درس مباني اينترنت اشياء گزارش تمرین ۳ و ۴

فهرست

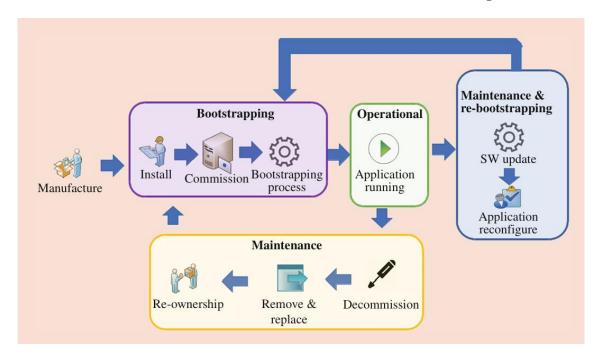
۲	فهرستفهرست المستمالية المس
٣	بخش ۱
۵	همزادهای دیجیتال
۶	قراردادهای هوشمند
۶	
٩	بخش دوم
٩	الف)
1	ب)
1 •	ج)
17	(ა
17	(ه
١٣	بخش سوم
١٣	الف)
14	ب)
١۵	چ)
١۵	د)
18	(0

بخش ۱

بوتاسترپینگ

به فرآیند پیوستن امن یک دستگاه به شبکه و ایجاد اعتماد اولیه بین دستگاه و زیرساخت شبکه bootstrap کردن می گویند. امروزه، bootstrap به فرآیندی اطلاق می شود که طی آن یک دستگاه (smart object) اطلاعات مورد نیاز برای پیوستن به یک شبکه و انجام عملیات را به دست می آورد، شامل:

- آدرس IP
- پارامترهای امنیتی (cipher suites، کلیدهای مشترک، گواهینامهها)
 - اطلاعات خدماتی دیگر



چرخهی عمر دستگاه هوشمند در IoT معمولاً شامل سه مرحله است:

تولید (Manufacture):

• تولید فیزیکی دستگاه و احتمالاً درج اولیهی ریشه اعتماد (root of trust)

بوتاسترپینگ (Bootstrapping):

- نصب و راهاندازی اولیه
- بارگذاری کلیدها و گواهینامهها
- پیوستن امن به دامنه امنیتی تحت نظارت Controller

مرحله عملياتي (operational):

- آغاز عملیات اصلی (مثلاً جمع آوری داده از حسگرها)
 - برقراری پروتکلهای امنیتی جدید در صورت نیاز

نگهداری و Re-Bootstrapping:

- بەروزرسانى نرمافزار/سختافزار
- احراز هویت و مجوزدهی مجدد
- انتقال مالکیت در صورت تعویض مالک

:Decommissioning

• حذف ایمن اطلاعات و گواهی نامهها

Objective:
Identify the smart object.
Credentials: Preshared keys (PSK), Raw Public Keys (RPK), Certificates.

Credentials: Preshared keys (PSK), Raw Public Keys (RPK), Certificates.

Objective: Verify device permissions (e.g., join domain, access services).

Information
Gathered: IP address, key material, session time, etc.

Objective: Track device activities (billing, management, attack detection).

Objective:
Provide key
material derived
from
authentication to
secure future
communications
within the

domain.

Key Distribution

Bootstrapping در IoT بر چهار رکن امنیتی اصلی استوار است:

Accounting

:Authentication

- شناسایی دستگاه هوشمند
- استفاده از کلیدهای pre-shared، کلیدهای عمومی خام، یا گواهینامهها

:Authorization

- تأیید دسترسیهای دستگاه
- دریافت اطلاعات مانند IP، زمان جلسه، کلیدها و غیره

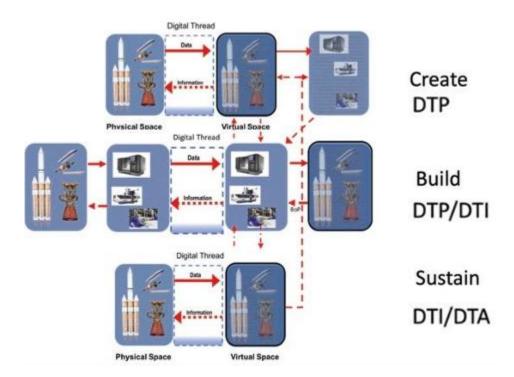
:Accounting

- ردیابی فعالیتهای دستگاه
- اهداف مدیریتی، صورتحساب، و شناسایی حملات احتمالی

:Key Distribution

• استخراج کلیدهای امنیتی برای ایجاد ارتباطات امن با موجودیتهای دیگر در دامنه امنیتی

همزادهای دیجیتال



Digital Twin Prototype (DTP)

- مرحله: Create
- کاربرد: برای طراحی، شبیهسازی، آزمون مجازی و برنامهریزی ساخت پیش از تولید فیزیکی استفاده میشود.
- هدف: بهینهسازی و کاملسازی و رفع خطاها و نواقص احتمالی سیستم در فضای مجازی قبل از ساخت واقعی.

Digital Twin Instance (DTI)

- مرحله: Build و Sustain
- کاربرد: برای هر محصول یا سیستم واقعی ساختهشده با استفاده از دادههای DTP یک نسخه دیجیتال اختصاصی ایجاد می کند. شامل دادههای live performance می کند. شامل دادههای As-Built شماره سریال، تاریخچه عملیاتی و داده
- هدف: وضعیت هر سیستم خاص به صورت زنده مانیتور شود، عملکرد واقعی آن ثبت شود و امکان عیبیابی و نگهداری هوشمند فراهم شود.

Digital Twin Aggregate (DTA)

- مرحله: Sustain
- **کاربرد**: تجمیع دادهها از چندین DTI در سطح یک مجموعه. امکان تحلیل جمعی، نگهداری پیشبینانه و بهینهسازی عملکرد را فراهم می کند.
- هدف: این دادهها برای پیشبینی خرابیها، و بهینهسازی عملکرد کلی سیستمها به کار گرفته میشوند. هدف DTA این است که سازمان بتواند با استفاده از بینش جمعی، از نگهداری زمانبندی شده به سمت نگهداری پیشبینانه حرکت کند و تجربههای گذشته را برای بهبود طراحی و عملکرد آینده به کار گیرد.

قراردادهای هوشمند

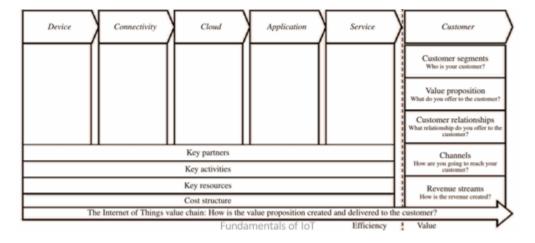
یک Smart Contract یک برنامه ی کامپیوتری Self-Executing است که روی یک Smart Contract ذخیره می شود و به صورت خود کار شرایط یک توافق را زمانی که شرایط از پیش تعیین شده برقرار شوند، اعمال و اجرا می کند. برخلاف قراردادهای سنتی که به واسطه ها (مانند و کلا یا بانکها) نیاز دارند، Smart Contractها روی شبکه های Decentralized (مانند و کلا یا بانکها) نیاز دارند، Trustless می سازند—به این معنا که هیچ طرفی نمی تواند نتیجه را پس از می Deployed شدن تغییر دهد.

کاربردهای آن در IoT:

- Actuator Y شد، Sensor X > Threshold مثال: اگر مقدار Automate device interactions فعال شود)
 - Manage access control rules •
 - Facilitate secure data exchange and micro-transactions •

IoT BMI Tool

ابزار (IoT Business Model Innovation (BMI) به این دلیل طراحی شد که چارچوبهای سنتی (مثل IoT Business Model Canvas) فادر به پوشش کامل پیچیدگیهای خاص اکوسیستمهای IoT نیستند.



این ابزار دو دیدگاه را با هم ترکیب میکند:

IoT Architecture Layers: شامل Jor Architecture Layers، Cloud، Connectivity، Device و Service (که تمرکز آن بر خلق ارزش یس از پیاده سازی است).

BMC Building Blocks: شامل BMC Building Blocks: «Revenue Streams» Channels Relationships Proposition

نواقص Magic Triangle



St. Galler Magic Triangle (شامل St. Galler Magic Triangle) اگرچه چارچوبی زیباست، اما:

- بیش از حد سطح بالا و انتزاعی است و برای اکوسیستمهای پیچیده IoT جزئیات کافی ندارد.
 - لایههای فنی مثل Cloud Services، Connectivity یا Cloud Services را در نظر نمی گیرد.
 - لايهي Service بعد از استقرار (مثل Analytics ،Maintenance ،Update) غايب است.

نواقص (BMC) Business Model Canvas

Key Partnerships	0	Key Activities	B	Value Propositi	ons 🖺	Customer Relationships	\Diamond	Customer Segments	①
		Key Resources	<u> </u>			Channels	F		
Cost Structure				ছিক্ত	Revenue Stream	ms			\$
gerlijkt Strakegreer AG : malens et Resisten Malei Genousien w	al Steutogywor	@ • @ Grand	Channel and in Chair Channel on a Facility Channel of the Channel on a Channel Channel, Arthro the	Surface Search In To special Sources communication and resident statement Cont. Sciences Cont.				& Strate	egyze

اگرچه BMC جزئیات بیشتری دارد، اما:

- بیشتر روی ساختارهای عمومی کسبوکار تمرکز دارد، نه IoT.
- روی Data Monetization و Continuous Services که برای IoT حیاتیاند، تمرکز نمی کند.
- جنبههای بعد از پیادهسازی (مثل Predictive Maintenance ،Software Updates، ارزشآفرینی مداوم) را پوشش نمیدهد.

چگونه IoT BMI Tool این شکافها را پر می کند؟

- لایههای IoT Architecture را به طور صریح وارد مدل کسبوکار می کند.
- لایه Service را اضافه می کند تا ارزش آفرینی پس از عرضه محصول نیز پوشش داده شود.

بخش دوم

لف)

تینگزبورد را با استفاده از داکر و با استفاده از این تنظیمات بالا آوردیم:

```
services:
         image: thingsboard/tb-postgres
         restart: always
         ports:
           - "8080:9090"
           - "1883:1883"
           - "5683:5683/udp"
         environment:
           TB QUEUE TYPE: in-memory
           SPRING DATASOURCE URL: jdbc:postgresql://postgres:5432/thingsboard
           SPRING DATASOURCE USERNAME: postgres
           SPRING DATASOURCE PASSWORD: postgres
           SECURITY CLAIM ALLOW CLAIMING BY DEFAULT: "true"
           SECURITY OAUTH2 ENABLED: "false"
           TB_SKIP_INSTALL: "true"
           JAVA OPTS: "-Xms256M -Xmx512M"
         depends on:
          - postgres
       postgres:
         image: postgres:12
         restart: always
         environment:
           POSTGRES DB: thingsboard
           POSTGRES PASSWORD: postgres
           POSTGRES USER: postgres
28
         volumes:
           - pg data:/var/lib/postgresql/data
     pg_data:
```



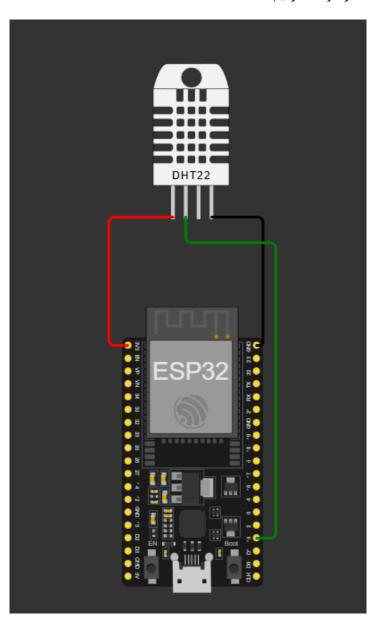
در بخش devices یک دستگاه جدید ایجاد کردیم:



access token: P6uskj7vhu55ZOEHsyTx



در wokwi مدار خواسته شده را درست کردیم:



```
#include <WiFi.h>
#include <DHT.h>
#define DHTPIN 15
#define DHTTYPE DHT22
const char* ssid = "Wokwi-GUEST";
const char* password = "";
const char* mqttServer = "host.wokwi.internal";
const int mqttPort = 1883;
const char* token
                          = "P6uskj7vhu55Z0EHsyTx";
WiFiClient espClient;
PubSubClient mqtt(espClient);
DHT dht(DHTPIN, DHTTYPE);
void reconnect() {
  while (!mqtt.connected()) {
     Serial.print("Connecting to MQTT...");
if (mqtt.connect("ESP32Client", token, nullptr)) {
       Serial.println("connected!");
       Serial.print("failed, rc=");
       Serial.print(mqtt.state());
       Serial.println(" try again in 3 seconds");
       delay(3000);
```

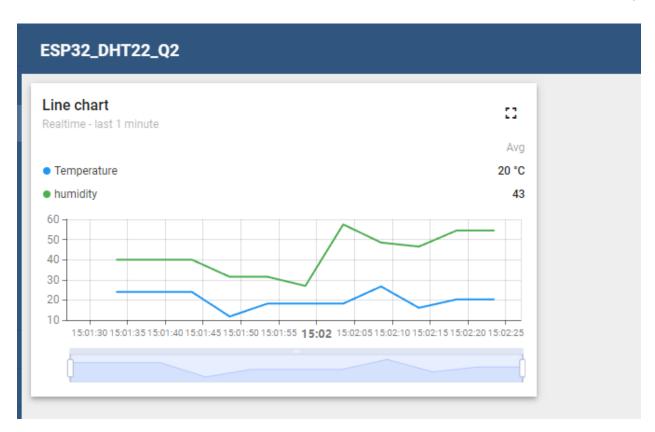
```
void setup() {
 Serial.begin(115200);
 dht.begin();
 WiFi.begin(ssid, password, 6);
 while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
   delay(100);
   Serial.print(".");
 Serial.println("\nWiFi connected");
 mqtt.setServer(mqttServer, mqttPort);
void loop() {
 if (!mqtt.connected()) reconnect();
 mqtt.loop();
 float temperature = dht.readTemperature();
 float humidity = dht.readHumidity();
 mqtt.publish("v1/devices/me/telemetry", payload.c_str());
   Serial.println("Published: " + payload);
 } else {
   Serial.println("Failed to read from DHT");
 delay(5000);
```

از توكن بدست آمده در قسمت قبل استفاده كرديم كه به device ساخته شده دسترسى داشته باشيم.

(3



(0



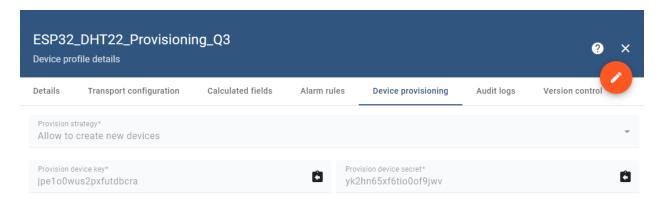
بخش سوم

الف)

دستگاه جدید ساخته شده:

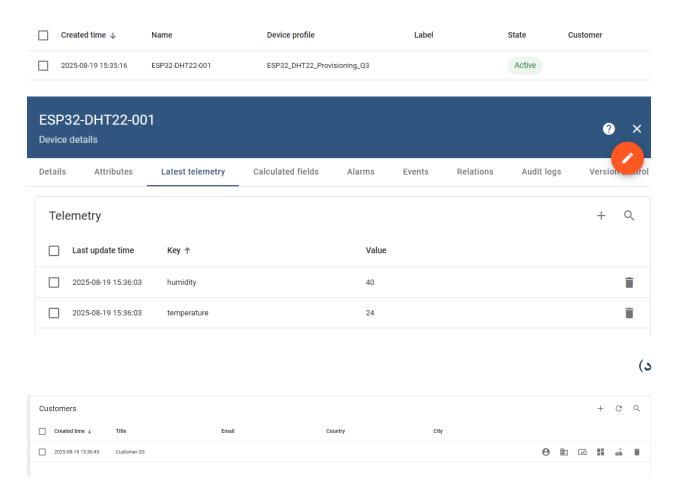
Device profiles						+	C	Q
☐ Created time ↓	Name	Profile type	Transport type	Description	Default			
2025-08-19 15:05:22	ESP32_DHT22_Provisioning_Q3	Default	Default			<u>*</u>	P	ì
2025-08-19 13:51:53	default	Default	Default	Default device profile	~	_	P	ī

قسمت provisioning دستگاه:



تابع اضافه شده برای اجرای provisioning دستگاه جدید:

```
bool runProvisioning() {
       provisionMqtt.setServer(THINGSBOARD_SERVER, THINGSBOARD_PORT);
       provisionMqtt.setCallback(onProvisionMessage);
       if (!provisionMqtt.connect("esp32-provision", "provision", "")) {
         Serial.println("Provision MQTT connect failed");
       if (!provisionMqtt.subscribe("/provision/response")) {
         Serial.println("Subscribe to /provision/response failed");
         return false;
       StaticJsonDocument<256> req;
       req["deviceName"] = DEVICE_NAME;
       req["provisionDeviceKey"] = PROV_KEY;
       req["provisionDeviceSecret"] = PROV_SECRET;
       char buf[256];
       size_t n = serializeJson(req, buf, sizeof(buf));
       if (!provisionMqtt.publish("/provision/request", buf, n)) {
         Serial.println("Publish /provision/request failed");
       uint32_t start = millis();
       while (!provResponseArrived && millis() - start < 8000) {</pre>
         provisionMqtt.loop();
         delay(10);
       provisionMqtt.disconnect();
       const char* status = provResponseDoc["status"] | provResponseDoc["provisionDeviceStatus"];
       if (!status || strcmp(status, "SUCCESS") != 0) {
         Serial.print("Provision failed, status=");
         Serial.println(status ? status : "null");
         return false;
       const char* type = provResponseDoc["credentialsType"] | "";
       const char* value = provResponseDoc["credentialsValue"] | provResponseDoc["accessToken"] | "";
       if (strcmp(type, "ACCESS_TOKEN") != 0 || strlen(value) == 0) {
         Serial.println("Unexpected credentials payload");
       strncpy(DYNAMIC_TOKEN, value, sizeof(DYNAMIC_TOKEN) - 1);
97
```



بعد از لاگین کردن توسط مشتری:

	ESP32_DHT22_Q3
Device claiming widget Device name* ESP32-DHT22-001	Device claiming widget Device name*
Secret key* 123	Secret key*
Claim device	Claim device
Line chart Realtime - last 1 minute	Line chart Resitime - last 1 minute
No data to display on widget	No data to display on widget
1541:05 1541:10 1541:15 1541:20 1541:25 1541:30 1541:35 1541:40 1541:45 1541:30 1541:35 15:42	

پس از وارد کردن اطلاعات:

