

Nama : Reza Fahlevi
NIM : 181011400928

Matkul : Mobile Programming
Kelas : 06TPLE010

UAS MOBILE PROGRAMMING

Jawaban:

1. Mobile programming merupakan gabungan antara kata " pemrograman " dan " mobile ". Pemrograman ini secara singkat memiliki makna proses menulis kode-kode program untuk membuat aplikasi yang ditujukan untuk perangkat bergerak (Mobile).
2. User interface (antar muka pengguna) merupakan bentuk tampilan yang berfungsi untuk menghubungkan antara pengguna (user) dengan aplikasi atau system operasi, sehingga pengguna (user) dapat mengerti dan berkomunikasi. User Interface dapat berupa teks maupun grafis. Untuk aplikasi yang menekankan pada kecepatan proses dan ditujukan untuk pangguna (user) dengan pengetahuan lebih baik, biasanya dibuat bentuk teks. Sedangkan untuk aplikasi yang ditujukan untuk pengguna akhir (end user) dan lebih menekankan user friendly, maka digunakan bentuk grafis.
3. Application Programming Interface atau API adalah sebuah antarmuka yang digunakan untuk menghubungkan antara satu aplikasi dengan aplikasi yang lain. Peran dari API adalah untuk sebagai perantara yang menghubungkan aplikasi berbeda, baik dari platform yang sama maupun lintas platform. API berfungsi membantu beban kerja dari server, Mengembangkan aplikasi lebih cepat dan efektif, dan menciptakan aplikasi yang bersifat fungsional.
4. Salah satu perbedaan mencolok antara aplikasi native, dan hybrid adalah dari segi platform yang digunakan. Aplikasi native hanya bisa digunakan di salah satu platform, aplikasi hybrid justru dapat digunakan di berbagai platform. Sehingga dapat menghemat biaya dan waktu karena lebih mudah di maintenance.
5. Tidak ada nomor 5

6. GitHub adalah manajemen proyek dan sistem versioning code sekaligus platform jaringan sosial yang dirancang khusus bagi para developer. Dengan platform ini, Anda bisa bekerja bersama-sama dengan rekan dari berbagai belahan dunia, merencanakan proyek, dan bahkan tracking (melacak) pekerjaan Anda.

7. 0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

8. 4 times two is 8

4 times two four is 16

2 x 2 x 2 is 8

9. Class YourModel {

String yourVar;

YourModel({ this.yourVar});

YourModel.fromJson(Map<String, dynamic> json) {

yourVar = json[key];

}

}

// example get data json from API

final response = await client.post(uri, body: bodyString);

// decode json

var responseJson = json.decode(response.body.toString());

// parsing json

final result = YourModel.fromJson(response);