

فهرست

Υ	فهرستفهرست
٣	بخش ۱
Error! Bookmark not defined.	Loop fusion (تركيب حلقه ها)
Error! Bookmark not defined.	Loop Unrolling (باز کردن حلقه)
۴	Loop Nest Splitting
Error! Bookmark not defined.	Loop Tiling
۶	بخش ۲
۶	رنجدهی ورودیها
Υ	ابزار Fixed-Point Designer
١٠	پیادەسازی جدید
1	كد اضافهشده
11	شبیهسازی برای سطح Os
١۶	شبیهسازی برای سطح O1
19	شبیهسازی برای سطح O2
71	-03 zb., cl., cil., a

for (i = 0; i < N; i++) { D[i] = A[i+1] * 2; } for (i = 0; i < N; i++) { for (j = 0; j < N; j++) { if (i>0) A[j] = B[i] + C[i-1]; else A[j] = B[i]; } }

Base Code

Loop fusion

```
for (i = 0; i < N; i++)
{
    D[i] = A[i+1] * 2;

    for (j = 0; j < N; j++)
    {
        if (i > 0)
            A[j] = B[i] + C[i-1];
        else
            A[j] = B[i];
    }
}
```

Loop Unrolling

for (i = 0; i + 1 < N; i += 2)

int i;

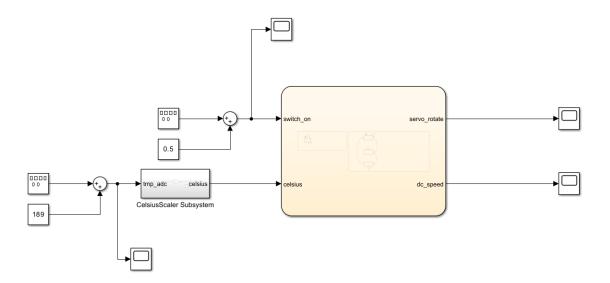
```
D[i] = A[i+1] * 2;
    for (j = 0; j < N; j++)
        if (i > 0)
            A[j] = B[i] + C[i-1];
        else
            A[j] = B[i];
    }
    D[i+1] = A[i+2] * 2;
    for (j = 0; j < N; j++)
        if ((i+1) > 0)
            A[j] = B[i+1] + C[i];
        else
            A[j] = B[i+1];
    }
}
while (i < N)
    D[i] = A[i+1] * 2;
    for (j = 0; j < N; j++)
        if (i > 0)
            A[j] = B[i] + C[i-1];
        else
            A[j] = B[i];
    }
    i++;
```

```
Loop Nest Splitting
                                                        Loop Tiling
int i;
                                     int i;
for (i = 0; i + 1 < N; i += 2) {
                                     for (int ii = 0; ii < N; ii += 2 * 16)
   D[i] = A[i+1] * 2;
                                          for (i = ii; (i < ii + 2 * 16) && (i + 1 <
    if (i > 0)
                                     N); i += 2)
                                          {
                                              D[i] = A[i + 1] * 2;
        for (j = 0; j < N; j++)
            A[j] = B[i] + C[i-1];
    }
                                              if (i > 0)
    else
                                                  for (int jj = 0; jj < N; jj += 16)
        for (j = 0; j < N; j++)
            A[j] = B[i];
                                                      for (int j = jj; (j < jj + 16)
    }
                                     && (j < N); j++)
                                                          A[j] = B[i] + C[i - 1];
   D[i+1] = A[i+2] * 2;
                                                  }
                                              }
   if((i + 1) > 0)
                                              else
                                              {
        for (j = 0; j < N; j++)
                                                  for (int jj = 0; jj < N; jj += 16)
            A[j] = B[i+1] + C[i];
                                                      for (int j = jj; (j < jj + 16)
    }
   else
                                     && (j < N); j++)
                                                          A[j] = B[i];
        for (j = 0; j < N; j++)
                                                  }
            A[j] = B[i+1];
                                              }
    }
}
                                              D[i + 1] = A[i + 2] * 2;
while (i < N) {
                                              if ((i + 1) > 0)
   D[i] = A[i+1] * 2;
                                                  for (int jj = 0; jj < N; jj += 16)
   if (i > 0)
                                                      for (int j = jj; (j < jj + 16)
        for (j = 0; j < N; j++)
                                     && (j < N); j++)
            A[j] = B[i] + C[i-1];
                                                          A[j] = B[i + 1] + C[i];
                                                  }
    }
    else
```

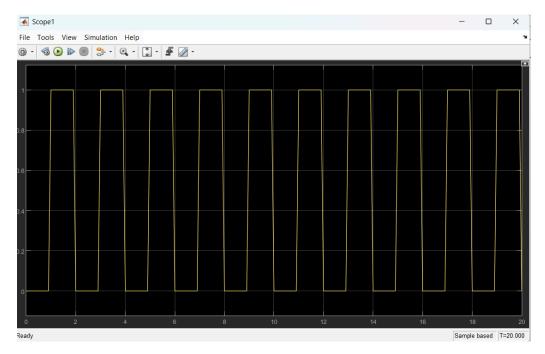
```
else
    for (j = 0; j < N; j++)
                                          {
        A[j] = B[i];
                                              for (int jj = 0; jj < N; jj += 16)
}
                                                  for (int j = jj; (j < jj + 16)
                                 && (j < N); j++)
i++;
                                                      A[j] = B[i + 1];
                                          }
                                      }
                                  }
                                 while (i < N)
                                     D[i] = A[i + 1] * 2;
                                     if (i > 0)
                                          for (int jj = 0; jj < N; jj += 16)</pre>
                                              for (int j = jj; (j < jj + 16) &&
                                  (j < N); j++)
                                                  A[j] = B[i] + C[i - 1];
                                      }
                                     else
                                          for (int jj = 0; jj < N; jj += 16)
                                              for (int j = jj; (j < jj + 16) &&
                                  (j < N); j++)
                                                  A[j] = B[i];
                                      }
                                      i++;
```

بخش ۲

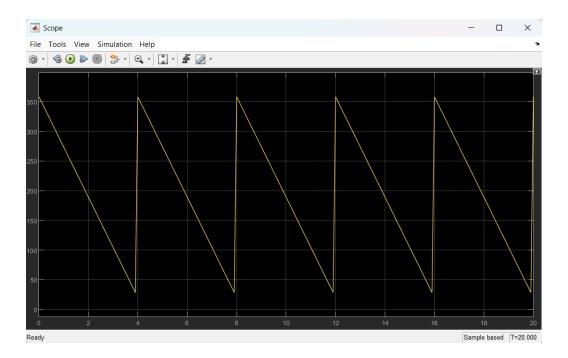
رنجدهي وروديها



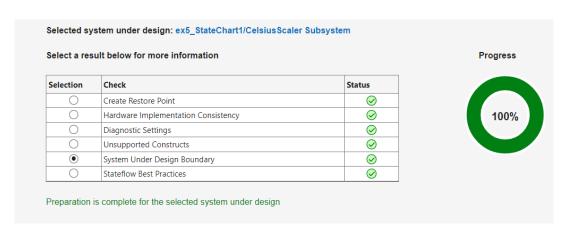
ورودی switch_on تنها مقدار ۰ و ۱ میگیرد.

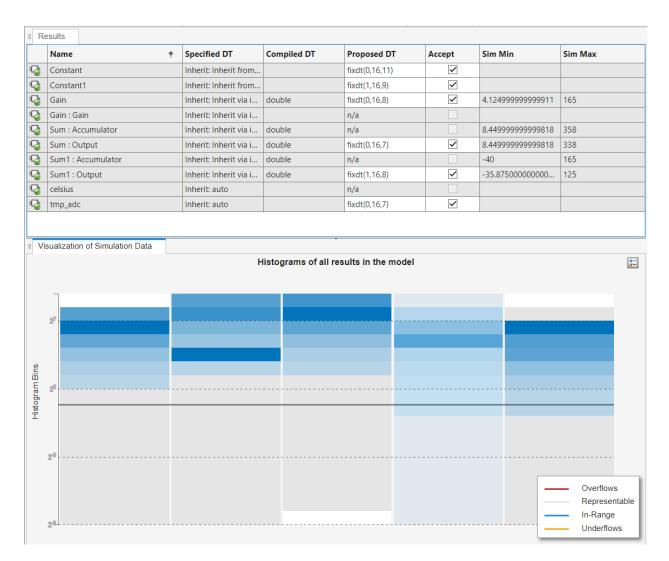


ورودی tmp_adc از ۲۰ تا ۲۵۸ متغیر است.

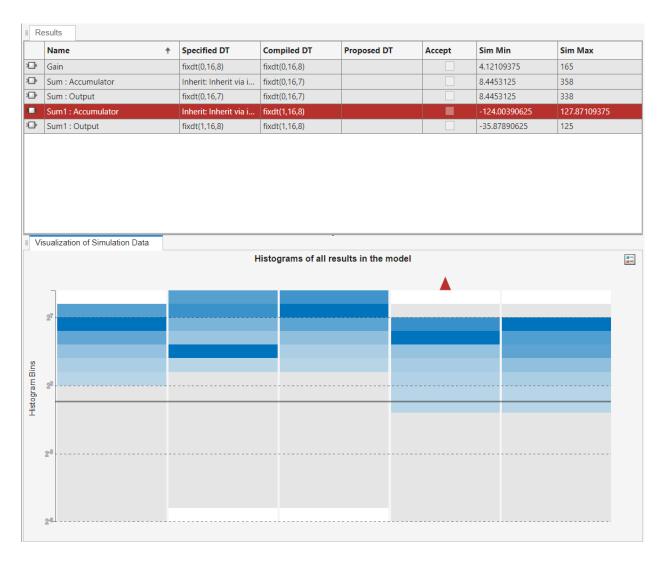


Fixed-Point Designer ابزار





پس از اعمال تغییر data typeها، متوجه رخ دادن overflow شدیم. حال کافیست یک عدد به اعشار آن اضافه کنیم.



تغییر متغیرهای استیت چارت

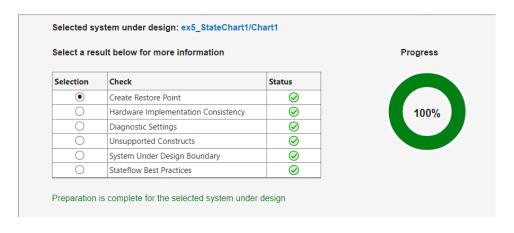
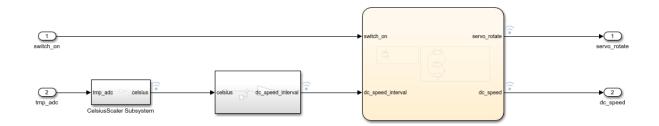


Chart1.DC_PERIOD	fixdt(0,16,0)	fixdt(0,16,0)	fixdt(0,16,6)		1000	1000
Chart1.FAST_MODE_DURATION	fixdt(0,16,0)	fixdt(0,16,0)	fixdt(0,16,3)		5000	5000
Chart1.SERVO_ANGLE_CHANGE	fixdt(0,16,0)	fixdt(0,16,0)	fixdt(0,16,13)		5	5
Chart1.SERVO_MAX_ANGLE	fixdt(0,16,0)	fixdt(0,16,0)	fixdt(0,16,8)		180	180
Chart1.SLOW_MODE_DURATION	fixdt(0,16,0)	fixdt(0,16,0)	fixdt(0,16,2)		10000	10000
Chart1.STEP_SIZE	fixdt(0,16,0)	fixdt(0,16,0)	fixdt(0,16,9)		100	100
Chart1.celsius	double	double	fixdt(1,16,8)	✓	-35.875000000000	125
Chart1.ctr_dc	fixdt(0,16,0)	fixdt(0,16,0)	fixdt(0,16,12)		0	9
Chart1.ctr_servo	fixdt(0,16,0)	fixdt(0,16,0)	fixdt(0,16,10)		0	49
Chart1.dc_speed	double	double	fixdt(1,16,8)	✓	-17.35480943738657	97.1869328493648
Chart1.servo_rotate	fixdt(1,16,0)	fixdt(1,16,0)	fixdt(1,16,14)		-1	1
Chart1.switch_on	Inherit: Same as Si	double	n/a		0	1

پیادهسازی جدید



محاسبه سرعت موتور را از چارت بیرون می آوریم.

کد اضافهشده

```
// ======= Code changed here for ex7 =========
unsigned long start_time = micros();
ex5_StateChart1_step();
unsigned long end_time = micros();

unsigned long elapsed = end_time - start_time;
sum_of_elapsed_time += elapsed;
number_of_loop_runs++;

if (elapsed > max_of_elapsed_time) {
   max_of_elapsed_time = elapsed;
}
if (elapsed < min_of_elapsed_time) {
   min_of_elapsed_time = elapsed;
}</pre>
```

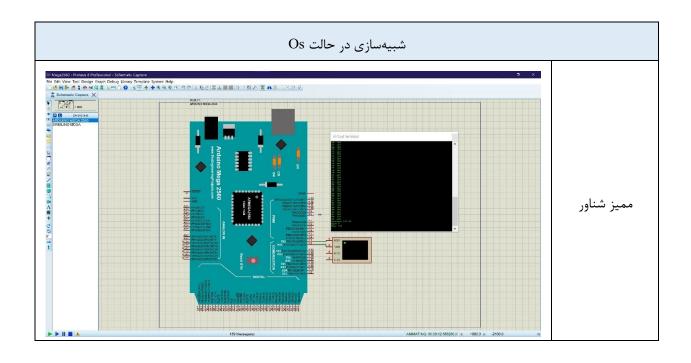
```
if (number_of_loop_runs < 100) {
    Serial.print(number_of_loop_runs);
    Serial.print(": ");
    Serial.println(elapsed);
} else if (number_of_loop_runs == 100) {
    double average = sum_of_elapsed_time / 100.0;
    Serial.print("Average= ");
    Serial.println(average);
    Serial.println(min_of_elapsed_time);
    Serial.println(min_of_elapsed_time);
    Serial.println(max_of_elapsed_time);
}
// ======= End of code changed for ex7 =========</pre>
```

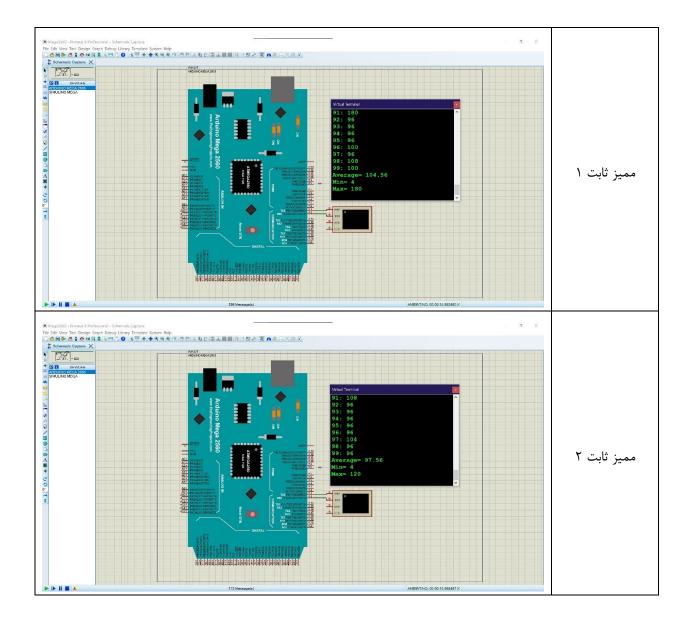
شبیهسازی برای سطح Os-

در این سطح بهینهسازی هدف کم کردن سایز برنامه است. در این بهینهسازی بخشهایی از بهینهسازیهای سطح O2 که سایز برنامه اجرایی را افزایش نمیدهند نیز استفاده میشود.

	سايز برنامه		ی	_		
total	.text	.data	میانگین	بيشينه	كمينه	Os
١٩٨١٩	7878	۶۲	181.74	197	٨	مميز شناور
T • ۵۷۶	۸۰۰۲	۶۲	1.4.09	١٨٠	۴	مميز ثابت ١
7 •	Y199	۶۲	۹۷.۵۶	17.	۴	مميز ثابت ٢

	جزئیات سایز برنامه کامپایل شده در حالت Os												
بز ثابت ۲	ممي		مميز ثابت ١			مميز شناور							
section size addr			section	size	addr	section	size	addr					
.data	62	8389120	.data	62	8389120	.data	62	8389120					
.text	7896	0	.text	8002	0	.text	7676	0					
.bss	346	8389182	.bss	346	8389182	.bss	360	8389182					
.comment	17	0	.comment	17	0	.comment	17	0					
.note.gnu.avr.deviceinfo	64	0	.note.gnu.avr.deviceinfo	64	0	.note.gnu.avr.deviceinfo	64	0					
.debug_aranges	448	0	.debug_aranges	416	0	.debug_aranges	384	0					
.debug_info	5622	0	.debug_info	5435	0	.debug_info	5248	0					
.debug_abbrev	3122	0	.debug_abbrev	3102	0	.debug_abbrev	3082	0					
.debug_line	2256	0	.debug_line	2134	0	.debug_line	1928	0					
.debug_str	998	0	.debug_str	998	0	.debug_str	998	0					
Total	20831		Total	20576		Total	19819						





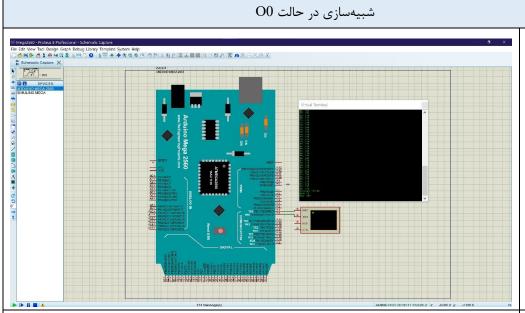
شبیهسازی برای سطح ۰۵۵-

در این سطح همهی بهینهسازیها غیرفعال میشوند و سرعت کامپایل افزایش پیدا می کند.

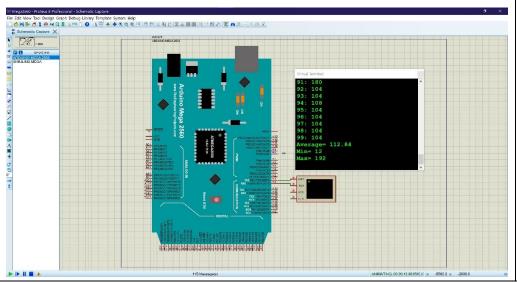
	سايز برنامه		ی			
total	.text	.data	میانگین	بیشینه	كمينه	O0
٣١٠٠٩	1881.	۲۹۸	۱۷۵.۸۴	77.	17	مميز شناور
71710	1988.	٨٢٢	۱۱۲.۸۴	197	17	مميز ثابت ١
710-1	19118	٨٢٢	۹۷.۵۶	17.	۴	مميز ثابت ٢

	جزئیات سایز برنامه کامپایل شده در حالت O0										
بز ثابت ۲	ممب		مميز ثابت ١			مميز شناور					
section	section size addr			size	addr	section	size	addr			
.data	298	8389120	.data	298	8389120	.data	298	8389120			
.text	19116	0	.text	19330	0	.text	18610	0			
.bss	348	8389418	.bss	348	8389418	.bss	362	8389418			
.comment	17	0	.comment	17	0	.comment	17	0			
.note.gnu.avr.deviceinfo	64	0	.note.gnu.avr.deviceinfo	64	0	.note.gnu.avr.deviceinfo	64	0			
.debug_aranges	384	0	.debug_aranges	384	ø	.debug_aranges	384	0			
.debug_info	5248	0	.debug_info	5248	0	.debug_info	5248	0			
.debug_abbrev	3082	0	.debug_abbrev	3082	0	.debug_abbrev	3082	0			
.debug_line	1946	0	.debug_line	1946	0	.debug_line	1946	0			
.debug_str	998	0	.debug_str	998	Ø	.debug_str	998	0			
Total	31501		Total	31715		Total	31009				

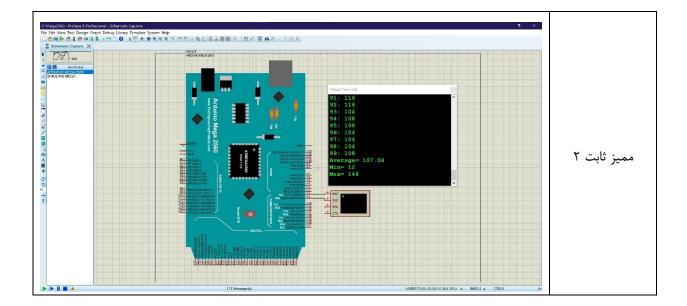
شبیهسازی در حالت O0



مميز شناور



مميز ثابت ١

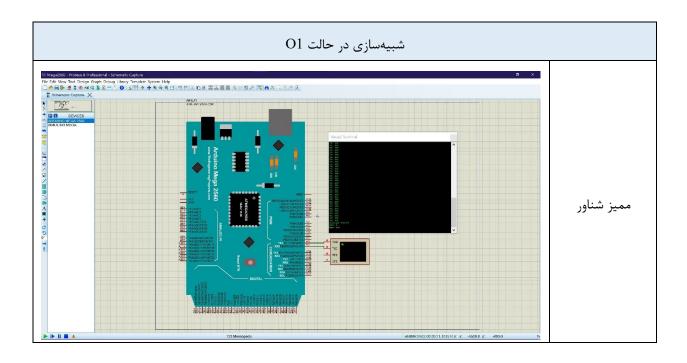


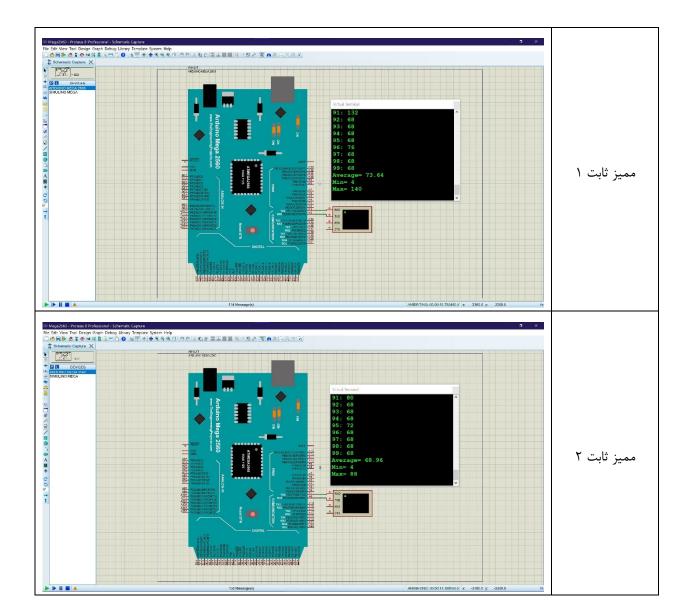
شبیهسازی برای سطح 01-

در این سطح از بهینهسازی، هدف افزایش کارایی و کاهش زمان اجرایی برنامه است. بدون آن که بهینهسازیها تاثیر آن چنانی از نظر مصرف حافظه و زمان کامپایل داشته باشند.

	سايز برنامه		ی			
total	.text	.data	میانگین	بیشینه	كمينه	O1
7.774	۸۹۷۸	۶۲	187.14	۱۸۰	۴	مميز شناور
7172.	9811	۶۲	VY.54	14.	۴	مميز ثابت ١
۲۱۵۸۹	9498	۶۲	۶۸.۹۶	٨٨	۴	مميز ثابت ٢

		C	کامپایل شده در حالت 1	برنامه َ	ئيات سايز	; ,		
یز ثابت ۲	مم		مميز ثابت ١			مميز شناور		
section size addr		section	size	addr	section	size	addr	
.data	62	8389120	.data	62	8389120	.data	62	8389120
.text	9496	0	.text	9618	ø	.text	8978	ø
.bss	346	8389182	.bss	346	8389182	.bss	360	8389182
.comment	17	ø	.comment	17	0	.comment	17	0
.note.gnu.avr.deviceinfo	64	0	.note.gnu.avr.deviceinfo	64	0	.note.gnu.avr.deviceinfo	64	0
.debug_aranges	384	ø	.debug_aranges	352	0	.debug_aranges	352	0
.debug_info	5248	ø	.debug_info	5061	0	.debug_info	5061	0
.debug_abbrev	3082	ø	.debug_abbrev	3062	0	.debug_abbrev	3062	0
.debug_line	1892	ø	.debug_line	1770	0	.debug_line	1770	0
.debug_str	998	0	.debug_str	998	0	.debug_str	998	0
Total	21589		Total	21350		Total	20724	



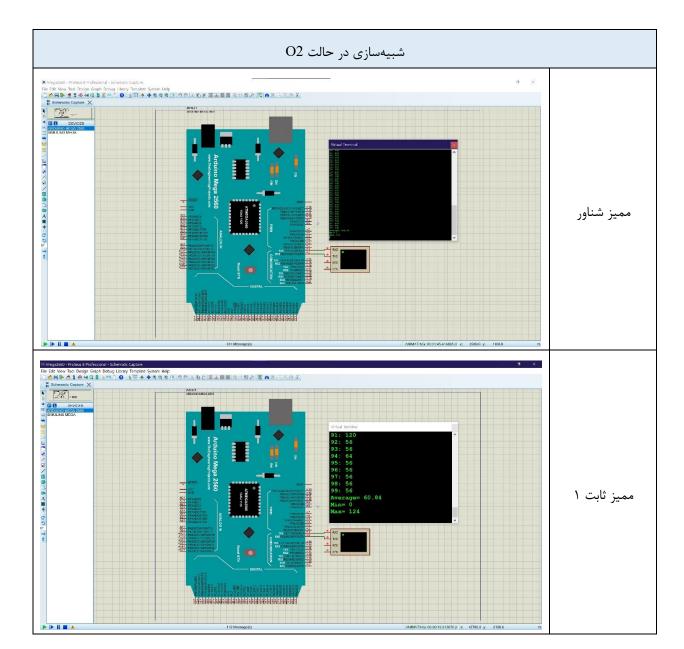


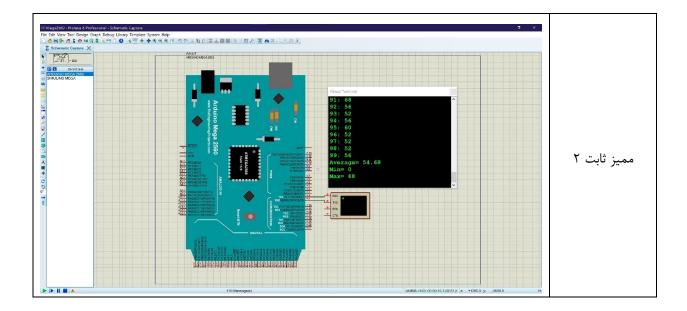
شبیهسازی برای سطح 02-

در این سطح از بهینهسازی، علاوه بر بهینهسازیهای سطح O1، بهینهسازیهای بیشتری نیز انجام میشود که منجر به افزایش کارایی برنامه و زمان کامپایل آن میشود.

	سايز برنامه		ی			
total	.text	.data	میانگین	بيشينه	كمينه	O2
7.574	۸۹۲۸	۶۲	181.80	177	۴	مميز شناور
٨٨.	9709	۶۲	۶۰.۸۴	174	•	مميز ثابت ١
71191	9 • 9 ٨	۶۲	۵۴.۶۸	۶۸	•	مميز ثابت ٢

	جزئیات سایز برنامه کامپایل شده در حالت O2 											
یز ثابت ۲	مم		مميز ثابت ١			بز شناور	مميز شناور					
section size addr		section	size	addr	section	size	addr					
.data	62	8389120	.data	62	8389120	.data	62	8389120				
.text	9098	0	.text	9256	0	.text	8928	ø				
.bss	346	8389182	.bss	346	8389182	.bss	360	8389182				
.comment	17	0	.comment	17	Ø	.comment	17	0				
.note.gnu.avr.deviceinfo	64	0	.note.gnu.avr.deviceinfo	64	ø	.note.gnu.avr.deviceinfo	64	0				
.debug_aranges	384	0	.debug_aranges	352	0	.debug_aranges	352	0				
.debug_info	5248	0	.debug_info	5061	0	.debug_info	5061	0				
.debug_abbrev	3082	ø	.debug_abbrev	3062	0	.debug_abbrev	3062	0				
.debug_line	1892	ø	.debug_line	1770	0	.debug_line	1770	0				
.debug_str	998	ø	.debug_str	998	0	.debug_str	998	0				
Total	21191		Total	20988		Total	20674					





شبیهسازی برای سطح 03-

در این سطح از بهینهسازی، بهینهسازیهای سطح O2 به همراه بهینهسازیهای اضافهتری انجام میشود.

	سايز برنامه		ی	شبیهسازی زمان اجرایی				
total	.text	.data	میانگین	بیشینه	كمينه	О3		
7544.	18018	۶۲	180.04	۱۸۰	۴	مميز شناور		
۲۶۷۵۸	10.78	۶۲	۵۸.۴۴	۱۲۸	۴	مميز ثابت ١		
79199	14774	۶۲	۵۳.۵۶	٧٢	۴	مميز ثابت ٢		

	جزئیات سایز برنامه کامپایل شده در حالت O3											
یز ثابت ۲	ممب		مميز ثابت ١			بز شناور	مم					
section size addr		section	size	addr	section	size	addr					
.data	62	8389120	.data	62	8389120	.data	62	8389120				
.text	14774	0	.text	15026	0	.text	14584	0				
.bss	346	8389182	.bss	346	8389182	.bss	360	8389182				
.comment	17	0	.comment	17	0	.comment	17	0				
.note.gnu.avr.deviceinfo	64	0	.note.gnu.avr.deviceinfo	64	0	.note.gnu.avr.deviceinfo	64	0				
.debug_aranges	384	0	.debug_aranges	352	0	.debug_aranges	352	0				
.debug_info	5248	0	.debug_info	5061	0	.debug_info	5061	0				
.debug_abbrev	3082	0	.debug_abbrev	3062	0	.debug_abbrev	3062	0				
.debug_line	1892	ø	.debug_line	1770	0	.debug_line	1770	0				
.debug_str	998	0	.debug_str	998	0	.debug_str	998	0				
Total	26867		Total	26758		Total	26330					

