

AYUDANTÍA 7

SERIALIZACIÓN

¿Por qué serializar?

- ▶ Persistencia de datos
- ▶ Comunicación
(Networking, próxima semana ^^)

Pickle

- ▶ `pickle.dumps(objeto) -> serie_bytes`
- ▶ `pickle.loads(serie_bytes) -> objeto`
- ▶ `pickle.dump(objeto, archivo_wb)`
- ▶ `pickle.load(archivo_rb) -> objeto`

JSON

- ▶ JavaScript Object Notation
- ▶ `json.JSONEncoder`
- ▶ Argumento `object_hook`

Actividad

En una pizzería existía un sistema para guardar la información sobre clientes (nombre, telefono y dirección) en archivos .json.

Para aumentar las ventas, decidieron crear un sistema de cupones para 1 pizza gratis luego de 10 compras. Para esto, se necesita actualizar la base de datos, pero como es tan extensa, sólo lo queremos hacer cuando solicitamos la información de un determinado cliente. Además, sabemos que cada vez que se hace esta solicitud, es porque el cliente va a comprar un producto.

Se pide implementar una forma para adaptar la base de datos y avisar al cliente cada vez que se ha ganado una pizza gratis.

Documentación sugerida

Documentación de Python 3.5 - JSON

<https://docs.python.org/3.5/library/json.html>