

Основные формулы комбинаторики

1) Факториал (произведение всех натуральных чисел от 1 до n включительно)

$$1! = 1$$

$$2! = 1 \cdot 2 = 2$$

$$3! = 1 \cdot 2 \cdot 3 = 6$$

$$4! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 = 24$$

$$5! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 = 120$$

$$6! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 = 720$$

$$7! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7 = 5040$$

...

$$(n-1)! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot \dots \cdot (n-2)(n-1)$$

$$n! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot \dots \cdot (n-2)(n-1)n$$

$$(n+1)! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot \dots \cdot (n-2)(n-1)n(n+1)$$

...

Кроме того: $0! = 1$

2) Перестановки, сочетания и размещения без повторений

Участники действий: множество, состоящее из n **различных** объектов (либо объектов, считающихся в контексте той или иной задачи различными)

Формула количества перестановок: $P_n = n!$

Типичная смысловая нагрузка: «Сколькими способами можно переставить n объектов?»

Формула количества сочетаний: $C_n^m = \frac{n!}{(n-m)! \cdot m!}$

Типичная смысловая нагрузка: «Сколькими способами можно выбрать m объектов из n ?». Поскольку выборка проводится из множества, состоящего из n объектов, то справедливо неравенство $0 \leq m \leq n$

Формула количества размещений: $A_n^m = (n-m+1) \cdot \dots \cdot (n-1)n$

Типичная смысловая нагрузка: «сколькими способами можно выбрать m объектов (из n объектов) и в каждой выборке переставить их местами (либо распределить между ними какие-нибудь уникальные атрибуты)»

Исходя из вышесказанного, справедлива следующая формула:

$$C_n^m \cdot P_m = A_n^m$$

И в самом деле:

$$C_n^m \cdot P_m = \frac{n!}{(n-m)! \cdot m!} \cdot m! = \frac{n!}{(n-m)!} = \frac{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot (n-m)(n-m+1) \cdot \dots \cdot (n-1)n}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot (n-m)} = (n-m+1) \cdot \dots \cdot (n-1)n = A_n^m$$

3) Бином Ньютона и треугольник Паскаля

Под **биномом Ньютона** чаще всего подразумевают формулу возведения двучлена (вещную неотрицательную степень n

$$(a+b)^0 = 1$$

$$(a+b)^1 = C_1^0 a + C_1^1 b = a + b$$

$$(a+b)^2 = C_2^0 a^2 + C_2^1 a^1 b^1 + C_2^2 b^2 = a^2 + 2ab + b^2$$

$$(a+b)^3 = C_3^0 a^3 + C_3^1 a^2 b^1 + C_3^2 a^1 b^2 + C_3^3 b^3 = a^3 + 3a^2 b + 3ab^2 + b^3$$

$$(a+b)^4 = C_4^0 a^4 + C_4^1 a^3 b^1 + C_4^2 a^2 b^2 + C_4^3 a^1 b^3 + C_4^4 b^4 = a^4 + 4a^3 b + 6a^2 b^2 + 4ab^3 + b^4$$

$$(a+b)^5 = C_5^0 a^5 + C_5^1 a^4 b^1 + C_5^2 a^3 b^2 + C_5^3 a^2 b^3 + C_5^4 a^1 b^4 + C_5^5 b^5 = a^5 + 5a^4 b + 10a^3 b^2 + 10a^2 b^3 + 5ab^4 + b^5$$

...

$$(a+b)^n = C_n^0 a^n + C_n^1 a^{n-1} b^1 + C_n^2 a^{n-2} b^2 + C_n^3 a^{n-3} b^3 + \dots + C_n^{n-2} a^2 b^{n-2} + C_n^{n-1} a^1 b^{n-1} + C_n^n b^n =$$

...

Биномиальные коэффициенты C_n^m можно рассчитать по стандартной формуле (см. пункт 2), но удобнее воспользоваться так называемым **треугольником Паскаля**, который представляет собой бесконечную таблицу биномиальных коэффициентов. По бокам этого треугольника расположены единицы, а каждое внутреннее число равно сумме двух ближайших верхних чисел (красные метки):

0:					1										
1:					1	1									
2:					1	2	1								
3:					1	3	3	1							
4:					1	4	6	4	1						
5:					1	5	10	10	5	1					
6:					1	6	15	20	15	6	1				
7:					1	7	21	35	35	21	7	1			
8:					1	8	28	56	70	56	28	8	1		
9:					1	9	36	84	126	126	84	36	9	1	
10:					1	10	45	120	210	252	210	120	45	10	1

Так, например, для возведения двучлена в 6-ю степень следует руководствоваться общей формулой бинома, после чего сразу записать числа из строки № 6 треугольника Паскаля:

$$(a+b)^6 = C_6^0 a^6 + C_6^1 a^5 b^1 + C_6^2 a^4 b^2 + C_6^3 a^3 b^3 + C_6^4 a^2 b^4 + C_6^5 a^1 b^5 + C_6^6 b^6 =$$
$$= a^6 + 6a^5 b + 15a^4 b^2 + 20a^3 b^3 + 15a^2 b^4 + 6ab^5 + b^6$$

Кроме того, данная таблица позволяет быстро находить отдельно взятые биномиальные коэффициенты (например, в целях проверки вычислений по формуле $C_n^m = \frac{n!}{(n-m)! \cdot m!}$):

C_6^2 – находим строку № 6 и (внимание!) 2 + 1 = 3-й элемент слева (зелёный кружок): $C_6^2 = 15$;

C_9^5 – находим строку № 9 и выбираем 5 + 1 = 6-й элемент слева (малиновый кружок): $C_9^5 = 126$;

C_{10}^3 – находим строку № 10 и выбираем 3 + 1 = 4-й элемент слева (коричневый кружок): $C_{10}^3 = 120$.

4) Комбинаторное правило суммы и комбинаторное правило произведения

Если объект A можно выбрать из некоторого множества объектов m способами, а другой объект B – n способами, то выбор объекта A **или** объекта B (без разницы какого) возможен $m + n$ способами.

Если объект A можно выбрать из некоторого множества объектов m способами **и** после каждого такого выбора объект B можно выбрать n способами, то упорядоченная пара объектов $(A; B)$ может быть выбрана mn способами.

Данные принципы справедливы и для бОльшего количества объектов.

Важная содержательная часть правил состоит в том, знак «плюс» понимается и читается как союз **ИЛИ**, а знак «умножить» – как союз **И**.

5) Перестановки, сочетания и размещения с повторениями

Участники действий: множество, состоящее из объектов, среди которых есть одинаковые (либо считающиеся таковыми по смыслу задачи)

Формула количества перестановок с повторениями: $P_{n(повт)} = \frac{n!}{n_1! \cdot n_2! \cdot n_3! \cdot \dots \cdot n_k!}$,

где $n_1 + n_2 + n_3 + \dots + n_k = n$

Типичная смысловая нагрузка: «Количество способов, которыми можно переставить n объектов, среди которых 1-й объект повторяется n_1 раз, 2-й объект повторяется n_2 раз, 3-й объект – n_3 раз, ..., k -й объект – n_k раз»

Следует отметить, что в подавляющем большинстве задач в совокупности есть и уникальные (не повторяющиеся) объекты, в этом случае соответствующие значения n_i равны единице, и в практических расчётах их можно не записывать в знаменатель.

Формула количества сочетаний с повторениями: $C_{n(повт)}^m = C_{n+m-1}^m = \frac{(n+m-1)!}{(n-1)! \cdot m!}$

Типичная смысловая нагрузка: «Для выбора предложено n множеств, каждое из которых состоит из одинаковых объектов. Сколькими способами можно выбрать m объектов?»

То есть, здесь в выборке могут оказаться одинаковые объекты, и если $m > n$, то совпадения точно будут. По умолчанию предполагается, что исходная совокупность содержит не менее m объектов **каждого вида**, и поэтому выборка может полностью состоять из одинаковых объектов.

Формула количества размещений с повторениями: $A_{n(повт)}^m = n^m$

Типичная смысловая нагрузка: «Дано множество, состоящее из n объектов, при этом любой объект можно выбирать **неоднократно**. Сколькими способами можно выбрать m объектов, если **важен порядок их расположения** в выборке?»

Для бОльшей ясности здесь удобно представить, что объекты извлекаются последовательно (хотя это вовсе не обязательное условие). В частности, возможен случай, когда из n имеющихся объектов m раз будет выбран какой-то один объект.