

Base

1. Acquisire tre numeri da tastiera e visualizzare la loro media aritmetica.
2. Acquisire un numero intero $>$ di 0 da tastiera e visualizzare se è pari o dispari avendo a disposizione solamente le operazioni $+$, $-$, $*$, $/$. (Considerare che il tipo num è intero e che anche la divisione produce un risultato intero).
3. Acquisire 2 numeri dalla tastiera corrispondenti alla base e all'altezza di un rettangolo e visualizzarne l'area e il perimetro.
4. Acquisire tre numeri dalla tastiera e visualizzare il numero più grande.
5. Acquisire 3 numeri dalla tastiera e visualizzare il numero più grande, il numero medio e il numero più piccolo senza utilizzare strutture iterative.
6. Inserire un numero dalla tastiera corrispondente ad un mese dell'anno (se il numero non è valido chiedere di inserire nuovamente un numero) e visualizzare quale mese è.
7. Dati in input da tastiera due numeri, se il primo risulta essere il doppio del secondo visualizzarne la differenza altrimenti visualizzarne la somma.
8. Richiedere in input 4 numeri. Visualizzare un messaggio che indichi se tra i 4 numeri inseriti almeno uno supera il valore 1000.
9. Risolvere l'esercizio del numero pari o dispari con il metodo delle sottrazioni successive.
10. Calcolare la somma e il prodotto di n numeri dati in input (chiedere inizialmente quanti numeri si vogliono inserire). Indicare quindi con un messaggio se la somma è maggiore, minore o uguale al prodotto.
11. Data una base b e un esponente e (base intera strettamente positiva, esponente intero ≥ 0) visualizzarne la potenza.
12. Dati in input 15 numeri, sommare i primi 5 e moltiplicare i restanti 10 non effettuando il prodotto se un elemento è 0, cioè passare all'elemento successivo.
13. Ricevere in input una sequenza di numeri che termina con 0 e visualizzare il numero maggiore che è stato inserito dall'utente.
14. Sfruttando l'operatore $\%$, dato un numero rappresentante un anno A.C. o D.C., determinare se è un anno bisestile.
15. Richiedere in input tre numeri che rappresentino rispettivamente giorno, mese e anno di una data (senza verificare la correttezza dei numeri) e verificare la validità della data immessa.
16. Acquisire un numero dalla tastiera quindi calcolare e visualizzare il suo fattoriale.
17. Acquisire una sequenza di numeri naturali che termina con 0 e visualizzare la lunghezza della sotto sequenza crescente più lunga contenuta nella sequenza di dati acquisiti.
18. Acquisire tre numeri in input: minuendo, sottraendo e numero da sottrarre e verificare la proprietà invariantiva della sottrazione.
19. Enumerare tutti i numeri naturali di tre cifre divisibili sia per 9 sia per 10.