

ILI-255: Informática Teórica

Tarea #1

“It's not my fault”

Roberto Fuentes

201173037-2

10 de Abril 2017

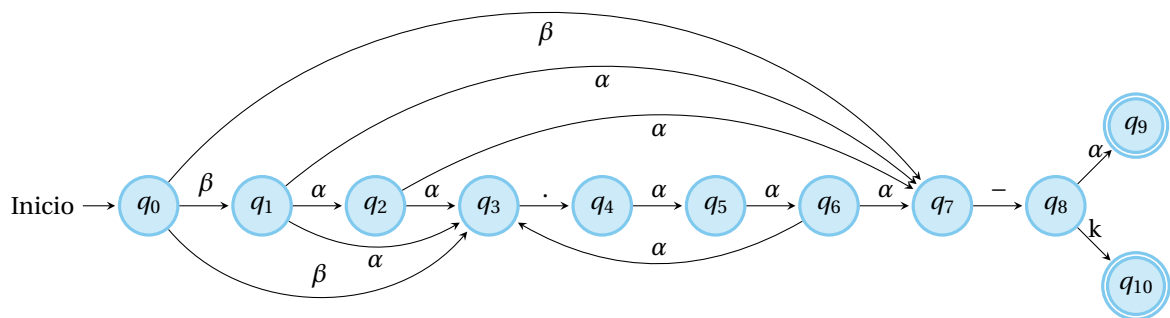
Desarrollo

1. Pregunta 1:

- a) Nos piden una expresión regular que permita identificar un *RUT* válido en el formato de chileno. Para esto, Luego, definiremos el alfabeto " α " para denotar los **numeros de un dígito** (0,1,2,...,9) y definiremos el alfabeto β para denotar los **numeros de un dígito sin el 0** (1,2,...,9). Un *RUT* debe terminar con $(\alpha | k)$. Sabiendo esto, un rut puede tener el siguiente formato: *número* - (*número* | k), *número número* - (*número* | k), *número número número* - (*número* | k) y finalmente cualquiera de estas 3 opciones seguido de (*número número número*) seguido de (*número* | k). Una expresión regular para el *RUT* chileno sería entonces:

$$RE: (\beta | \beta\alpha | \beta\alpha\alpha)(\alpha\alpha\alpha)^* - (\alpha | k)$$

- b) Un DFA que puede representar esta expresión regular es la siguiente:



2. Pregunta 2:

Aplicando el algoritmo ϵ -closure a nuestro NFA nos queda lo siguiente:

$$\epsilon\text{-closure}\{a\} = \{a\}$$

$$0 : a, b, c, d, e$$

$$1 : e, d$$

$$A = \{a\}$$

$$B = \{a, b, c, d, e\}$$

$$C = \{d, e\}$$

B:

$$\epsilon - closure \{a, b, c, d, e\} = \{a, b, c, d, e\}$$

$$0 : a, b, c, d, e$$

$$1 : b, d, e$$

$$D = \{b, e, d\}$$

C:

$$\epsilon - closure \{d, e\} = \{d, e\}$$

$$0 : e$$

$$1 : \emptyset$$

$$e = \{b, e, d\}$$

D:

$$\epsilon - closure \{b, e, d\} = \{b, e, d\}$$

$$0 : c, e$$

$$1 : e$$

$$G = \{c, e\}$$

E:

$$\epsilon - closure \{e\} = \{e\}$$

$$0 : \emptyset$$

$$1 : \emptyset$$

F

$$\epsilon - closure \{\emptyset\} = \{\emptyset\}$$

G:

$$\epsilon - closure \{c, e\} = \{c, e\}$$

$$0 : \emptyset$$

$$1 : b$$

$$H : \{b\}$$

H:

$$\epsilon - closure \{b\} = \{b\}$$

$$0 : c$$

$$1 : e$$

$$I : \{c\}$$

I:

$$\epsilon - closure \{c\} = \{c\}$$

$$0 : \emptyset$$

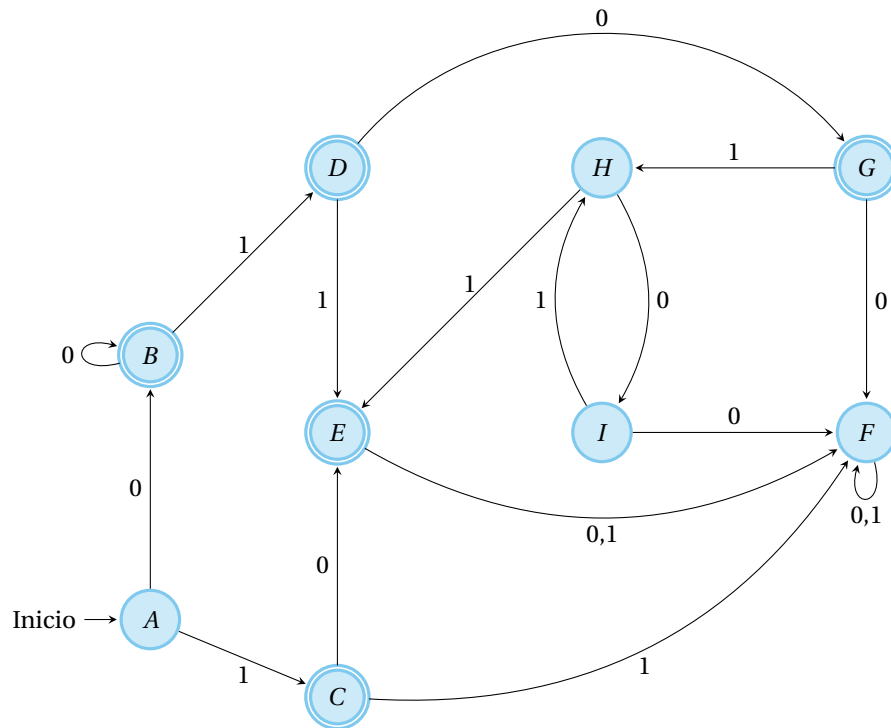
$$1 : b$$

$$H : \{b\}$$

Luego construimos la tabla de transiciones:

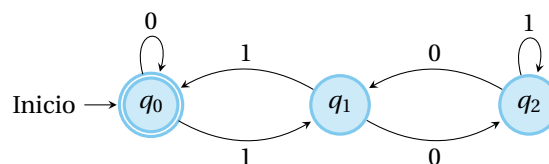
DFA	NFA	0	1
A	{a}	B	C
B	{a,b,c,d,e}	B	D
C	{d,e}	E	F
D	{d,e,b}	G	E
E	{e}	F	F
F	{∅}	F	F
G	{e,c}	F	H
H	{b}	I	E
I	{c}	F	H

Finalmente el DFA nos queda de la siguiente forma:



3. Pregunta 3:

Primero creamos un automata cuyo *output* sean números divisibles por 3. El automata nos queda de la siguiente forma:



Este grafo nace de lo siguiente:

Consideramos que un numero puede ser escrito de la siguiente forma: $num = 3 * a + b$, donde b es el resto. Queremos que cada numero que acepte el automata tenga $b = 0$, por lo que armamos tres estados q_1, q_2 y q_3 , siendo estos los restos 0,1,2. Analizamos entonces los arcos:

- a) Al empezar en el estado q_0 y leer un 0, nos quedamos en el estado a_0 , y el numero 0 es divisible por 3.

- b) Estando en el estado q_0 y leyendo un 1, nos vamos al estado q_1 . Esto lo hacemos ya que el número que se forma (1) en decimal nos da un resto de 1.
- c) Cuando estamos en el estado q_1 y leemos un 0, nos movemos al 2. Esto ocurre ya que el número en binario generado (10) en decimal nos da un resto de 2.
- d) Cuando estamos en el estado q_1 y leemos un 1, nos vamos al estado q_0 . Esto ocurre ya que el binario que nos entrega el automara (11) en decimal nos da un resto de 0.
- e) Cuando estamos en el estado q_2 y leemos un 0, nos vamos al estado q_1 . Esto ocurre ya que el binario generado (100) en decimal nos entrega un resto de 1
- f) Cuando estamos en el estado q_2 y leemos un 1, nos quedamos en el estado 2. Esto ocurre porque el binario generado (101) en decimal nos entrega un resto de 2

Por lo que la tabla de transiciones debe ser la siguiente:

Estado	0	1
q_0	0	1
q_1	2	0
q_2	1	2

Quedando el grafo resultante que se propuso anteriormente. El problema que tenemos con este DFA es que no incluye la condicion de que la cantidad de 0's y 1's sea par, ya que tanto en el nodo q_0 como el nodo q_1 se pueden repetir una cantidad impar de 0's y 1's. Para esto, tomemos el caso de q_0 . Cambiamos la condicion de repetir muchas veces el 0, yendo con un 0 a otro estado q_3 y devolviendonos al mismo estado q_0 . Asi, nos aseguramos de que la cantidad de 0 siempre sea multiplo de 2 (es decir par), y realizamos lo mismo con el nodo q_2 . Haciendo esto nos queda:

