



# **Studi Kasus Java Dasar : Aplikasi TodoList**



# Sebelum Praktek

- Java Dasar



# Agenda

- Membuat Aplikasi TodoList

---

# Prototype Aplikasi TodoList



# Kenapa Butuh Prototype?

- Prototype adalah bentuk dasar dari sebuah aplikasi
- Saat pertama kali kita membuat aplikasi, sangat disarankan untuk membuat prototype nya terlebih dahulu
- Prototype bisa kita gunakan agar mudah memahami flow aplikasi yang akan kita buat, sehingga tidak salah ketika membuat aplikasi
- Dari prototype juga kita bisa melihat data apa yang dibutuhkan, business logic apa yang dibutuhkan, dan seperti apa tampilan aplikasi yang akan kita buat



# Prototype Aplikasi TodoList

- <https://xd.adobe.com/view/b0d73a96-5829-4dd7-b8df-ad04cd972212-e584/>

---

# Membuat Project

---

# Membuat Main Class



---

# Membuat Model

---

# Menentukan Business Logic

---

# Menentukan View

---

# Menampilkan TodoList

---

# Test Menampilkan TodoList

---

# Menambah TodoList

---

# Test Menambah TodoList

---

# Menghapus TodoList



---

# Test Menghapus TodoList

---

# Input Data

---

# View Menampilkan TodoList

---

# Test View Menampilkan TodoList

---

# View Menambah TodoList

---

# Test View Menambah TodoList

---

# View Menghapus TodoList

---

# Test View Menghapus TodoList



---

# Test Seluruh Aplikasi TodoList

---

# Materi Selanjutnya



# Materi Selanjutnya

- Java Object Oriented Programming
- Java Standard Classes
- Java Generic
- Java Collection
- Java Lambda
- Apache Maven
- Java Unit Test
- Java Stream
- dan lain-lain