

# پروژه انبارداری



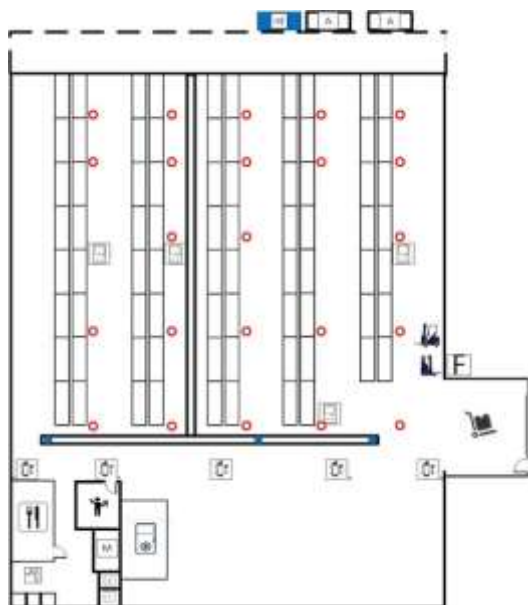
## شرح مختصر :

هدف از تشکیل و ایجاد انبارها، چه در سازمانهای دولتی و چه در بخش خصوصی، تأمین و نگهداری کالاهای مورد نیاز سازمان است و انبارداری به کلیه فعالیتهای مربوط به تهیه و نگهداری و سپس تحویل مواد و اقلام مورد نیاز سازمان در زمان مناسب، اطلاق می شود.

## انتظارات از پروژه :

- کاربر بتواند کالاهارا به انبار اضافه یا از ان حذف کند یا مشاهده کند(برنامه باید فیلد های ضروری یک کالا را حتما از کاربر بگیرد و ذخیره کند،طبقه بندی کالا ها رعایت شود)
- صفحه طبقه بندی کالاها دارای اضافه کردن ، پاک کردن و مشاهده طبقه بندی ها باشد. (مثال طبقه خوراکی ، اسیدی و ...)
- برنامه ریزی و مراقبت جهت حفظ مقدار موجودی هر یک از اقلام کالاهای مورد نیاز سازمان در حد مطلوب خود(تعداد توسط مدیر مشخص میشود،به طور مثال اگر کالای مورد نیاز تعدادش از یک مقدار کمتر شد،برنامه به کاربر هشدار دهد).

- کنترل و دریافت کالاهای خریداری شده. (کاربر بتواند برای خروج یا ورود کالاها، کالای مورد نیاز را به راحتی جست و جو کند).



- نقشه ای از یک ساختمان انبار طراحی کنید و در برنامه اضافه کنید تا کاربر در زمان ثبت بتواند محل نگهداری کالا را در نقشه علامت بزند (به طور مثال نواحی ای از نقشه روبرو با نقطه قرمز علامت گذاری شده، کاربر باید بتواند محل کالا را با کلیک بر روی نقطه قرمز نقشه مشخص کند و این نقطه ثبت شود).

- قابلیت گزارش گیری و تولید نمودار از انبار و چاپ (برنامه بتواند از تعداد و موجودی و دیگر اطلاعات موجود در انبار و یا آخرین ورود ها مجاز به برنامه را گزارش کند و کاربر بتواند در صفحه **اظهارات** گزارشات را چاپ کند، اگر کاربر درخواست چاپ یک محصول را داد تمام اظهارات کالا + نقشه ی ساختمان که روی آن نقطه ای که کالا قرار دارد مشخص شده باشد)

- قابلیت پشتیبان گیری از فایل های برنامه و قابلیت بازیابی آن. (برنامه باید بتواند از فایل های مورد نیاز بکاپ بگیرد و در زمان معین بتواند آن را بازیابی کند)

- دقت شود که قابلیت پشتیبان گیری برای هر کاربری امکان پذیر است اما قابلیت بازیابی آن تنها توسط مدیر امکان پذیر است.

- ورود مدیر و کارکنان به صورت جدا از هم. (پنل مدیریت و کاربر جدا باشد، در پنل مدیریت تمام امکانات پنل کاربر + قابلیت مدیریت کاربران (افزودن و حذف و ..) + بازیابی بک آپ موجود باشد)

- برنامه منو داشته باشد. برای هر نوع کاربر

- اطلاعات ورود در دیتابیس به صورت رمزنگاری شده ثبت شود.

ساختار پروژه :

۱. از کلاس ها و توابع استفاده شود.

۲. برنامه گرافیکی باشد.

۳. از دیتابیس استفاده شود.