

Lógica de Programação II
Professores: Joilson e Noeli

ESPECIFICAÇÃO DA LISTA DE EXERCÍCIO 12

1 - Desenvolva um programa que realize a leitura de uma string e, faça a gravação de cada caracter da string em uma linha do arquivo. Seu programa deve realizar a abertura do arquivo em modo de escrita e realizar as operações de validação de abertura e fechamento do arquivo.

2 - Desenvolva um programa que receba do usuário um arquivo texto, abra em modo leitura e mostre na tela quantas linhas esse arquivo possui.

3 - Em alguns textos as pessoas colocam mais de um espaço em branco entre as palavras sem perceber. Considerando que o espaço em branco também é um caracter e que consome espaço para ser armazenado, foi solicitado a você que faça um programa que leia um arquivo texto e retire os espaços em branco em excesso, gravando em outro arquivo o texto com apenas um espaço em branco entre as palavras.

4 - As pessoas atualmente utilizam muitos aplicativos de troca de mensagens e, neste contexto, começaram a utilizar abreviações de palavras. As pessoas mais idosas não compreendem esse novo dialeto da escrita e foi solicitado a você que crie um programa que leia uma mensagem contida em arquivo texto procure e troque as abreviações abaixo pela palavra completa e grave um arquivo com o texto alterado..

vc você

kd cadê

vlw valeu

fds fim de semana

5 - Os editores de texto têm uma função para substituir uma palavra por outra dentro de um texto. Faça um programa que leia um arquivo texto, depois leia uma palavra para ser procurada dentro do arquivo texto e outra palavra para substituir a primeira palavra dentro do arquivo texto. A palavra deve ser substituída em todas as suas ocorrências no texto. O programa deve gravar o texto com as substituições em outro arquivo texto.

Lógica de Programação II

Professores: Joilson e Noeli

6-Desenvolva um programa para pedir para o usuário digitar, para cada item vendido, a quantidade vendida e o valor unitário do item. O programa deverá encerrar a digitação quando o usuário informar 0 na quantidade vendida. Todas as quantidades vendidas e valores unitários devem ser gravados no arquivo Vendas.txt.

Depois o programa deverá ler o arquivo Vendas.txt e mostrar na tela, para cada venda, a quantidade vendida, o valor unitário e valor total do item. Por fim, o programa deverá mostrar o valor total da venda.

7 – Seja na digitação em textos digitais ou até mesmo em texto escritos manualmente, usa-se um espaço em branco logo após as vírgulas. Isto acontece porque há uma necessidade de existir um espaço entre as palavras que estão sendo separadas por uma "pausa", que é a representação da vírgula.

Foi solicitado a você que fizesse um programa para ler arquivos texto e corrigir o erro de não se colocar um espaço em branco depois de uma vírgula, caso esse erro seja identificado no texto. Se tiver uma vírgula mas logo após já existir um espaço em branco, o erro não foi cometido e o programa não deve acrescentar um espaço.

Faça um programa que leia o nome de um arquivo texto, abra este arquivo e crie um segundo arquivo com o texto corrigido. O usuário deverá digitar o arquivo texto, sem a extensão .txt e o programa deve incluir a extensão ,txt no nome do arquivo. O arquivo corrigido deve ter o mesmo nome do arquivo informado, incluído um OK. Por exemplo, se for informado Trevo, nome do arquivo será Trevo.txt e o nome do arquivo corrigido será TrevoOK.txt

Para testar seu programa utilize o arquivo Trevo.txt, fornecido no pelo professor. O seu programa deverá funcionar para qualquer arquivo .txt informado pelo usuário.

Plano de Teste	
Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
Arquivo txt, sem a extensão: Trevo	O texto foi corrigido e gravado no arquivo:TrevoOK.txt

Lógica de Programação II

Professores: Joilson e Noeli

8 - O padrão dos números das placas de veículos no Brasil sofreu uma alteração, para se adequar ao padrão do Mercosul.

Antes o padrão dos número das placas seguia uma sequência de 3 letras maiúsculas e 4 números.

XXX9999, onde X representa uma letra maiúscula e 9 representa um número.
Ex:ATR9871

Agora, com o novo padrão do Mercosul, os números das placas estão com uma sequência diferente, com 4 letras maiúsculas e 3 números.

XXX9X99, onde X representa uma letra maiúscula e 9 representa um número.
Ex:RTE3Y54

Faça um programa para ler o nome de um arquivo texto, com a extensão, no qual existem vários números várias placas, alguns no padrão antigo, outros no padrão novo e outros fora dos padrões.

O programa deverá analisar o número de cada placa e gravá-lo em um dos três arquivos abaixo:

PadraoAntigo.txt : deve conter os números das placas que estão no padrão antigo;

PadraoMercosul.txt : deve conter os números das placas que estão no padrão Mercosul

ForaPadrao.txt : deve conter os números das placas que não estão em nenhum dos 2 padrões.

Para testar seu programa utilize o arquivo Placas.txt, fornecido no pelo professor. O seu programa deverá funcionar para qualquer arquivo .txt informado pelo usuário.

No final da execução o programa deverá escrever as seguintes mensagens:

Plano de Teste	
Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
Arquivo txt, com a extensão: Placas.txt	Os Números de placas do arquivo Placas.txt foram analisados e separados em 3 arquivos: Antigo.txt : contém os números de placas no padrão antigo. Mercosul.txt : contém os números de placas no padrão Mercosul. ForaPadrao.txt : contém os números de placas que não se enquadram em nenhum dos dois padrões.

Lógica de Programação II
Professores: Joilson e Noeli

9 - O comando `system` do C executa qualquer comando que você pode escrever na linha de prompt de comandos do Windows. Se você colocar em um programa `system("dir")` o programa vai listar os arquivos que estão no diretório ou pasta onde o programa estiver rodando.

Quando você utiliza o comando `dir` e coloca a opção **> nome do arquivo**, as informações que seriam mostradas na tela são gravadas em um arquivo que terá o nome definido por você.

Ex: `system("dir > Diretorio.txt")`

Faça um programa para solicitar uma extensão de arquivo(`cpp`, `doc`, `txt`, `mp3`) e informar quantos arquivos existem com a extensão informada no diretório onde o programa foi executado.

Plano de Teste	
Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
Qual extensão deve ser procurada? <code>cpp</code>	Este diretório tem 11 arquivos com a extensão <code>cpp</code>

No plano de teste acima foi feito considerando que o diretório onde o programa está sendo executado tem os arquivos listados abaixo:

```

04/10/2018 15:51      1.366 ExemploFuncao.cpp
04/10/2018 14:48      724.088 ExemploFuncao.exe
04/11/2018 12:11      1.800 Fazendo Tela.cpp
06/11/2018 15:21      723.947 Fazendo Tela.exe
06/11/2018 17:57        901 GravaStringsArq.cpp
06/11/2018 17:57      725.211 GravaStringsArq.exe
09/08/2018 12:01       204 Le 5numeros.cpp
09/08/2018 12:01      723.461 Le 5numeros.exe
31/08/2018 17:23       496 Le NomeClliente.cpp
30/08/2018 17:03      723.829 Le NomeClliente.exe
23/08/2018 18:42    <DIR>      LP11_Lista03_21082018
12/09/2018 21:26       515 MatrizExercicio2.cpp
12/09/2018 21:26      723.657 MatrizExercicio2.exe
12/09/2018 21:46       584 MatrizExercicio3.cpp
12/09/2018 21:39      723.657 MatrizExercicio3.exe
12/09/2018 21:50       626 MatrizExercicio4.cpp
12/09/2018 21:50      724.343 MatrizExercicio4.exe
12/09/2018 21:58       680 MatrizExercicio5.cpp
12/09/2018 21:59      724.343 MatrizExercicio5.exe
13/09/2018 11:08       938 MatrizExercicio6.cpp
12/09/2018 22:09      724.343 MatrizExercicio6.exe
01/10/2018 16:10       1.186 MultiplicaMatriz.cpp
01/10/2018 16:10      724.855 MultiplicaMatriz.exe

```



Lógica de Programação II
Professores: Joilson e Noeli