Rémi FAURE 17/05/2023



# **Documentation Technique**

Site « Quai Antique »

Evaluation « ECF été 2023 »

Graduate developpeur web full stack

# Table des matières

Technologies choisies :	3
Gestion de projets :	3
Maquettage :	4
Stack de développement :	4
Configuration de l'environnement de travail :	5
Diagramme de cas d'utilisation :	5
Diagramme de séquence :	6
Séquence User :	6
Séquence Administrateur :	10
Diagramme de classe :	13
Diagramme conceptuel :	13
Diagramme logique :	14
Diagramme Physique :	15
Test de l'application :	16
Page de Contact :	16
Réservation de table au restaurant :	17
Les utilisateurs du site :	22
Utilisateur connecté :	22
Administrateur :	24

# Technologies choisies:

#### Gestion de projets :

Concernant la gestion de projet, j'ai utilisé le logiciel en ligne *Trello* pour organiser les différentes tâches à effectuer selon la méthode des tableaux Kanban. La méthode Kanban consiste à créer 3 tableaux : « à faire », « en cours » et « fait ».



J'ai ensuite créé des cartes représentant chaque ensemble de tâches à effectuer.



Enfin à l'intérieur de chaque carte j'ai créé une « checklist » permettant de lister les sous-tâches à réaliser :



Dans la figure ci-dessus sont listées les sous-tâches pour la partie conception du travail que j'ai réalisé. La checklist embarque un pourcentage de réalisation des sous-tâches, ce qui facilite l'inspection de l'état d'avancement du projet.

Ci-dessous le lien Trello pour le projet Quai Antique : <a href="https://trello.com/b/AJP4nOpS/quai-antique-ecf">https://trello.com/b/AJP4nOpS/quai-antique-ecf</a>

#### Maquettage:

J'ai réalisé la maquette grâce à l'outil en ligne Figma.

J'ai tout d'abord réalisé le *zoning*, première étape, qui définit le découpage et l'organisation du contenu des pages grâce à des boîtes en nuances de gris.

J'ai ensuite réalisé les wireframes qui représentent le squelette du site.

Enfin j'ai réalisé les *mockups* qui représentent une prévisualisation haute-fidélité des pages telles qu'elles apparaîtront sur le site définitif.

La maquette du site se trouve dans le document « charte graphique site quai-antique.pdf », qui se trouve dans le dossier « /documents » du projet sur Github.

#### Stack de développement :

Pour effectuer cet ECF j'ai utilisé les technologies suivantes :

Développements Front-End: HTML, CSS, JS, Bootstrap et Twig.

Développements Back-End: PHP 8.1 et le framework Symfony 6.1.

Développements bases de données : Migrations du framework Symfony, SQL et base de données MySQL.

Pour l'envoi de mails via le site (contact, réservation, inscription) j'ai utilisé le service en ligne Mailjet.

### Configuration de l'environnement de travail :

J'ai réalisé ce projet sur un ordinateur ayant comme système d'exploitation Windows.

J'ai utilisé *PHPStorm* comme environnement de développement.

J'ai créé et développé le projet en local dans un premier temps, avant de le déployer en ligne par la suite.

J'ai utilisé Xammp comme serveur web local, hébergement de la base de données.

J'ai utilisé le logiciel *Beekeeper* Studio afin d'écrire les requêtes d'ajout de données dans les différentes tables en SQL sur la base de données.

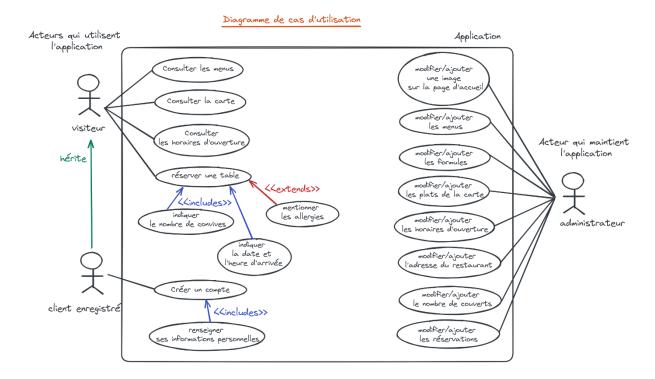
Afin de pouvoir développer un projet Symfony j'ai dû également installer *Composer*, un gestionnaire de dépendances pour PHP.

J'ai téléchargé et utilisé le CLI de Symfony afin de gagner en cohérence et en productivité par les commandes Symfony.

J'ai publié en ligne le site chez l'hébergeur *PlanetHoster*. Le lien vers le site déployé en ligne : <a href="https://quai-antique-studi-faure.fr/">https://quai-antique-studi-faure.fr/</a>

## Diagramme de cas d'utilisation :

J'ai réalisé le diagramme de cas d'utilisation afin de résumer les actions d'un visiteur, un utilisateur connecté, ainsi qu'un administrateur sur le site.



# Diagramme de séquence :

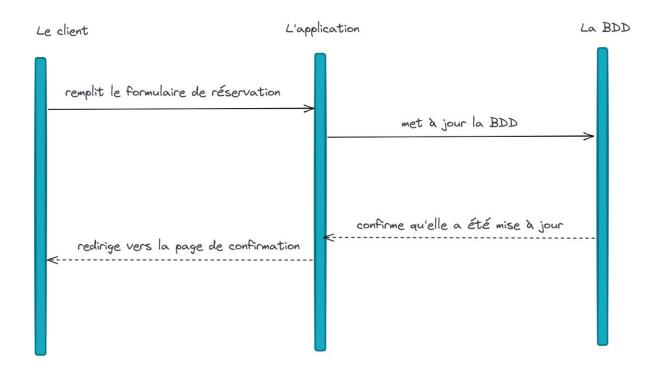
#### Séquence User :

J'ai réalisé les diagrammes de séquence pour les utilisateurs qui visitent le site :

#### Réserver une table

- 1- Le client se dirige sur la page de réservation 2- Le client remplit le formulaire de réservation

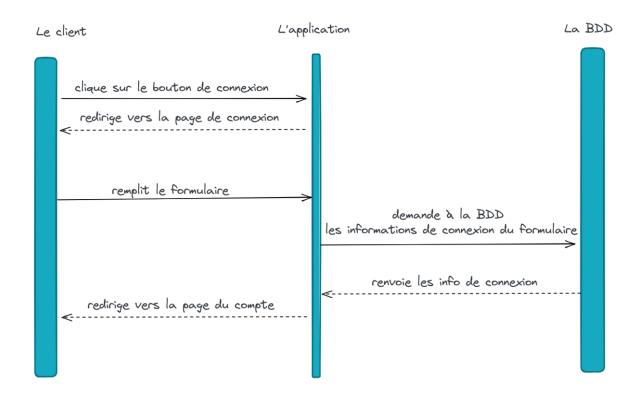
- 3- L'application valide ou non le formulaire 4- L'application met à jour la BDD 5- La BDD confirme qu'elle a été mise à jour
- 6- L'application redirige le client vers la page de confirmation



#### Se connecter

- 1- Le client arrive sur le site web
- 2- Le client clique sur le bouton de connexion 3- L'application redirige le client vers la page de connexion 4- Le client remplit le formulaire de connexion

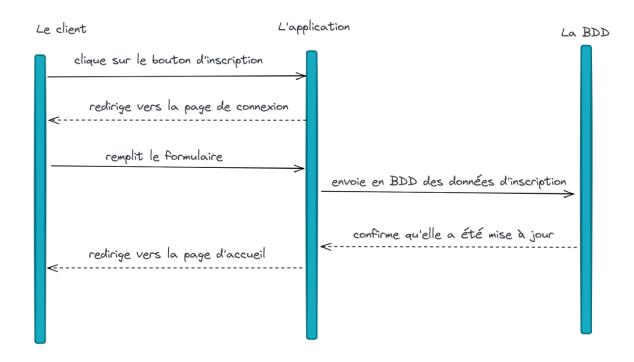
- 5- L'application valide ou non le formulaire 6- L'application demande à la BDD les informations de connexion du formulaire 7- L'application redirige le client vers la page d'accueil s'il est bien connecté L'application redirige le client vers la page de connexion si la connexion n'a pas pu se faire



#### S'inscrire

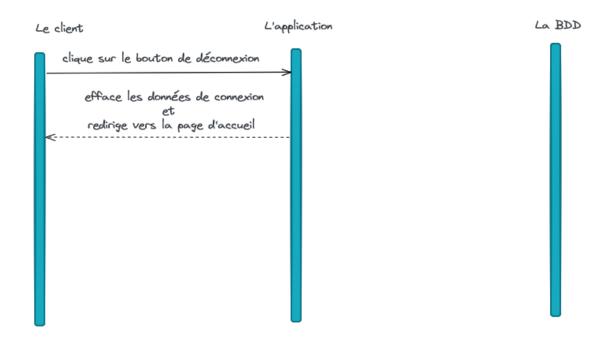
- 1- Le client arrive sur le site web

- 2- Le client arrive sur le site mes
  2- Le client clique sur le bouton d'inscription
  3- L'application redirige le client vers la page d'inscription
  4- Le client renseigne le formulaire d'inscription
  5- L'application valide le formulaire
  6- L'application envoie en base de données les infos du formulaire d'inscription
- 7- L'application redirige le client vers la page d'accueil



#### Se déconnecter

- 1- Le client clique sur le bouton de déconnexion sur n'importe quelle page du site web 2- L'application efface les données de connexion du client 5- L'application redirige le client vers la page d'accueil

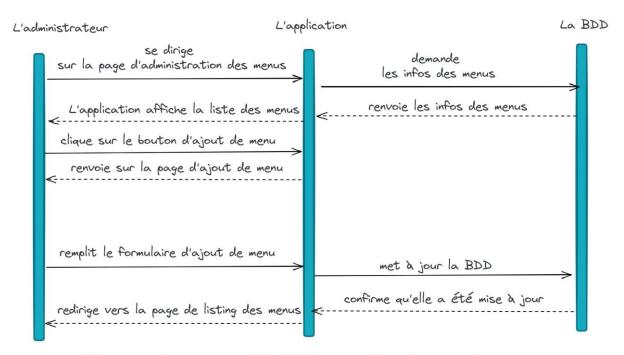


#### Séquence Administrateur :

J'ai réalisé les diagrammes de séquence qui seront uniquement possibles pour les administrateurs du site :

#### Ajouter un menu

- 1- L'administrateur se dirige sur la page d'administration des menus
- 2- L'application demande les infos des menus à la BDD
- 3- La BDD renvoie les infos des menus
- 4- L'application affiche la page de listing des menus
- 5- L'administrateur clique sur le bouton d'ajout de menu
- 6- L'application renvoie sur la page d'ajout de menu
- 7- L'administrateur remplit le formulaire d'ajout de menu
- 8- L'application valide ou non le formulaire
- 9- L'application met à jour la BDD
- 10- La BDD confirme qu'elle a été mise à jour
- 11- L'application redirige administrateur vers la page de listing des menus

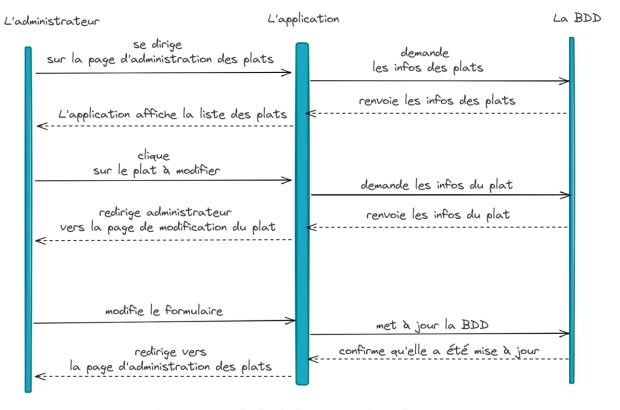


NB: Cette séquence est valable également pour les séquences administrateur:

- ajouter un menu
- ajouter une formule
- ajouter un plat
- ajouter un horaire d'ouverture

#### modifier un plat

- 1- L'administrateur se dirige sur la page d'administration des plats
- 2- L'application demande les infos des plats à la BDD
- 3- La BDD renvoie les infos des plats
- 4- L'application affiche la liste des plats
- 5- L'administrateur clique sur le plat à modifier
- 6- L'application demande les infos du plat à modifier à la BDD
- 7- La BDD renvoie les infos du plat à modifier
- 8- L'application redirige administrateur vers la page de modification du plat
- 9- L'administrateur modifie le formulaire
- 10- L'application valide ou non le formulaire
- 11- L'application met à jour la BDD
- 12- La BDD confirme qu'elle a été mise à jour
- 13- L'application redirige administrateur vers la page de liste des plats

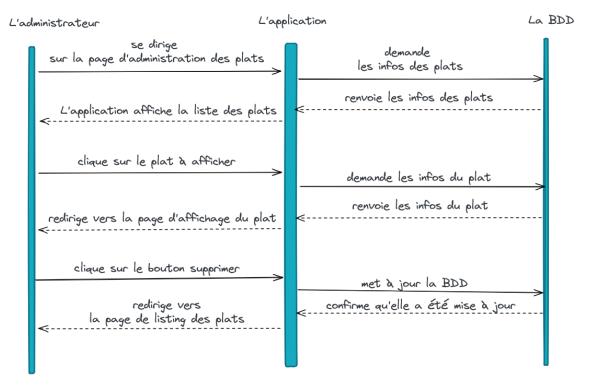


NB: Cette séquence est valable également pour les séquences administrateur:

- modifier une formule
- modifier un menu
- modifier un horaire d'ouverture
- modifier le nombre de couverts

#### supprimer un plat

- 1- L'administrateur se dirige sur la page d'administration des plats
- 2- L'application demande les infos des plats à la BDD
- 3- La BDD renvoie les infos des plats
- 4- L'application affiche la liste des plats
- 5- L'administrateur clique sur le plat à afficher
- 6- L'application demande les infos du plat à afficher à la BDD
- 7- La BDD renvoie les infos du plat
- 8- L'application redirige vers la page d'affichage du plat
- 9- L'administrateur clique sur le bouton supprimer
- 10- L'application met à jour la BDD
- 11- L'application redirige administrateur vers la page de listing des plats



NB: Cette séquence est valable également pour les séquences administrateur:

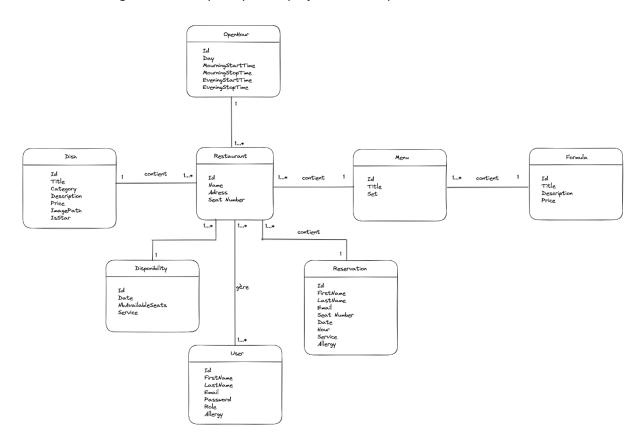
- supprimer une formule
- supprimer un menu
- supprimer un horaire d'ouverture
- supprimer le nombre de couverts

## Diagramme de classe :

#### Diagramme conceptuel:

Afin de créer le diagramme de classe j'ai utilisé la méthode MERISE. Elle consiste à créer tout d'abord un diagramme conceptuel, dans lequel apparait les différentes tables, leurs attributs et les relations entre les tables.

Ci-dessous le diagramme conceptuel pour le projet Quai Antique :



J'ai créé une entité *Restaurant*, dans lequel sera implémenté le nombre de couverts, utile pour la gestion des réservations.

J'ai créé une entité *User* qui comprend un nom, un prénom ; un email, un mot de passe, un rôle et un commentaire d'informations sur les allergies du convive.

J'ai créé une entité *Dish* pour les plats. Chaque plat aura un titre, une catégorie, une description, un prix et un chemin d'image représentant le plat. J'ai ajouté l'attribut *isStar* de manière à donner la possibilité à l'administrateur d'afficher le plat dans la page d'accueil ou non.

J'ai créé une entité *OpenHour* pour les différents horaires d'ouverture. Chaque horaire d'ouverture comprendre un jour, une heure d'ouverture et de fermeture pour le matin ainsi que pour le soir.

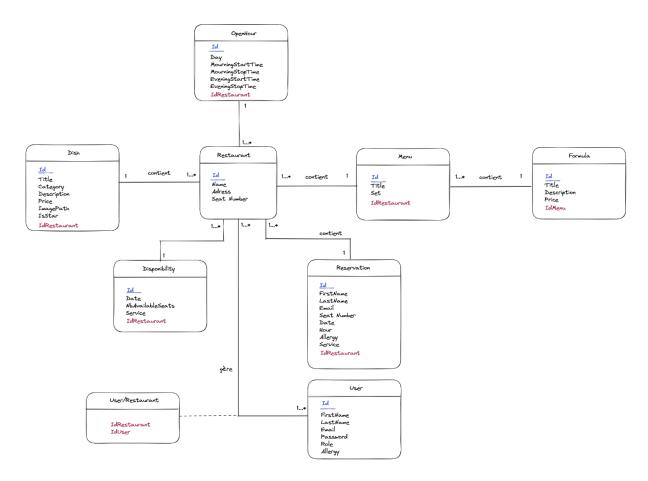
J'ai créé une entité *Menu* et une entité *Formula* pour les menus et les formules qui doivent être également modifiables par l'administrateur.

J'ai créé une entité *Réservation* qui a comme attributs un prénom et un nom de la personne qui a réservé, un email, un nombre de places à réserver, une date, une heure d'arrivée, un service (matin ou soir) ainsi que des renseignements sur les éventuelles allergies des convives.

J'ai créé une entité *Disponibilité* qui a comme attributs une date, un service, et un nombre de places restantes. Cette entité a été créée afin de mettre en relation les places du restaurant avec une date, un service, et la possibilité d'effectuer une réservation.

#### Diagramme logique:

Le but du diagramme logique est de pondérer les relations entre les entités afin de pouvoir introduire les clés étrangères.

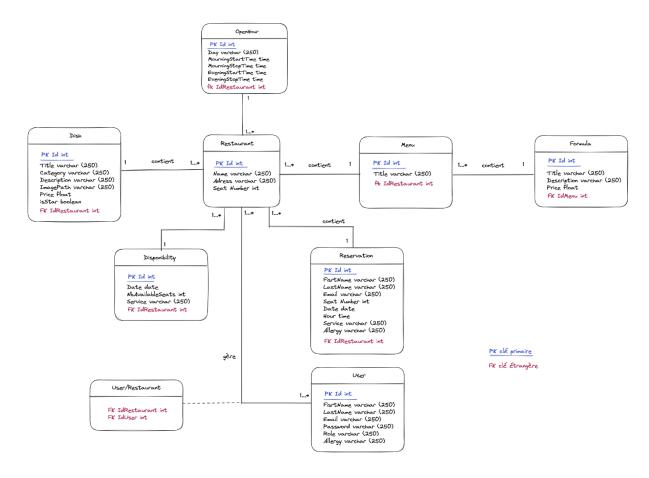


Dans ce modèle j'ai identifié les relations 1⇔1...\* afin d'adjoindre une clé étrangère dans la classe de poids le plus faible.

J'ai également ajouté une classe intermédiaire constituée des 2 ld des 2 classes concernées pour les relations 1...\*⇔1...\*.

#### Diagramme Physique:

J'ai enfin créé le diagramme physique qui se rapproche le plus de ce que sera la base de données. Dans ce diagramme est placé les entités et leurs attributs. Leurs relations avec les éventuelles clés étrangères. Les clés primaires, ainsi que le type des différents attributs.



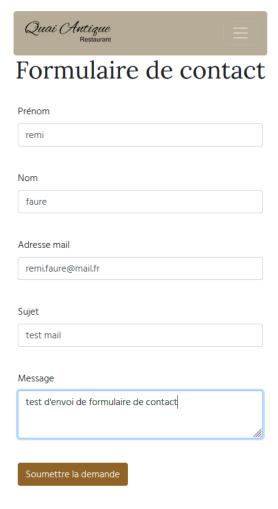
## Test de l'application :

Dans ce chapitre j'indique comment tester l'application telle qu'elle est déployée en ligne à l'adresse <a href="https://quai-antique-studi-faure.fr">https://quai-antique-studi-faure.fr</a>. J'évoquerai dans ce paragraphe seulement les pages demandant une interaction avec l'utilisateur. Les pages d'information (Accueil, Menu, Carte, Horaires) sont du point de vue de l'utilisateur statiques.

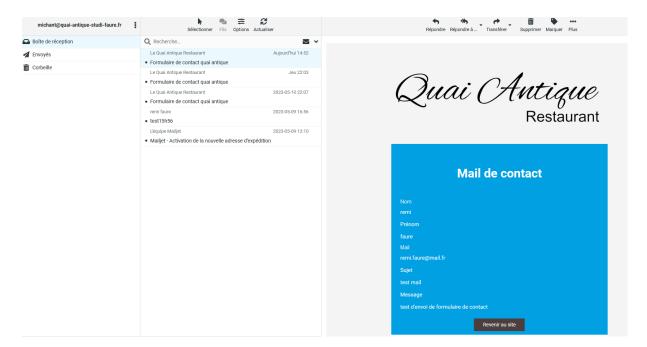
#### Page de Contact :

Vous pouvez tester la page de contact indépendamment d'être connecté ou non.

Vous pouvez donc remplir le formulaire et le soumettre :



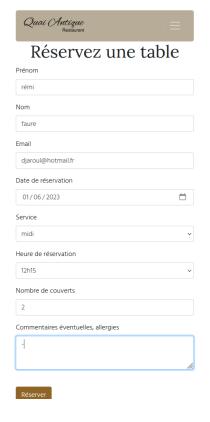
Après avoir soumis le formulaire, un mail est envoyé à l'administrateur du site.



#### Réservation de table au restaurant :

Comme pour la page de contact, il n'est pas nécessaire d'être connecté pour réserver une table sur le site.

Pour réserver une table, il faut renseigner le formulaire de la page de réservation :



Si la réservation est acceptée, vous êtes renvoyés vers une page de confirmation.

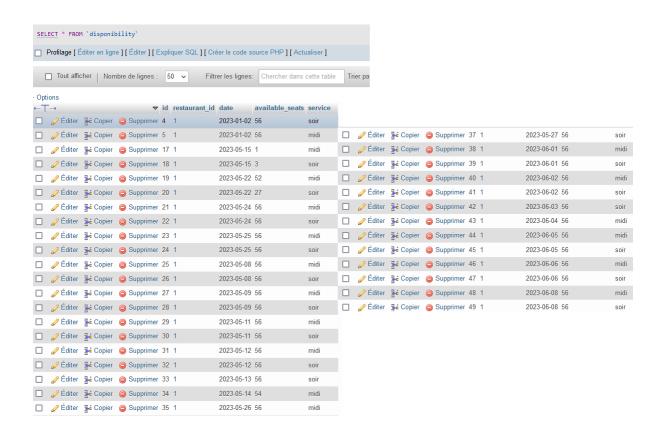


Un mail est également envoyé au client conformément à ce qui est indiqué sur la page de confirmation.



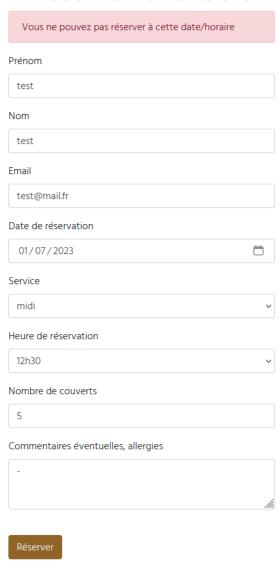


Afin de pouvoir réserver, il faut choisir une date à laquelle l'administrateur a ouvert un service via l'entité *Disponibility*. Vous pouvez donc réserver selon les dates et les places indiquées ci-dessous. Vous pourrez également ouvrir des disponibilités en tant qu'administrateur et tester les réservations.

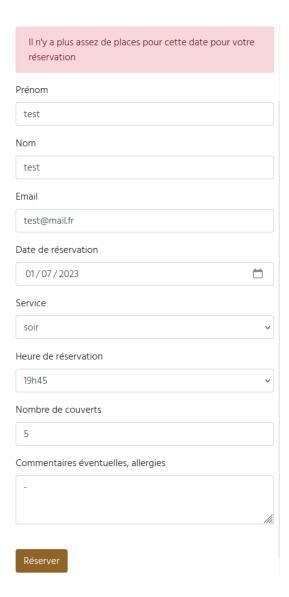


Si on sélectionne un jour/service qui n'a pas été ouvert par l'administrateur, un message d'erreur apparait sur le site :

# Réservez une table



Une erreur est affichée également si l'utilisateur essaie de réserver à une date où le restaurant n'a plus assez de places disponibles :

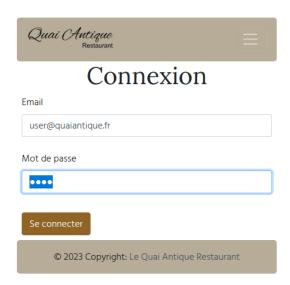


#### Les utilisateurs du site :

J'ai créé 2 utilisateurs type afin de pouvoir tester ce site.

Un utilisateur connecté. Email : <u>user@quaiantique.fr</u>, mdp : user. Un administrateur du site. Email : <u>admin@quaiantique.fr</u>, mdp : admin.

#### Utilisateur connecté:



En tant qu'utilisateur connecté, vous pouvez accéder à votre compte, et ainsi modifier votre mot de passe ou vos informations complémentaires :





# Changement de mot de passe

Retour à mon compte
Mon prénom
Charles
Mon nom
Michant
Mon adresse mail
user@quaiantique.fr
Mon mot de passe actuel
Veuillez saisir votre mot de passe actuel
Nouveau mot de passe
Le nouveau mot de passe
Confirmez votre nouveau mot de passe
Merci de confirmer le nouveau mot de passe
Mettre à jour



# Changement de mes informations complémentaires

Retour à mon compte	
Mon prénom	
Charles	
Mon nom	
Michant	
Mon adresse mail	
user@quaiantique.fr	
Commentaires   Allergies eventuelles	
compte de test user	//
Manus Siana	
Mettre à jour	

#### Administrateur:



En tant qu'administrateur, vous pouvez modifier vos informations de compte comme tout utilisateur connecté.

Vous pouvez également administrer toutes les données du site en cliquant sur le lien « Administrer le site ».



A partir de cette interface, vous pouvez lister, créer, modifier ou supprimer chaque donnée clé du site :

- -Les informations du restaurant
- -Les horaires d'ouverture
- -Les menus
- -Les formules
- -Les plats
- -Les disponibilités. L'administrateur peut lister chaque service. Il est en charge également d'ouvrir les places de restaurant. Il peut pour cela créer un service seul ou créer les services à partir d'une date de départ et une date de fin (illustration ci-dessous)
- -Les réservations. L'administrateur peut lister les réservations par date, pouvant visualiser ainsi chaque réservation de la journée concernée.



# Créer une nouvelle liste de disponibilités

ac aispoinsmes	
Revenir à la liste	
Date de début	
01/08/2023	
Date de fin	
30/09/2023	
Nombre de places disponibles	
56	
Enregistrer	
© 2023 Copyright: Le Quai Antique Restaurant	

NB : J'ai ouvert les disponibilités jusqu'au 31/07/2023. Il est donc impossible de réserver sur le site à une date ultérieure, à moins d'effectuer les actions administrateur adéquat.