

NARASI PRATIKUM PROGRAM DASAR

Hari/Tanggal : 18 Desember 2024

Pertemuan ke : 1 (Minggu Pertama)

Anggota : Ketua : Fachrezi Bachri (2401020010)

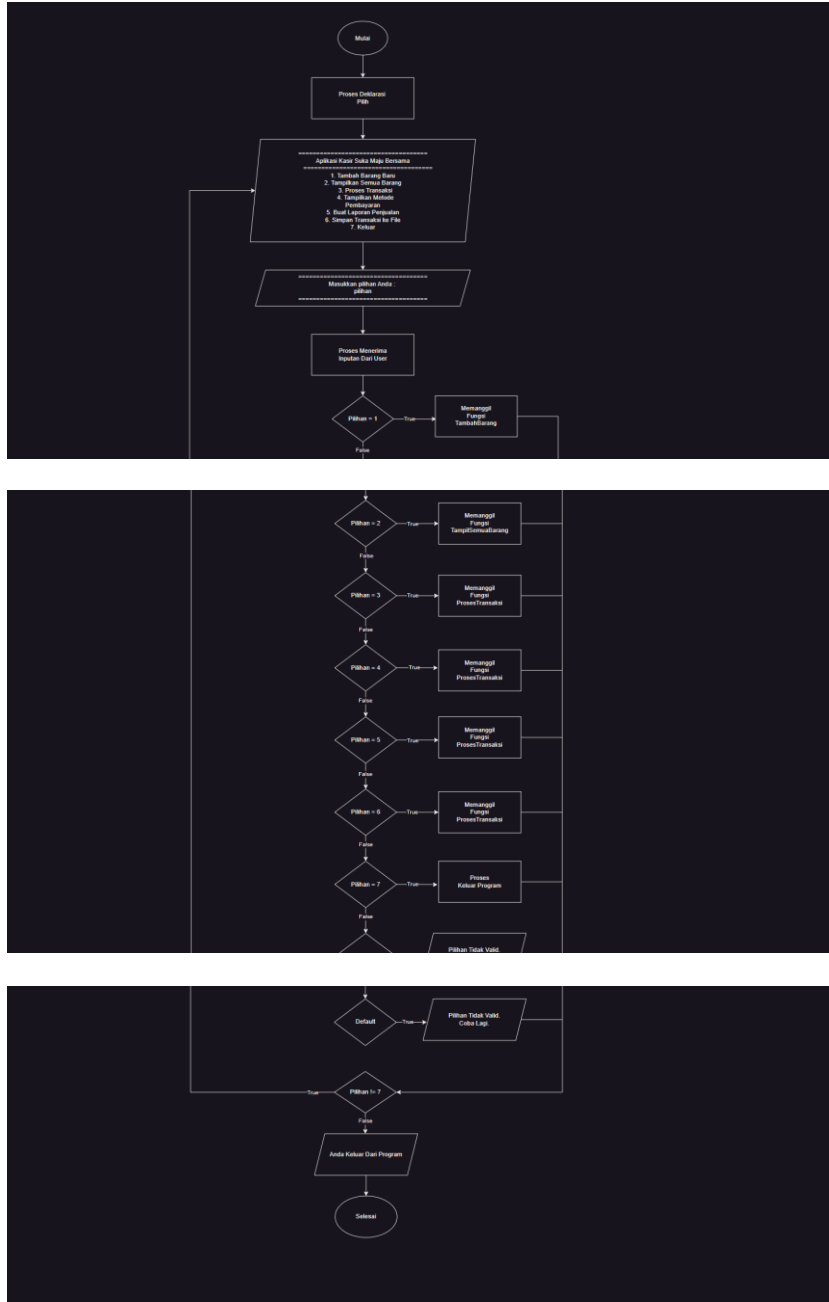
1. Sorhan Aria Pratama (2401020008)
2. Bayu Adhandika (2401020011)
3. Pitria (2401020026)
4. Hasby Ar Rizkya (2401020033)

Pembahasan di pertemuan pertama membahas tentang :

1. Menalar Studi Kasus Yang Diberikan
2. Membuat Flowchart Kasar
3. Membuat Langkah Langkah
4. Membuat Program Tampilan Untuk User
5. Membuat Psedocode
6. Diskusi Pembagian Kerja
7. Diskusikan Tentang Pengempementasian Project Mesin Kasir Untuk User

HASIL DARI KEGIATAN DISKUSI


1. Gambaran Flowchart



2. Gambaran Pseducode

```
1  START
2
3  FUNCTION tambahBarang()
4
5  END FUNCTION
6
7  FUNCTION tampilkanSemuaBarang()
8
9  END FUNCTION
10
11 FUNCTION ProsesTransaksi()
12
13 END FUNCTION
14
15 FUNCTION TampilkanMetodePembayaran()
16
17 END FUNCTION
18
19 FUNCTION BuatLaporanPenjualan()
20
21 END FUNCTION
22
23 FUNCTION SimpanTransaksikeFile()
24
25 END FUNCTION
26
27 MAIN
28 DECLARE pilihan AS INTEGER
29
30 REPEAT
31     DISPLAY "===== "
32     DISPLAY "Aplikasi Kasir Suka Maju Bersama"
33     DISPLAY "===== "
34     DISPLAY "1. Tambah Barang Baru"
35     DISPLAY "2. Tampilkan Semua Barang"
36     DISPLAY "3. Proses Transaksi"
37     DISPLAY "4. Tampilkan Metode Pembayaran"
38     DISPLAY "5. Buat Laporan Penjualan"
39     DISPLAY "6. Simpan Transaksi ke File"
40     DISPLAY "7. Keluar"
41     DISPLAY "===== "
42     DISPLAY "Masukkan pilihan Anda: "
43     INPUT pilihan
44     DISPLAY "===== "
45
46 SWITCH pilihan
47     CASE 1:
48         CALL tambahBarang()
49     CASE 2:
50         CALL tampilkanSemuaBarang()
51     CASE 3:
52         CALL ProsesTransaksi()
53     CASE 4:
54         CALL TampilkanMetodePembayaran()
55     CASE 5:
56         CALL BuatLaporanPenjualan()
57     CASE 6:
58         CALL SimpanTransaksikeFile()
59     CASE 7:
60         EXIT PROGRAM
61     DEFAULT:
62         DISPLAY "Pilihan tidak valid. Coba lagi."
63     END SWITCH
64 UNTIL pilihan = 7
65
66     DISPLAY "Anda Keluar Dari Program"
67 END MAIN
68
69 END
```

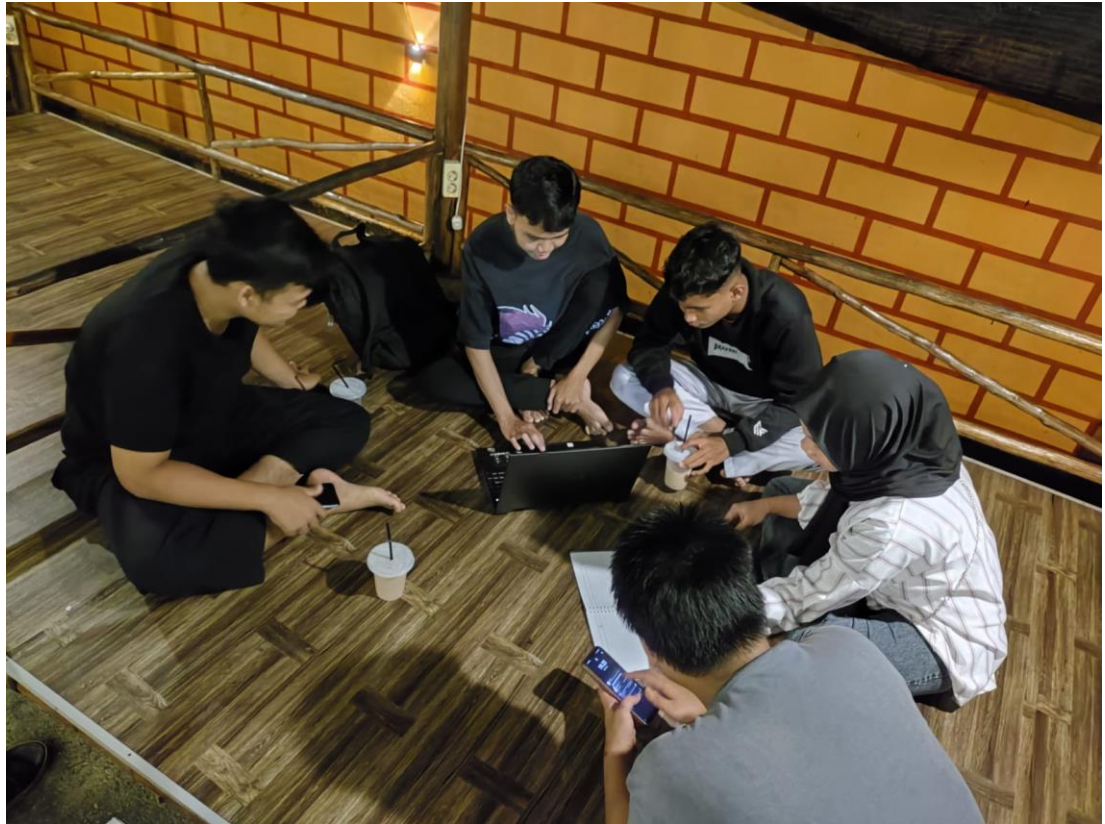
3. Langkah Langkah



```
1 1. Run program
2 2. Tampilan Awal User
3 =====
4   Aplikasi Kasir Suka Maju Bersama
5 =====
6   1. Tambah Barang Baru
7   2. Tampilkan Semua Barang
8   3. Proses Transaksi
9   4. Tampilkan Metode Pembayaran
10  5. Buat Laporan Penjualan
11  6. Simpan Transaksi ke File
12  7. Keluar
13 =====
14
15 3. User Memasukan Input
16 =====
17   Masukkan pilihan Anda :
18   INPUT pilihan
19 =====
20
21 4. Jika memilih menu 1 maka muncul
22 5. Jika memilih menu 2 maka muncul
23 6. Jika memilih menu 3 maka muncul
24 7. Jika memilih menu 4 maka muncul
25 8. Jika memilih menu 5 maka muncul
26 9. Jika memilih menu 6 maka muncul
27 10. Jika memilih menu 7 maka keluar program
28 11. Selesai
```

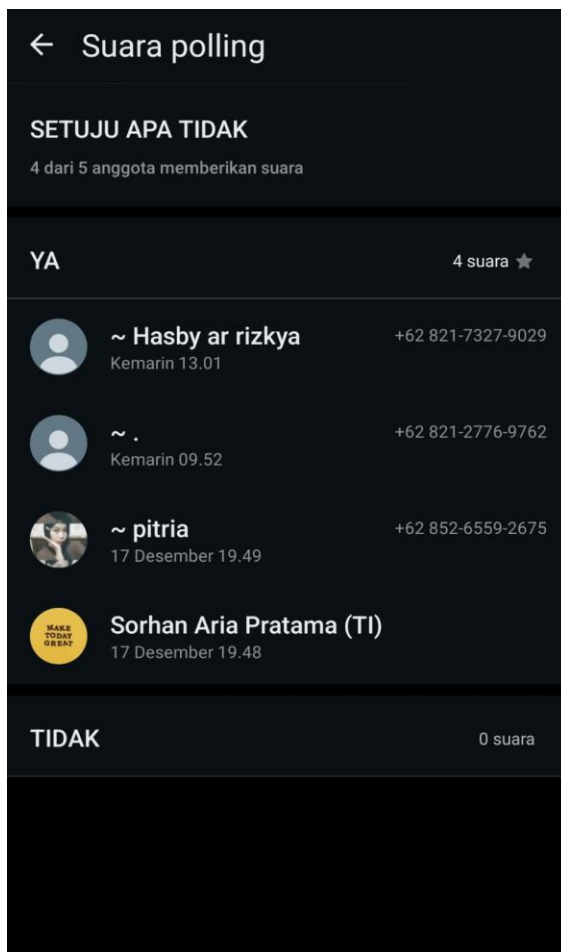
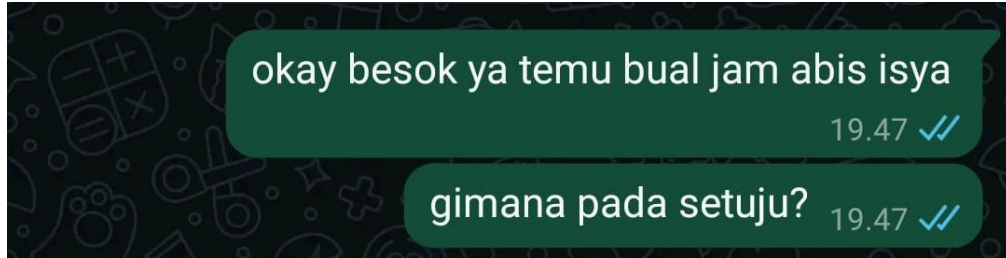
DOKUMENTASI PERTEMUAN MINGGU 1





DOKUMENTASI POLING MENENTUKAN TEMPAT KUMPUL

1. Poling Di Lakukan Melalui Wa



KEGIATAN YANG AKAN DI LAKUKAN MINGGU SELANJUTNYA

1. Merancang Aplikasi Agar Mudah Di Pahami User
2. Melanjutkan Pembuatan Flowchat
3. Melanjutkan Pseducode dan Langkah Langkah
4. Perancangan Pembuatan Aplikasi