

Лабораторная работа №3

Выполнил: Кузнецов Богдан ПР 23/2

Тема: Разработка перечня артефактов и протоколов проекта

Цель: разработать перечень артефактов и протоколов проекта, а также определить их состав и назначение с целью обеспечения эффективного планирования, реализации и контроля проектных процессов с использованием Visual Studio.

Ход работы

На рисунке 1 показан счастливый билет

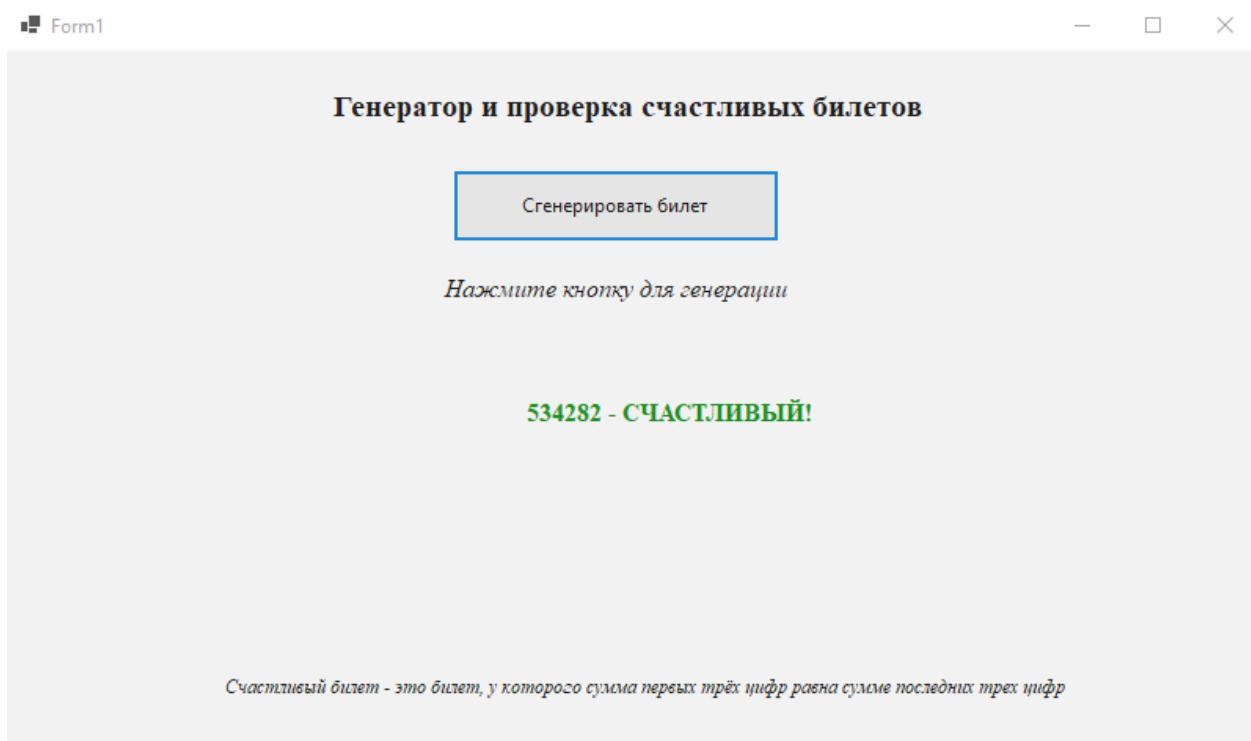


Рис 1 – Счастливый билет

На рисунке 2 показан обычный билет

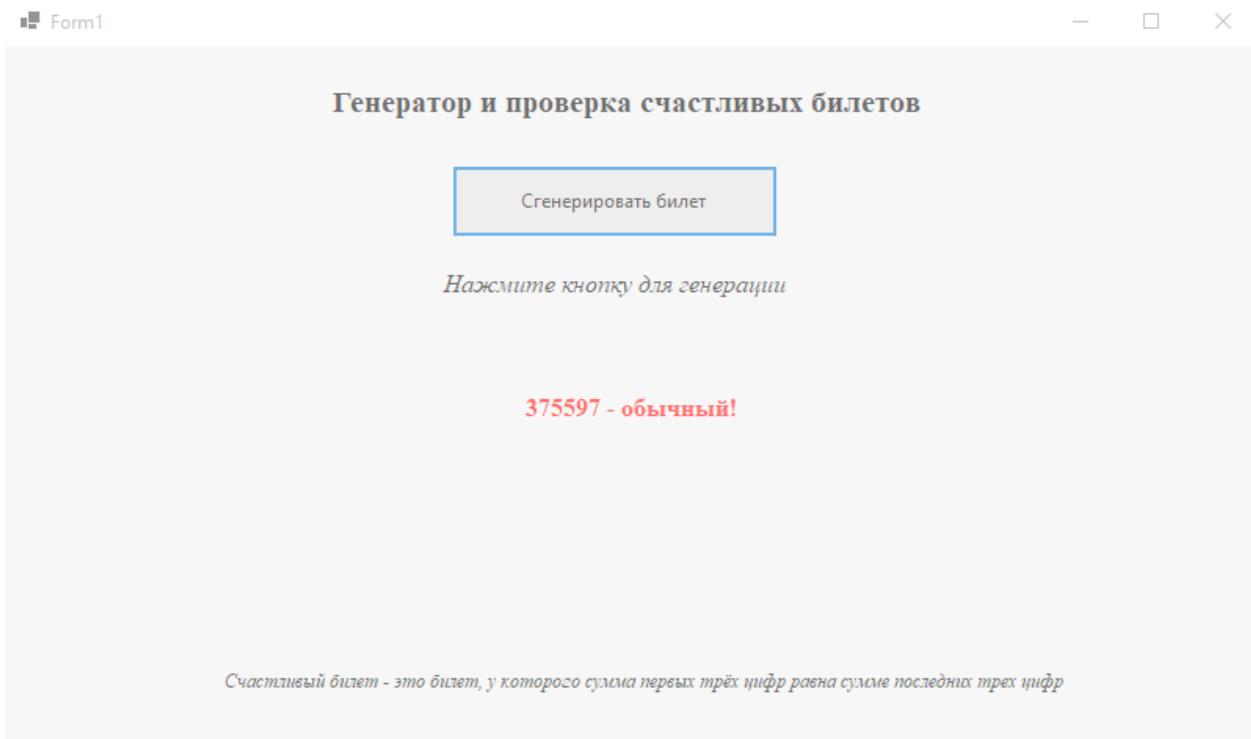


Рис 2 – Обычный билет

Листинг кода:

```
namespace WinFormsApp1
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            // Создание случайного номера билета через Random
            Random random = new Random();
            string ticket = random.Next(1000000, 10000000).ToString();

            // Вывод номера билета
            lblResult.Text = ticket;

            // Расчет сумм цифр
            int sum1 = (ticket[0] - '0') + (ticket[1] - '0') + (ticket[2] - '0');
            int sum2 = (ticket[3] - '0') + (ticket[4] - '0') + (ticket[5] - '0');

            // Проверка и вывод результат
            if (sum1 == sum2)
            {
                lblResult += " - СЧАСТЛИВЫЙ!";
            }
        }
    }
}
```

```
    lblResult.ForeColor = Color.Green;
}
else
{
{
    {
        lblResult.Text += " - обычный!";
        lblResult.ForeColor = Color.Red;
    }
}
}
```