

Lógica de Programação II
Professores: Joilson e Noeli

ESPECIFICAÇÃO DA LISTA DE EXERCÍCIO 13

Padrão de nomenclatura das variáveis:

Estilo Pascal (Pascal Case): o primeiro caracter da primeira palavra é maiusculo e o primeiro caracter de cada palavra subsequente (se houver) em maiuscula.

Ex.: NotaAluno

Os programas devem seguir o padrão de indentação conforme padrão definido na disciplina.

Utilize constantes sempre que possível!

Questão 1 - Faça um programa para ler a descrição de um produto, a quantidade comprada e o valor unitário de 5 produtos dentro de um vetor de registros.

Depois o programa deverá gravar o vetor de registros em um arquivo binário.

Faça outro programa que leia o arquivo binário e escreva a descrição do produto, a quantidade comprada, o valor unitário, o valor total do item e, no final, o valor total da compra.

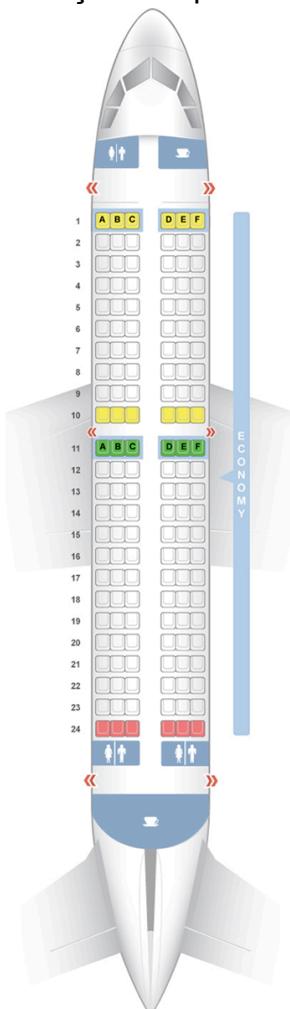
Questão 2 - Faça um programa para ler o nome da cidade e a temperatura máxima do último domingo, de 10 cidades, dentro de um vetor de registros.

Depois o programa deverá gravar o vetor de registros em um arquivo binário.

Faça outro programa que leia o arquivo binário e escreva o nome da cidade onde fez mais calor, o nome da cidade onde fez menos calor, a média de temperatura das cidades e os nomes de todas as cidades onde a temperatura máxima ficou acima da média.

Lógica de Programação II
Professores: Joilson e Noeli

Questão 3 - As poltronas de um modelo de avião tem as seguintes numerações de poltronas:



Faça um programa chamado **CriaVoo** que solicita para usuário informar o número do voo(Inteiro) e depois gerar um vetor de registros com os seguintes dados: o número do voo(Inteiro), o número da fila(inteiro), a letra da poltrona(caracter) e a situação da poltrona(L - Livre ou R - Reservada). Estas informações devem ser geradas em um vetor e depois gravada no arquivo Voids.dat

Faça um programa chamado **VendaPassagem** para controlar as vendas de passagens de um voo. O programa deve ler o número do voo, carregar os dados das poltronas do voo em um vetor de registros e entrar em um laço para que o usuário possa informar o número da fila e a letra da poltrona.

O programa deve validar se a poltrona escolhida existe no avião.

O programa deverá informar se a poltrona está disponível ou reservada.

Lógica de Programação II

Professores: Joilson e Noeli

Se a poltrona estiver disponível, o programa deverá pedir para o usuário confirmar se ele quer reservar a poltrona, caso queira o programa deverá marcar a poltrona como reservada no vetor

Por fim, o programa deverá gravar o vetor de registros no arquivo Voos.dat.

Faça um programa chamado **MostraReservas** que deverá mostrar na tela do computador as poltronas de um Voo e a situação: Livre ou Reservada.