# **Progress Report**

Nama : Rifdi Andzar Nazhara

Nomor Urut : 009

Judul Project : Kanvas

## **Commit History**

Deskripsi	Link
- Halaman-halaman utama (user, login,	progress 1
artwork dan homepage).	
- Model dan database migration.	progress 2

# Deskripsi dan Progress Fitur

# 1) Autentikasi (10%)

#### **1.1)** Login

Teknis	Progress / Deskripsi
Routing	/registration
UI	Desain halaman sederhana meliputi dua <i>input field</i> : username dan password lalu sebuah tombol <i>login</i> .
Bentuk interaksi	Melalui dua <i>input field</i> username dan password, data dikirim dan divalidasi saat pengguna klik tombol <i>login</i> .
Business logic	Belum ada.

#### **1.2) Sign up**

Teknis	Progress / Deskripsi
Routing	Belum ada.
UI	Belum ada.
Bentuk interaksi	Belum ada.
Business logic	Belum ada.

### 2) Upload (50%)

Teknis	Progress / Deskripsi
Routing	/{user}/upload
UI	*pop-up* file browser untuk memilih gambar.
Bentuk interaksi	- Tombol Submit dan Clear. Submit untuk mengunggah gambar dan tombol Clear untuk melakukan <i>reset</i> gambar yang telah dipilih.
	- Pengguna dapat mengupload banyak gambar secara sekaligus.
Business logic	- Diatur oleh UploadController.
	- Interaksi lebih lanjut akan diatur lewat 'upload.js'
	- Hanya menerima file gambar lewat atribut "name='image/*".
	- Mekanisme store telah diimplementasi pada UploadController.
	Setiap karya yang diupload muncul di homepage dan userpage.

## **3) Layouting (46%)**

#### 3.1) Home page (50%)

Teknis	Progress / Deskripsi
Routing	
UI	Desain halaman sederhana. Karya ditampilkan dalam bentuk grid CSS flexbox dengan <i>width</i> gambar tertentu.
Bentuk interaksi	<ul> <li>Display karya ilustrator terbaru</li> <li>Setiap karya merupakan link menuju halaman karya yang lebih detail.</li> </ul>
Business logic	- Diatur oleh HomepageController HomepageController melakukan statement SELECT pada database, lalu menarik id, user_id dan source dan menampilkan semua gambar yang ada.

#### 3.2) User Page (45%)

Teknis	Progress / Deskripsi
Routing	/{user}
UI	Desain halaman sederhana Halaman dibagi menjadi dua bagian, 70% sebelah kiri dan 30% sebelah kanan. Bagian kiri adalah tampilan karya dan bagian kanan adalah deskripsi author/illustrator.
Bentuk interaksi	<ul> <li>Display karya seorang ilustrator.</li> <li>Upload karya baru.</li> <li>Setiap karya merupakan link menuju halaman karya yang lebih detail.</li> </ul>
Business logic	- Diatur oleh UserController Menarik data dari dua tabel pada database: user dan illustration. Pada kedua tabel dilakukan statement SELECT yang menarik semua ilustrasi dengan user_id tertentu yang ada di database sesuai dengan username.

### 3.3) Artwork Page (45%)

Teknis	Progress / Deskripsi
Routing	/artwork?id={artwork_id}
UI	Desain halaman sederhana.
	- Halaman fokus pada karya ilustrator. Ditampilkan nama serta link
	menuju user profile ilustrator.
Bentuk interaksi	Display karya.
Business logic	- Diatur oleh ImageController.
	- Menarik data dari dua tabel pada database: user dan illustration.
	- Dari tabel user ditarik username sesuai dengan user_id yang ada
	pada tabel illustration. Username ditampilkan pada halaman
	artwork beserta nama dan link author/ilustrator.

### 4) Model (80%)

#### 4.1) Tabel 'user'

Teknis	Progress / Deskripsi
Data	Autentikasi login/signup.
Bentuk interaksi	Aktivitas login/sign up.
HTTP Method	- PUT
	- DELETE

#### 4.2) Tabel 'global\_feed'

Teknis	Progress / Deskripsi
Data	Karya berbagai ilustrator.
Bentuk interaksi	Pull data untuk ditampilkan di homepage.
HTTP Method	- GET
Catatan	Tabel ini kemungkinan besar akan dihapus.

#### 4.3) Tabel 'illustration'

Teknis	Progress / Deskripsi
Data	Karya-karya ilustrator.
Bentuk interaksi	<ul><li>Pull data untuk ditampilkan di user page dan homepage.</li><li>Upload karya</li><li>Hapus karya</li></ul>
HTTP Method	- GET - PUT - DELETE

### 4.4) Tabel 'profile'

Teknis	Progress / Deskripsi
Data	Profil ilustrator.
Bentuk interaksi	Pull data untuk ditampilkan di halaman user page bagian deskripsi
HTTP Method	- GET
	- PUT