

به نام خدا

معرفی و راهنمای بازی

The Great Warrior

محمد رضا شریفی

تحت نظر:

استاد زارعی

دانشگاه فردوسی مشهد

بهمن 1400

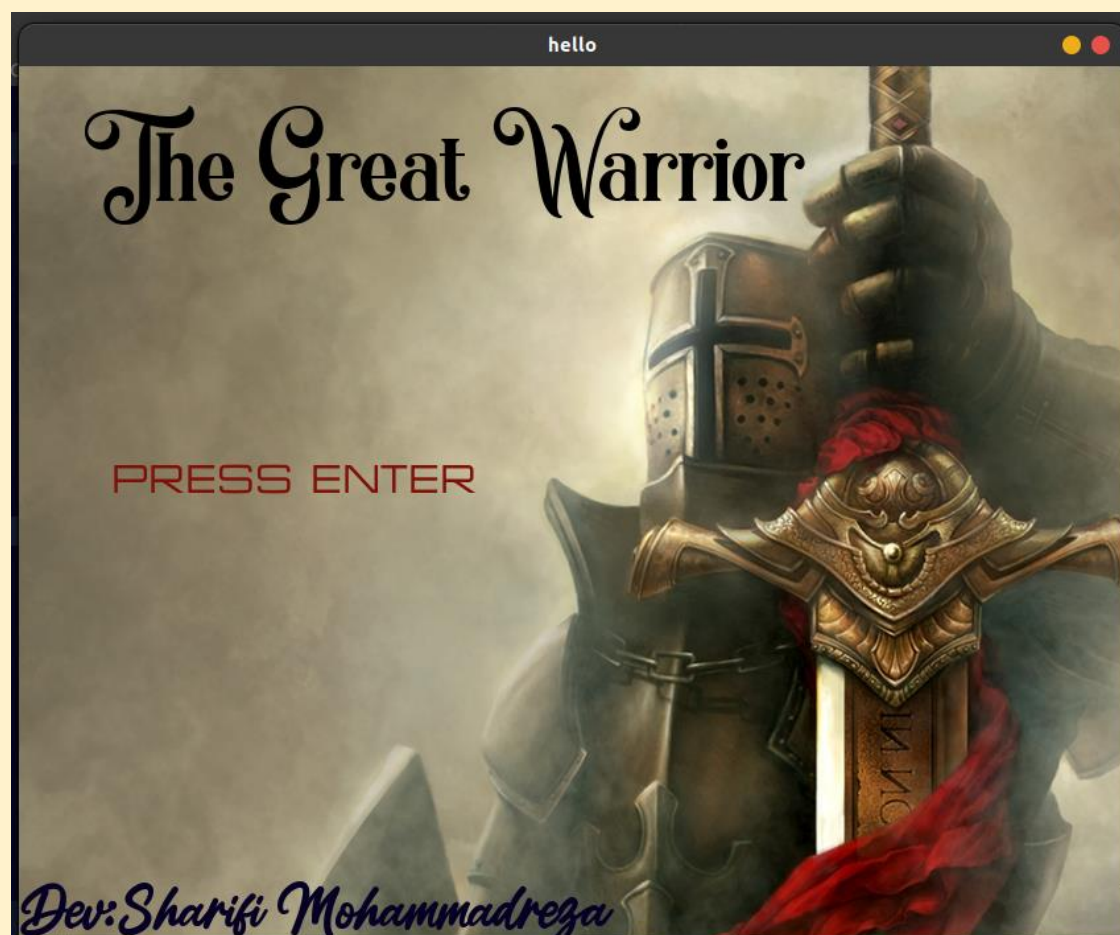
مقدمه:

این بازی یک بازی استراتژیک و جنگی هست که در آن شما باید به دنبال کسب امتیاز ها و آیتم های مختلف بازی باشید و در نهایت در لحظه ای که می دانید مناسب است به دشمن حمله کنید تا بتوانید قلعه دشمن را نابود کرده و به عنوان بهترین جنگجوی کل بازی شناخته شوید

معرفی اجزا و بخش های مختلف:

این بازی مانند اکثر بازی ها از اجزای مختلف تشکیل شده است:

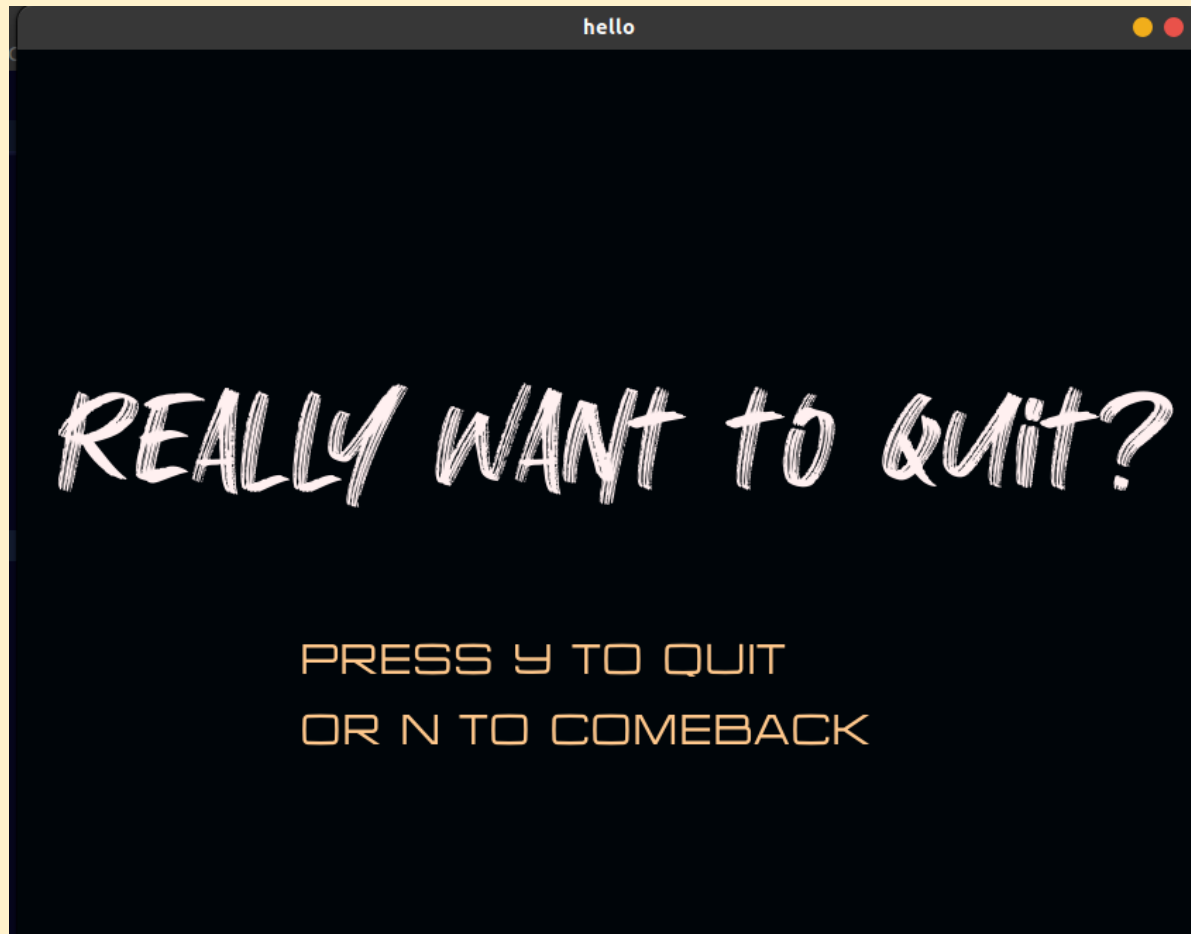
1.Welcome Page:



این صفحه به عنوان صفحه ی ورود به بازی طراحی شده است که در این صفحه با فشردن کلید enter می توان به منوی بعدی رفت و البته با فشردن کلید Esc می توان به منوی خروجی رفت همان طور که می بینید طراحی این صفحه با فونت های مختلف است.

البته نوشته ی Press Enter دارای افکت چشمک زن است و به صورت متوالی پنهان و ظاهر می شود

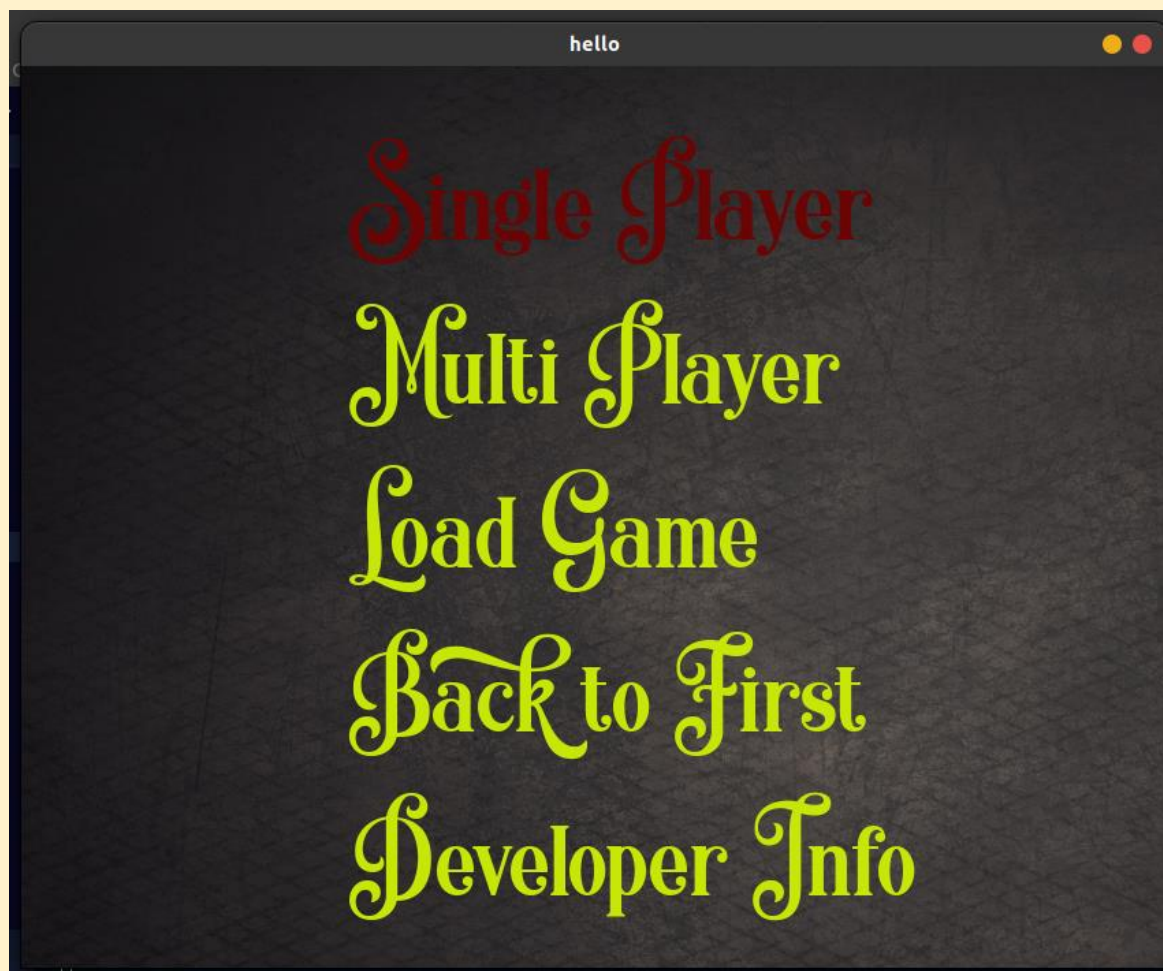
2.Exit Menu:



این منو در مواقعی مانند quit شدن و رفتن به مرحله quit ظاهر می شود و از شما می پرسد که آیا واقعاً می خواهید خارج شوید؟ و سپس با فشردن کلید y و یا N می توانید نظر خودتان را اعلام کنید

نکته دیگر اینکه اگر در منو هایی که اجازه خروج به شما داده شده است بخواهید با فشردن ضربدر از بازی خارج شوید باز هم باید به این منو جواب دهید.

3.Main Menu



در این بخش پس از فشردن کلید enter شما به این منو هدایت می شوید
که خب می توانید به صورت تک نفره ، چند نفره بازی کنید و یا به منوی قبل رفته
و یا حتی وضعیت قبلی بازی خود را بازیابی کنید و با فشردن کلید space گزینه
مورد نظر را انتخاب کنید و البته با کلید های جهتی گزینه را بیاورید

و در آخر هم بخشی برای اطلاعات توسعه دهنده آمده است

hello

THIS PROJECT HAS MADE BY:

Mohammadreza Sharifi

@FUM JAN 2022

Contact info:

sharifi.mohammadreza2002@gmail.com

sharifi.mohammadreza@mail.um.ac.ir

<https://t.me/Maresha82>

4.player one choosing menu:



در این قسمت بازیکن اول باید شخصیت خود را از بین 4 شخصیت پیشنهادی بازی انتخاب کند

لازم به ذکر است که باید یکی از کلید های a,b,c,d را برای انتخاب شخص مورد نظر فشار دهد

در این مرحله می توانید با فشردن کلید backspace به منوی قبل برگردید و گزینه ی دیگری را انتخاب کنید

5.Player2/opponent choosing menu:



در این منو بسته به اینکه شما بازی چند نفره یا تک نفره را انتخاب کرده باشید یکی از موارد فوق به نمایش در خواهد آمد که در یکی خواسته شده تا حریف خود را انتخاب کنید و در دیگری خواسته شده تا بازیکن شماره 2 شخصیت خود را انتخاب کند

و در اینجا هم با فشردن یکی از کلید های m,n,x,y باید شخصیت مورد نظر را انتخاب کنید

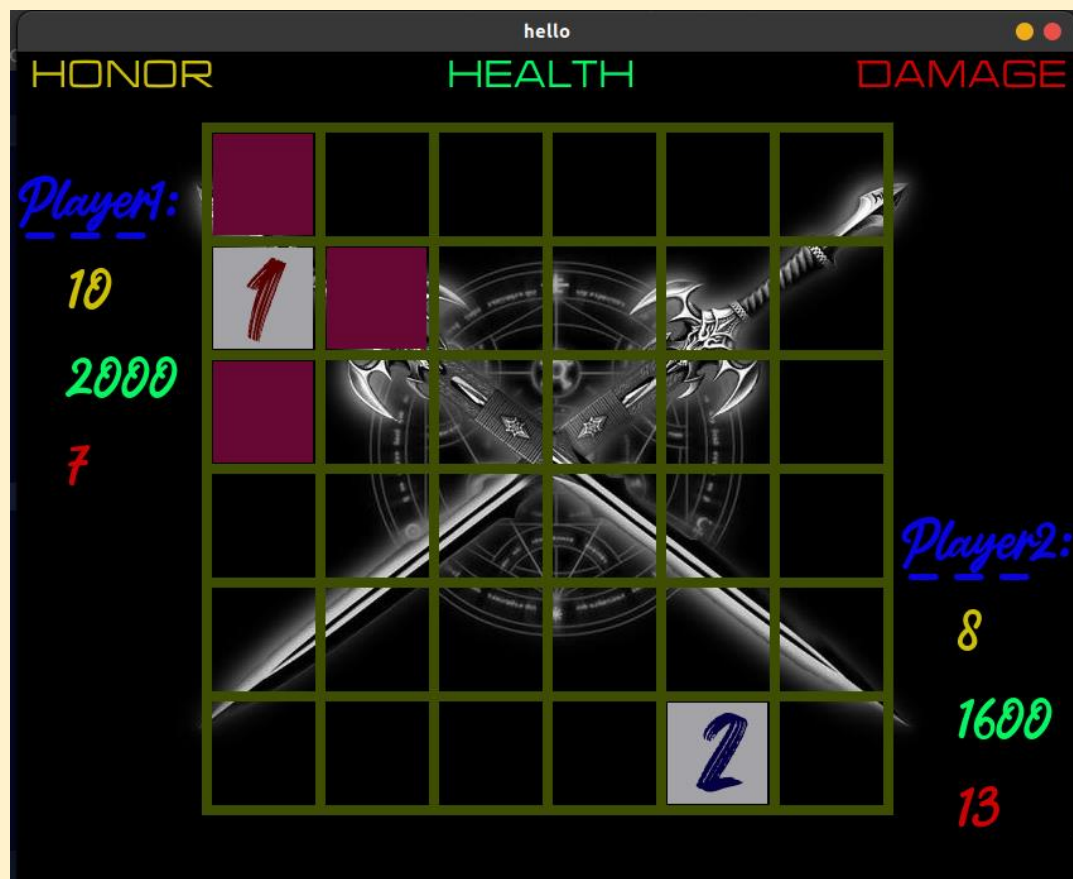
در این مرحله می توانید با فشردن کلید backspace به منوی قبل برگردید و شخصیت نفر اول را عوض کنید

6. Waiting Page:



در این بخش یک صفحه دارای شمارش معکوس از هشت ثانیه گذاشته شده است تا ضمن بار گذاری بازی بازیکن ها هم اطلاعات اولیه جنگجو های خود را بشناسند.

7. Game Page:



در این مرحله شما وارد بازی اصلی شده اید و بازیکن نفر اول با کلید های
جهتی برای حرکت روی نقشه و کلید L برای حمله ناگهانی استفاده کند

همچنین بازیکن دوم هم در صورت وجود می تواند با کلید های w,a,s,d به
کنترل مبارز خود پرداخته و با کلید f حمله ی

ناگهانی انجام دهد

مقادیر مختلف بر اساس راهنمای بالای صفحه نوشته شده است

7. Congratulation Page:



در پایان بر اساس اینکه کدام بازیکن پیروز شود نام بازیکن پیروز به همراه یک پیام تبریک ظاهر می شود و البته چشمک زن خواهد بود

8.In game menu:



در هنگام بازی با فشردن کلید Esc منوی فوق خواهد آمد که در آن صورت می
توانید هر کدام از گزینه های زیر را با کلید Space و البته کلید های جهتی
انتخاب کنید

آیتم های بازی:

این بازی از 3 مدل آیتم تشکیل شده است

1. افتخار(honor):

این آیتم میزان افتخار کسب شده توسط جنگجو را نمایش می دهد و به نوعی نقش booster برای آیتم حمله و damage را دارد و با رنگ زرد نمایش داده می شود و به نوعی نقش قدرت سربازان شما را دارد

2. ضربه(damage):

این آیتم مهم ترین بخش حمله است و با استفاده از آن و میزان آن می توان به دشمن حمله کرد و به نوعی نقش سربازان ارتش شما را دارند

3. سلامتی قلعه(house health):

این آیتم میزان سلامتی قلعه شما را نشان می دهد و در هنگام مورد حمله قرار گرفتن توسط دشمن این عنصر کاهش می یابد و با رنگ سبز نمایش داده می شود

مکانیزم های مختلف بازی:

1. مکانیزم تلفات:

در هر حمله توسط بازیکن حمله کننده میزان damage شما کم خواهد شد و این میزان تلفات به عوامل مختلف از جمله افتخار بستگی دارد.

2. مکانیزم کاهش روحیه:

روحیه ی سربازان پس از جنگ به دلیل تلفات کاهش می یابد و این میزان به عواملی مثل سلامتی قلعه بستگی دارد

3. مکانیزم خانه های پیشنهادی:

در هر مرحله نوبت هر بازیکن که باشد خانه های بنفش رنگی اطراف آن خانه روشن خواهد شد که نشان از این است که بازیکن در این خانه ها می تواند برود

4. مکانیزم بازی تک نفره:

بازی تک نفره توسط الگوریتم هوشمند طراحی شده مدیریت می شود البته در این میان از الگوریتم minimax هم الهام گرفته شد و مبانی کار بر اساس طراحی درخت مورد نظر برای برد است
این مکانیزم به نوعی است که بردن بازی از کامپیوتر تقریبا نا ممکن هست!

5. مکانیزم ذخیره سازی:

در هر لحظه از بازی می توان شرایط حال را ذخیره کرد کلیه اطلاعات ذخیره شده در فایل save.txt ذخیره می شوند و لازم به ذکر است کلیه اطلاعات رمزنگاری شده هستند و توسط الگوریتم رمزنگاری طراحی شده به طور کامل داده ها هاش می شوند.

شخصیت های بازی:

1. هیتلر (Hitler): رهبر آلمان نازی

2. کوروش کبیر (Cyrus The Great): پادشاه ایران در دوران هخامنشیان

3. ریچارد شیردل (The lionheart Richard): پادشاه و فرمانده انگلستان

در زمان جنگ های صلیبی

4. ازیو (Ezio Auditore): این شخصیت از سری بازی های Assassins Creed

گرفته شده و به نوعی خیالی است

لازم به ذکر است که کلیه شخصیت ها در جزئیات با هم متفاوت هستند

پایان