

GUIDE BOOK

CAPTURE THE FLAG



UNLOCK YOUR POTENTIAL
SPARK YOUR INNOVATION!





PENDAHULUAN

Deskripsi Lomba

Selamat datang di ajang Capture The Flag (CTF) Online INNOVENTURE 2025 Kompetisi ini ditujukan bagi peserta dari SMA/SMK sederajat untuk mengembangkan keterampilan dalam bidang keamanan siber (*cybersecurity*) melalui tantangan-tantangan yang edukatif, menantang, dan menyenangkan.

Peserta akan menyelesaikan soal secara perorangan selama 24 jam penuh secara daring.

Tujuan Lomba

- 1.Mengembangkan kemampuan analisis dan logika dalam bidang keamanan informasi.
- 2.Mendorong partisipasi generasi muda di bidang *cybersecurity*.
- 3.Menumbuhkan budaya kompetitif yang edukatif dalam dunia teknologi informasi.

Tanggal Pelaksanaan Lomba

- Tanggal: 19-20 Agustus 2025
- Jam: 08.00 WIB 2025
- Online

PENGHARGAAN

Penghargaan	Hadiah
Juara 1	UANG TUNAI + SERTIFIKAT + PIALA + MEDALI
Juara 2	UANG TUNAI + SERTIFIKAT + PIALA + MEDALI
Juara 3	UANG TUNAI + SERTIFIKAT + PIALA + MEDALI



BIAYA PENDAFTARAN

Biaya pendaftaran untuk CTF (Capture the Flag) adalah:

- **Rp50.000,-** per peserta (individu).

Pembayaran dapat dilakukan melalui:

- Bank BCA (**6765276661** a/n **Muhammad Rizki Fadilah**).
- Konfirmasi pembayaran wajib disampaikan melalui Google Form pendaftaran.
- Masukkan jenis lomba pada note saat transfer.

SUSUNAN KEGIATAN

Tannggal	Kegiatan
19 Agustus 2025	<p>Jam 08.00 WIB - Selesai</p> <ul style="list-style-type: none">• Kompetisi hari 1 dimulai (akses soal dibuka selama rentang waktu yang ditentukan).• Peserta mulai mengerjakan soal hari 1 dari rumah masing-masing.• Sistem otomatis menutup akses soal ketika waktu berakhir.
20 Agustus 2025	<p>Jam 08.00 - 23.59 WIB</p> <ul style="list-style-type: none">• Kompetisi hari 2 dimulai (akses soal dibuka selama rentang waktu yang ditentukan).• Peserta mengerjakan soal hari 2 dari rumah masing-masing.• Sistem otomatis menutup akses soal dan submit ketika waktu berakhir.• Data peserta direkap oleh panitia.



SYARAT DAN KETENTUAN

Syarat dan Ketentuan Umum INNOVENTURE 2025

1. Peserta wajib melengkapi seluruh berkas pendaftaran sesuai mekanisme yang ditentukan oleh panitia melalui formulir resmi.
2. Peserta wajib melakukan pelunasan pembayaran sesuai nominal dan batas waktu yang telah ditentukan untuk masing-masing perlombaan.
3. Peserta dinyatakan terdaftar secara resmi apabila telah diverifikasi oleh panitia.
4. Peserta yang tidak menyelesaikan persyaratan administrasi sampai batas waktu yang telah ditentukan akan dinyatakan gugur.
5. Peserta tidak diperbolehkan mengubah anggota tim setelah pendaftaran dikonfirmasi oleh panitia.
6. Setiap peserta hanya boleh tergabung dalam satu tim untuk setiap cabang lomba yang diikuti.
7. Setiap peserta hanya boleh menjadi ketua tim pada maksimal satu cabang lomba.
8. Hak kekayaan intelektual dari karya yang dilombakan tetap menjadi milik peserta, namun panitia berhak untuk mendokumentasikan dan mempublikasikan karya tersebut untuk kepentingan publikasi acara.
9. Panitia berhak untuk mendiskualifikasi peserta atau tim yang terbukti melakukan kecurangan atau pelanggaran aturan kompetisi.
10. Panitia berhak mencabut gelar juara jika ditemukan pelanggaran hukum atau etika dalam proses pelaksanaan maupun isi karya lomba.
11. Peserta dilarang bekerja sama dengan peserta lain dalam bentuk apapun jika kompetisi bersifat individu.
12. Peserta dilarang melakukan tindakan yang mengganggu jalannya lomba atau merugikan peserta lain.
13. Keputusan juri dan panitia bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
14. Panitia berhak melakukan perubahan sebagian atau seluruh isi guidebook sewaktu-waktu, dan akan diberitahukan kepada peserta melalui media resmi.
15. Screenshot bukti telah komen mention minimal 2 teman di postingan terakhir instagram @innoventure.unikom



Syarat dan Ketentuan Capture the Flag (CTF)

a. Diperbolehkan:

1. Belajar mandiri dari sumber terbuka seperti situs tutorial, forum, dan dokumentasi resmi.
2. Menggunakan tools legal dan open-source (misalnya Wireshark, Burp Suite, John the Ripper).
3. Menggunakan mesin pencari (Google, Bing, dll.) selama tidak mengarah pada pelanggaran teknis atau kolaborasi dengan peserta lain.

b. Tidak Diperbolehkan

1. Melakukan brute force, exploit ilegal, serangan DoS/DDoS, scanning agresif, atau teknik lain yang merusak platform kompetisi.
2. Bekerja sama, berbagi informasi, atau menyebarkan flag ke peserta lain.
3. Mengakses atau memodifikasi sistem lomba di luar fitur yang disediakan.
4. Menggunakan alat atau teknik yang mengganggu integritas platform CTF.

c. Wajib

1. Mendaftar secara resmi melalui formulir dan melunasi pembayaran sesuai jadwal.
2. Menggunakan akun resmi yang telah didaftarkan pada website untuk login ke platform kompetisi.
3. Memasukkan flag ke sistem dengan benar dan mencatat waktu submit. Bertanggung jawab atas koneksi internet dan perangkat masing-masing.
4. Melaporkan kendala teknis (jika ada) ke grup resmi dalam rentang waktu yang telah ditentukan (08.00–23.59 WIB).

d. Dilarang

1. Mengakses akun peserta lain, baik dengan izin maupun tanpa izin.
2. Menggunakan akun ganda atau identitas palsu.
3. Memaksa panitia memberikan informasi soal, flag, atau skor selama kompetisi berlangsung.



e. Hak dan Tanggung Jawab

1. Panitia berhak melakukan pengecekan ulang atas flag yang mencurigakan atau skor tidak wajar.
2. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta yang melanggar aturan teknis atau etika kompetisi.
3. Panitia berhak mempublikasikan hasil akhir dan statistik peserta untuk keperluan dokumentasi acara.
4. Keputusan panitia dan juri bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat.

TEKNIS PELAKSANAAN

Platform CTF

1. Soal kompetisi tersedia di website/platform yang disediakan panitia.
2. Akun login akan diberikan kepada peserta sebelum hari H.
3. Soal dapat dikerjakan mulai 19 Agustus pukul 08.00 WIB hingga 20 Agustus pukul 23.59 WIB (selama 24 jam).

Selama Kompetisi

1. Peserta mengerjakan soal secara mandiri (Individu).
2. Group komunikasi akan aktif dari pukul 08.00 – 23.59 WIB (hari pertama) untuk bantuan teknis.

Setelah Kompetisi

1. Akses submit akan ditutup otomatis oleh sistem setelah 24 jam.
2. Leaderboard akan dikunci.
3. Panitia dapat melakukan verifikasi tambahan jika diperlukan.
4. Pengumuman pemenang akan dilakukan dalam seminar offline pada 30 Agustus 2025.



ASPEK PENILAIAN

1. Setiap soal memiliki bobot nilai yang berbeda tergantung pada tingkat kesulitannya.
2. Peserta memasukkan jawaban berupa flag ke sistem kompetisi.
3. Skor akan diberikan jika flag benar dan waktu submit tercatat.
4. Pemenang ditentukan berdasarkan total nilai tertinggi dan waktu tercepat.

KONTAK BANTUAN

Jika mengalami kendala teknis selama perlombaan:

1. Gunakan grup WhatsApp resmi yang telah dibuat panitia.
2. Panitia akan aktif membantu pada pukul 08.00 – 18.00 WIB.
3. Di luar jam tersebut, peserta tetap boleh menyampaikan pertanyaan namun respons tidak dijamin cepat.

PENGUMUMAN PEMENANG

Pemenang lomba akan diumumkan dalam acara seminar offline INNOVENTURE 2025 yang akan diselenggarakan pada:

Tanggal: 30 Agustus 2025

Tempat: Gedung Miracle, Auditorium Lantai 4 UNIKOM



KONTAK PANITIA



Minnov 1 – 0812 3545 2002

Minnov 2 – 0812 3545 2005



@innoventure.unikom



@innoventure2025