

# پروژه درسی

درس مبانی اینترنت اشیاء نیم سال دوم ۱۴۰۴-۱۴۰۳

هدف اصلی این پروژه، به کارگیری مفاهیم کلیدی اینترنت اشیاء صنعتی (IIOT) در یک سناریوی عملی است. شما یک کارخانه شبیه سازی شده که از طریق پروتکل استاندارد صنعتی OPC-UA دادههای خود را به اشتراک می گذارد را به پلتفرم اینترنت اشیاء ThingsBoard متصل خواهید کرد. در این مسیر، شما با استفاده از (RPC) متصل خواهید کرده، وضعیت آنها را پایش می کنید و با ارسال فرامین از راه دور (RPC)، خط تولید را کنترل می کنید. در نهایت، با ساخت یک داشبورد مدیریتی جامع، یک کارخانه متصل (Connected Factory) را پیادهسازی می کنید که از طریق وب و اپلیکیشن موبایل قابل کنترل و نظارت است. این پروژه به شما کمک می کند تا درک بهتری از چگونگی یکپارچهسازی سیستمهای اتوماسیون صنعتی (OT) با پلتفرمهای فناوری اطلاعات (IT) پیدا کنید.

# دانش و ابزارهای پیشنیاز

پیش از شروع پروژه، اطمینان حاصل کنید که بر مفاهیم و ابزارهای زیر مسلط هستید.

- مفاهیم اصلی ThingsBoard (که در تمرین ۳ و ۴ مورد بررسی قرار گرفت)
  - o موجودیتها: Customer, Device, Asset و روابط بین آنها.
- Telemetry, Client/Server/Shared Attributes انواع داده:
- ه کنترل و منطق: RPC (Remote Procedure Call), Rule Engine, Alarms.
  - o دیداریسازی: Dashboards و Widgets
    - يلتفرم ThingsBoard IoT Gateway
    - o معماری و هدف اصلی Gateway.
  - o نحوه عملکرد Connectorها، بهویژه Connector.
- opc-ua.json و يا واسط گرافيكي تنظيمات). هاي server و mapping (و يا واسط گرافيكي تنظيمات).
  - پروتکل OPC-UA (که در درس معرفی شده است)
  - o مفاهيم پايه مانند **Server, Client, Node, Nodeld** و فضاى آدرس (Address Space).
- o توانایی کار با یک کلاینت گرافیکی مانند **Prosys OPC UA Browser** برای مشاهده و پیمایش Node ها.
  - ابزارهای نرمافزاری
  - Docker و Docker Compose و Python venv برای راهاندازی سرویسها.
    - مفاهیم پایه Git برای دریافت کد شبیهساز.

## مراحل انجام يروژه

پروژه در چند گام اصلی تعریف شده است. لطفأ مراحل را به ترتیب دنبال کنید.

#### **گام اول: راهاندازی و بررسی شبیهساز کارخانه (factory-sim)**

در این گام، شما محیط شبیهسازی کارخانه را راهاندازی کرده و از صحت عملکرد سرور OPC-UA آن اطمینان حاصل میکنید.

- ا. **دریافت کد :**پروژه factory-simرا از آدرس آن دریافت کنید.
- ۲. راهاندازی با venv: با استفاده از Virtual Environment پایتونی، کتابخانههای وابستگی لازم را نصب و شبیهساز
  و کلاینت کنترل کننده آن را طبق دستورالعمل اجرا کنید.

#### ۳. بررسی سرور OPC-UA

- یک ابزار کلاینت OPC-UA مانند Prosys OPC UA Browser را نصب و اجرا کنید.
- به سرور شبیهسازی شده که در آدرسسرور کارخانه شبیهسازی شده در دسترس است، متصل شوید. تنظیمات امنیتی را بر روی Noneقرار دهید.
- درخت آبجکتها را پیمایش کنید (\* <- Objects -> MyObject). در این بخش، متغیرهای مختلف مانند وضعیت و حسگر نزدیکی و ... را مشاهده خواهید کرد.
- ند. تست کنترل: با اجرای فرامین از طریق کلاینت کنترل کننده، تغییر مقادیر را در Prosys Browser مشاهده کنید. برای مثال، دستور پخت را تغییر دهید و یا anomaly در مقادیر پیوسته یا گسسته ایجاد کنید.

#### گام دوم: راهاندازی ThingsBoard و Gateway

همانند تمرینهای گذشته، پلتفرم ThingsBoard و IoT Gateway را با استفاده از Docker Compose راهاندازی کنید. اطمینان حاصل کنید که هر دو سرویس بهدرستی اجرا شده و از طریق مرورگر به داشبورد ThingsBoard دسترسی دارید.

#### گام سوم: پیکربندی OPC-UA Connector در ThingsBoard IoT Gateway

این بخش مهم ترین گام پروژه است. شما باید Gateway را طوری تنظیم کنید که به سرور OPC-UA شبیه ساز متصل شده و داده ها را به ThingsBoard ار سال کند ۲.

- ۱. **ویرایش پیکربندی**: تنظیمات کانکتور OPC-UA در Gateway را پیدا کرده و باز کنید.
- ۲. تنظیمات اتصال سرور: بخش server را مطابق اطلاعات سرور شبیه سازی شده کارخانه در پایتون پیکربندی کنید. برای اتصال از داخل کانتینر Gateway به سرور OPC-UA که روی هاست شما اجرا می شود، از آدرس host.docker.internal استفاده کنید.
- ۳. تنظیمات Data mapping: به ازای هر داده متغیر و ثابت خط تولید یک time series و یا attribute به پلتفرم نگاشت دهید. در محیط prosys browser می توانید با کلیک راست مسیر هر متغیر را پیدا کرده و با قالب مشخص شده در مستندات و مثال کانکتور OPC UA تینگزبورد در تنظیمات اضافه کنید. مثلا:

\${Root\\.Objects\\.MyObject\\.ArmX}

می توانید به جای محیط گرافیکی با ویرایش فایل تنظیمات کانکتور هم کارهای فوق را انجام دهید.

### گام چهارم: مدلسازی کارخانه در ThingsBoard

- ا. ایجاد Asset: یک Asset به نام Bakery Production Line ایجاد کنید.
- ۲. ایجاد Deviceها: برای هر یک از ماشین آلات اصلی یک دستگاه (Device) در ThingsBoard بسازید. نام این دستگاهها باید دقیقاً با deviceNameکه در پیکربندی تعریف کرده اید، مطابقت داشته باشد. البته گیتوی در صورت پیکربندی صحیح دستگاهها را به طور خود کار اضافه می کند.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> https://github.com/exalens/factory-sim

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> https://thingsboard.io/docs/iot-gateway/config/opc-ua/

۳. ایجاد روابط: دستگاههای ساخته شده را به Asset خط تولید (یعنی Bakery Production Line) متصل کنید تا سلسله مراتب منطقی کارخانه شکل گیرد.

#### گام پنجم: ساخت داشبورد کنترل و پایش

یک داشبورد جامع برای مدیریت خط تولید شیرینیپزی ایجاد کنید. این داشبورد باید حداقل شامل ویجتهای زیر باشد.

- ویجتهای نمایش تلهمتری (time series): برای نمایش پارامترهای گسسته و پیوسته خط تولید
- **ویجتهای کنترلی (RPC)**: جهت تغییر دستور پخت و وضعیت فرایند با تنظیم کانکتور مناسب در گیتوی (اختیاری).
  - ویجت نمایش ویژگیها: یک کارت (Card) برای نمایش ویژگیهای ثابت دستگاهها مانند شماره مدل.

#### گام ششم (اختیاری/امتیازی): شناسایی ناهنجاری و ایجاد آلارم

در این بخش، یک ناهنجاری (anomaly) در سیستم تزریق کرده و آن را در ThingsBoard شناسایی می کنید.

- ۱. تزریق ناهنجاری: با استفاده از کلاینت کنترل کننده، یک ناهنجاری در مقادیر پیوسته ایجاد کنید.
- ۲. ایجادRule Chain : در Rule Engine یلتفرم ThingsBoard، یک قانون جدید تعریف کنید.
  - این قانون باید دادههای تلهمتری ورودی از دستگاه را دریافت کند.
- با یک Script Filter Node، بررسی کنید که آیا تغییرات مقدار گزارششده از یک آستانه مشخص بالاتر است یا خیر.
  - در صورت صحیح بودن شرط، پیام را به یک Create Alarm Node ارسال کنید.
    - در این نود، یک آلارم با شدت Critical ایجاد کنید.
- ۳. نمایش آلارم: یک ویجت آلارم (Alarm Widget) به داشبورد خود اضافه کنید و نشان دهید که پس از تزریق ناهنجاری، آلارم بهدرستی در داشبورد نمایش داده می شود.

# گزارش

- گزارش نهایی که توسط گروهها تحویل داده می شود باید شامل موارد زیر باشد.
  - مقدمه و شرح معماری پیادهسازی شده.
  - توضیح کامل نگاشتهای انجام شده در پیکربندی
- تصاویری (Screenshots) از داشبورد نهایی در حالتهای مختلف (در حال کار، متوقف، و در صورت انجام بخش امتیازی، در حالت آلارم).
  - (اختیاری) تصویری از Rule Chain طراحی شده برای شناسایی آلارم.
    - مرح چالشهای احتمالی و راهحلهای به کار رفته.
  - ویدئوی نمایش عملکرد (حداکثر ۵ دقیقه): یک ویدئوی کوتاه که در آن به وضوح نشان داده میشود.
    - o اتصال موفق با Prosys OPC UA Browser.
    - o نمایش داشبور د ThingsBoard و دادههای تلهمتری زنده.
- (اختیاری) اجرای موفق یک دستور RPC (مثلاً کلیک روی دکمه "Start" و نمایش شروع به کار خط تولید).
  - (اختیاری) نمایش فرآیند تزریق ناهنجاری و فعال شدن آلارم در داشبورد.

## تحويل

در روز تحویل اعضای گروه با به همراه داشتن یک نسخه از گزارش پروژه برای تحویل مراجعه میکنند (و یا بهصورت مجازی با آنها هماهنگ میشود).

اعضای گروه در ابتدا یک گزارش شفاهی کوتاه (در حد ۳-۴ دقیقه) در مورد پروژه ارائه میکنند که شامل نکات مهم، چالشها، شیوه انجام کار و انتخاب پارامترها میباشد.

پس از آن گروه سیستم در حال کار را نمایش خواهند داد و توضیحات لازم را ارائه خواهد نمود.

در مرحله بعد در صورتی که گروه پیادهسازی بخشهای اختیاری را نیز انجام داده باشد، آن را نمایش میدهند.

دقت کنید که وظیفه تک تک اعضای گروه است که کیفیت کار انجام شده و میزان مشارکت خود را به هنگام تحویل اثبات کنند. در صورت سکوت هر یک از اعضا هنگام جلسه تحویل طبیعی است که نمرهای به آنها تعلق نخواهد گرفت.

موفق باشید عطارزاده