

# LEMBARAN KERJA MAHASISWA

## LKM-10

### PENGUJIAN SISTEM

**Mata Kuliah** : Analisis Desain Sistem Informasi  
**Tugas** : Pengujian Sistem  
**Kelompok** : \_  
**Nama Mahasiswa** : Rezi Sandani (21101041)  
**Prodi** : Teknik Informatika  
**Fakultas** : Teknik Informatika

#### DESKRIPSI PERMASALAHAN

Sebelum menggunakan sistem yang telah dibangun perlu dilakukan pengujian terhadap sistem tersebut agar bisa mengetahui seberapa baik dan sesuai sistem yang dibuat, apakah sudah sesuai dengan kebutuhan yang telah ditetapkan. Salah satu pengujian sistem yang sering digunakan adalah pengujian *black box testing*.

Tugas

Buatlah skenario pengujian dengan menggunakan pengujian *black box testing* terhadap *user interface* yang telah dibuat pada LKM 9!

**Jawaban:** \_\_\_\_\_

Fungsi	Scenario	Hasil yang di harapkan
Username	User pertama akan memasukkan username sebagai langkah awal untuk membuat akun dan sebagai identitas pengguna	Agar pengguna memiliki akun pada sistem informasi perpustakaan kampus ABC dan dapat mengakses informasi serta melakukan transaksi di dalam sistem.
Password	User memasukkan password untuk login dan melindungi akunnya, kemudian mengklik "Sign In" untuk akses ke sistem	Agar keamanan akun lebih aman

Simpan Data Anggota	User memasukkan ID Anggota seperti Nama Anggota, Alamat Anggota, No HP dan Tanggal Lahir, lalu klik "Save"	Ketika melakukan transaksi di sistem informasi perpustakaan kampus ABC, data valid karena sudah tersimpan di database. Pengguna dapat mencetak Kartu Anggota Perpustakaan untuk memudahkan dalam melakukan transaksi di sistem.
Tambah Data Buku (Tombol Tambah)	User memasukkan data buku seperti Kode Buku, Jenis Buku, Judul Buku, Tahun Terbit, Penerbit Buku, dan Pengarang Buku, kemudian menekan tombol "Save"	Bila data buku lengkap data buku akan tersimpan ke database, memudahkan untuk transaksi selanjutnya karena data buku sudah tersimpan di sistem
Edit Data Buku	User melakukan pengeditan pada data buku jika ditemui kesalahan, dan kemudian menekan tombol "Save" setelah perbaikan dilakukan	Agar data yang tersimpan di sistem sesuai dengan keinginan user
Hapus Data Buku	User akan menghapus data buku jika terdapat kesalahan atau ingin mengganti informasi buku, kemudian menekan tombol "Save"	Agar data yang tersimpan di database tidak double
Search Data Buku	User ingin melihat atau mencari data buku apa saja yang pernah di input	Waktu pencarian lebih efisien karena semua data buku sudah tersimpan di sistem
Simpan Data Peminjaman	Mengisi data peminjaman, termasuk ID Peminjaman, ID Anggota, Tanggal Peminjaman, Kode Buku, dan Tanggal Kembali, lalu menekan tombol "Save".	Data peminjaman akan tersimpan ke database
Simpan Data Pengembalian	Mengisi data ID Pengembalian, ID Peminjaman, Tanggal Peminjaman, dan ID Denda, kemudian menekan tombol "Save".	Data pengembalian akan tersimpan ke database dan memudahkan untuk transaksi selanjutnya

Simpan Denda	Menginput ID Denda, Tanggal Peminjaman, Tanggal Pengembalian, dan Tarif Denda, lalu menekan tombol "Save".	User bisa melihat berapa denda yang akan dibayarkan dan menerima bukti pembayaran dendanya
--------------	--	--