Механики:

1. Управление персонажем:

– Передвижение персонажем вперёд, назад, влево, вправо;

– Управление камерой;

– Включение/Выключение фонарика;

– Приседание, бег?;

– Анимации для всех состояний персонажа.

1. Взаимодействие с окружающей средой:

– Подбирание предметов;

­– Открытие/Закрытие дверей;

– Осмотр предметов;

– Кодовые замки;

– Включение/Выключение света;

1. Система диалогов:

– Выбор языка озвучки и диалогов;

Главная сцена:

1. Начало новой игры: при нажатие на кнопку загружается сцена «Геймплей».
2. Настройки игры: Смена чувствительности мыши, замена клавиш управления, смена языка.
3. Выход из игры.

Геймплей сцена:

1. Локация многоэтажный заброшенный дом.
2. Игрок имеет возможность поставить игру на паузу, зайти в настройки.