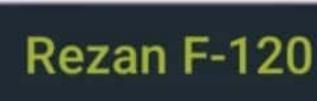






22:05





2-Kayıp ve Bulunan Hayvanlar:

- * Kullanıcılar, kaybolan veya bulunan hayvanlar hakkında bilgi paylaşabilirler.
- * Kullanıcılar, kaybolan hayvanlar için kayıp ilanı oluşturabilir ve bulunan hayvanlar için de ilanları görebilir.
- * Hayvanların fotoğrafları, son görüldükleri yer, irtibat bilgileri gibi bilgiler paylaşılabilir.

3-Bağış ve Destek:

- * Kullanıcılar, hayvanlar için bağış yapabilecekleri bir bölüm sağlanabilir.
- * Farklı hayvan barınakları veya hayvan koruma kuruluşlarıyla işbirliği yapılarak bağış seçenekleri sunulabilir.
- * Kullanıcılar, bağış yaptıklarında alacakları bilgileri görüntüleyebilir ve bağış geçmişlerini takip edebilir. 22:05

4-Bilgilendirme ve Eğitim:

- * Hayvanlarla ilgili bilgilendirici içerikler, makaleler, videolar veya infografikler sunulabilir.
- * Kullanıcılara hayvan bakımı, beslenme, sağlık gibi konularda eğitim materyalleri sağlanabilir.
- * Kullanıcılar, sorularını sormak veya uzmanlardan tavsiye almak için iletişim kanallarına erişebilir.

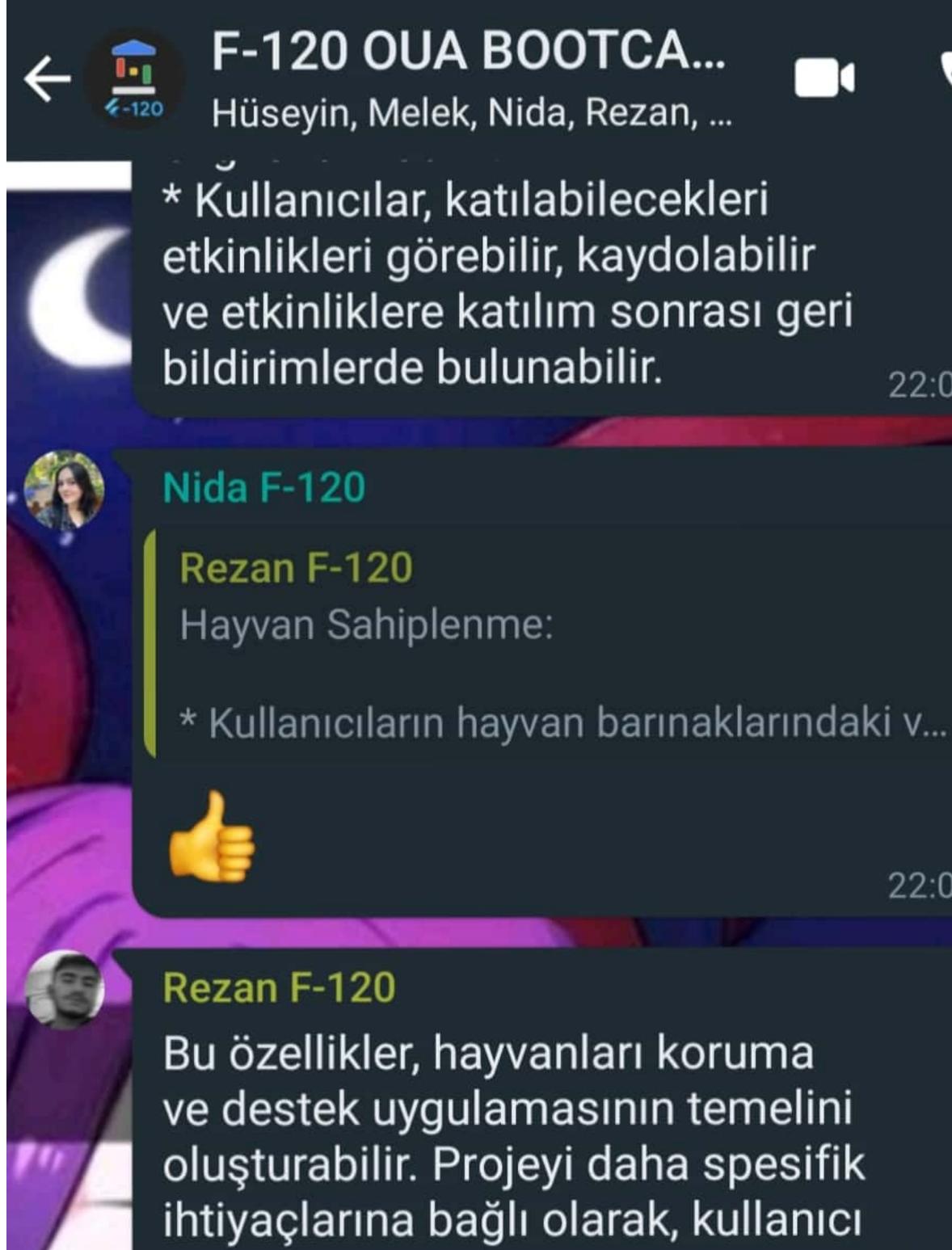












oluşturabilir. Projeyi daha spesifik ihtiyaçlarına bağlı olarak, kullanıcı deneyimi, tasarım, kullanılacak API'lar veya harici hizmetler gibi konular da değerlendirebiliriz 22:07

arkadaşlar 22:07



bu numaralar önceliğimize göre mi

22:07

Rezan F-120

Üürn ile ilgili bunları koyuyuorum şimdilik

22:07

22:06

22:06

ilk olarak bunları yapacağız zaten

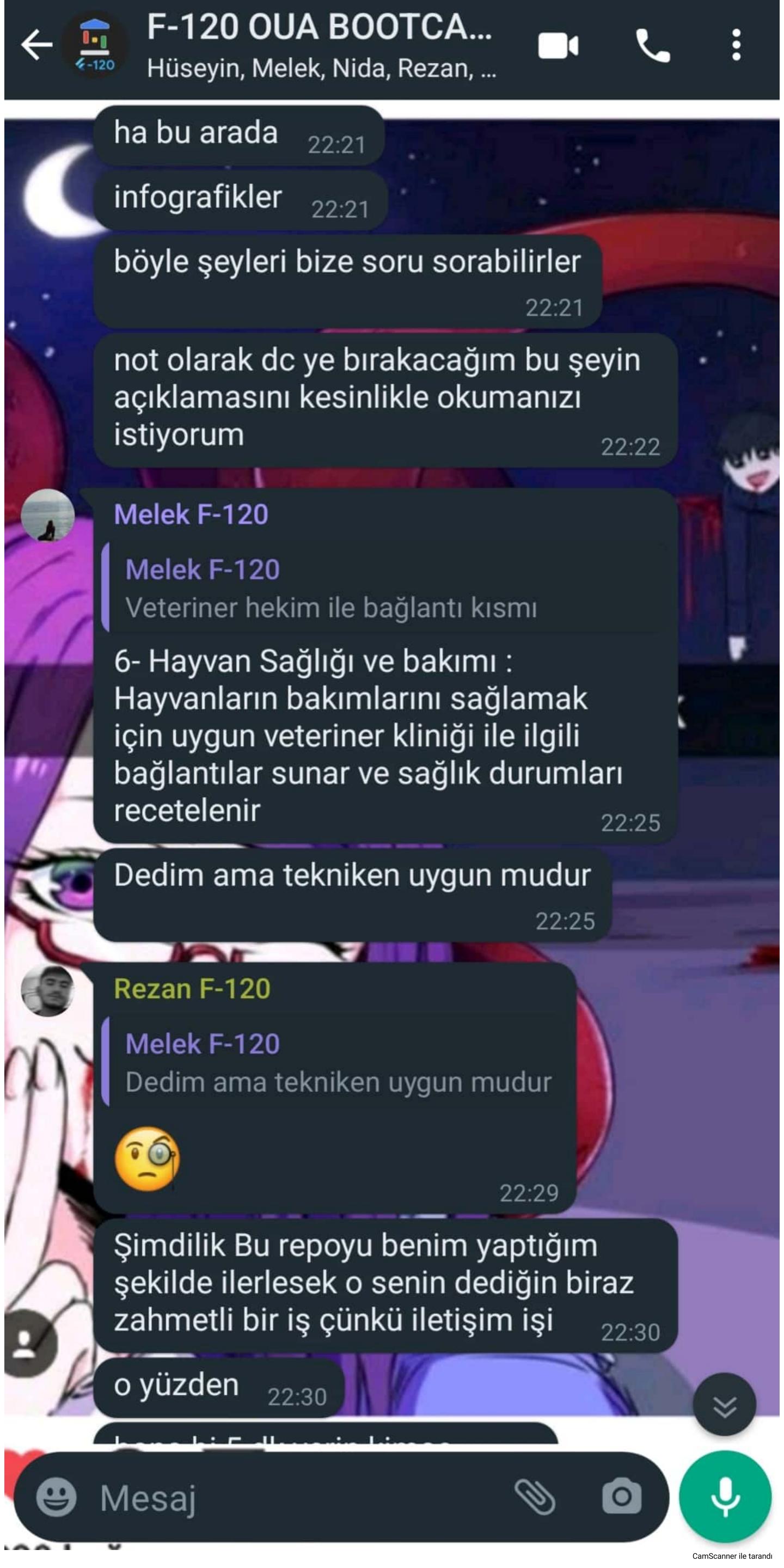
22:08













F-120 OUA BOOTCA...

Hüseyin, Melek, Nida, Rezan, ...





Sevgili Jüri Üyeleri,

Size hayvanları koruma ve hayvanlara destek amacıyla geliştirilmekte olan Flutter uygulamasını sunmak istiyoruz. Bu uygulama, hayvanseverlerin, hayvan barınaklarının ve hayvan koruma kuruluşlarının ihtiyaçlarına yönelik bir platform sağlamak için tasarlanacaktır.

Uygulamamızın temel hedefi, hayvanları koruma çabalarını desteklemek ve hayvanseverleri bir araya getirerek hayvanların refahını artırmaktır.

Uygulamamızın kullanıcı deneyimi, kullanıcı dostu arayüzü ve etkileyici özellikleriyle ön plana çıktığını düşünüyoruz. Hayvanları koruma ve destekleme konusunda farkındalık yaratmayı, hayvan severleri bir araya getirmeyi ve hayvanların yaşamı kalitesini iyileştirmeyi amaçlayan bu uygulamayı sizinle paylaşmaktan heyecan duyuyoruz.

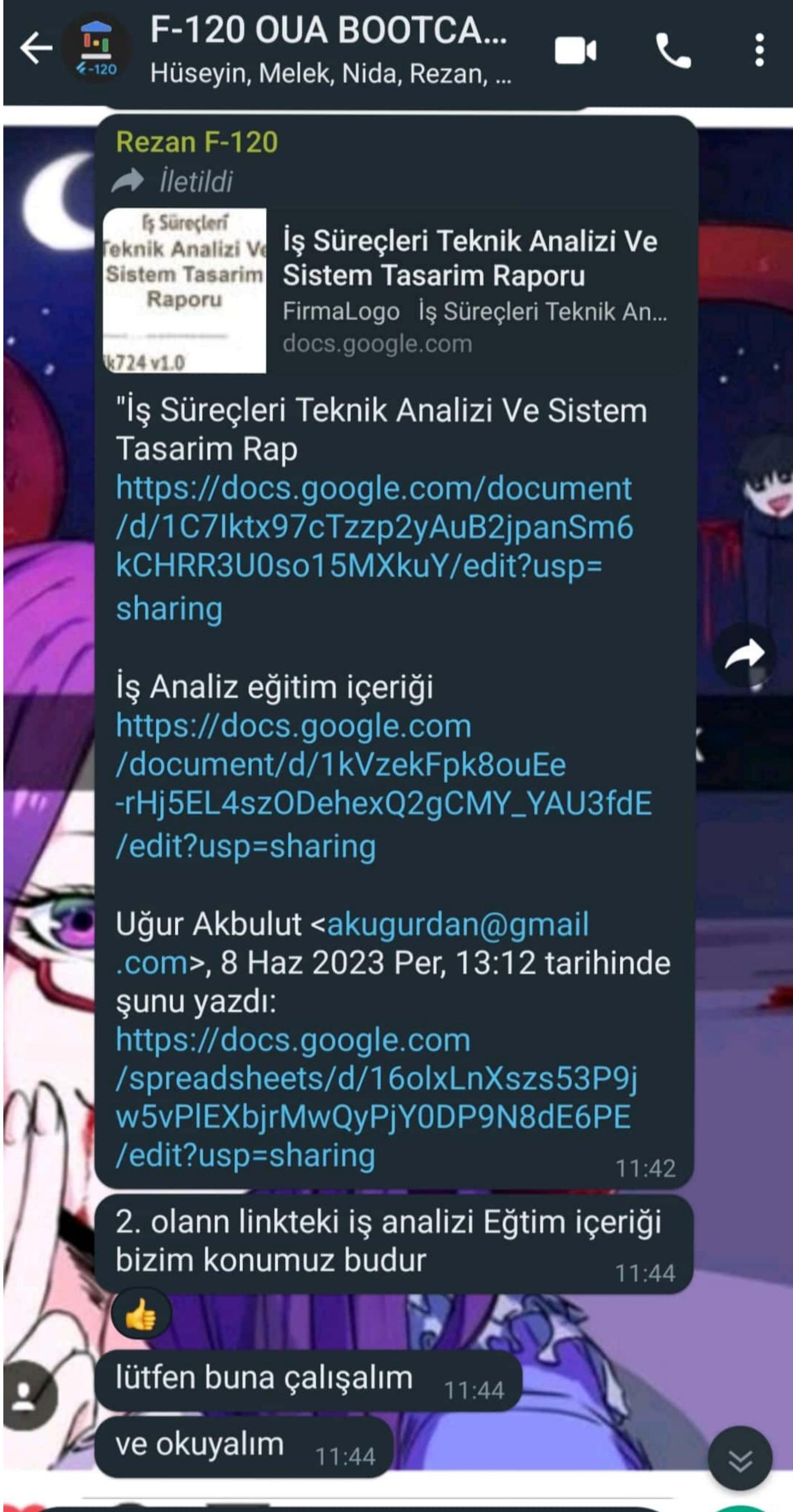
Lütfen uygulamamızı değerlendirirken kullanıcı dostu arayüz, işlevsellik, yenilikçilik ve etki gibi kriterleri göz önünde bulundurmanızı rica ederiz. Herhangi bir sorunuz veya geri bildiriminiz olursa, lütfen bize ulaşmaktan çekinmeyin.







CamScanner ile tarandı

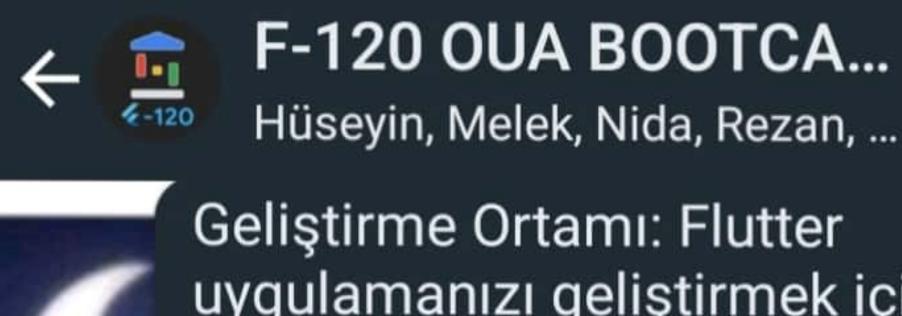


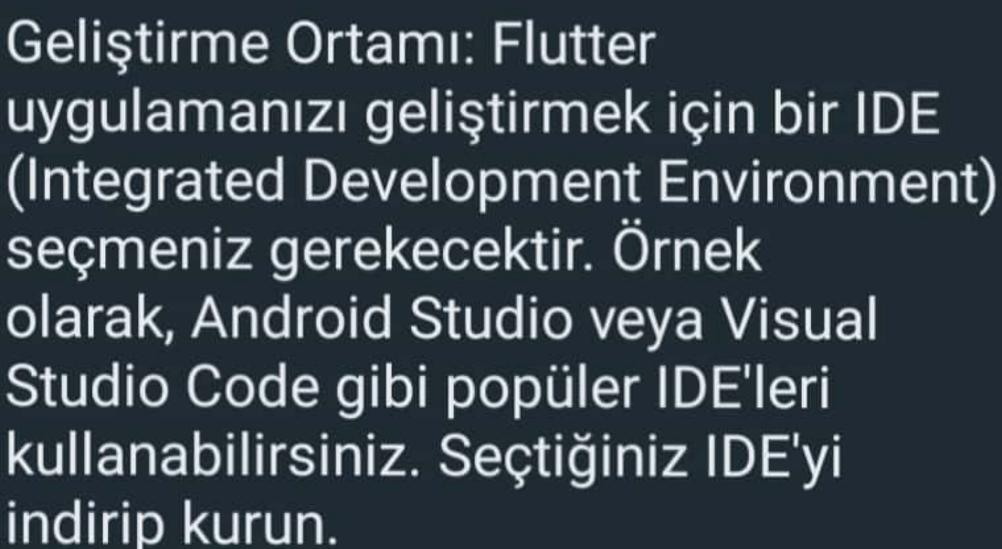












Flutter Kurulumu: Flutter'ı yerel olarak çalıştırmak için Flutter SDK'yı bilgisayarınıza indirip kurmanız gerekmektedir. Flutter'ın resmi web sitesi, SDK'nın nasıl kurulacağına dair ayrıntılı talimatlar sunmaktadır.

Proje Oluşturma: Seçtiğiniz IDE'de yeni bir Flutter projesi oluşturun. Bu, temel bir Flutter projesi şablonuyla birlikte size başlangıç noktası sağlayacaktır.

Tasarım ve Arayüz: Uygulamanızın tasarımını ve kullanıcı arayüzünü belirleyin. Flutter'ın sunduğu zengin widget koleksiyonunu kullanarak, kullanıcı dostu bir arayüz oluşturabilirsiniz. Görsel öğeler, metin alanları, düğmeler, liste görünümleri ve diğer bileşenler gibi temel arayüz elemanlarını kullanmayı düşünebilirsiniz.

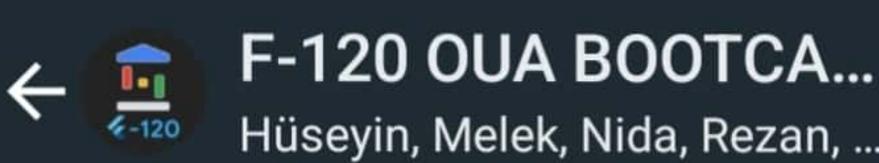
Veri Kaynağı: Hayvanlarla ilgili destek ve yardım verilerini sağlayacak bir veri kaynağı belirleyin. Bu verileri bir API'den alabilir, yerel



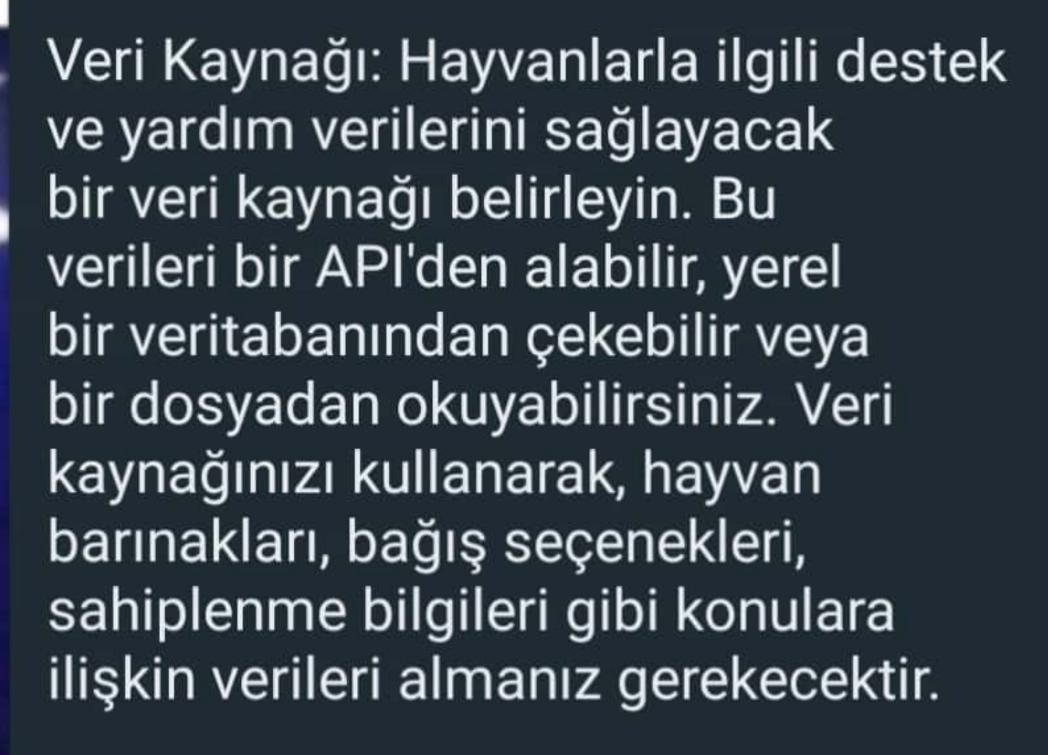












Veri Gösterimi: Elde ettiğiniz verileri kullanarak, uygulamanızda hayvan barınaklarının listesini, bağış yapma seçeneklerini, sahiplenme bilgilerini vb. gösterin. Bunun için Flutter'ın listeler, kartlar ve diğer widget'larını kullanabilirsiniz.

İşlevsellik ve Etkileşim: Uygulamanıza etkileşimli özellikler ekleyin. Kullanıcıların hayvan barınaklarını filtrelemelerine, hayvanlara bağış yapmalarına ve sahiplenme başvurularında bulunmalarına olanak tanıyacak düğmeler ve kontroller ekleyebilirsiniz. Bu işlevsellikler için Flutter'ın olaylarını ve durum yönetimini kullanmanız gerekebilir.

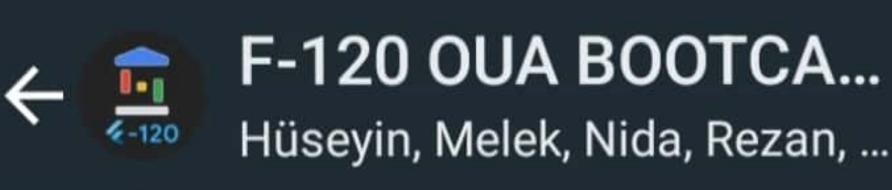
Test ve Hata Düzeltme: Uygulamanızı farklı cihazlarda ve ekran boyutlarında test edin. Hataları tespit edin ve düzeltin. Flutter'ın sağladığı test araçlarını kullanarak otomatik testler alucturmavi da diiciinabilirciniz













ilişkin verileri almanız gerekecektir.

Veri Gösterimi: Elde ettiğiniz verileri kullanarak, uygulamanızda hayvan barınaklarının listesini, bağış yapma seçeneklerini, sahiplenme bilgilerini vb. gösterin. Bunun için Flutter'ın listeler, kartlar ve diğer widget'larını kullanabilirsiniz.

İşlevsellik ve Etkileşim: Uygulamanıza etkileşimli özellikler ekleyin.
Kullanıcıların hayvan barınaklarını filtrelemelerine, hayvanlara bağış yapmalarına ve sahiplenme başvurularında bulunmalarına olanak tanıyacak düğmeler ve kontroller ekleyebilirsiniz. Bu işlevsellikler için Flutter'ın olaylarını ve durum yönetimini kullanmanız gerekebilir.

Test ve Hata Düzeltme: Uygulamanızı farklı cihazlarda ve ekran boyutlarında test edin. Hataları tespit edin ve düzeltin. Flutter'ın sağladığı test araçlarını kullanarak otomatik testler oluşturmayı da düşünebilirsiniz.

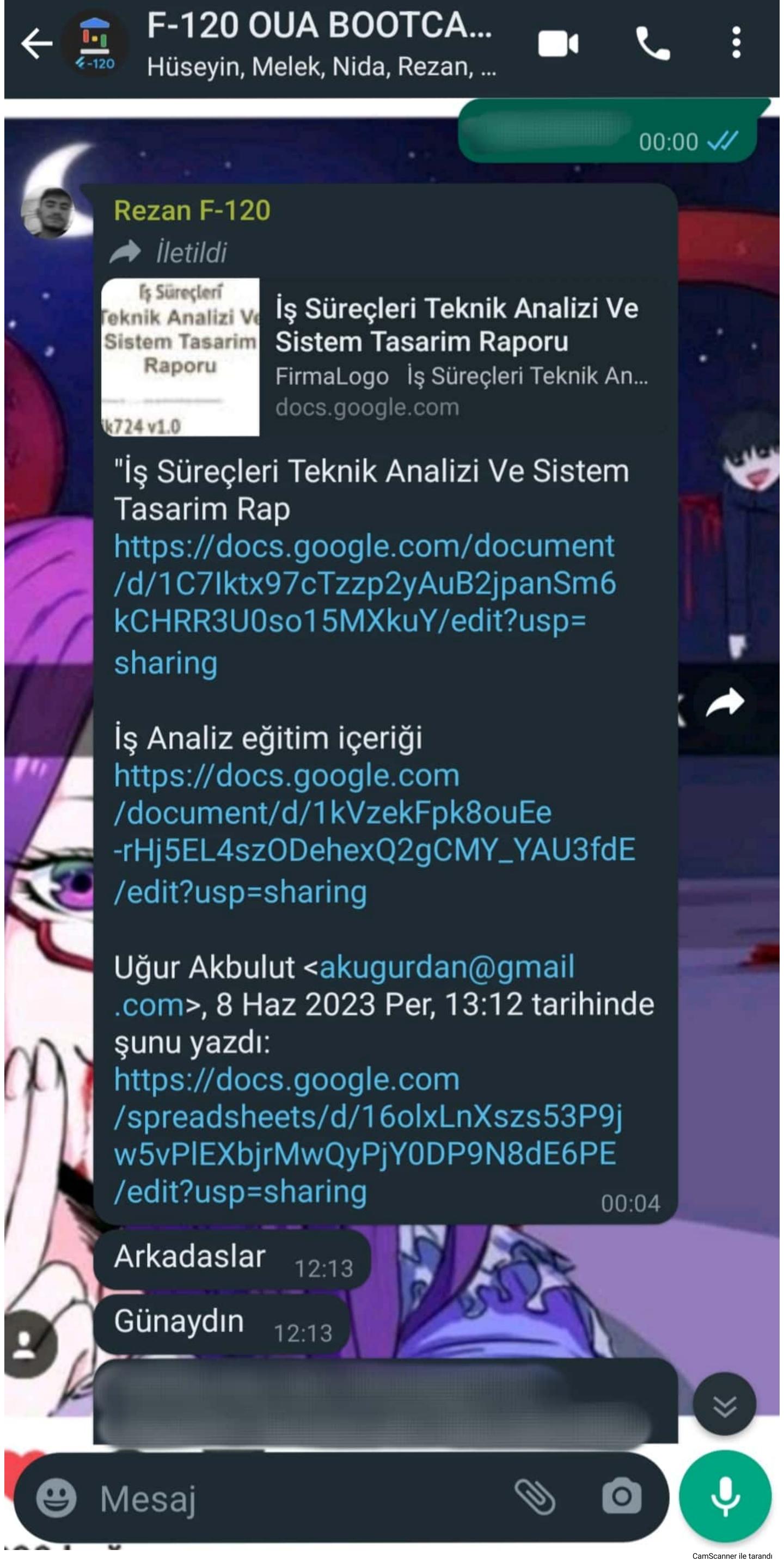
Dağıtım: Uygulamanızı dağıtmak için Flutter'ın sağladığı platforma özgü araçları kullanabilirsiniz. iOS için App Store veya Android için Google Play Store gibi platform mağazalarında uygulamanızı yayınlayabilirsiniz.

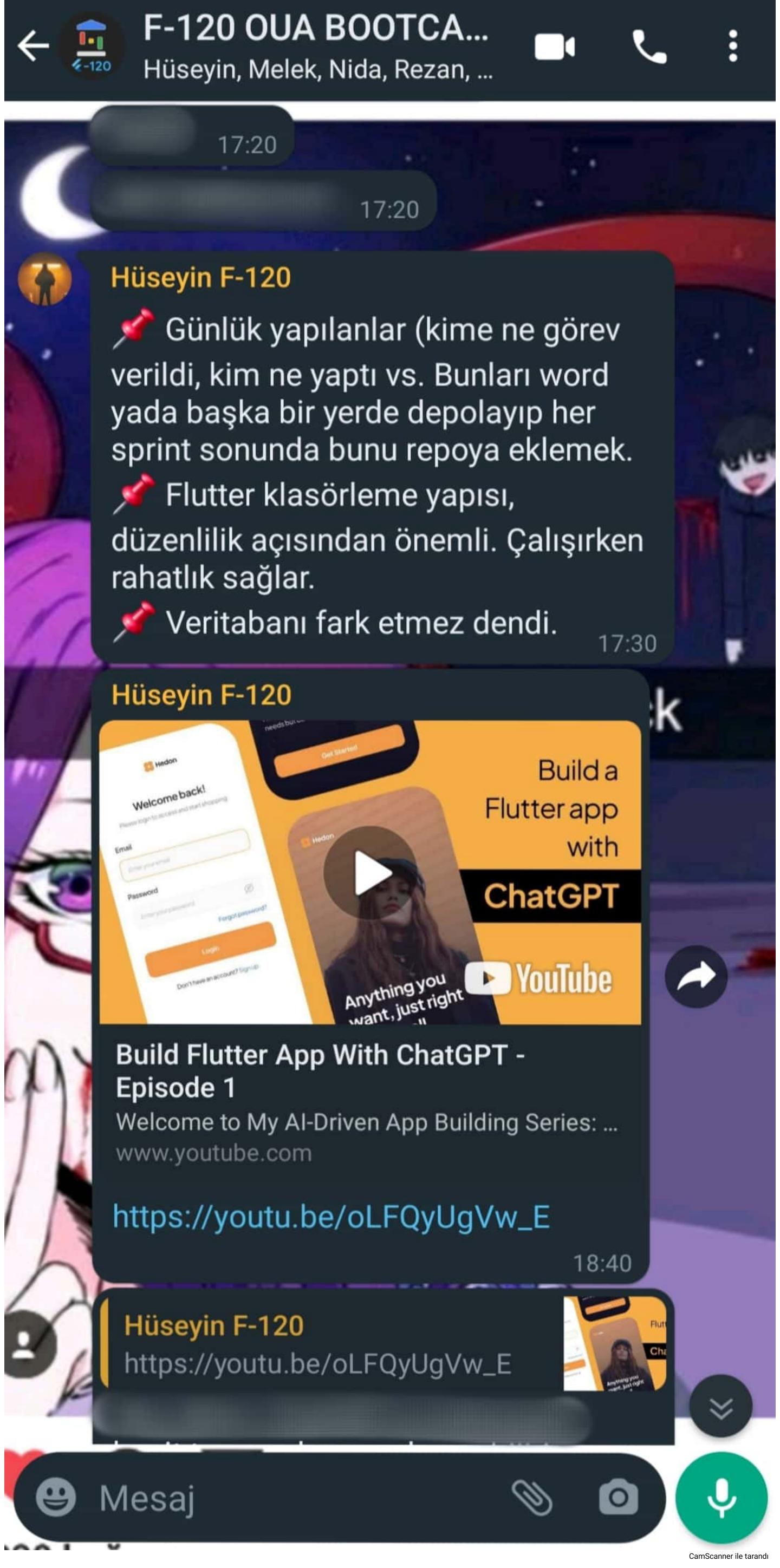
14:40

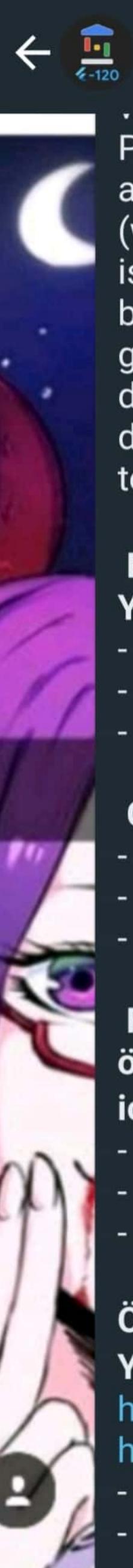




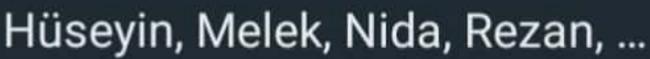








F-120 OUA BOOTCA...





Projemize benzer, yakın projeleri araştırmanızı ve bir rapor hazırlayıp (word, pdf vs.) bunu grup'a atmanızı istiyorum. Olabildiğince çok kaynak bulmaya çalışın. 2-3 tane bulup geçmeyin lütfen. Özellikle videolar detaylı uygulama yapımını anlatan 40 dk, 1 saat hatta daha fazla olanları tercih edin raporda.

Raporda olması gerekenler: YouTube Videoları/Oynatma Listeleri

- Link1
- Link2
- Link3

GitHub Repoları

- Link1
- Link2
- Link3

Figma, Behance vb. platformlardan örnek tasarım şablonları (esinlenmek için)

- Link4
- Link8
- Link12

Örnek olması açısından; YouTube Videoları/Oynatma Listeleri

https://youtu.be/uXs31HSMidA https://youtu.be/8HsJKBp0yQM

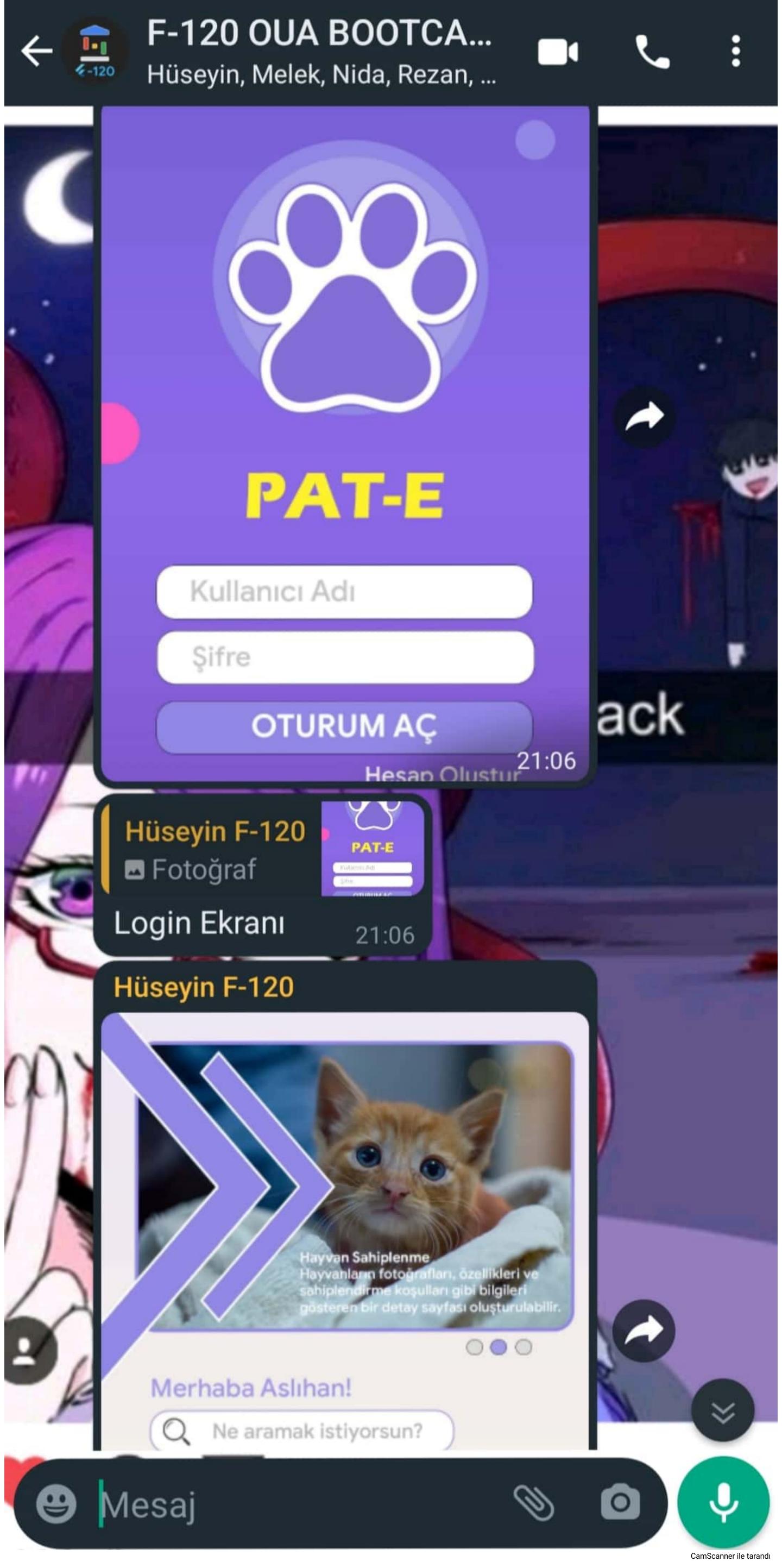
- Link9
- Link17





















Hüseyin F-120

1. Sprint Sonu Değerlendirme Notları

- Projeyi full ChatGBT'ye yaptırmayın. Bunu yaparsanız hemen anlaşılıyor, önermem diyor Atıl Hoca. Fakat kullanmamız yasak değilmiş. Kullanabilirsiniz, fakat tamamen değil diyor.
- Sonradan Feature ekleme-çıkarma yapmamız sorun olur mu? Hayır olmaz. (Bazı özellikleri kaldırabiliriz yetiştiremezsek)
- GitHub repoyu private yapabilirsiniz. Fakat asistanınızı ve bizi repoya ortak etmeniz lazım.
- Proje yönetim aracıni kullanmak sizin için önemli. Yoksa biz GitHub reponuzda ekran görüntüsü olarak görelim yeter. Kullanıyor musunuz, biliyor musunuz vs. bunlara dikkat etmiyoruz.
- Uygulamanızda mimari bir yapı olsun. Block veya MVVM fark etmez. Sadece uygulamanızın belirli bir mimarisi olsun.
- Yasal konularda kendinizi garanti altına alın, telifli ürünler vs. kullanmamaya çalışın.
- Flutterda birisi textfield'lara tıklandığında pc kasıyor, textfield'dan çıkınca kasma düzeliyor diyor. Buna karşılık: "Bazen simülatörden kaynaklı









