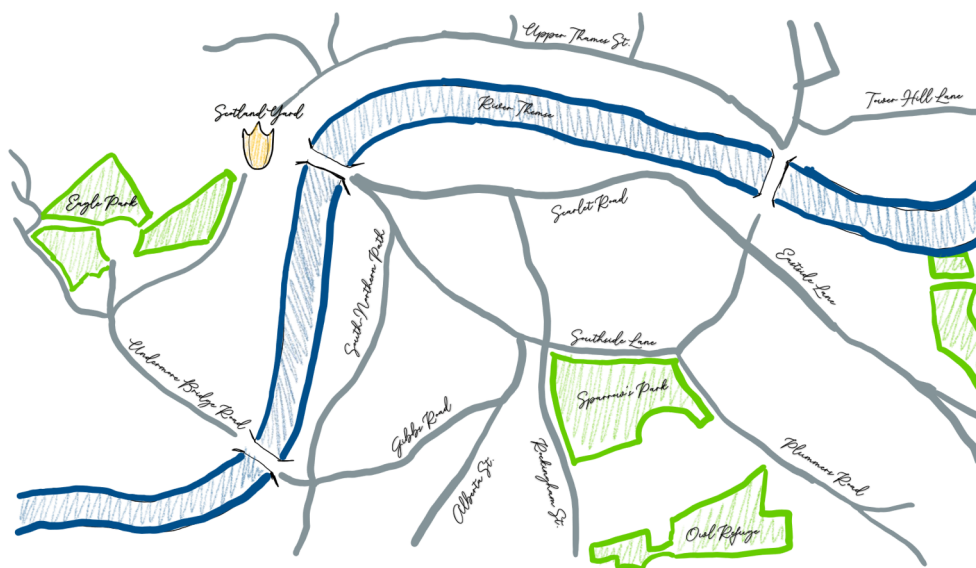


@Lena

Kleine Erklärung, zum Abenteuer, ich dachte mir das ist einfacher als dir eine ewige Sprachmemo zu schicken :)

Wir spielen unser pnp im Jahr 1890 im viktorianischen London. Im Vorgänger-pnp haben die fünf Spieler (Natalia, Lea, David, Nora, Sebastian) einen Mordfall gelöst. Drei Jahre nach den Ereignissen treffen sich alle fünf Spieler zur Weltausstellung in London wieder. Einer der Juwelen der diesjährigen Ausstellung soll die Totenmaske des Ozymandias sein, welche im Museum für Geschichte ausgestellt sein wird.

Du spielst eine Meisterdiebin (oder einen Meisterdieb), welche von einem anonymen Geldgeber beauftragt wurde diese Totenmaske zu stehlen. Die Umgebung des Museums ist wegen der nächtlichen Ausgangssperre nur schwer zu erreichen, weswegen es schlaue wäre das Museum bei seiner Eröffnung erst einmal auszukundschaften. Genau deshalb bist du bei der Eröffnung des Museums im Eagle Park (auf der Karte oben links) zugegen. Mit einer falschen Identität mischst du dich unter die Besucher. So triffst du auch die anderen Spieler.



Eine einzige Sache werde ich deinem Charakter aufdrängen: Den Gedanken die Spieler zu instrumentalisieren um deine Ziele zu erreichen. Falls du Sie überreden möchtest einen gewissen Weg einzuschlagen, lasse ich dich nicht darauf würfeln. Dann hängt es von den anderen ab, ob sie deinem Charakter folgen. Spiele einfach solange du willst den „Fake“-Charakter. Anbei findest du einen Charakterbogen. Dies ist der Meisterdiebin-Charakterbogen in den du noch Name, Alter usw. eintragen musst (nicht wundern du bekommst nur 300 anstatt 400 Skill-Punkte, damit es fair bleibt). Die Punkte die ich bereits eingetragen habe sollten nur als Beispiel dienen, du kannst sie gerne abändern und oder neue Talente dazuerfinden oder alte streichen :)

Den Charakterbogen für deine „falsche Identität“ wirst du am Spieltag mit den anderen neu ausfüllen. Dann erkläre ich auch nochmal das Regelwerk usw. Wenn du denkst dass die Zeit gekommen ist, kannst du deine Tarnung auffliegen lassen und einmalig die Charakterbogen wechseln. Ab da spielst du dann die Meisterdiebin.

Um deine Mission zu erfüllen musst du mit der Totenmaske im Gepäck den Hafen unterhalb der Tower Hill Lane erreichen, unerkannt auf eines der Boote steigen und entkommen.

Das Abenteuer hat ein offenes Ende, je nachdem für welchen Weg du und ihr euch entscheidet. Es steht auf keinen Fall festgeschrieben, dass sich dein Charakter letztenendes an seine Diebesehre hält oder nicht ;)