

Recursos Humanos

Este documento visa mapear os recursos humanos que serão utilizados para o projeto “Desenvolvimento de sistema gamificado para auxiliar o nivelamento de conceitos base nas disciplinas introdutórias ao ensino superior em exatas”.

Utilizaremos reuniões semanais, agendadas através do calendário google, para decidir em conjunto as tarefas específicas de cada membro do time na realização das atividades propostas semanalmente, além de avaliar o fluxo de trabalho, cronograma proposto e trabalhos passados.

No que tange aos papéis generalistas do time, todos serão considerados como desenvolvedores, uma vez que exerceram atividades relacionais a isso durante toda execução do projeto. Por decisão arbitrária do time, optou-se pela ausência da figura do scrum master. Tal opção é sustentada pela estrutura das reuniões destacada acima, a facilidade de comunicação instantâneas através de mensagens e a ampla visão do trabalho realizado e pendente por meio da ferramenta Trello.

No demais, espera-se criar um ambiente acolhedor e solidário às necessidades de todo o time neste momento de incertezas, contribuindo para o melhor desenvolvimento possível do projeto dentro dos prazos estipulados, além de agregar conhecimento e valores de trabalho em equipe aos envolvidos.