



thynk unlimited

12

PEMOGRAMAN

next slide →



BAHASA PEMROGRAMAN

Bahasa pemrograman adalah bahasa khusus yang digunakan untuk memberi perintah kepada komputer agar komputer bisa menjalankan tugas tertentu. Layaknya manusia yang berkomunikasi menggunakan bahasa seperti Indonesia atau Inggris, komputer juga membutuhkan “bahasa” untuk memahami apa yang harus dilakukan.

Bahasa pemrograman memiliki aturan penulisan (syntax) yang harus diikuti agar komputer dapat memahami perintah tersebut. Setiap bahasa memiliki fungsi dan kelebihanannya masing-masing.



1. BAHASA DASAR


PYTHON



Python adalah bahasa pemrograman yang sangat mudah dipahami sehingga cocok untuk pemula. Sintaksnya sederhana dan ringkas, sehingga banyak dipakai untuk belajar logika pemrograman, membuat program kecil, dan memahami konsep dasar coding.

Contoh kode Python:

```
python
```

 Copy

```
print("Halo, dunia!")
```


2. BAHASA UNTUK WEB



thynk unlimited

HTML

Digunakan untuk membuat struktur dasar sebuah website. Dengan HTML, kita bisa membuat teks, gambar, tabel, tombol, dan tata letak halaman.

CSS

CSS digunakan untuk mengatur tampilan website. Dengan CSS, kita bisa mengatur warna, ukuran tulisan, jarak antar elemen, latar belakang, dan membuat desain halaman menjadi lebih menarik.

JAVASCRIPT

Bahasa yang membuat website menjadi interaktif. JavaScript bisa menambahkan animasi, membuat tombol yang bergerak, memvalidasi form, membuat menu dropdown, dan berbagai fitur dinamis lainnya.

3. BAHASA UNTUK APLIKASI

1. JAVA

Java sering dipakai untuk membuat aplikasi Android. Bahasa ini stabil, sudah sangat lama digunakan, dan memiliki banyak pustaka (library) pendukung.

2. KOTLIN

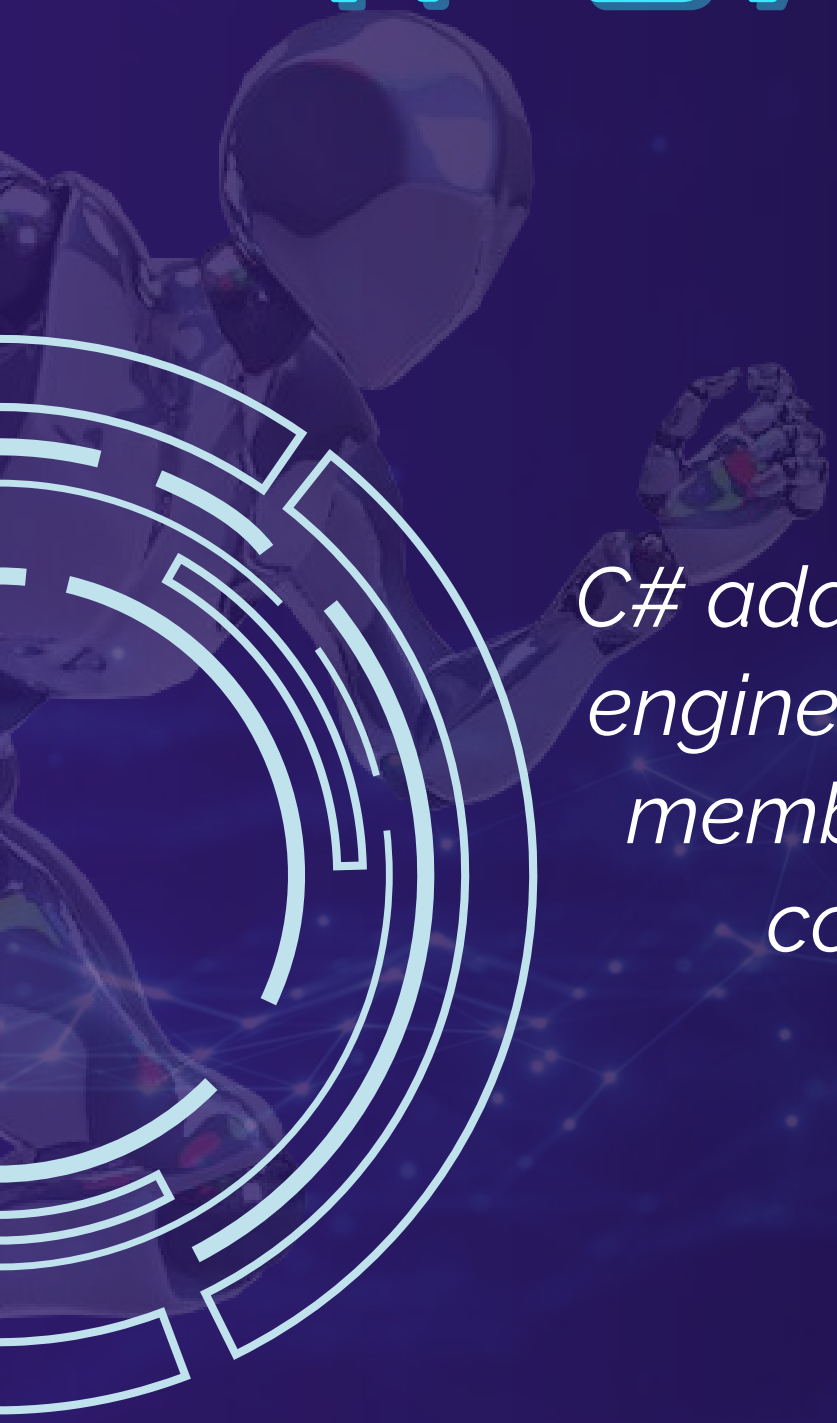
Kotlin adalah bahasa modern dan merupakan bahasa resmi untuk Android. Lebih singkat dari Java, lebih aman dari error, dan semakin banyak digunakan oleh developer zaman sekarang.



4. BAHASA UNTUK GAME

C# DAN UNITY

C# adalah bahasa yang dipakai dalam Unity, salah satu game engine paling populer di dunia. Dengan Unity dan C#, kita bisa membuat game 2D dan 3D, baik untuk PC, Android, maupun console. Banyak game terkenal dibuat dengan Unity.



5. BAHASA UNTUK DATA & AI

▪ PYTHON

Selain mudah, Python memiliki banyak library seperti NumPy, Pandas, dan TensorFlow. Ini membuat Python sangat kuat untuk analisis data, machine learning, dan kecerdasan buatan.

▪ R

R digunakan terutama untuk statistik dan analisis data. Bahasa ini banyak dipakai oleh peneliti, akademisi, dan data analyst untuk membuat grafik, laporan, dan model statistik





Thank You!

Thank you for exploring the world of AI with us. For more information, please contact us at