

# LEMBARAN KERJA MAHASISWA

## LKM-10

### PENGUJIAN SISTEM

**Mata Kuliah** : Analisis Desain Sistem Informasi  
**Tugas** : Pengujian Sistem  
**Kelompok** : \_  
**Nama Mahasiswa** : Florianus Kumpul ( 20103341 )  
**Prodi** : Teknik Informatika  
**Fakultas** : Teknik Informatika

#### DESKRIPSI PERMASALAHAN

Sebelum menggunakan sistem yang telah dibangun perlu dilakukan pengujian terhadap sistem tersebut agar bisa mengetahui seberapa baik dan sesuai sistem yang dibuat, apakah sudah sesuai dengan kebutuhan yang telah ditetapkan. Salah satu pengujian sistem yang sering digunakan adalah pengujian *black box testing*.

Tugas

Buatlah skenario pengujian dengan menggunakan pengujian *black box testing* terhadap *user interface* yang telah dibuat pada LKM 9!

#### Jawaban:

Fungsi	Scenario	Hasil yang di harapkan
Username	User pertama-tama akan memasukkan username sebagai langkah awal untuk mendapatkan akun dan sebagai identitas pengguna	Agar user mempunyai akun pada sistem informasi perpustakaan kampus ABC untuk bisa mengakses informasi dan transaksi yang ada didalam sistem
Password	User memasukkan password agar bisa login ke sistem untuk melindungi akun sehingga keamanaan akun lebih terjamin, lalu klik “Sign In”	Agar keamanan akun lebih aman

Simpan Data Anggota	User memasukkan ID Anggota seperti Nama Anggota, Alamat Anggota, No Telephone dan Tanggal Lahir, lalu klik “Save”	Ketika melakukan transaksi di sistem informasi perpustakaan kampus ABC datanya valid karena sudah tersimpan ke database dan bisa mencetak Kartu Anggota Perpustakaan untuk lebih memudahkan pada saat melakukan transaksi di sistem
Tambah Data Buku	User memasukkan data buku berupa Kode Buku, Jenis Buku, Judul Buku, Tahun Terbit, Penerbit Buku, dan Pengarang Buku, lalu klik “Save”	Bila data buku lengkap data buku akan tersimpan ke database, memudahkan untuk transaksi selanjutnya karena data buku sudah tersimpan di sistem
Edit Data Buku	User akan melakukan pengeditan pada data buku semisal ada kesalahan pada saat mengisi data, lalu klik “Save”	Agar data yang tersimpan di sistem sesuai dengan keinginan user
Hapus Data Buku	User akan melakukan penghapusan pada data buku semisal ada kesalahan atau ingin mengganti data buku, lalu klik “Save”	Agar data yang tersimpan di database tidak double
Search Data Buku	User ingin melihat atau mencari data buku apa saja yang pernah di input	Waktu pencarian lebih efisien karena semua data buku sudah tersimpan di sistem
Simpan Data Peminjaman	Mengisi data peminjaman seperti ID Peminjaman, ID Anggota, Tanggal Peminjaman, Kode Buku dan Tanggal Kembali, lalu klik “Save”	Data peminjaman akan tersimpan ke database
Simpan Data Pengembalian	Mengisi data ID Pengembalian, ID Peminjaman, Tanggal Peminjaman dan ID denda, lalu klik “Save”	Data pengembalian akan tersimpan ke database dan memudahkan untuk transaksi selanjutnya

Simpan Denda	Menginput Id Denda, Tanggal Peminjaman, Tanggal Pengembalian dan Tarif Denda, lalu klik "Save"	User bisa melihat berapa denda yang akan dibayarkan
--------------	--	---