**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MATO GROSSO – IFMT – CAMPUS CUIABÁ – CEL. OCTAYDE JORGE DA SILVA**

**DISCIPLINA: LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO II CURSO TÉCNICO INTEGRADO AO ENSINO MÉDIO – INFORMÁTICA – TURMA: 3ºB**

**JULIA REZENDE E SILVA**

**RESUMO**

**LABEL**

**CUIABÁ-MT**

**MARÇO/2020**

**JULIA REZENDE E SILVA**

**RESUMO**

**LABEL**

Trabalho elaborado e apresentado na disciplina de Linguagem de Programação II, como parte do processo de aprendizagem e avaliação do 4º bimestre.

Orientador: Prof°. Pedro.

**CUIABÁ-MT**

**MARÇO/2020**

**GUI extensa:**

* Dificulta identificar o objetivo de cada componente;
* Fornece um texto que declara a finalidade de cada componente;
* Exibe texto somente de leitura, uma imagem ou tanto texto como imagem.
* O construtor de JFrame utiliza seu argumento String como o texto na barra de título da janela;

**FlowLayout:**

* Os componentes GUI são colocados em um contêiner da esquerda para a direita na ordem em que são adicionados ao contêiner.
* Se o contêiner for redimensionado, um FlowLayout recorre os componentes para acomodar a nova largura do contêiner, possivelmente com menos ou mais linhas de componentes GUI.
* O método setLayout é herdado da classe Container. O argumento para o método deve ser um objeto de uma classe que implementa a interface LayoutManager (por exemplo, FlowLayout).

**JLabel:**

* O construtor JLabel pode receber uma String especificando o texto do rótulo.
* O método setToolTipText específica a dica de ferramenta que é exibida quando o usuário posiciona o cursor do mouse sobre um JComponent.
* Você anexa um componente a um contêiner utilizando o método add, que é herdado indiretamente da classe Container.
* O construtor JLabel pode receber texto e um Icon.
* A interface SwingConstants declara um conjunto de
* constantes de inteiro comuns que são utilizadas com muitos componentes Swing.
* Os alinhamentos horizontal e vertical de um JLabel podem ser configurados com os métodos setHorizontalAlignment e setVerticalAlignment, respectivamente.

**Métodos para alterar a aparência de um rótulo depois de ele ter sido instanciado:**

* O método setText configura o texto exibido no rótulo.
* O método getText recupera o texto atual exibido em um rótulo.
* O método setIcon especifica o Icon a ser exibido em um rótulo.
* O método getIcon recupera o Icon atual exibido em um rótulo.
* Os métodos setHorizontalTextPosition e setVerticalTextPosition especificam a posição do texto no rótulo.
* Chamar o método setDefaultCloseOperation (herdado da classe JFrame) com o argumento JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE indica que o programa deve terminar quando a janela for fechada pelo usuário.
* O método setSize especifica a largura e altura da janela em pixels..