**Описание 8ой лабораторной**

**Шаблон Creator**

В соответствии с шаблоном Creator на диаграмме классов сущетсвуют 3 класса:

* Session
* Gamer
* Deck

Класс Session создает объекты классов «Gamer», «Croupier», «Deck», соответственно, игрока, сдающего, колоду карт.

Класс Gamer создает объект класса ставок «Bet» посредством метода «DoBet()».

Класс Deck создает объект класса «Card» - Карта.

**Шаблон Information Expert**

В соответствии с данным шаблоном в роле экспертов являются классы «Session», так как выявляет текущий ход игроков; класс «Croupier», который распределяет карты по верхнему и нижнему раскладу, раздавая карты, и, к тому же показывает карту ворот.

