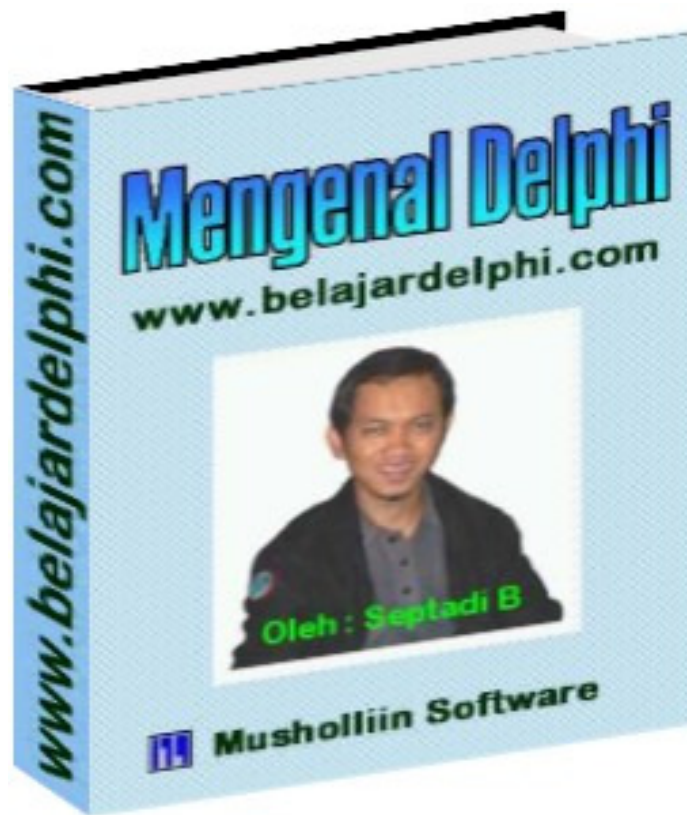


# MENGENAL DELPHI



**Sumber** : [www.belajardelphi.com](http://www.belajardelphi.com)  
**Penulis** : Septadi Bangunanto

## **KATA PENGANTAR**

Untuk mengenal Delphi , kita dapat melakukannya dengan cara mengenal komponen-komponen Delphi. Komponen-komponen ini sangat banyak, baik yang standard dan original bawaan Delphi sendiri maupun buatan pihak selain Borland si pembuat Delphi. Oleh karena itu sangat susah untuk menulis semuanya.

Dalam E-Book ini kita hanya membahas beberapa komponen saja. Harapannya setelah mengenal beberapa komponen, kita menjadi terbiasa untuk mengenal komponen baru. Melalui latihan langsung, akan memudahkan Anda terbiasa untuk menulis program dengan Delphi. Penuh dengan ScreenShot akan memudahkan Anda untuk mengikuti dan mempraktekkannya.

E-Book ini adalah cuplikan yang diambil dari produk **[www.belajardelphi.com](http://www.belajardelphi.com)**. Untuk mendapatkan versi lengkapnya, bahkan untuk mendapatkan produk lain seperti Video Tutorial Berbahasa Indonesia tentang Belajar Pemrograman Delphi, Contoh-contoh program dan E-Book lengkapnya, Anda bisa dapatkan melalui **[www.belajardelphi.com](http://www.belajardelphi.com)**.

Selamat Belajar !!!!!

# MENGENAL KOMPONEN DELPHI

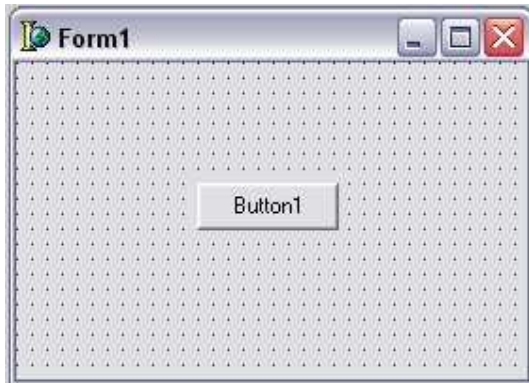
## BUTTON

Untuk mengenal komponen-komponen Delphi, kita langsung praktek untuk membuat sebuah aplikasi sederhana yang mempunyai sebuah Button untuk mengubah warna Form.

Pertama-tama buka sebuah Project baru lalu tambahkan sebuah Button. Button letaknya di Tray Standard.



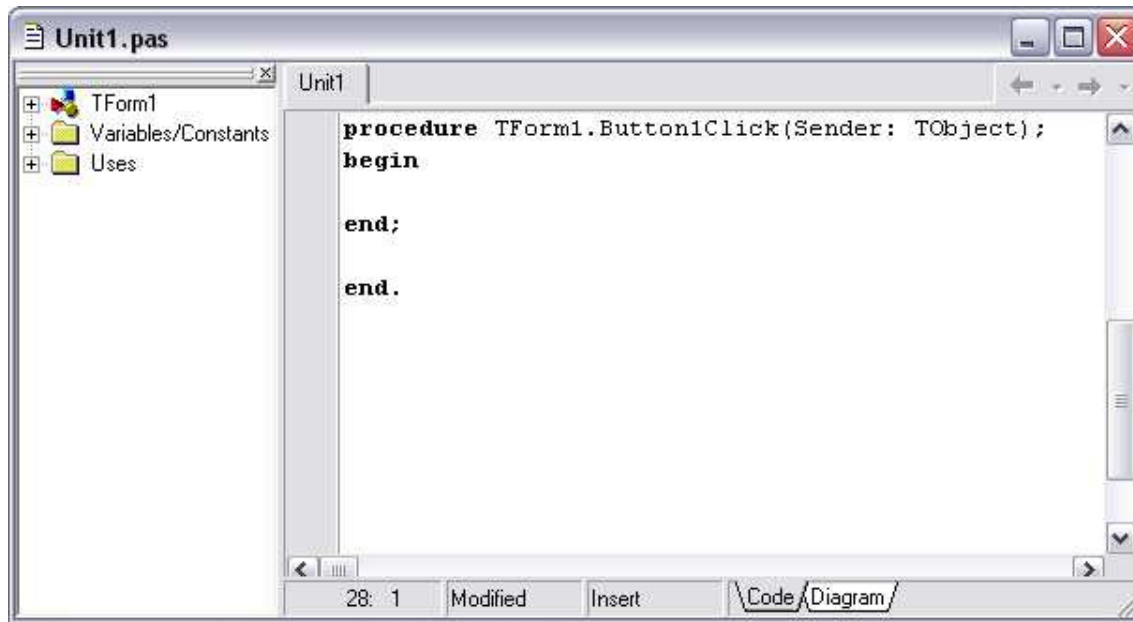
Pertama-tama klik icon Button lalu klik sebarang tempat di Form1 sehingga menjadi seperti ini :



Jika letak Button1 ini tidak seperti yang Anda inginkan, Anda masih bisa menggeser-geser letaknya dengan Click and Drag (Klik Button1 tahan, gerakkan Mouse lalu lepaskan).

Sekarang kita tambahkan Script pada aplikasi kita. Double Click Button1 maka akan muncul tampilan Script defaultnya.

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
begin  
  
end;
```



Kita bisa melihat ternyata sudah ada kerangka Script yang disediakan Delphi. Jadi kita tinggal menambahkan Action Script yang kita mau.

Coba kita pahami pelan-pelan arti Script ini.

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
begin
end;
```

Terjemahan bebasnya seperti ini :

Kalau Button1 yang terletak di Form1 di klik maka  
 Mulai  
 <Ini action yang akan Anda tambahkan>  
 Selesai.

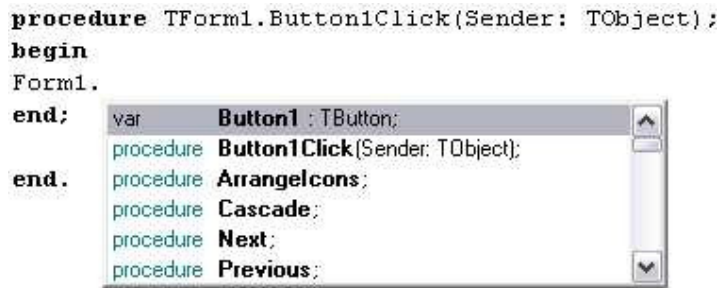
Lalu tambahkan Script nya sehingga menjadi seperti ini

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
begin
  Form1.Color:=clred;
end;
```

Terjemahan bebasnya seperti ini :

Kalau Button1 yang terletak di Form1 di klik maka  
 Mulai  
 Form1 warnanya berubah menjadi merah  
 Selesai.

Saat Anda menuliskan Script tadi, pasti muncul Menu Pop up yang tiba-tiba muncul ketika diketik titik seperti di bawah ini.



Itu adalah kemudahan berikutnya dimana Anda dibantu mempercepat atau pun mengingatkan pilihan Script yang bisa Anda pilih. Ketika Anda ketik "C" maka akan ditampilkan pilihan yang dimulai dari huruf "C".

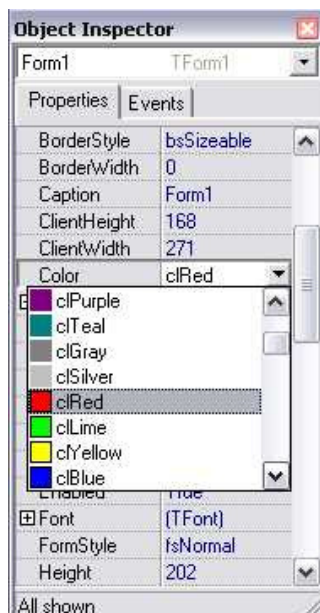
Bagi yang biasa menggunakan Visual Basic, tanda yang digunakan adalah "=". Perlu diingat, di Delphi kita menggunakan ":"=".

Untuk mengetahui daftar warna-warna yang kita gunakan seperti "clred", Anda bisa menuju ke Object Inspector dari Form1 di properties color. Di situ kita bisa melihat ada banyak warna yang disediakan seperti clpurple, clteal, clsilver, dst.

Buka Object Inspector Form1 dengan cara memilih Combo Box dari Object Inspector seperti di bawah ini.



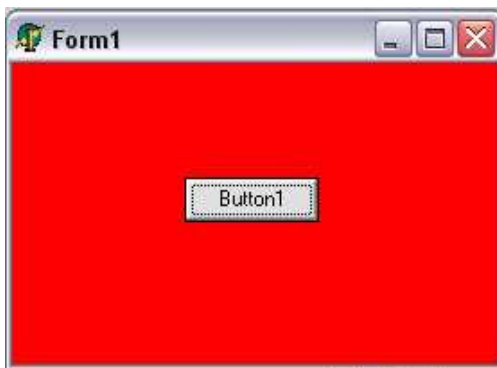
Lalu cari color di bagian properties. Klik tanda panah sehingga muncul Menu Combo Box.



Sekarang kita coba menjalankan aplikasi kita. Tekan F9.

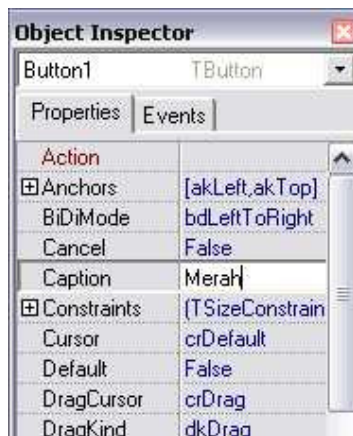


Tekan Button1. Apa yang terjadi ???



Form1 berubah warna menjadi merah.

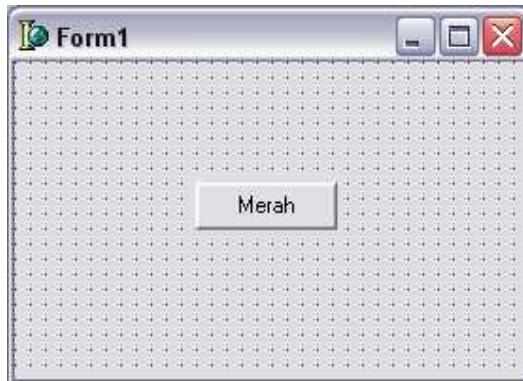
Untuk menambah agar tampilan software kita bisa lebih dimengerti oleh User, kita ubah properties button1. Tutup aplikasi dengan menekan tanda X. Buka Object Inspector dari Button1. Ubah captionnya menjadi "Merah".



Kita lihat tampilan visualnya. Oh ya, Anda bisa pindah pindah dari bagian Script (Unit) atau ke bagian visual aplikasi (Form) dengan menekan tombol F12 atau menekan icon di bawah ini :

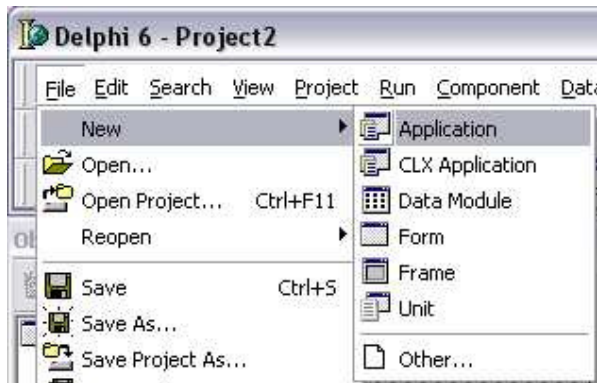


Tampilan Form Anda akan terlihat seperti ini



## BITBTN

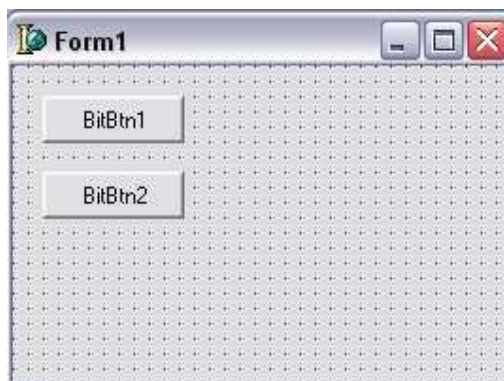
Setelah Anda mengenal komponen Button, sekarang kita coba mengenal BitBtn. Buka Project baru dengan memilih File/New/Application.



Tambahkan dua buah BitBtn pada Form1 Anda. BitBtn letaknya di Additional.



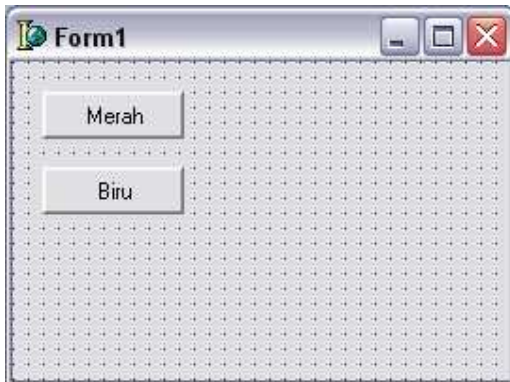
Tampilan Form1 Anda menjadi seperti ini :



Ubah properties Caption dari kedua BitBtn sehingga menjadi begini :

BitBtn1 Captionnya kita ubah menjadi "Merah"

BitBtn2 Captionnya kita ubah menjadi "Biru"



Tambahkan Script pada BitBtn1 dengan double click BitBtn1. Tambahkan Script nya menjadi seperti ini :

```
procedure TForm1.BitBtn1Click(Sender: TObject);  
begin  
Form1.Color:=clred;  
end;
```

Sekarang double click BitBtn2 dan tambahkan Scriptnya.

```
procedure TForm1.BitBtn2Click(Sender: TObject);  
begin  
Form1.Color:=clblue;  
end;
```

Sekarang Anda jalankan aplikasi dengan menekan tombol F9.





Tekan tombol "Merah" !



Tekan tombol "Biru" !

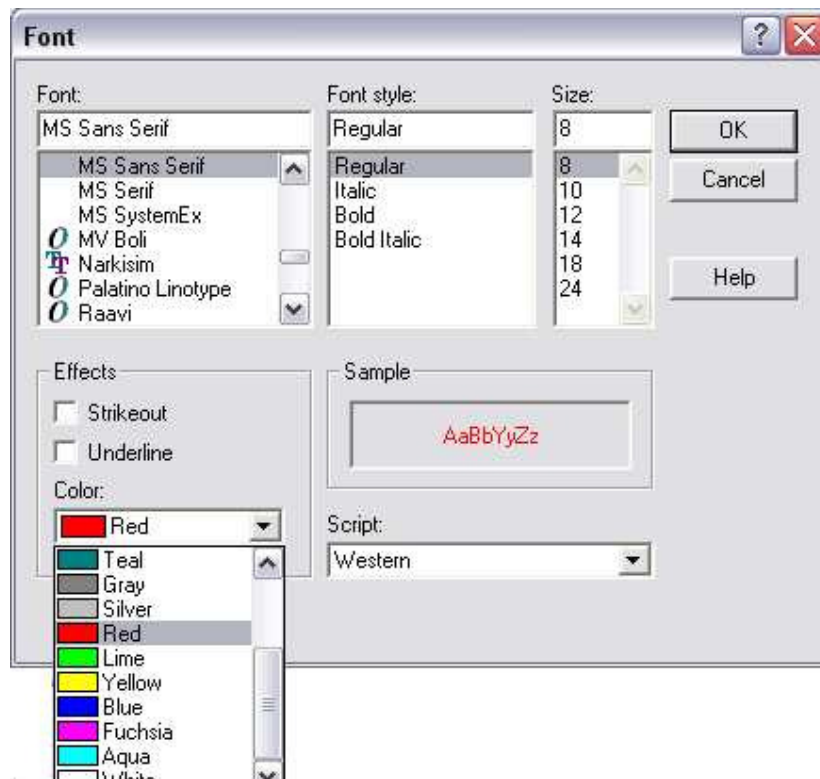


Pertanyaannya, apa bedanya komponen Button dengan BitBtn ???

Tutup aplikasi. Ubah properties seperti di bawah ini :



Tekan tombol ... di samping Font, akan muncul properties dari Font. Ubah color nya menjadi "Red". Tekan "Ok".



Lakukan hal yang sama untuk BitBtn2. Ubah properties color dari Font nya menjadi "Blue". Jalankan aplikasi Anda.

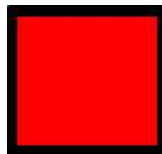


Buka Paint, buat gambar sederhana berupa kotak kecil yang berwarna merah lalu simpan filenya. Buat lagi sebuah kotak kecil dengan ukuran sama tapi berwarna biru.

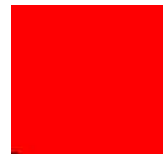


Ingat, gambar yang Anda buat harus berbingkai.

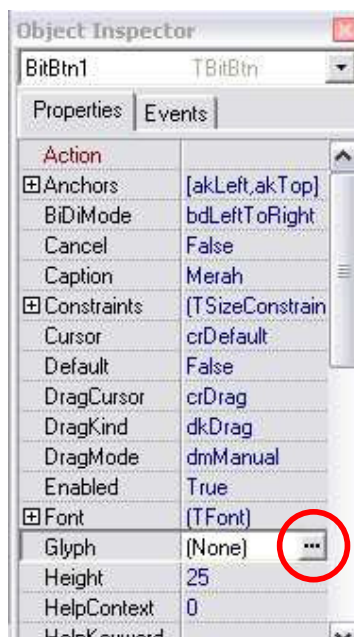
Jadi seperti ini



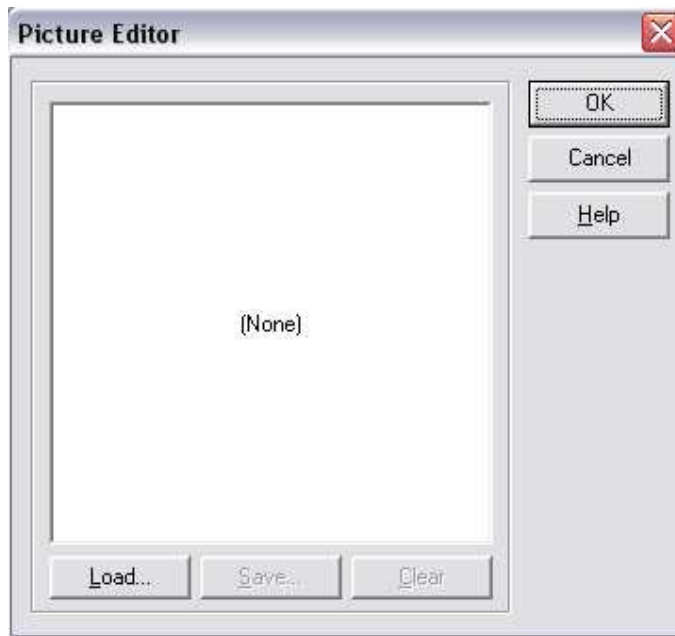
bukan seperti ini



Sekarang kembali ke Delphi. Buka properties dari BitBtn1. Pilih Glyph lalu tekan tombol "..." yang ada di sampingnya.



Muncul kotak Menu Picture Editor.



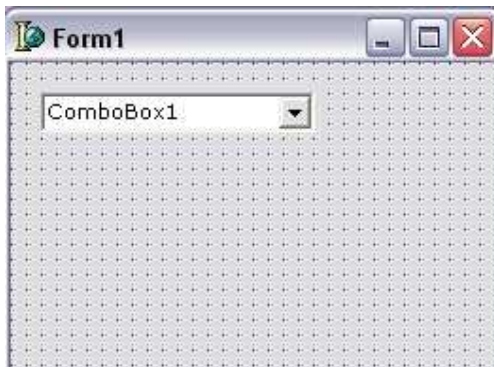
Klik "Load" lalu pilih file gambar dari Paint yang berisi kotak kecil berwarna merah. Lakukan hal yang sama untuk BitBtn2, tapi pilih file Paint dengan gambar kotak kecil yang berwarna biru.

Sekarang jalankan aplikasi Anda.

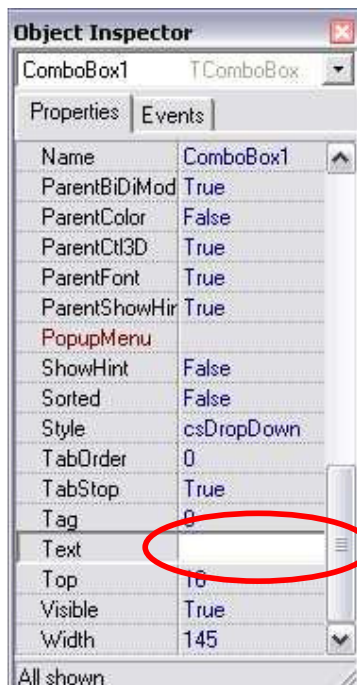


## COMBO BOX

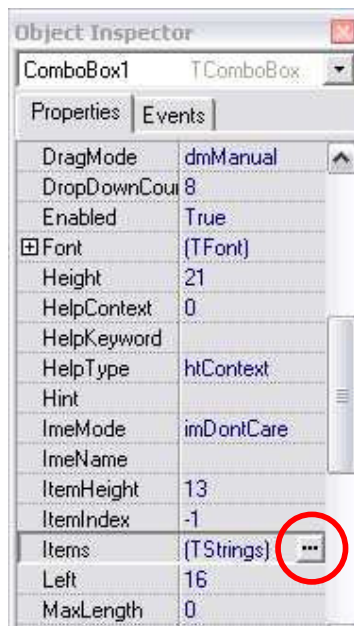
Sekarang kita buat aplikasi yang sama tapi kita ganti komponen nya dengan Combobox. Buat aplikasi baru. Tambahkan Combobox1.



Ubah properties Combobox1, kosongkan Text nya.



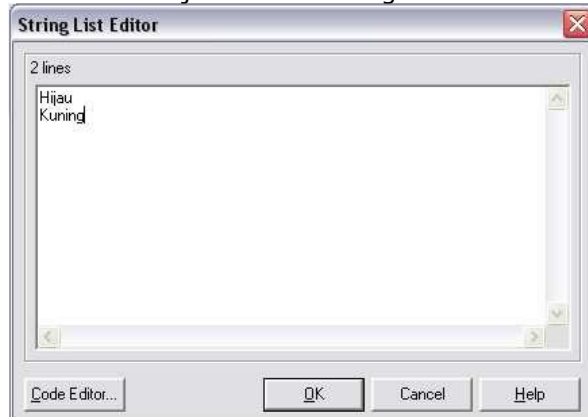
Masih di Properties, tekan tombol "..." yang terletak di Item.



Maka akan muncul String List Editor.



Ketik kata "Hijau" dan "Kuning" lalu tekan "OK".



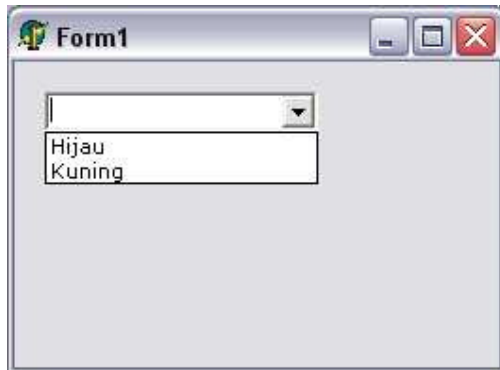
Sekarang kita isi Scriptnya. Double click Combobox1. Anda akan masuk ke Menu Script.

Masukkan Script seperti di bawah ini.

```
procedure TForm1.ComboBox1Change(Sender: TObject);  
begin  
If Combobox1.Text='Hijau' then Form1.Color:=cllime;  
If Combobox1.Text='Kuning' then Form1.Color:=clyellow;  
end;
```

Ingat, sesudah Combobox1.Text diikuti oleh "=" saja dan bukan "==" lagi. Jadi untuk pemakaian perintah "If", gunakan "=" saja. Terjemahan bebasnya : Jika text dari Combobox1 isinya string "Hijau" maka ubah warna Form1 menjadi lime. Jika text dari Combobox1 isinya string "Kuning" maka ubah warna Form1 menjadi yellow.

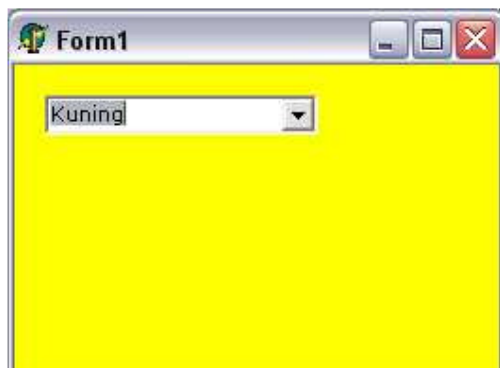
Sekarang tekan tombol F9 untuk menjalankannya.



Pilih "Hijau" !

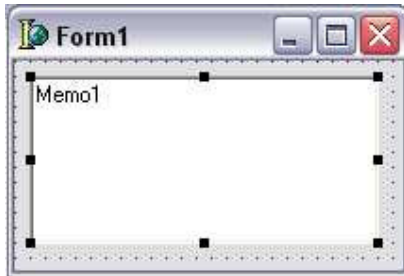


Pilih "Kuning" !

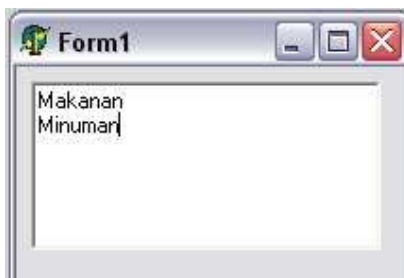


## MEMO

Buat aplikasi baru, tambahkan sebuah komponen Memo.



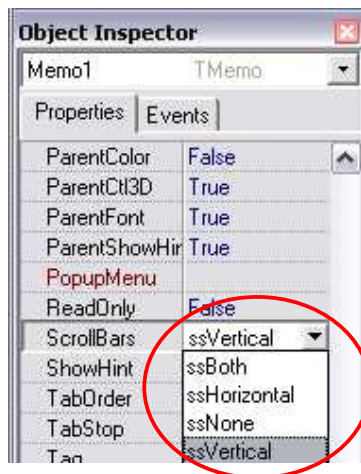
Ketika Anda jalankan, Anda bisa menuliskan beberapa kata atau kalimat di sana.



Ketika telah melebihi bagian bawah akan terus ke bawah tanpa kita tahu batas atas dan bawah atau pun posisi kita.

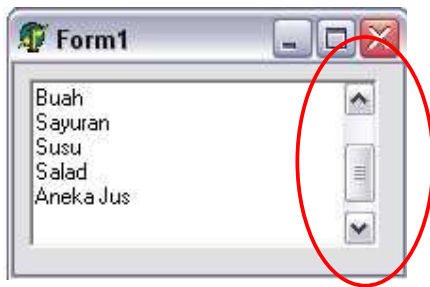


Lakukan setup properties seperti ini :





Maka ketika diisi melebihi batas bawah akan tampil Scroll Bar !



## KOMPONEN-KOMPONEN LAINNNYA

Anda akan diperkenalkan dengan komponen-komponen Delphi lainnnnya baik yang visual maupun yang non visual pada bab - bab selanjutnya pada E-Book [www.belajardelphi.com](http://www.belajardelphi.com).

Komponen-komponen itu adalah :

- RadioButton (Standard)
- Label (Standard)
- Edit (Standard)
- Image (Additional)
- CheckBox (Standard)
- ScrollBar (Standard)
- Panel (Standard)
- GroupBox (Standard)
- ADOConnection (Tab ADO)
- ADOTable (Tab ADO)
- ADOCommand (Tab ADO)
- ADODataset (Tab ADO)
- DataSource (Tab Data Access)
- DBGrid (Tab Data Controls)
- DbNavigator (Data Controls)
- Table (Tab BDE)
- MainMenu (Standard)
- Animate (Win 32)
- PopupMenu (Standard)

# PEMROGRAMAN DELPHI DAN NOTEPAD

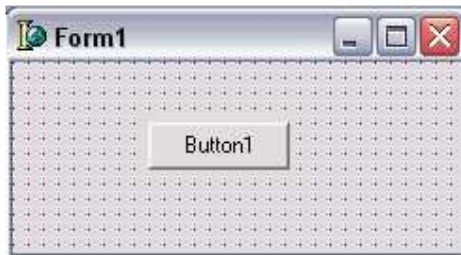
Delphi bisa dihubungkan dengan banyak jenis database, baik yang asli bawaan Delphi seperti Paradox atau database lain seperti dBase, Microsoft Access, SyBase, Oracle, Microsoft SQL, MySQL, dll. Bahkan Notepad pun bisa kita gunakan sebagai database, tempat menyimpan data kita.

## NOTEPAD

Langkah pertama kita mulai pemrograman kita menggunakan Notepad. Mengapa kita memulai dengan Notepad ? Karena Notepad simple dan ukuran filenya relatif kecil. Biasanya Notepad sering dipakai untuk menyimpan data seperti Software Kamus, atau pun Software yang datanya tidak terlalu kompleks.

### A. MENGECEK APAKAH FILE \*.TXT ADA

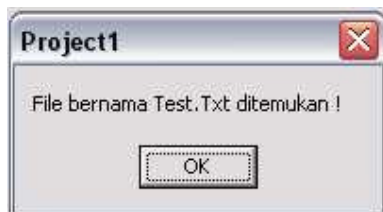
Langkah pertama kita buat aplikasi untuk mengecek apakah file Notepad yang kita butuhkan untuk menyimpan data ada atau tidak. Buat aplikasi baru, tambahkan sebuah Button.



Double klik Button1 lalu tambahkan script di bawah ini :

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
begin
  If FileExists('C:\Test.txt') then Showmessage('File bernama Test.Txt ditemukan !');
end;
```

Ketika dijalankan dan ditekan Button1, maka jika di drive C tidak ada file Notepad bernama Test.Txt maka tidak akan terjadi reaksi apa-apa. Ketika di drive C ditemukan file tersebut, maka akan muncul pesan seperti ini :



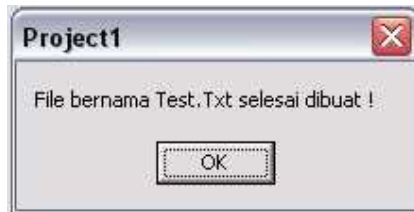
## B. MEMBUAT FILE \*.TXT MELALUI DELPHI

Untuk memudahkan User Anda, Anda bisa membuat file Notepad dengan nama tertentu dan tersimpan di alamat yang diinginkan.

Ubahlah script pada Button1 menjadi sebagai berikut :

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
Var
  F : Textfile;
begin
  If FileExists('C:\Test.txt') then Showmessage('File bernama Test.Txt ditemukan !')
  else
    Begin
      AssignFile(F, 'C:\Test.txt');
      ReWrite(F);
      Closefile(F);
      Showmessage('File bernama Test.Txt selesai dibuat !')
    end;
end;
```

Sekarang hapus file Test.Txt yang ada di drive C tadi. Jalankan aplikasi lalu tekan Button1. Maka muncul pesan bahwan Software Anda baru saja selesai membuat file bernama Test.Txt di drive C.



Jika Anda keluar dan sekali lagi menjalanka aplikasi dan menekan Button1 maka keluar pesan di drive C sudah ada file Test.Txt.

## C. MENYIMPAN DATA KE TEXT FILE

Menyimpan data pada Text file ada dua cara : Menyimpan dengan menghapus data lama (Over write) atau menambahkan data baru ke data lama.

Kita coba satu persatu. Buat aplikasi baru, gunakan komponen Button dan Memo. Tambhakan script di bawah ini :

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
Var
  F : Textfile;
begin
  AssignFile(F, 'C:\Test.txt');
  Append(F);
  Rewrite(F);
  Writeln(F, Memo1.text);
  Closefile(F);
end;
```

Jalankan aplikasi lalu tuliskan sesuatu di Memo, lalu tekan Button1.



Maka akan kita temukan apa yang tertulis si memo1 akan tersimpan di File Test.Txt yang ada di drive C. Jika kita ulangi maka data akan di over write atau ditimpa.

Jika kita ingin menyimpan data baru tanpa menghilangkan data lama, ubah scriptnya menjadi seperti di bawah ini :

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
Var
  F : Textfile;
begin
  AssignFile(F, 'C:\Test.txt');
  Append(F);
  // Rewrite(F);
  Writeln(F,Memo1.text);
  Closefile(F);
end;
```

Penambahan tanda // akan menyebabkan baris perintah **Rewrite(F)** tidak diindahkan atau tidak dilaksanakan oleh Delphi. Jadi script di atas sama saja dengan seperti di bawah ini :

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
Var
  F : Textfile;
begin
  AssignFile(F, 'C:\Test.txt');
  Append(F);
  Writeln(F,Memo1.text);
  Closefile(F);
end;
```

#### **D. MENGAMBIL DATA DARI TEXT FILE**

Kita langsung menuju contoh.

Buat aplikasi baru, tambahkan sebuah Memo dan sebuah Button. Double Click Button1 lalu tambahkan script seperti di bawah ini :

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
begin
  Memo1.Lines.LoadFromFile('C:\Test.txt');
end;
```

Jalankan aplikasi lalu tekan Button1. Maka isi Test.Txt akan tertulis di Memo1 sebagai berikut :



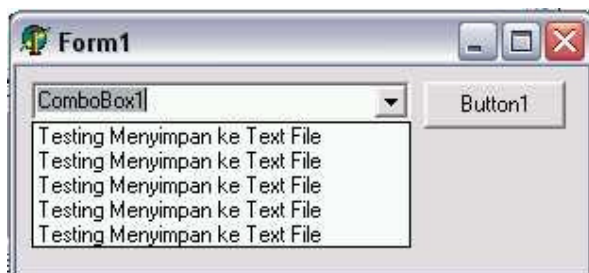
Jika muncul pesan error seperti di bawah, simpan dulu aplikasi Anda baru dijakankan kembali.



Cara lain memanggil isi NotePad file adalah dengan Combobox. Buat aplikasi baru dengan sebuah Combobox dan Button. Tambahkan script sebagai berikut :

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
begin  
  Combobox1.Items.LoadFromFile('C:\Test.Txt');  
end;
```

Jalankan aplikasi, tekan Button1.



Jika Anda ingin item pertama dari data pada Combobox langsung tampil, ubah script nya menjadi seperti di bawah ini :

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
begin  
  Combobox1.Items.LoadFromFile('C:\Test.Txt');  
  Combobox1.Text := Combobox1.Items[0];  
end;
```

Dapatkan versi lengkap Belajar Delphi  
Hanya di [www.belajardelphi.com](http://www.belajardelphi.com).

1. Video Tutorial Belajar Delphi Bahasa Indonesia ± 31 Video
2. Contoh-Contoh Program
3. E-Book Belajar Delphi
4. Tambahan Komponen Delphi
5. Free Software seperti untuk mengecilkan file exe, membuat installer, dll
6. Bonus E-Book, Software, Wallpaper dan Template



## DAFTAR VIDEO TUTORIAL

01. Video Mengenal Delphi
02. Object Inspector
03. Video Mengenal Komponen Delphi – Button
04. Video Mengenal Komponen Delphi – Bitbtn
05. Video Mengenal Komponen Delphi – Combobox
06. Video Mengenal Komponen Delphi – RadioButton
07. Video Mengenal Komponen Delphi - Label & Edit
08. Video Mengenal Komponen Delphi – Image
09. Video Mengenal Komponen Delphi – Checkbox
10. Video Mengenal Komponen Delphi – Memo
11. Video Mengenal Komponen Delphi – Scrollbar
12. Video Mengenal Komponen Delphi - Panel & Groupbox
13. Video Mengenal Komponen Delphi - PopupMenu
14. Video String & Integer
15. Video Real
16. Video Membuat Sub Program
17. Video Form Gradient
18. Video Menggunakan Form Lebih dari Satu
19. Video Form Cantik dengan Bitmap
20. Video Membuat Tabel dengan Microsoft Access
21. Video Delphi dan MS Acces 1
22. Video Delphi dan MS Acces 2
23. Video MySQL dan ODBC
24. Video Setup Konfigurasi MySQL dan ODBC
25. Video Delphi dan MySQL
26. Video Delphi Image Editor
27. Video Membuat Icon Dengan IconArt
28. Video Mengganti Icon
29. Video Export ke Microsoft Excell
30. Video Mengecilkan ukuran file aplikasi
31. Video Membuat Installer

## **DAFTAR CONTOH-CONTOH PROGRAM**

01. Menenal Button
02. Menenal BitBtn
03. Menenal Combobox
04. Menenal Label dan Edit
05. Menenal RadioButton
06. Menenal Label dan Edit
07. Menenal Image dan CheckBox
08. Menenal Memo
09. Menenal Scrollbar
10. Menenal Panel dan Groupbox
11. Menenal DateTimePicker
12. Menenal TreeView
13. Menenal Main Menu
14. Menenal Multi Form
15. Menenal PoupMenu
16. Judul Form Berjalan
17. Form Gradient
18. Form Selalu Di Atas Aplikasi Yang Lain
19. Form Tanpa Bar Bisa Digeser-Geser
20. Flash Form
21. Form Muncul Saat Mouse Mendekat
22. Enable Disable Close Button Pada Form
23. Aplikasi Hilang Dari Task Bar
24. Memanggil Kalkulator, Notepad dan Explorer
25. Membuat Angka Random
26. Show Message Lebih Dari 1 Baris
27. Mengecek Ada Tidaknya Sebuah File
28. Membuat File Txt
29. Copy, Rename Dan Delete File
30. Mengetahui Posisi Cursor
31. Parsing (Memisahkan Data Dengan Karakter Tertentu)
32. Tanggal Dan Jam Saat Ini
33. Mengatur DateTimePicker Selalu Uptodate
34. Mengatur Digit
35. Mengatur Desimal
36. Ambil Karakter Dari Kanan, Kiri Dan Tengah
37. Pemisah Ribuan
38. Tulisan Berkedip
39. Button Berlari-Lari
40. Software Expired 1
41. Software Expired 2
42. Membalik Tulisan
43. Find Dan Replace Pada RichEdit
44. Disable Mouse Dan Keyboard
45. Menjalankan Program Lain
46. Export Data Ke Microsoft Excel
47. Mendeteksi Input Keyboard
48. Stopwatch
49. Membuat Folder
50. Hilang Dari Task Manager
51. Play Sound (Wav, Mid, MP3)
52. Suara Ding
53. Menuju URL Tertentu
54. Menampilkan Nama PC



55. Mematikan Monitor
56. Password
57. Array
58. StrToDate
59. Panel Dan GroupBox
60. Database Notepad
61. Database Microsoft Acces 1
62. Database Microsoft Acces 2
63. Database Paradox
64. Database MySQL
65. Server Client
66. Kontrol Input
67. Membatasi Digit Input
68. Main Menu 1
69. Main Menu 2
70. Sub Program
71. Pembuatan Installer
72. Autorun
73. Exe Compressor (Mengecilkan File \*.exe)
74. Form Cantik Dengan Bitmap
75. Animasi Dengan \*.avi
76. Full Animasi
77. Jam Digital
78. Matematika Untuk Anak
79. PCSMS (Netsend)
80. Reminder
81. Swalayan
82. UAS

# **DAFTAR ISI E-BOOK BELAJAR DELPHI**

## **BAB 1 MENGENAL DELPHI**

Apa itu Delphi ?  
Kenapa harus Delphi ?  
Cara Membuka Delphi  
Membuat Software untuk pertama kali

## **BAB 2 MENGENAL KOMPONEN DELPHI**

- 2.1 Button
- 2.2 BitBtn
- 2.3 Combobox
- 2.4 RadioButton
- 2.5 Label dan Edit
- 2.6 Image dan CheckBox
- 2.7 Memo
- 2.8 Scrollbar
- 2.9 Panel dan GroupBox
- 2.10 Komponen-Komponen Lainnya

## **BAB 3 MACAM-MACAM TIPE DATA**

- 3.1 String dan Integer
- 3.2 Real
- 3.3 Boolean
- 3.4 Karakter
- 3.5 Date
- 3.6 Array
- 3.7 Record
- 3.8 Konstanta
- 3.9 Variable

## **BAB 4 ALIRAN PROGRAM**

- 4.1 If ... Then ...
- 4.2 It ... Then ... Else
- 4.3 Case
- 4.4 For ... Do ...
- 4.5 While
- 4.6 Repeat ... Until

## **BAB 5 PEMROGRAMAN DENGAN DATABASE**

- 5.1. Notepad
  - a. Mengecek apakah file \*.txt ada
  - b. Membuat file \*.txt melalui Delphi
  - c. Menyimpan data ke text file
  - d. Mengambil data dari text file
- 5.2. Microsoft Access 1
  - a. Menyiapkan data
  - b. Membuat aplikasi
  - c. Menghubungkan database
  - d. Menyimpan data
  - e. DbNavigator
  - f. Mencari data
- 5.3. Microsoft Access 2

- a. Membuat aplikasi
  - b. Menghubungkan database
  - c. Menyimpan data
  - d. Mencari data
  - e. Menampilkan data yang ditemukan
  - f. Menampilkan semua data
  - g. Menghapus data
- 5.4. Paradox
- a. Menyiapkan data
  - b. Membuat aplikasi
  - c. Menghubungkan database
  - d. Menyimpan data
  - e. Mencari data
  - f. Memindahkan file

## **BAB 6 TIPS DAN TRIK**

- 6.1 Mengatur posisi default Form saat aplikasi dijalankan
  - a. Posisi Default dengan Setup Object Inspector Properties
  - b. Posisi Default dengan Memasukkan Posisi Kiri dan Atas Aplikasi
  - c. Aplikasi Tampil Sepenuh Layar (Task Bar Masih Ada)
  - d. Aplikasi Tampil Sepenuh Layar (Task Bar Tertutup)
  - e. Aplikasi di Tengah Layar
  - f. Aplikasi Selalu Dalam Posisi Minimized
- 6.2 Filter Input
  - a. Angka Saja
  - b. Huruf Kecil Saja
  - c. Huruf Kecil dan Besar Saja
  - d. Semua Huruf Menjadi Huruf Besar
  - e. Huruf dan Angka Saja
  - f. Mengatur Digit Input
  - g. Blok Karakter Tertentu
- 6.3 Kesalahan Umum Programmer
  - a. Lupa menuliskan Tanda ":"
  - b. Lupa Menuliskan Tanda ";"
  - c. Lupa Menghilangkan Tanda ":"
  - d. Kurang Tanda Kurung
  - e. Konversi
- 6.4 Membuat Menu Utama
  - a. Main Menu
  - b. Mempercantik Main Menu dengan Status Bar
  - c. Main Menu dengan Panel
- 6.5 Membuat Sub Program
- 6.6 Membuat Installer
- 6.7 Autorun
- 6.8 Mengecilkan File Exe
  - a. VCL
  - b. Menggunakan Image
  - c. Exe Compressor
- 6.9 Form Cantik dengan Bitmap
- 6.10 Menambahkan Animasi Avi pada Aplikasi

## **BAB 7 KUMPULAN SCRIPT**

- 7.1 Judul Form dan Aplikasi Berjalan
- 7.2 Form Gradient
- 7.3 Form Selalu di atas
- 7.4 Form Tanpa Bar Bisa Digeser-geser
- 7.5 Flash Form

- 7.6 Form Muncul Saat Mouse Mendekat
- 7.7 Enable Disable Close Button pada Form
- 7.8 Aplikasi Hilang dari Task Bar
- 7.9 Memanggil Calculator, Notepad dan Explorer
- 7.10 Membuat Angka Random
- 7.11 Show Message Lebih dari 1 Baris
- 7.12 Mengecek ada tidaknya sebuah File
- 7.13 Membuat File \*.Txt
- 7.14 Copy, Rename dan Delete File
- 7.15 Mengetahui Posisi Cursor
- 7.16 Parsing
- 7.17 Tanggal dan Jam Saat Ini
- 7.18 Mengatur DateTimePicker Selalu Uptodate
- 7.19 Mengatur Digit
- 7.20 Mengatur Desimal
- 7.21 Ambil Karakter dari Kanan, Kiri dan Tengah
- 7.22 Pemisah ribuan
- 7.23 Tulisan Berkedip
- 7.24 Button Berlari-lari
- 7.25 Software Expired 1
- 7.26 Software Expired 2
- 7.27 Membalik Tulisan
- 7.28 Find dan Replace Pada RichEdit
- 7.29 Disable Mouse dan Keyboard
- 7.30 Menjalankan Program Lain
- 7.31 Export ke Excel
- 7.32 Mendeteksi Input Keyboard
- 7.33 Stopwatch
- 7.34 Membuat Folder
- 7.35 Hilang dari Task Manager
- 7.36 Play Sound (WAV, MID, MP3)
- 7.37 Suara Ding
- 7.38 Menuju ke URL tertentu
- 7.39 Menampilkan Nama PC
- 7.40 Mematikan Monitor

## **BAB 8 DELPHI-KU**

- 8.1 Menambah Komponen Delphi
- 8.2 Mengganti Icon
- 8.3 Membuat Icon Sendiri

## **BAB 9 KUMPULAN SOFTWARE**

- 1. Jam Digital
- 2. PCSMS
- 3. UAS
- 4. Latihan Matematika untuk Anak
- 5. Reminder

## **TABLE**

## **DAFTAR BONUS**

### **BONUS E-BOOK**

01. Kumpulan Tips Harian
02. Kumpulan Tips Microsoft Excel
03. Kumpulan Kisah Bermanfaat
04. Rahasia Sukses Orang Barat
05. Rahasia Sukses Orang Jepang
06. Rahasia Sukses Orang Indonesia
07. Kisah Sukses Sejati

### **BONUS SOFTWARE**

08. Delphi Komponen
09. Icon Maker
10. Exe Compressor
11. Installer Maker
12. WinZip dan WinRar
13. Locker
14. Pencari alamat email
15. Pembuat Pdf
16. Penghapus Password Pdf
17. Kumpulan Software
18. Merapikan Startup Menu Windows
19. Youtube Downloader
20. Video Player
21. Digital Clock Screen Saver
22. Jam Digital Cantik
23. Peta
24. MySQL, MySQL Front dan ODBC




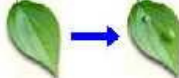


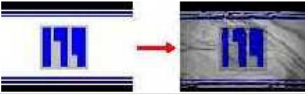


### **BONUS TEMPLATE**

01. 22 Buah Template siap Anda edit dan gunakan untuk Website Anda.
02. Template Blog.

### **BONUS VIDEO**

01. Tutorial Membuat Blog
02. Tutorial Photoshop

Tidak kalah serunya, memperkenalkan : [www.videobelajarphotoshop.com](http://www.videobelajarphotoshop.com)

NO	VIDEO	GAMBAR	DOWNLOAD
1	Video Mengenal Photoshop	NA	NA
2	Video Melakukan Selection	NA	NA
3	Video Menggambar 1	NA	NA
4	Video Menggambar 2	NA	NA
5	Video Menghapus 1	NA	NA
6	Video Menghapus 2		NA
7	Video Mengganti Warna 1	NA	NA
8	Video Mengganti Warna 2		NA
9	Video Mengenal Layer	NA	NA
10	Video Fill Layer	NA	NA
11	Video Dasar Membuat Tulisan	NA	NA
12	Video Membuat Tulisan Darah		NA
13	Video Menggabungkan 2 Gambar	NA	NA
14	Video Bayangan Di Kaca		<a href="#">Click Di sini</a>
15	Video Bayangan Di Air		NA
16	Video Membuat Daun Kembang		NA
17	Video Membuat Bintik Air		NA
18	Video Tulisan Di Kaca Pembesar		NA
19	Video Membuat Bunga Kertas	NA	NA
20	Video Membuat Bendera 2D Menjadi 3D		NA
21	Video Menggabungkan Buah Naga Dan Buah Kiwi		<a href="#">Click Di Sini</a>
22	Video Menggabungkan Bola Dan Buah Jeruk		<a href="#">Click Di Sini</a>