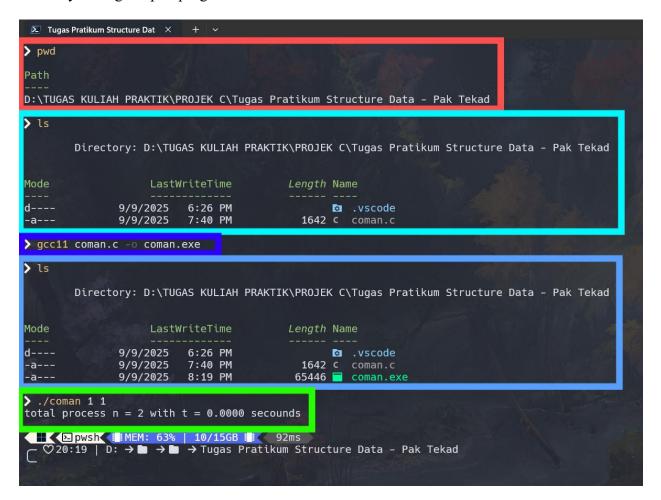
# PRAKTIKUM STRUKTUR DATA INF11198

#### FACHREZI BACHRI - 2401020010

1. Code mengukur waktu eksekusi untuk sejumlah operasi tertentu, nama file coman.c

```
• • •
   #include<stdarg.h>
   #include<time.h>
   #include<stdlib.h>
   void calculate(int argc, char** argv){
      int a,b,c,d,e,f;
       int total = 0;
       double timelapse;
       srand(time(NULL));
       if(argc > 1){
           for(a = 0; a < atoi (argv[1]); a++){
    if(argc > 2){
        for (b = 0; b < atoi (argv[2]); b++){</pre>
                      if(argc > 5){
                                            for (e = 0; e < atoi (argv[5]); e++){
    float x = rand();</pre>
                                                 total++;
                                         float x = rand();
                                float x = rand();
                        float x = rand();
                        total++;
               float x = rand();
               total++;
       end = clock();
       timelapse = end - start;
       printf("total process n = %d with t = %3.4f secounds \n", total, timelapse);
   int main(int argc, char** argv){
       calculate(argc, argv);
```

### 2. Waktunya mengcompile program



Garis merah : saya memastikan saya berada di local directory yang bener

Garis cyan: saya memastikan file yang ada di directory itu apakah ada file c

Garis biru tua : saya mengcompile program c

Garis biru muda : saya memastikan saya berhasil mengcompile dengan tanda file exe

Garis hijau : saya mengetes program apakah ada erro rupanya tidak program berjalan

lancar

 Table A. Satu argumen/parameter

No	Argumen	Total Proses	Lama Waktu
	_	n	t
1	10000	10000	1.0000
2	10100	10100	0.0000
3	50000	50000	2.0000
4	50100	50100	2.0000
5	80000	80000	3.0000
6	80200	80200	3.0000
7	100000	100000	4.0000
8	100200	100200	4.0000
9	1000000	1000000	39.0000
10	1010100	1010100	40.0000
11	5000000	5000000	195.0000
12	5010100	5010100	202.0000
13	8000000	8000000	322.0000
14	8020100	8020100	329.0000
15	10000000	10000000	421.0000
16	10020100	10020100	431.0000

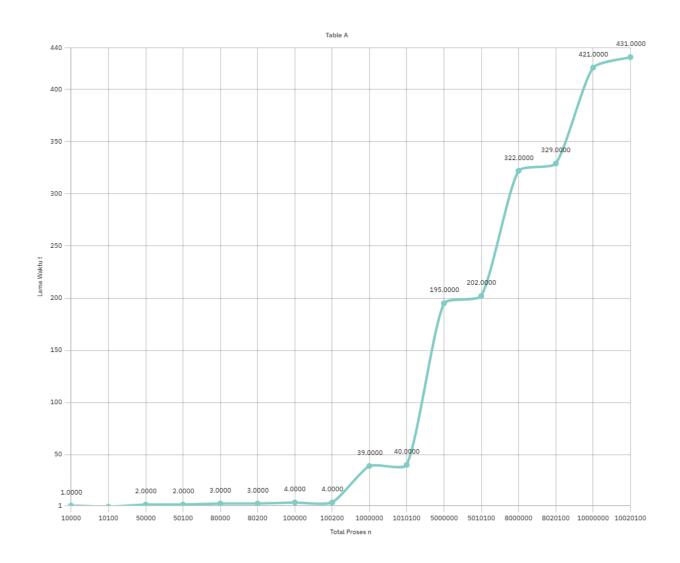
Table B. Dua argumen

No	Argumen	Total Proses	Lama Waktu
		n	t
1	100 100	10100	0.0000
2	100 500	50100	2.0000
3	200 400	80200	4.0000
4	200 500	100200	3.0000

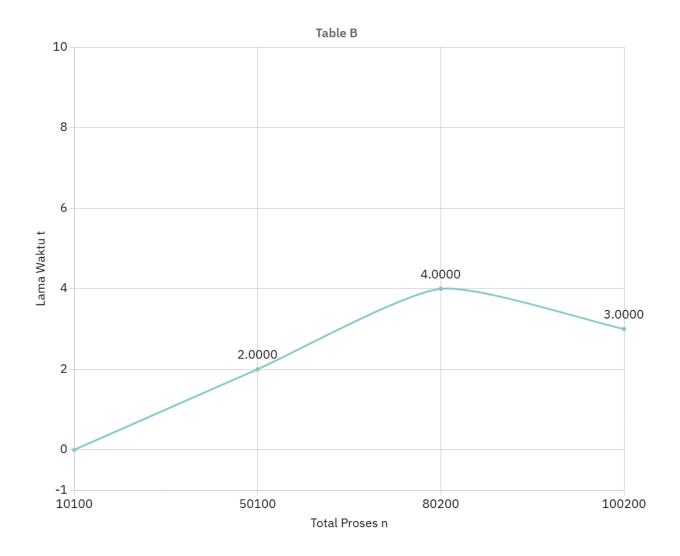
Table C. Tiga argumen

No	Argumen	Total Proses	Lama Waktu
		n	t
1	100 100 100	1010100	33.0000
2	100 100 500	5010100	170.0000
3	100 200 400	8020100	270.0000
4	100 200 500	10020100	344.0000

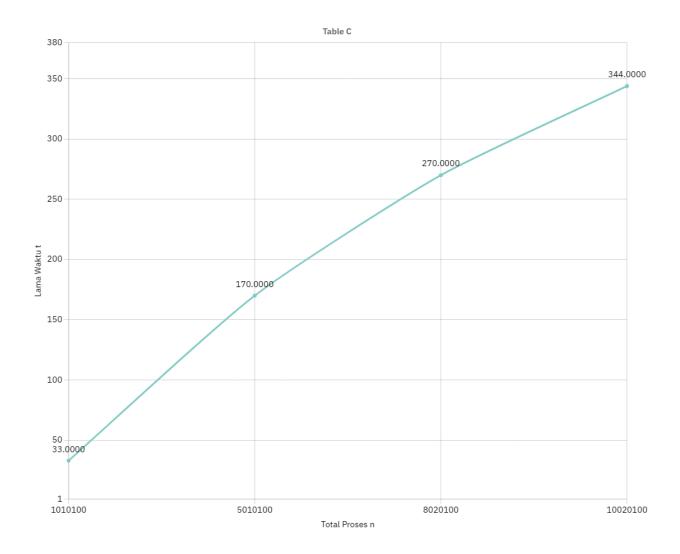
## Grafik Table A



## Grafik Table B



## **Grafik Table C**



## 3. Analisa hasil experimen dan grafik

- Menambah argument atau data yang terlalu banyak / berlebihan bikin waktu compile melambat. Akibatnya program menjadi lemot
- 2. Membandingkan performa kita input argument dengan 1 argument, 2 argument, dan 3 argument semakin besar angka argument yang kita input semakakin lambat tapi ada beberapa argument yang anggkanya besar tapi enggak bikin lambat

Alasannya karena compiler nge-skip computation karena hasil udah diprediksi maksudnya

Contoh: saya input argument pada terminal ./coman.c 10000, lalu berhasil di eksekusi dan menghasilkan waktu 1.0000 dan kalau saya input argument ./coman.c 10100 itu hasilnya waktu 0.0000 kenapa, karena kita itu mulai dari 10000 jadi jaraknya enggak terlalu jauh dalam artian kalau kita mulai dengan ./coman.c 10100, terlebih dahulu maka dia akan mendapatkan waktu 1.0000, itu beda tipis (cuma 100).

#### Gambaran:

saya compile masukan argument 1000 terlebih dahulu lalu 10100 maka waktunya bisa di lihat

## Gambaran:

Saya compile masukan argument 10100 terlebih dahulu bisa di lihat waktunya

 Membuat saya lebih tau cara menghemat resorce supaya aplikasi berjalan dengan lancar dan cepat