

# Pracownia wytwarzania oprogramowania 2

Dokumentacja projektu "Webowy system ankietyzacji"

Członkowie grupy:

Michał Rembisz – 63619

# Spis treści

1.	Opis projektu	. 3
2.	Funkcjonalności aplikacji	. 3
3.	Interfejs użytkownika	. 3
4.	Podział aplikacii	. 6

## 1. Opis projektu

Celem projektu było stworzenie aplikacji umożliwiającej dodawanie ankiet oraz ich wypełnianie. Aby można było wypełnić ankietę konieczne jest zalogowanie się, dlatego aplikacja posiada prosty system rejestracji i logowania użytkowników.

#### Link do Githuba

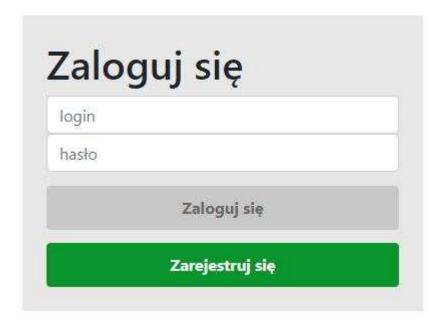
https://github.com/rezor21/SystemAnkietyzacji

## 2. Funkcjonalności aplikacji

- prosty system rejestracji i logowania użytkowników
- dwie role dla użytkowników: Administrator i Użytkownik
- możliwość tworzenia ankiet dla Administratora
- możliwość wypełniania ankiet dla Użytkownika
- przedstawienie wyników ankiety Administratorowi w formie tabeli
- pytania i możliwe odpowiedzi są definiowane przez Administratora
- możliwe są jedynie pytania jednokrotnego wyboru

## 3. Interfejs użytkownika

Logowanie:



## **Rola Administratora:**

#### Wyświetlanie ankiet



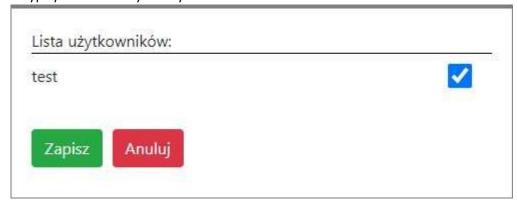
#### Dodawanie ankiety



#### Edycja ankiety



## Przypisywanie ankiety do użytkownika



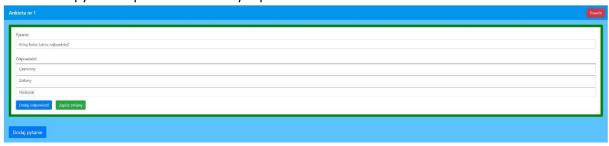
#### Lista pytań



# Dodawanie pytań i odpowiedzi – zmiany niezapisane



## Dodawanie pytań i odpowiedzi – zmiany zapisane

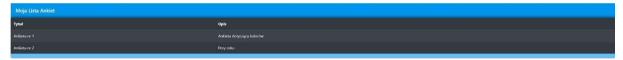


#### Widok wyników ankiet

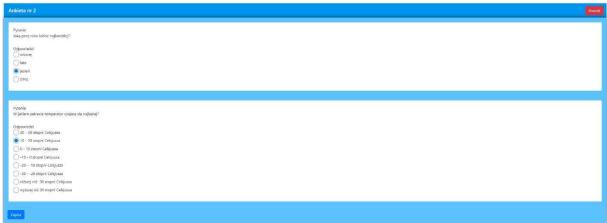


## Rola klienta

#### Widok ankiet



#### Widok odpowiadania na ankietę



# 4. Podział aplikacji

Aplikacja składa się z trzech części:

- frontend aplikacja napisana w technologii Angular.
- backend aplikacja napisana w technologii ASP .NET Core.
- baza danych postawiona przy użyciu serwera MsSQL