

Cahier de charge:

Présentation:

Depuis maintenant de nombreuses années, l'informatique est devenue un outil incontournable pour les entreprises dans la satisfaction des besoins et des attentes de leurs clients .

En effet , les progrès réalisés dans ce domaine ont permis l'amélioration des produits et des services fournis puis qu'un simple gain de temps dans le traitement et la gestion des données client, l'informatique représente également une solution privilégiée pour en limiter les pertes .

Dans ce contexte, la majorité des applications web dans le monde se repose sur l'architecture N-tiers . Les Tiers (en anglais) veut dire les niveaux correspondants au client , serveur de traitement , serveur de données .

Dans ce cadre, on souhaite réaliser une application web se basant sur l'architecture décrite précédemment qui permet à un ou plusieurs utilisateurs de se connecter et de discuter entre eux.

Le but de projet :

L'objectif principal du projet est de concevoir une application de messagerie instantanée "TCHAT".

Le serveur mini chat doit permettre à un ou plusieurs utilisateurs de se connecter et de discuter entre eux.

L'IHM (Interface Homme Machine) doit être réaliser en HTML (HyperText Markup Language), CSS(Cascading Style Sheets), JS (JavaScript), sans utilisation de Frameworks.

Le serveur web doit être réaliser en PHP (HyperText Preprocessor) qui permet de poster et de récupérer les données stockés dans la base de données SQL(Structured Query Language).

Spécification des besoins

- Créer un compte (page d'inscription)
- Se connecter avec un login et un mot de passe
- Discuter avec les autres utilisateurs (avec l'affichage de l'heure d'envoi du message)
- Visualisation des messages envoyés
- Se déconnecter
- Statuts de l'utilisateur (s'il est connecté ou non)
- Pour chaque message, les utilisateurs peuvent voir par quels utilisateurs a été vu le message
- Un client Python3 et un petit robot simple de discussion.

Les contraintes

Dans un premier temps, je me suis fixé des objectifs avant de débiter ce projet :

- Acquérir de nouvelles compétences techniques.
- Développer mes compétences interpersonnelles et ma capacité à m'adapter à nouveau contexte.

Par ailleurs, il m'a donné l'occasion d'être confronté à des difficultés que j'ai dû surmonter telles que :

- La compréhension du langage PHP et JavaScript
- La maîtrise de l'utilisation des logiciels comme Apash2 et PhpMyAdmin installés dans un environnement Linux.

Contrainte de temps, ce travail a atteint ses objectifs et je l'ai testé et validé. Mais comme tout autre travail, il ne peut prétendre à la perfection, le travail peut être amélioré.

Résultats attendus

Le projet de Chat en ligne permet :

- Modélisation de l'application web de Chat en ligne
- Créer un compte (page d'inscription)
- Se connecter avec un login et un mot de passe
- Discuter avec les autres utilisateurs (avec l'affichage de l'heure d'envoi du message)
- Visualisation des messages envoyés
- Se déconnecter
- Codes source implémentés (livrés sur GitHub)
- Conception des principaux écrans.