**Отчет по лабораторной работе №1**

**Диаграмма прецедентов**

**Настольная игра «*Монтебанк для частного круга*»**

**Зухритдинов Амирхон Наримон угли**

**ИСИТ 169**

**Спецификация прецедентов**

**1)Прецедент**: Сделать ставку

**Описание**:

Игрок ставит фишки на желаемый расклад карт

**Главные** **актеры**:

Игрок

**Второстепенные актеры:**

Банкомет

**Предусловия:**

Игрок вошел в игру

**Постусловия:**

Игра закончена

**Основной поток:**

1. include Согласовать пределы ставок

2. Банкомет раздает карты с низа и верха колоды и кладет их лицевой стороной.

**Альтернативный поток:**

Нет.

**2)Прецедент:** Согласовать пределы ставок

**Описание**:

Игроки согласовывают пределы ставки

**Главные** **актеры**:

Игрок

**Второстепенные** **актеры**:

Банкомет

**Предусловия**:

Игроки начали игру

**Постусловия**:

Игрок ставит фишки

**Основной** **поток**:

1. Игрок размещает фишки тем самым делая ставку за выбранный расклад

**Альтернативный поток:**

Нет

**3)Прецедент**: Поставить на оба расклада

**Описание**:

Игрок делает ставку на оба расклада

**Главные** **актеры**:

Игрок

**Второстепенные** **актеры**:

Банкомет

**Предусловия**:

Игроки согласовали пределы ставок

**Постусловия**:

Игрок ставит фишки на оба расклада

**Основной** **поток**:

1. Игрок размещает фишки на два расклада

2. Банкомет переворачивает колоду и сверяет карту «вороты» с раскладами, если ее масть совпадает с одной(или обеими) картами расклада, то игроки выигрывают по любой ставке на данный расклад. Если она является парной к картам обоих раскладов, то игроки выигрывают на оба расклада. А если ни одна из карт не является парной, то все ставки проигрывают.

3. Банкомет собирает все проигравшие ставки.

**Альтернативный поток:**

Нет

**4)Прецедент**: Поставить на верхний расклад

**Описание**:

Игрок делает ставку на верхний расклад

**Главные** **актеры**:

Игрок

**Второстепенные** **актеры**:

Банкомет

**Предусловия**:

Игроки согласовали пределы ставок

**Постусловия**:

Игрок ставит фишки на верхний расклад

**Основной** **поток**:

1. Игрок размещает фишки на верхний расклад

2. Банкомет переворачивает колоду и сверяет карту «вороты» с раскладами, если ее масть совпадает с одной(или обеими) картами расклада, то игроки выигрывают по любой ставке на данный расклад. Если она является парной к картам обоих раскладов, то игроки выигрывают на оба расклада. А если ни одна из карт не является парной, то все ставки проигрывают.

3. Банкомет собирает все проигравшие ставки.

**Альтернативный поток:**

Нет

**5)Прецедент**: Поставить на нижний расклад

**Описание**:

Игрок делает ставку на нижний расклад

**Главные** **актеры**:

Игрок

**Второстепенные** **актеры**:

Банкомет

**Предусловия**:

Игроки согласовали пределы ставок

**Постусловия**:

Игрок ставит фишки на нижний расклад

**Основной** **поток**:

1. Игрок размещает фишки на нижний расклад

2. Банкомет переворачивает колоду и сверяет карту «вороты» с раскладами, если ее масть совпадает с одной(или обеими) картами расклада, то игроки выигрывают по любой ставке на данный расклад. Если она является парной к картам обоих раскладов, то игроки выигрывают на оба расклада. А если ни одна из карт не является парной, то все ставки проигрывают.

3. Банкомет собирает все проигравшие ставки.

**Альтернативный поток:**

Нет

**6)Прецедент**: Раздать карты

**Описание**:

Банкомет раздает карты, доставая с низа или с верха колоды, получив два расклада: нижний(достал с верха) и верхний, соответственно.

**Главные** **актеры**:

Банкомет

**Второстепенные** **актеры**:

Игрок

**Предусловия**:

Банкомет определился снятием снизу.

**Постусловия**:

Банкомет собирает карты расклада и откладывает в сторону и берет с низа колоды карту и ставит рубашкой колоду и игра продолжается.

**Основной** **поток**:

1. include Взять 2 карты с низа колоды

2. include Взять 2 карты с верха колоды

**Альтернативный поток:**

Нет

**7)Прецедент**: Взять 2 карты с низа колоды

**Описание**:

Банкомет, держа колоду «рубашкой» достает с низа колоды и ставит их лицевой стороной на верхнюю часть игральной области.

**Главные** **актеры**:

Банкомет

**Второстепенные** **актеры**:

Игрок

**Предусловия**:

Банкомет определился снятием снизу.

**Постусловия**:

Банкомет собирает карты расклада и откладывает в сторону и берет с низа колоды карту, ставит ее на ненужный расклад и ставит «рубашкой» колоду, и игра продолжается.

**Основной** **поток**:

1. Игрок ставит на любой из этих раскладов

2. Выигрыш оплачивается 1 к 1, даже если парными были обе карты расклада

**Альтернативный поток:**

Нет

**8)Прецедент**: Взять 2 карты с верха колоды

**Описание**:

Банкомет, держа колоду «рубашкой» достает с верха колоды и ставит их лицевой стороной на нижнюю часть игральной области.

**Главные** **актеры**:

Банкомет

**Второстепенные** **актеры**:

Игрок

**Предусловия**:

Банкомет определился снятием снизу.

**Постусловия**:

Банкомет собирает карты расклада и откладывает в сторону и берет с низа колоды карту, ставит ее на ненужный расклад и ставит «рубашкой» колоду, и игра продолжается.

**Основной** **поток**:

1. Игрок ставит на любой из этих раскладов

2. Выигрыш оплачивается 1 к 1, даже если парными были обе карты расклада

**Альтернативный поток:**

Нет

**9)Прецедент**: Собрать карты

**Описание**:

В случае проигрыша ,т.е. , если карта «вороты» не совпали, то банкомет собирает карты расклада. В случае выигрыша банкомет оплачивает 1 к 1, даже если парными были обе карты расклада.

**Главные** **актеры**:

Банкомет

**Второстепенные** **актеры**:

Игрок

**Предусловия**:

Карта «вороты» «не совпала» или «совпала».

**Постусловия**:

Игра продолжается.

**Основной** **поток**:

1. Банкомет собирает карты

2. Банкомет переворачивает колоду «рубашкой» вверх и убирает карту с низа колоды.

**Альтернативный поток:**

Нет