

Pracownia wytwarzania oprogramowania 2

Dokumentacja projektu "Webowa platforma ankietyzacji"

Członkowie grupy:

Michał Rembisz – 63619

Spis treści

1.	Opis projektu	. 3
2.	Funkcjonalności aplikacji	. 3
3.	Interfejs użytkownika	. 3
4.	Podział aplikacii	. 6

1. Opis projektu

Celem projektu było stworzenie aplikacji umożliwiającej dodawanie ankiet oraz ich wypełnianie. Aby można było wypełnić ankietę konieczne jest zalogowanie się, dlatego aplikacja posiada prosty system rejestracji i logowania użytkowników.

Link do Githuba

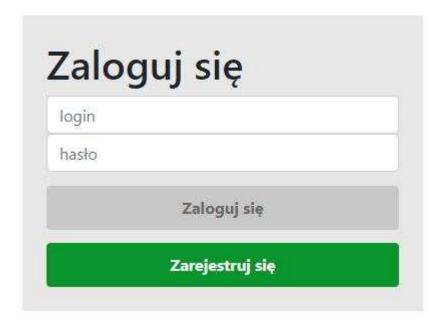
https://github.com/rezor21/SystemAnkietyzacji

2. Funkcjonalności aplikacji

- prosty system rejestracji i logowania użytkowników
- dwie role dla użytkowników: Administrator i Użytkownik
- możliwość tworzenia ankiet dla Administratora
- możliwość wypełniania ankiet dla Użytkownika
- przedstawienie wyników ankiety Administratorowi w formie tabeli
- pytania i możliwe odpowiedzi są definiowane przez Administratora
- możliwe są jedynie pytania jednokrotnego wyboru

3. Interfejs użytkownika

Logowanie:



Rola Administratora:

Wyświetlanie ankiet



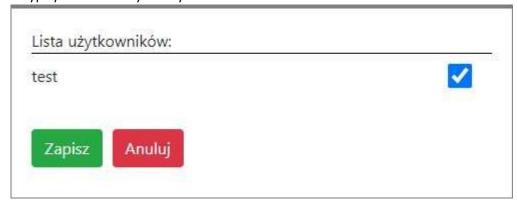
Dodawanie ankiety



Edycja ankiety



Przypisywanie ankiety do użytkownika



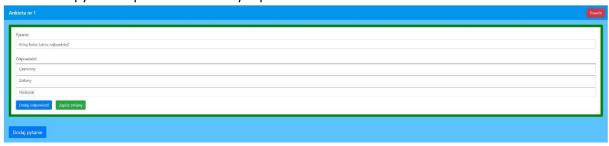
Lista pytań



Dodawanie pytań i odpowiedzi – zmiany niezapisane



Dodawanie pytań i odpowiedzi – zmiany zapisane

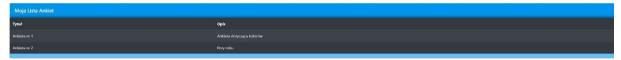


Widok wyników ankiet

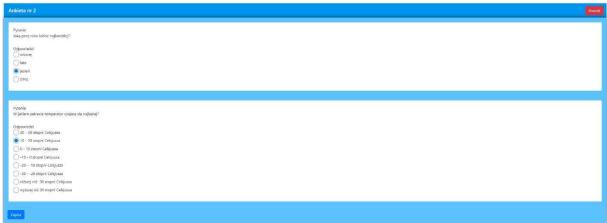


Rola klienta

Widok ankiet



Widok odpowiadania na ankietę



4. Podział aplikacji

Aplikacja składa się z trzech części:

- frontend aplikacja napisana w technologii Angular.
- backend aplikacja napisana w technologii ASP .NET Core.
- baza danych postawiona przy użyciu serwera MsSQL