

VRROOM®

ULTIMATE EXPERIENCE ROOMS



Disney®



TRIANGLE STUDIOS
GAME DESIGN & DEVELOPMENT

VALVE®



htc



Robin van Wakeren

organisatie en management



Schelte Meinsma

ontwikkeling, sales en techniek



Koen Toornvliet

conceptingen facilitair



Tim Heeringa

strategisch consultant



Jorn de Vries

3D ontwikkelaar en bouwer



Team van 5 VR Gamedevelopers



Team van 3 VR Gamedesigners

TEAM

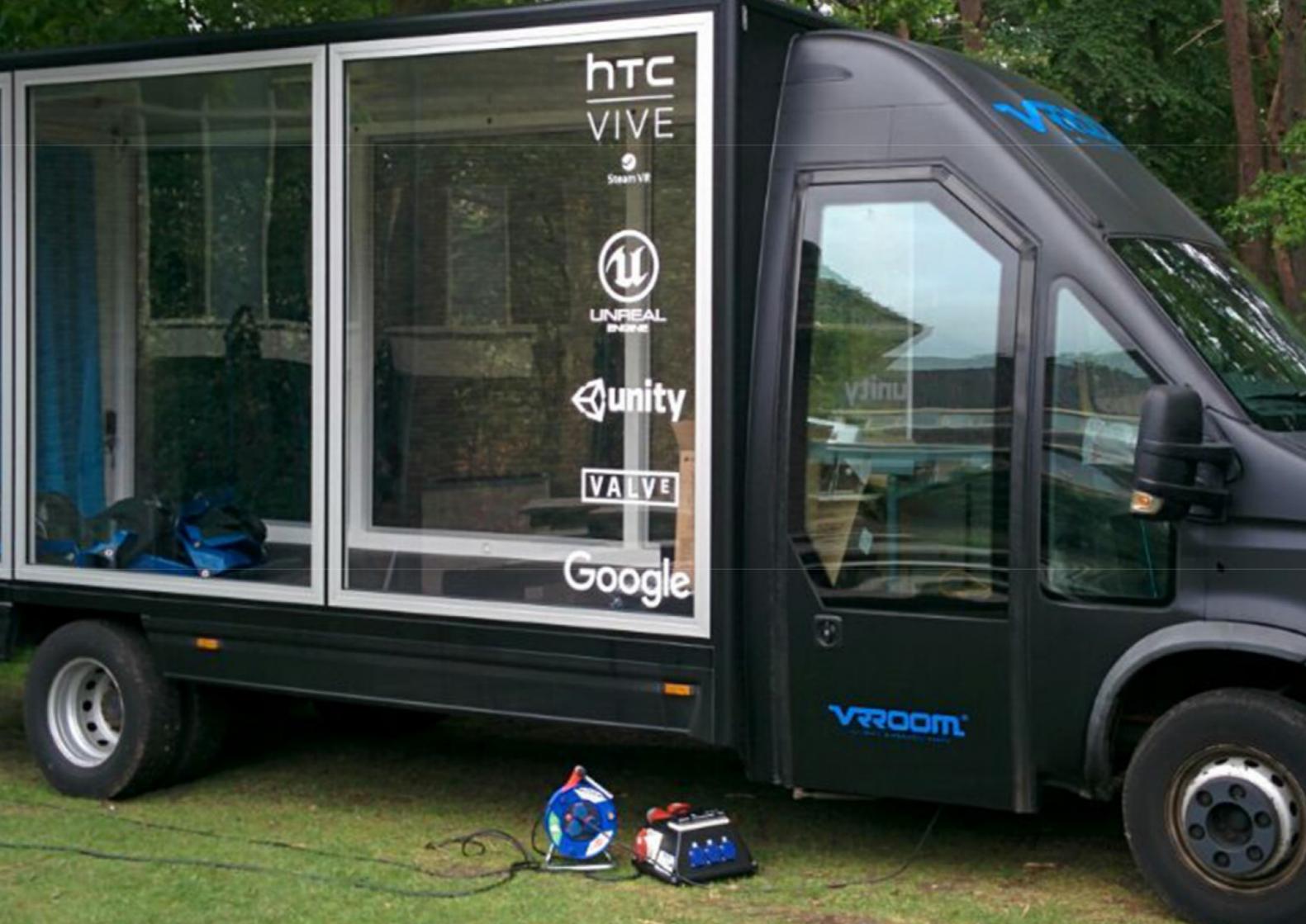
vrroom®



Concept



- Unieke VR experienc**
HTC Vive+ Gear + Environment + Content
- Mobiele variante**
Container / Mobile / Cube
- Eigen vSDK**
als Netflix
- VRROOM platform**
Share and earn
- VRROOM Originals**
Game play+ uniqueExperiences
- Online mobile engine**
search, bookandpaymobil



- 📅 Experience van totaal max 20 minuten
- 📅 Kosten voor 20 minuten zijn €20,-
- 📅 Container is €60,- te delen door 3 personen
- 📅 Keuze uit diverse categorieën
- 📅 Keuze uit segmenten en rubrieken
- 📅 Intro VRROOM is spectaculaire VR ervaring
- 📅 Focus op hygiene en veiligheid
- 📅 Beweging en interactie is mogelijk in VR

Event Concept

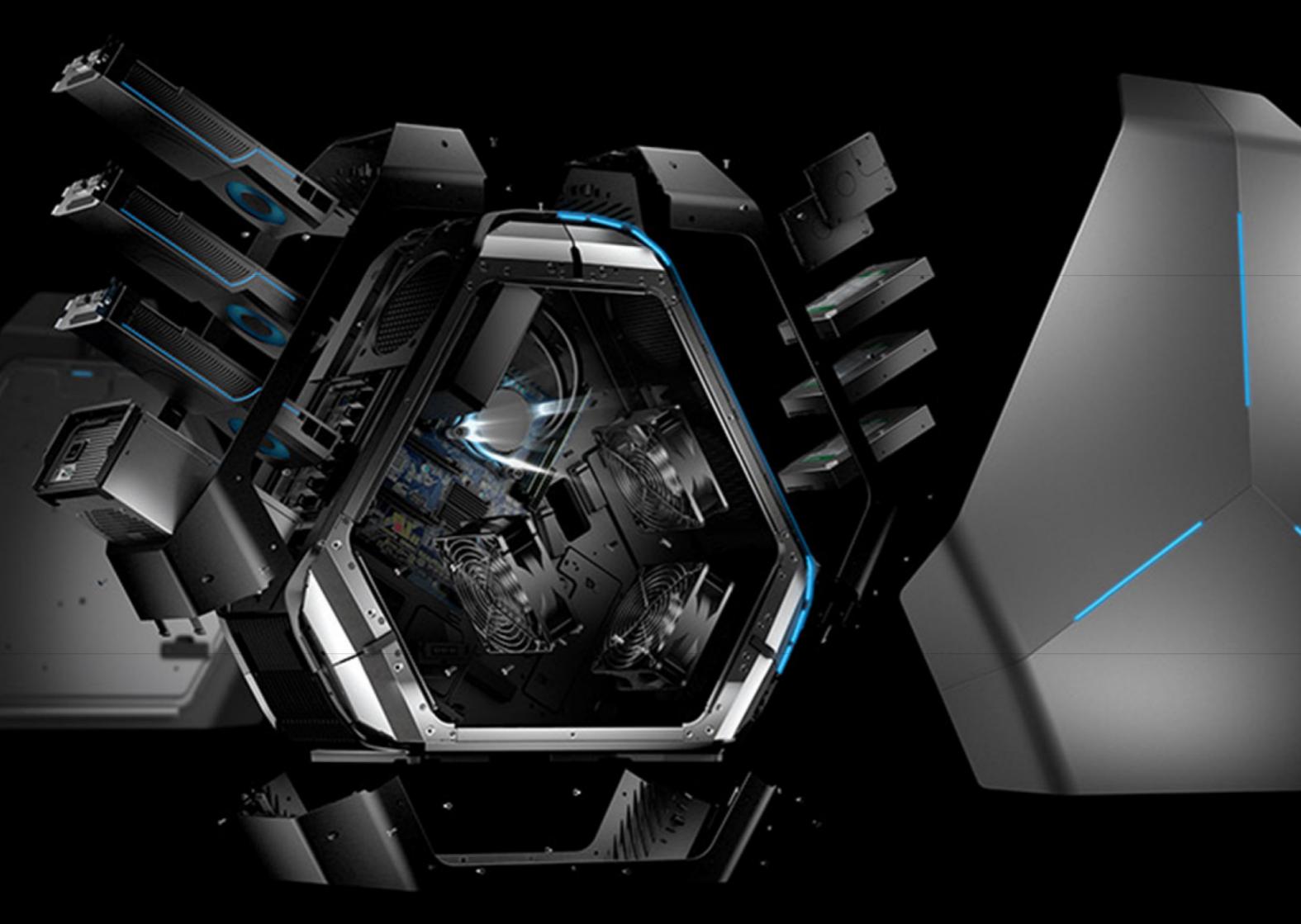
VRROOM®



-  Lanceren Lowlands+ Noorderzon: 18-8-2016
-  Elke gebruiker krijgt 2 video's (person + VR view)
-  Gebruik van socialmedia (extrem)
-  Viralwerking
-  Promotie via Beau van Erven Dorens op TV
-  BN-ersin de VR Cubes
-  Whatsappcampagnes (maak groepen en win)
-  06 nummers maken unieke database
-  Gave website (VRROOM.nl)

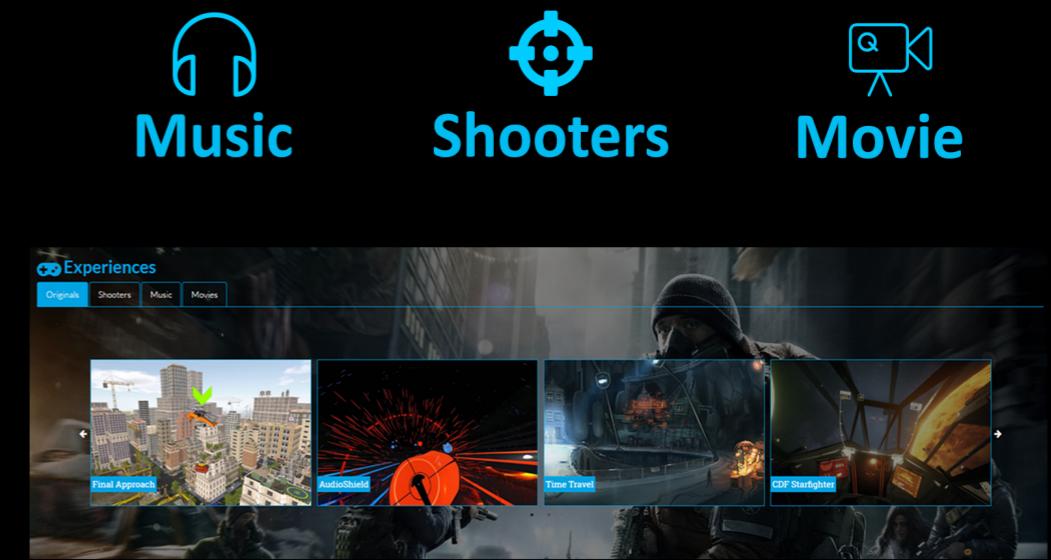
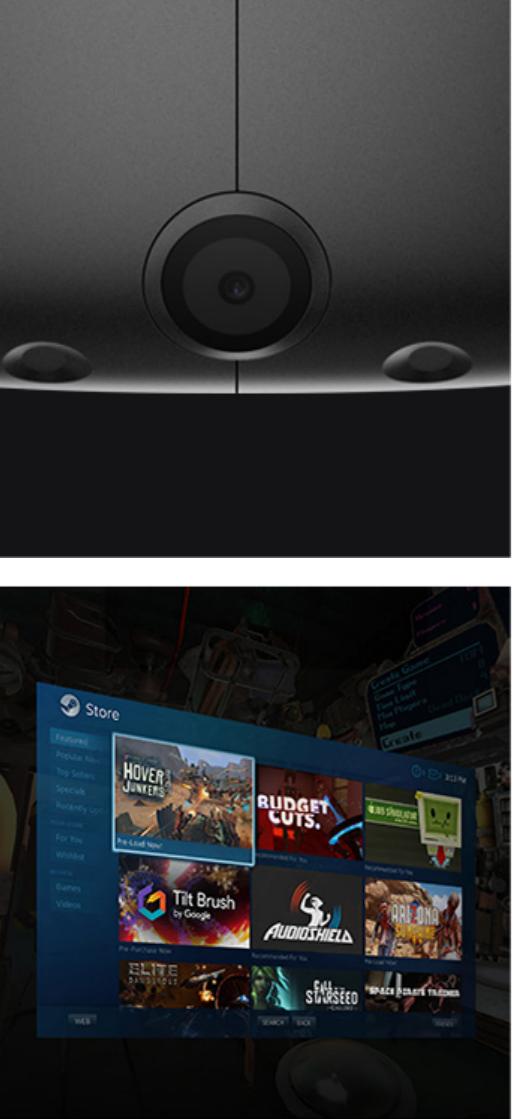
Promotie

VRROOM®



Gear and Equipment

vrroom[®]



Experiences

VRROOM®



CONCEPTLICIOUS

VALVE

unity



jaunt

Disney



- **Bibliotheek aan:**
games –cinematics –music–experiences
- **Gevuld door:**
VRROOM –Partners –Game developers–Freaks
- **Share:**
max 15% per usage
- **Gekoppeld aan vSDK**
librarybeschikbaar in VR bril
- **Controle check door VRROOM**
- **Development kan overal over de wereld**
Unity/ Unreal

Platform

VRROOM®

jaunt

