

JOGO NFT SKATE HIVE

1. Objetivo:

Cada jogador deve usar suas cartas de skatistas para competir em diferentes atributos. O objetivo é ganhar no melhor atributo. Os jogadores têm 5 tentativas para fazer o outro escrever "SKATE", em caso de empate, os jogadores escrevem "HIVE" e continuam até que um vencedor seja determinado.

2. Cartas:

Cada carta representa uma manobra de skate e possui atributos de beleza, dificuldade e raridade. As cartas também têm um valor total que é distribuído entre 5 terrenos: Gap, Ramp, Rail, Ground e Extreme.

3. Atributos de Terrenos:

- **Gap:** Saltar obstáculos.
- **Ramp:** Uso de rampas.
- **Rail:** Corrimões e bordas.
- **Ground:** Manobras no chão.
- **Extreme:** Terrenos não skatáveis.

4. Atributos da Manobra:

- **Beleza:** Avaliada em 5 níveis (Feio, Agradável, Bonito, Deslumbrante, Excepcional).
- **Dificuldade:** Avaliada em 5 níveis (Iniciante, Amador, Profissional, Master, Lendário).
- **Raridade:** Avaliada em 10 níveis (Comum, Incomum, Raro, Muito Raro, Extremamente Raro, Lendário, Mítico, Épico, Extraordinário, Único).

5. Raridade das Cartas:

- **Comum:** Qualquer quantidade.
- **Incomum:** 10.000.
- **Raro:** 5.000.
- **Muito Raro:** 1.000.
- **Extremamente Raro:** 500.
- **Mítico:** 100.
- **Épico:** 50.
- **Super Épico:** 10.
- **Extraordinário:** 5.
- **Único:** 1.

6. Preço das Cartas:

Baseado na última cotação de compra do NFT vendido. O preço pode oscilar.

7. Como Jogar:

- Cada jogador compra 7 cartas do seu deck de 30 cartas.
- Cada jogador escolhe 1 das 7 cartas compradas para jogar.
- Com base nas informações da carta escolhida, cada jogador seleciona 2 dos 5 atributos de terrenos que não querem disputar. Os atributos de terrenos restantes serão disputados.
- Em caso de empate, os jogadores escolhem 1 dos 3 atributos da manobra (Beleza, Dificuldade, Raridade) que não querem disputar. O atributo restante será disputado.
- Se ainda houver empate, o preço em cotação do NFT da carta será o desempate.
- O jogador que perder a rodada recebe uma letra da palavra "SKATE". E quando um jogador completar a palavra "SKATE", ele perde o jogo.
- Em caso de empate, ambos os jogadores recebem uma letra.
- Se ambos os jogadores empatarem ao escrever "SKATE", uma rodada especial começa para escrever a palavra "HIVE". O jogador que escrever "HIVE" perde.
- Após cada letra recebida, A carta jogada vai para a pilha de usados e as demais cartas são embaralhadas e cada jogador compra 7 novas cartas.

TABELA DE ATRIBUTOS DE TERRENO

Tabela		
Terreno	Descrição	Estilos de Skatista com Nota Alta
Gap	Saltar obstáculos	Street
Ramp	Uso de rampas	Mega Ramp
Rail	Corrimões e bordas	Street
Ground	Manobras no chão, como downhill speed, downhill slide, freestyle	Downhill Speed, Downhill Slide, Freestyle
Extreme	Terrenos não skatáveis, como extreme freestyle, mountainboard, snowskate, iceskateboard, skimboard	Extreme Freestyle, Mountainboard, Snowskate, Iceskateboard, Skimboard

TABELA DE ATRIBUTOS DE DIFICULDADE DE MANOBRAS

Tabela	
Nível de Dificuldade	Descrição
Iniciante	Manobras simples e fundamentais, como ollies e kickflips.
Amador	Manobras técnicas, como hardflips e 360 flips.
Profissional	Manobras de alta dificuldade, como laser flips e big spins.
Master	Manobras combinadas, como 720 front foot impossible e 900 japan air fingerflip.
Lendário	Manobras extremamente difíceis e inovadoras, como The 900 do Tony Hawk e No Handed Stairway to Heaven do Alexandre Feliz.

TABELA DE BELEZA DAS CARTAS

Tabela	
Nível de Beleza	Descrição
Feio	Preto e Branco
Agradável	Tons Pastel
Bonito	Colorido
Deslumbrante	Cores Vibrantes
Excepcional	Brilhante Holográfico

TABELA DE RARIDADE DAS CARTAS

Tabela	
Nível de Raridade	Quantidade Disponível
Comum	Qualquer quantidade
Incomum	10.000
Raro	5.000
Muito Raro	1.000
Extremamente Raro	500
Mítico	100
Épico	50
Super Épico	10
Extraordinário	5
Único	1

