Project - part 3 (3AC)

עליכם לממש את חלק 3 של הפרויקט - תרגום של השפה שלכם לשפת ביניים 3-address-code לפי הכללים שנלמדו בהרצאה. על מהדר שלכם לקבל כקלט קובץ עם תכנית כלשהי, ועל המהדר לבצע את כל השלבים של הקומפילציה שמימשתם עד כה, לתרגם את הקוד ל-3AC ולהדפיס אותו לקובץ פלט. במידה ויהיו שגיאות כלשהן בתהליך הקומפילציה על המהדר לעצור ולהדפיס הודעת שגיאה מתאימה.

:הוראות נוספות

- short circuit או or או and ורכבים (המכילים מורכבים (המכילים evaluation) לפי עיקרון של evaluation
 - 2. אין צורך לחשב זיכרון ב-BeginFunc.
 - 3. אין צורך לטפל בפונקציות מקוננות.

דוגמא:

:קלט

```
func foo(x: real) return int
        var a: int;
        a = 23;
        if (a == 23)
               a = 10;
        else
                a = 19;
       return x + a;
proc Main()
        var a, b: int;
        a = 0;
        while (a < 10) {
               b = foo(3.14);
               a = a + b;
        }
}
```

פלט: (צריך להדפיס עם הזחות כמו בדוגמא)

```
foo:
       BeginFunc
       t0 = 23
       a = t0
       if a == 23 Goto L1
       goto L2
  L1: t1 = 10
       a = t1
       Goto L3
  L2: t2 = 19
       a = t2
  L3: t3 = x + a
       Return t3
       EndFunc
main:
       BeginFunc
       t0 = 0
       a = t0
  L4: if a < 10 Goto L5
      goto L6
 L5: t1 = 3.14
       PushParam t1
       t2 = LCall foo
       PopParams 8
       b = t2
       t3 = a + b
       a = t3
       Goto L4
  L6: EndFunc
```

<u>הוראות הגשה:</u>

יש להגיש קובץ ZIP ב-moodle:

- קוד של המהדר.
- קובץ PDF עם שמות ות.ז. של כל המשתתפים בקבוצה. בנוסף יש להוסיף דוגמאות ריצה של המהדר על הקלטים שונים הכוללים כל האלמנטים של השפה (פונקציות הכוללות הגדרות משתנים מטיפוסים שונים, לולאות מקוננות ותנאים).

בהצלחה!