

FACULDADE SÃO JUDAS TADEU

Cleomacio Silva de Oliveira RA: 817122831 Diego Ramires Fernandes RA: 820120772 Leonardo Martinez Avibar RA: 81721366 Lucas de Freitas Pinheiro RA: 81727525 Murilo Yudji Hara RA: 81726559 Vinícius Oliveira Gonçalves Silva RA: 81723868

UNIDADE CURRICULAR: GESTÃO E QUALIDADE DE SOFTWARE PROJETO



1. Introdução

Através do avanço tecnológico alcançado em tempos atuais, a indústria 4.0 traz consigo benefícios no que tange a nossa produtividade, entre outros muitos benefícios. Neste documento, é exatamente dentro deste contexto que iremos explorar, realizando automação de sistemas com a tecnologia mais recente possível para testar softwares, o que é notável diversos benefícios e uma entrega de maior qualidade nos softwares disponibilizados.

2. Planejamento de Testes

Com o intuito de trazer diversos benefícios para os projetos e utilizar as tecnologias mais recentes, o objetivo deste projeto é apresentar o desenvolvimento relacionado às habilidades de automação de testes de software.

Podemos citar algumas vantagens que podemos notar com a automação de testes, como por exemplo:

- Evitar trabalho manual em excesso, pois a capacidade de teste do ser humano é limitada;
- Garantir que não há regressões no software;
- Obter um feedback mais rápido sobre os resultados obtidos;
- Economizar tempo executando testes repetidos;

Esta automação será realizada em um <u>sistema web existente chamado Mantis</u>, fazendo a utilização de um <u>IDE chamado Selenium</u>, conforme veremos a seguir nos próximos tópicos.

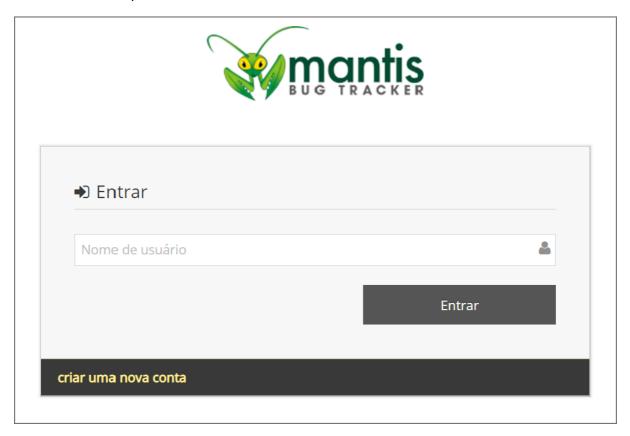


SÃO PAULO



3. Alvo de testes (MantisBT)

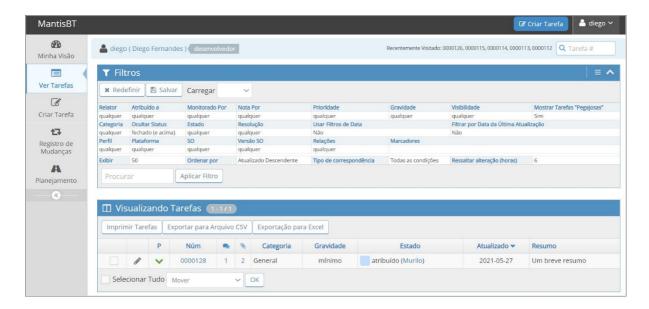
O Mantis será o site disponibilizado para utilizarmos como alvo de testes, que é uma ferramenta web desenvolvida em linguagem de programação PHP para gerenciar os bugs de softwares, no qual estaremos realizando os testes.



Mantis – Portal de acesso Fonte: Autoria própria

Esta ferramenta segue um fluxo de estados que pode ser customizada de acordo com a opção de seu utilizador e suas necessidades além de ser compatível com customizações via plugins.





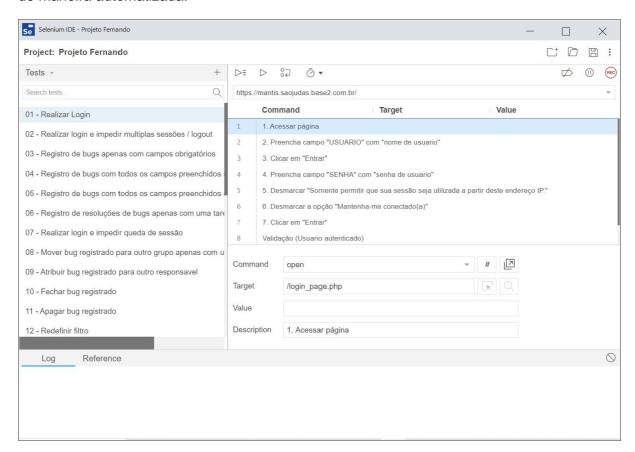
Mantis – Logado no sistema Fonte: Autoria própria

SÃO PAULO



4. Ferramenta de automação de testes (Selenium)

O Selenium é uma ferramenta gratuita cuja finalidade é realizar os testes de uma aplicação de maneira automatizada.



Selenium IDE

Fonte: Autoria própria

Desta forma, todo o trabalho repetitivo, cansativo e muitas vezes quase impossível que deveria ser feito por humanos seja feito através do uso da tecnologia, de maneira automática pelo selenium.

Existem três ferramentas Selenium:

- <u>Selenium IDE</u>: realiza uma rápida prototipagem de scripts para testes, gravando os passos realizados que podem ser exportados para diversas linguagens de programação;
- <u>Selenium WebDriver:</u> oferece uma API que permite a escrita de forma mais produtiva e organizada de scripts de testes.
- <u>Selenium Grid:</u> Permite com que a automação seja executada em diversos lugares, através de diversos navegadores

SÃO PAULO



A títulos didáticos, utilizaremos o Selenium IDE.

5. Automação e Casos de Testes

A título de demonstração, foram desenvolvidos 30 casos de testes, onde nossa intenção é fazer:

- Testes de regressão, caso necessário;
- Testes de tarefas repetitivas;
- Testes de funcionalidades críticas:

O Código fonte ou o projeto no Selenium IDE pode ser obtido na área de "apêndices" deste artigo.

Os testes foram realizados em:

Sistema Operacional Windows 10 Home Single Language

Versão 10.0.18363 compilação 18363

Memória RAM 16 GB

Processador Intel Core i7 8th Gen

Arquitetura baseada em x64 bits

Navegador: Chrome Versão 86.0.4240.198 (Versão oficial) 64 bits

Selenium IDE

6. Observações

O nosso projeto foi baseado no desafio proposto pela parceria da São Judas com a Base2, uma empresa de automação de testes.

Em relação aos casos de testes, usamos como base a utilização padrão de um usuário utilizando possíveis funções do MantisBT.

Também foi escolhido a não utilização do BDD, que é uma técnica de desenvolvimento ágil de testes, pois preferimos usar a planilha do Google para uma fácil interação entre os integrantes do grupo em seu desenvolvimento.

7. Apêndice

Projeto no Selenium IDE: https://github.com/rfdiego/Automacao-de-testes-

8. Referências

PRESSMAN, Roger; MAXIM, Bruce. Engenharia de Software. Uma abordagem profissional. 8a. Ed. Bookman, 2016

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. 9. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.

SÃO PAULO