

Systemanforderungen

Minimum-Systemanforderungen

Betriebssystem:	Windows® XP
CPU:	Intel Core 2 Duo 1.8 GHZ oder AMD Athlon X2 64 2.0 GHZ
Arbeitsspeicher:	2 GB RAM
Freier Festplattenspeicher:	8 GB
DVD-ROM-Laufwerk:	Erforderlich für die Installation von Spiel-Disc
Grafikkarte:	256 MB ATI HD2600 XT oder besser, 256 MB nVidia 7900 GS oder besser, oder Core i3 oder bessere Onboard-Grafikkarte (siehe Hinweis)*
Sound:	DirectX 9.0c-kompatible Soundkarte
DirectX®:	DirectX® Version 9.0c

Empfohlene Systemanforderungen

Betriebssystem:	Windows® Vista / Windows® 7
CPU:	1,8 GHz Quad-Core-Prozessor
Arbeitsspeicher:	4 GB RAM
Freier Festplattenspeicher:	8 GB
DVD-ROM-Laufwerk:	Erforderlich für die Installation von Spiel-Disc
Grafikkarte:	512 MB ATI 4800-Serie oder besser, 512 MB nVidia 9800-Serie oder besser
Sound:	DirectX 9.0c-kompatible Soundkarte
DirectX®:	DirectX® Version 11

Unterstützte Betriebssysteme

Windows 7

Windows Vista Service Pack 2 oder höher

Windows XP Home oder Professional mit Service Pack 3

Hinweis zu unterstützten Grafikkarten

Es werden alle Grafikkarten unterstützt, die eine vergleichbare oder bessere Performance und DirectX-Unterstützung, als die oben genannten, haben. Konsultiere für weitere Informationen bitte die Grafikkarten-Vergleiche unter den folgenden Links.

[nVidia Grafikkarten-Vergleichsliste](#) (Englisch)

[ATI Grafikkarten-Vergleichsliste](#) (Englisch)

Installation

Je nachdem, wie Sie *Civilization V* erworben haben, stehen Ihnen zwei Installationsmöglichkeiten zur Verfügung.

DVD-INSTALLATION

Wenn Sie eine Version von *Sid Meier's Civilization V* mit Box und DVD erworben haben, legen Sie die DVD-ROM in Ihr Laufwerk ein. Zuerst wählen Sie Ihre Sprache aus und dann können Sie die Installation beginnen.

Vor der Installation muss das Betriebssystem mit allen empfohlenen Service Packs und Plattform-Updates vollständig aktualisiert werden.

Während der Installation werden Sie aufgefordert, Steam zu installieren, falls es noch nicht installiert ist, und sich dann mit Ihrem Steam-Account anzumelden. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Installation abzuschließen.

STEAM-INSTALLATION

Wenn Sie das Spiel im Steam-Onlineshop erworben haben, erscheint es automatisch in Ihrer Spieleliste. Klicken Sie auf *Sid Meier's Civilization V*, um die Spieleseite aufzurufen.

Klicken Sie oben auf der Seite auf den Installieren-Button, um die Installation zu starten.

Sie können Ihrem Steam-Account auch eine im Laden erworbene Handelsversion von *Sid Meier's Civilization V* hinzufügen. Klicken Sie dazu in der Registerkarte 'Spiele' auf 'Ein Produkt bei Steam aktivieren ...' und stimmen Sie dem Nutzungsvertrag zu. Geben Sie Ihren Produktcode in die dafür vorgesehene Zeile ein und klicken Sie auf 'Weiter'. Sie können jetzt Ihre Version von *Sid Meier's Civilization V* herunterladen und so spielen, als hätten Sie sie direkt über Steam erworben.

INTERNETVERBINDUNG

Wenn Sie *Sid Meier's Civilization V* zum ersten Mal spielen, benötigen Sie eine aktive Internetverbindung. Danach ist dies nicht mehr erforderlich, es sei denn natürlich, Sie möchten im Multiplayer-Modus spielen.

Sie benötigen auch eine Internetverbindung, wenn Sie das Spiel über Steam erworben haben, um alle nötigen Spieldateien herunterzuladen.

Falls Sie offizielle Inhalte zum Herunterladen erwerben oder nach Mods suchen wollen, benötigen Sie auch eine Internetverbindung, selbst wenn diese für das Spiel an sich nicht erforderlich ist.

Steam

Sid Meier's Civilization V wird über Steam vertrieben, einer Online-Spiele- und Vertriebsplattform. Steam bietet automatische Updates, leichten Zugang zu Inhalten zum Herunterladen und eine schnelle Möglichkeit, mit Freunden Multiplayer-Partien auszutragen.

Steam wird benötigt, um *Sid Meier's Civilization V* zu spielen, und eine Internetverbindung ist erforderlich, wenn Sie das Spiel *zum ersten Mal* starten. Im vorangehenden Abschnitt "Installation" finden Sie weitere Details hierzu, oder besuchen Sie <http://store.steampowered.com/>, um weitere Informationen über den Dienst zu erhalten.

INSTALLATION

Im vorangehenden Abschnitt "Steam-Installation" erhalten Sie Informationen zur Installation von *Sid Meier's Civilization V* über Steam.

SPIELESEITE

Sie erhalten Informationen über *Sid Meier's Civilization V* via Steam, indem Sie unter 'Spiele' auf den Eintrag *Sid Meier's Civilization V* in Ihrer Spielebibliothek klicken. Die *Sid Meier's Civilization V*-Spieleseite enthält Informationen zum Spiel sowie Links zu Foren und zum Steam-Support (falls irgendwelche Probleme auftauchen sollten). Ihre Freunde, die das Spiel auch besitzen, werden angezeigt, sowie sämtliche Erfolge, die Sie freigeschaltet haben.

Klicken Sie oben auf der Seite auf den Spielen-Button, um das Spiel zu starten.

PATCHES, UPDATES, INHALTE ZUM HERUNTERLADEN

Steam sucht nach Updates und aktualisiert Ihr Spiel gegebenenfalls entsprechend. Sie müssen also nicht mehr selbst das Internet nach möglichen Updates durchforsten! Sie erhalten über Steam auch offizielle Inhalte zum Herunterladen. Schauen Sie immer wieder mal nach, ob es neue verfügbare Karten, Mods, Szenarios und Herrscher gibt.

OVERLAY

Sie können während des Spiels das Steam-Overlay einblenden, indem Sie gleichzeitig die Umschalttaste + Tabulator drücken.

Tutorials

Tutorials sind Spielesitzungen, die Sie mit dem Spiel vertraut machen sollen. In *Civilization V* gibt es zwei verschiedene Arten von Tutorials, einmal das 'Beim Spielen lernen'-System, das mehr oder weniger selbsterklärend ist, und dann noch fünf Tutorials mit Anleitungen.

TUTORIALS STARTEN

Nachdem Sie die Software installiert haben, starten Sie ein Spiel (siehe nächster Abschnitt). Wählen Sie im Hauptmenü 'Einzelspieler' und klicken Sie dann auf 'Tutorial'.

Klicken Sie auf eines der sechs Tutorials und dann auf 'Gewähltes Tutorial starten'.

TUTORIAL-SYSTEME

Beim Spielen lernen!

Dieses Tutorial startet das Spiel im Schwierigkeitsgrad 'Anfänger' und beinhaltet eine sehr kleine Karte. Ihre Berater helfen Ihnen, wo nur möglich, d. h. sie tauchen relativ häufig auf, um Ihnen jede Menge Ratschläge zu erteilen. Es handelt sich hierbei um ein "richtiges" *Civilization V*-Spiel, Sie können sich daher mit allen Aspekten des Spiels vertraut machen – und möglicherweise sogar besiegt werden. Sie können auch im Optionenmenü festlegen, wie viel Rat Sie von Ihren Beratern bekommen wollen.

Tutorials mit Anleitung

Hierbei handelt es sich nicht um komplette Spiele, vielmehr bieten diese Tutorials Einblicke in die wichtigsten Bereiche zu Beginn des Spiels wie Fortbewegungsmöglichkeiten, Städtegründungen, Kämpfe usw. Jedes Tutorial enthält eine Reihe einfacher Aufgaben. Sobald Sie diese erfüllt haben, endet das Tutorial. Nach Abschluss aller Tutorials können Sie entweder das 'Beim Spielen lernen!'-Tutorial versuchen oder sich direkt an ein komplettes Spiel wagen.

Folgende Tutorials mit Anleitung stehen Ihnen zur Verfügung:

Tutorial 1: Fortbewegung und Erkundung

Tutorial 2: Städte gründen

Tutorial 3: Städte modernisieren

Tutorial 4: Kampf und Eroberung

Tutorial 5: Grundlagen der Diplomatie

Generelle Probleme

Den Spielfluss auf langsameren Computern optimieren

Wenn das Spiel auf Ihrem Computer nur sehr langsam läuft, vermindern Sie alle Grafikdetails auf das Minimum. Verändern Sie dann nach und nach alle Einstellungen, bis Sie ein ausgewogenes Verhältnis zwischen Spielbarkeit

und grafischer Qualität gefunden haben. Sie können die Grafik-Einstellungen aufrufen, indem Sie im Hauptmenü des Spiel den Punkt Optionen wählen.

Grafikprobleme

Allgemeine Fehlerbehebung

Veraltete oder unpassende Grafikkarten-Treiber sind der Hauptgrund für den größten Teil aller möglichen Probleme mit der Grafik. Bevor Sie sich mit einem Problem an den Kundendienst wenden, vergewissern Sie sich bitte, dass Sie den aktuellsten offiziell vom Hersteller Ihrer Grafikkarte veröffentlichten Treiber installiert haben.

- [ATI Technologies](#)
- [Intel](#)
- [NVIDIA](#)

Core i3 integrierter Intel HD-Grafikchipsatz

Bitte beachten Sie, dass das Ausführen des Spiels mit DirectX 11 mit dem integrierten Intel HD-Grafikchipsatz des Core i3 momentan nicht unterstützt wird. Falls Sie diesen Chipsatz benutzen, spielen Sie bitte das Spiel mit DirectX 9 oder mit einer dedizierten Grafikkarte.

Multiplayer-Probleme

Eine Breitbandverbindung zum Internet/Steam wird empfohlen.

Falls Sie im Multiplayer-Modus Probleme damit haben, dass Internetspiele nicht mehr synchron laufen, weil Spieler versucht haben, per "Hot Join" eine KI-kontrollierte Zivilisation zu übernehmen oder aus dem Spiel ausgestiegen sind, bitten Sie den Host, das Spiel zu speichern und es vom Hauptmenü aus neu zu starten.

Falls ein Spieler unabsichtlich die Verbindung zum Spiel verliert, sollten besser alle anderen bis zum Ende der Runde auf ihn warten, als dass er per "Hot Join" in das laufende Spiel einsteigt.

Obwohl Multiplayer-Spiele mit bis zu 16 Spielern möglich sind, unterstützen wir offiziell lediglich ein Maximum von 8 Spielern. Eine größere Zahl ist nicht empfohlen.

HANDBUCH-ERRATA UND NACHTRAG

Spielstände

Spielstände werden in einem eigens dafür angelegten Unterordner im Ordner "Eigene Dateien" gespeichert. Um den Ordner aufzurufen, öffnen Sie zunächst "Eigene Dokumente" und dann den Ordner "My Games", in dem Sie den Ordner "Sid Meier's Civilization 5" finden.

Ein Spielstand von *Sid Meier's Civilization V* hat die Dateiendung ".Civ5Save", der Weltensbauer verwendet die Dateiendung ".Civ5Map". Sie können diese Dateien genauso kopieren oder löschen wie jede andere Datei. Es ist jedoch nicht ratsam, diese Dateien umzubenennen, da das Spiel nur Dateien mit einem bestimmten Namen als ladbar erkennt.

Wenn Sie doppelt auf einen Spielstand klicken, wird das Spiel gestartet.

.ini-Datei

Erfahrene User können verschiedene Einstellungen und Optionen von *Sid Meier's Civilization V* verändern, indem sie die .ini-Datei des Spiels editieren. Sie finden diese Datei im Ordner Eigene Dokumente -> My Games -> Sid Meier's Civilization 5. Öffnen Sie die Datei "config.ini". Es handelt sich dabei um eine Standard-Textdatei, die mit dem Texteditor, der ein fester Bestandteil von Windows® ist, bearbeitet werden kann. Es gibt außerdem .ini-Dateien für Grafikeinstellungen für DirectX 9 und DirectX 11, die bearbeitet werden können.

FRAPS

Einige Hardwarekonfigurationen können eine Fehlfunktion von Fraps oder einen Absturz in Sid Meier's Civilization V auslösen. AllowLeaderAA = 0 in Ihrer Grafik-.ini-Datei einzustellen kann dies oft beheben, aber nicht in allen Fällen.

2K GAMES WEBSITE

Um möglichst viel Spaß an Ihrem neuen Spiel zu haben, besuchen Sie unsere Internetseite:

<http://www.2kgames.com/>

TECHNISCHER KUNDENDIENST

Aktuelle technische Unterstützung sowie aktuelle FAQs findest du auf der folgenden Website:

Allgemeiner Kundendienst und FAQs: www.2kgames.com/civ5/support

Weitere Infos, wie du deinen örtlichen Kundendienst direkt kontaktieren kannst, findest du im Kapitel Technischer Kundendienst in der Civilization V Bedienungsanleitung oder unter dem oben genannten Link.

Lizenz- und Garantiebedingungen

GARANTIE- UND LIZENZBEDINGUNGEN UND GEBRAUCHSINFORMATION

Dieses Dokument wird in unregelmäßigen Abständen aktualisiert. Die aktuell gültige Version wird auf www.2kgames.com/eula veröffentlicht. Durch die Nutzung der Software für mehr als 30 Tage über die Veröffentlichung der aktualisierten Version hinaus erklären Sie Ihr Einverständnis der aktualisierten Bedingungen.

IHRE BENUTZUNG DIESER SOFTWARE UNTERLIEGT DEN VORLIEGENDEN GARANTIE- UND LIZENZBEDINGUNGEN (DIE „VEREINBARUNG“). „SOFTWARE“ BEINHALTET SÄMTLICHE MIT DIESER

VEREINBARUNG ZUR VERFÜGUNG GESTELLTE SOFTWARE, DAS ODER DIE BEGLEITENDEN BENUTZERHANDBÜCHER, VERPACKUNG UND ANDERE SCHRIFTLICHE, GESPEICHERTE, ELEKTRONISCHE ODER ONLINE ZUR VERFÜGUNG GESTELLTEN MATERIALIEN UND SÄMTLICHE KOPIEN DIESER SOFTWARE ODER DES BEGLEITMATERIALS. INDEM SIE DIESE SOFTWARE ÖFFNEN, INSTALLIEREN UND/ODER DIESE SOFTWARE ODER DAS BEGLEITMATERIAL BENUTZEN, AKZEPTIEREN SIE DIESE VEREINBARUNG MIT DER TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE INC. („LIZENZGEBER“).

I. LIZENZ

LIZENZ. Vorbehaltlich der weiteren Bestimmungen dieser Vereinbarung erteilt der Lizenzgeber Ihnen hiermit ein nicht ausschließliches, nicht übertragbares, eingeschränktes Recht, diese Software für Ihren persönlichen, nicht-gewerblichen Gebrauch auf einem einzelnen Computer oder einer Spielkonsole zum Computerspiel zu nutzen, es sei denn, weitere Rechte werden explizit in der Programmdokumentation verliehen. Die von Ihnen erworbenen Rechte sind abhängig von der Befolgung der Bestimmungen dieser Vereinbarung. Die Laufzeit der in dieser Vereinbarung enthaltenen Lizenz beginnt an dem Datum, an dem Sie die Software installieren oder anderweitig benutzen und endet, abhängig davon, was früher eintritt, entweder wenn Sie diese Software irgendwie weggegeben haben oder wenn der Lizenzgeber diese Vereinbarung beendet. Die eingeräumte Lizenz endet sofort und unmittelbar, wenn Sie versuchen, technische Schutzvorrichtungen im Zusammenhang mit der Software zu umgehen. Diese Software wird an Sie lizenziert und Sie erkennen hiermit an, dass keinerlei Eigentumsrechte an der Software übertragen werden und dass diese Vereinbarung nicht als Verkauf an Rechten an der Software auszulegen ist. Alle Rechte, die durch diese Vereinbarung nicht explizit eingeräumt werden, verbleiben bei dem Lizenzgeber bzw., soweit einschlägig, dessen Lizenzgebern.

INHABERSCHAFT AN RECHTEN. Der Lizenzgeber behält alle Rechte und Ansprüche in Bezug auf die Software, einschließlich aber nicht beschränkt auf Urheberrechte, Marken, Geschäftsgeheimnisse, Handelsbezeichnungen, Eigentumsrechte, Patente, Titel, Computercodes, audiovisuelle Effekte, Themen, Charaktere, Charakternamen, Geschichten, Dialoge, Schauplätze, künstlerische Darstellung, Soundeffekte, musikalische Werke und Urheberpersönlichkeitsrechte. Die Software unterliegt dem Schutz des US-amerikanischen Urheber- und Markenrechts und den weltweit anwendbaren Gesetzen und Verträgen. Die Software darf, abgesehen von einer einzelnen Sicherungskopie, in keiner Weise, ganz oder zum Teil, egal auf welche Weise, kopiert, vervielfältigt oder verbreitet werden, wenn nicht die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vorliegt. Jeder, der die Software in irgendeiner Weise ganz oder teilweise kopiert, vervielfältigt oder verbreitet, begeht eine vorsätzliche Verletzung der Urheberrechte und kann möglicherweise in den USA oder in seinem Heimatstaat zivil- und strafrechtlich zur Verantwortung gezogen werden. Nehmen Sie zur Kenntnis, dass in den USA Urheberrechtsverletzungen Gegenstand gesetzlicher Strafen von bis zu US-\$ 150.000 pro Verletzung sein können. Auch in Deutschland ist eine strafrechtliche Verfolgung vorsätzlicher Urheberrechtsverletzungen möglich. Die Software enthält bestimmte lizenzierte Inhalte und die Lizenzgeber des Lizenzgebers können ebenfalls ihre Rechte im Fall jedweder Verletzung dieser

Vereinbarung geltend machen. Alle Rechte die Ihnen hiermit nicht ausdrücklich eingeräumt werden, behält sich der Lizenzgeber vor.

LIZENZBEDINGUNGEN. Sie stimmen zu, folgende Dinge nicht zu tun:

- (a) Die Software gewerblich zu nutzen;
- (b) die Software oder Kopien davon zu verbreiten, vermieten, lizenzieren, verleihen oder sonst wie zu übertragen, wenn nicht die ausdrückliche schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vorliegt oder es in dieser Vereinbarung vorgesehen ist;
- (c) die Software oder Teile davon zu kopieren (es sei denn es ist in dieser Vereinbarung gestattet, was namentlich für die Anfertigung einer einzelnen Sicherungskopie gilt);
- (d) die Software in einem Netzwerk zur Verfügung zu stellen, das die Nutzung oder das Herunterladen durch andere Nutzer ermöglicht;
- (e) die Software in anderer Weise als in dieser Vereinbarung vorgesehen in einem Netzwerk, für den Online-Gebrauch oder auf mehr als einem Computer oder einer Spielkonsole zur selben Zeit zu nutzen oder zu installieren (oder dies Dritten zu erlauben);
- (f) die Software zum Zweck der Umgehung der Nutzungsvoraussetzungen, die auf der beigelegten CD-ROM oder DVD-ROM vorgesehen sind, auf ein Festplattenlaufwerk oder andere Speichermedien zu kopieren, (dieses Verbot bezieht sich nicht auf Kopien, die ganz oder zum Teil durch die Software selbst als Teil des Installationsprozesses gefertigt werden, um einen möglichst effizienten Ablauf zu gewährleisten);
- (g) die Software in einem gewerblichen Computerspielcenter oder einem anderen ortsgebundenen Platz zu nutzen oder zu kopieren, es sei denn, der Lizenzgeber räumt Ihnen eine spezifische ortsgebundene Lizenz ein, um die Software auch gewerblich zu nutzen;
- (h) die Software ganz oder teilweise zurückzuentwickeln (Reverse Engineering) oder zu dekompileieren, es sei denn ein gesetzlicher Ausnahmefall liegt vor, zu disassemblieren, davon abgeleitete Werke herzustellen oder in sonstiger Weise die Software zu verändern;
- (i) Eigentumsvermerke, Marken oder Label auf oder innerhalb der Software oder deren Verpackung zu entfernen oder zu verändern;
- (j) die Software in ein Land zu transportieren, exportieren oder re-exportieren (direkt oder indirekt), das nach den US-amerikanischen Exportgesetzen oder den dazugehörigen Regelungen oder den anwendbaren nationalen und internationalen Exportgesetzen und -regelungen derartige Software nicht erhalten darf oder in sonstiger Weise diese Bestimmungen und Regelungen, die sich von Zeit zu Zeit ändern können, zu verletzen.

Sie sind berechtigt, die gesamte Software und das Begleitmaterial dauerhaft an eine andere Person zu übertragen, wenn Sie keine Kopien (einschließlich Archiv- oder Sicherungskopien) der Software und des Begleitmaterials oder von Teilen davon zurückbehalten und der Empfänger sich mit dem Inhalt dieser Vereinbarung einverstanden erklärt. Die Software ist ausschließlich zum privaten Gebrauch bestimmt.

TECHNISCHE SCHUTZMASSNAHMEN. Die Software beinhaltet möglicherweise Mittel, um den Zugang zu der Software zu kontrollieren, nicht genehmigte Kopien zu verhindern oder in anderer Weise Verstöße gegen die in dieser Vereinbarung eingeräumten beschränkten Rechte und Lizenzen zu verhindern. Wenn die Software Zugang zu weiteren Online-Features zulässt, kann lediglich ein Exemplar der Software zur gleichen Zeit auf diese Features zugreifen (es sei denn, etwas anderes ist in der Programmdokumentation vorgesehen). Zusätzliche Vereinbarungen und eine Registrierung können notwendig sein, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen und um Software Updates und Korrekturen herunter zu laden. Lediglich Software, die Gegenstand einer gültigen Lizenz ist, kann genutzt werden, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen und um Updates und Korrekturen herunter zu laden. Sie dürfen in diese Zugangskontrollmittel nicht eingreifen oder versuchen, diese Sicherheitsmaßnahmen außer Kraft zu setzen oder zu umgehen. Wenn Sie die technischen Schutzmaßnahmen außer Kraft setzen oder sich in anderer Weise daran zu schaffen machen, wird die Software nicht richtig funktionieren. Ein Eingriff in die technischen Schutzmaßnahmen ist nur in dem Ausnahmefall gestattet, dass diese das ordnungsgemäße Funktionieren der Software beeinträchtigen und der Lizenzgeber innerhalb von vier Wochen nach schriftlicher Meldung ein ordnungsgemäßes Funktionieren nicht seinerseits ermöglicht hat.

DURCH DEN NUTZER GESCHAFFENE INHALTE: Die Software ermöglicht Ihnen eventuell, selber Inhalte zu schaffen, einschließlich eines Spielplans, eines Szenarios, eines Screenshots, eines Autodesigns oder eines Videos Ihres Spiels. Im Austausch gegen die Nutzung der Software und insoweit als dass Ihre Beiträge durch die Nutzung der Software urheberrechtliche Ansprüche begründen, erteilen Sie hiermit dem Lizenzgeber das ausschließliche, zeitlich unbegrenzte, unwiderrufbare, voll übertragbare und unterlizenzierbare, weltweite Recht und die Lizenz, Ihre Beiträge in jedweder Weise und für jedweden Zweck im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen zu nutzen, einschließlich des Rechts zu vervielfältigen, zu kopieren, anzupassen, zu ändern, vorzuführen, auszustellen, zu veröffentlichen, auszustrahlen, zu übertragen oder in anderer Weise in der Öffentlichkeit zu kommunizieren, unabhängig ob mit heute bekannten oder unbekannten Mitteln und Ihre Beiträge ohne Ankündigung oder Vergütung Ihnen gegenüber für die gesamte Zeit des Schutzes, der durch die anwendbaren Gesetze und Verträge für geistige Eigentumsrechte gewährt wird, zu verbreiten. Sie begeben sich hiermit soweit nach dem anwendbaren Recht möglich, jedweder Urheberrechte sowohl in Bezug auf die Nutzung dieser Rechte durch den Lizenzgeber als auch durch andere Spieler im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen. Diese Lizenzeinräumung an den Lizenzgeber und der Verzicht auf Urheberpersönlichkeitsrechte besteht über eine Beendigung dieser Vereinbarung hinaus fort.

INTERNETVERBINDUNG. Die Software benötigt möglicherweise eine Internetverbindung, um auf die Internet-basierten Features zuzugreifen, die Software zu authentifizieren oder um andere Funktionen durchzuführen. Um sicherzustellen, dass bestimmte Funktionen ordnungsgemäß laufen, kann es notwendig sein, dass Sie (a) über eine hinreichende Internetverbindung verfügen und/oder (b) einen gültigen und aktiven Account bei einem Online-Dienstleister, wie dies in der Programmdokumentation vorgesehen ist, verfügen, einschließlich Windows Live, dem Lizenzgeber oder einem Tochterunternehmen des Lizenzgebers. Wenn Sie derartige Accounts nicht unterhalten, ist es möglich, dass bestimmte Features der Software jetzt oder in Zukunft ganz oder teilweise nicht ordnungsgemäß funktionieren.

II. INFORMATIONSSAMMLUNG UND -NUTZUNG. Durch das Installieren und Verwenden dieser Software erklären Sie Ihr Einverständnis mit diesen Regelungen zur Erfassung und Verwendung von Informationen, einschließlich (sofern zutreffend) Weitergabe von Daten an den Lizenzgeber und mit ihm verbundene Unternehmen in Ländern außerhalb der Europäischen Union und der Europäischen Wirtschaftsgemeinschaft. Wenn Sie eine Verbindung mit dem Internet bei Nutzung der Software herstellen, sei dies über Xbox LIVE, PLAYSTATION Network oder eine andere Methode, kann es sein, dass der Lizenzgeber Informationen von Hardware Herstellern oder Plattformbetreibern (so wie Microsoft oder Sony) erhält und automatisch bestimmte Informationen von Ihrem Computer oder Ihrer Spielkonsole sammelt. Diese Information kann z.B. Benutzeridentifikationsmerkmale (so wie Spielerbezeichnungen und Bildschirmnamen), Spielstände, Spielerfolge, Spielleistung, besuchte Orte, Freundelisten, Hardware MAC Adresse , Internetprotokoll-Adresse und Ihre Benutzung verschiedener Spielfeatures enthalten. Alle Information die der Lizenzgeber sammelt, solle anonym sein und nicht Ihre Identität preisgeben oder persönliche Information darstellen; sollten Sie jedoch persönliche Informationen in Ihren Benutzeridentifikationsmerkmalen aufnehmen (wie z.B. Ihr richtiger Name), werden auch solche persönlichen Informationen automatisch an den Lizenzgeber weitergegeben und wie hier beschrieben genutzt.

Die Informationen, die der Lizenzgeber sammelt, können durch den Lizenzgeber auf öffentlich zugänglichen Internetseiten eingestellt, mit Hardware-Herstellern, mit Plattformbetreibern und mit den Marketingpartnern des Lizenzgebers geteilt oder vom Lizenzgeber für jeden anderen gesetzmäßigen Zweck verwendet werden. (Nur) wenn Sie eine Einwilligungserklärung über die entsprechende Nutzung Ihrer persönlichen Daten abgegeben haben oder abgeben, erklären Sie sich mit der Nutzung der relevanten Daten durch den Lizenzgeber einverstanden, einschließlich der öffentlichen Zurschaustellung dieser Daten, wie z.B. die Identifikation der durch Sie geschaffenen Inhalte oder die Zurschaustellung Ihrer Spielstände, der Rangliste, Leistungen und anderen Spieldaten.

III. GEWÄHRLEISTUNG

BESCHRÄNKTE GEWÄHRLEISTUNG: Der Lizenzgeber haftet bei Vorsatz, grober Fahrlässigkeit, bei Ansprüchen nach dem Produkthaftungsgesetz sowie bei Verletzung von Leben, Körper oder der Gesundheit nach den gesetzlichen Vorschriften. Der Lizenzgeber haftet nicht für leichte Fahrlässigkeit, es

sei denn, der Lizenzgeber hat eine wesentliche Vertragspflicht verletzt. In diesen Fällen ist die Haftung des Lizenzgebers auf typische und vorhersehbare Schäden beschränkt. Diese Gewährleistung ist nicht anwendbar auf normale Verschleißerscheinungen. Diese Gewährleistung gilt ferner nicht, wenn der Mangel auf missbräuchlicher oder fehlerhafter Bedienung oder Nachlässigkeit beruht.

Es sein denn, dass sich aus dem Vorstehenden Gegenteiliges ergibt, gilt diese Gewährleistung anstelle sämtlicher anderer Gewährleistungen, ob mündlich oder schriftlich, ausdrücklich oder konkludent erteilt, einschließlich anderer Zusicherungen allgemeiner Gebrauchstauglichkeit, Tauglichkeit für einen bestimmten Zweck oder der Nichtverletzung von Rechten. Keine anderen Gewährleistungen jeglicher Art sollen für den Lizenzgeber verbindlich sein. Weder ein mündlicher noch ein schriftlicher Rat des Lizenzgebers oder eines bevollmächtigten Vertreters begründet ein Gewährleistungsversprechen.

Wenn Sie die Software aufgrund der oben beschriebenen beschränkten Gewährleistung zurücksenden, senden Sie die Original-Software bitte nur an die unten angegebene Adresse des Lizenzgebers und geben Sie folgendes an: Ihren Namen, die Rücksendeadresse, eine Kopie des datierten Kaufbelegs sowie ein Schreiben, das den Fehler und das System, auf welchem Sie die Software benutzen, beschreiben.

BEENDIGUNG: Diese Vereinbarung endet automatisch, wenn Sie sich gegen die Lizenz- und Garantiebedingungen verstoßen. In diesem Fall müssen Sie alle Kopien und Komponenten der Software zerstören. Sie können auch diese Vereinbarung beenden, indem Sie die Software und alle Kopien der Software zerstören und zudem endgültig von jeglichem Server oder Computer entfernen und löschen, auf dem diese installiert worden ist.

VERSCHIEDENES: Diese Vereinbarung stellt die vollständige Regelung dieser Lizenz zwischen den Parteien dar und verdrängt sämtliche vorhergehenden Vereinbarungen und Gewährleistungen zwischen den Parteien. Die Abänderung dieser Vereinbarung bedarf der Schriftform. Sollte eine der Bestimmungen dieser Vereinbarung unwirksam sein oder werden, wird die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen dadurch nicht berührt. Die Parteien verpflichten sich, die unwirksame Bestimmung durch andere wirksame Bestimmungen zu ersetzen, die dem gewollten wirtschaftlichen Zweck am nächsten kommen.

ANWENDBARES RECHT. Auf sämtliche Rechte und Pflichten aus und im Zusammenhang mit dem von diesen Lizenz- und Garantiebedingungen erfassten Vertragsverhältnis findet das Recht der Bundesrepublik Deutschland unter Ausschluss des UN-Kaufrechts und des Kollisionsrechts Anwendung.

WENN SIE FRAGEN HINSICHTLICH DIESER LIZENZ HABEN, KÖNNEN SIE SICH SCHRIFTLICH WENDEN AN:
[TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012]