

Requisiti di sistema e sistema operativo

Requisiti minimi di sistema:

Sistema operativo:	Windows® XP
Processore:	Processore Intel Core 2 Duo 1.8 GHZ o AMD Athlon X2 64 2.0 GHZ
Memoria:	2 GB di RAM
Spazio su disco:	8 GB liberi
Unità DVD-ROM:	Richiesta per l'installazione da disco
Video:	Scheda video ATI HD2600 XT con 256 MB o superiore, NVIDIA 7900 GS con 256 MB o superiore, scheda integrata Core i3 o superiore (vedi nota)*
Audio:	Scheda audio compatibile con DirectX 9.0c
DirectX®:	DirectX® versione 9.0c

Requisiti consigliati:

Sistema operativo:	Windows® Vista/7
Processore:	Processore Quad Core a 1,8 GHz
Memoria:	4 GB di RAM
Spazio su disco:	8 GB liberi
Unità DVD-ROM:	Richiesta per l'installazione da disco
Video:	ATI serie 4800 con 512 MB o superiore, NVIDIA serie 9800 con 512 MB o superiore
Audio:	Scheda audio compatibile con DirectX 9.0c
DirectX®:	DirectX® versione 11

Sistemi operativi supportati

Windows 7

Windows Vista Service Pack 2 o superiore

Windows XP Home o Professional con Service Pack 3 o superiore

Nota schede video supportate

Le schede video supportate includono tutte le schede video con prestazioni e support DirectX equivalente o migliore rispetto alle schede video sopramenzionate. Per maggiori informazioni, visita i seguenti link per il confronto tra schede video.

[nVidia Video Card Comparison List](#)

Installazione

A seconda di come hai acquistato *Civilization V*, esistono due procedure per l'installazione.

IN CONFEZIONE

Se hai acquistato una copia fisica di *Sid Meier's Civilization V*, inserisci il DVD nell'unità DVD-ROM. Per prima cosa dovrai selezionare la lingua, dopodiché potrai installare il gioco.

Ricorda che dovrai aggiornare il tuo sistema operativo con tutti i service pack raccomandati e gli aggiornamenti della piattaforma prima dell'installazione.

Se non l'hai già installato, nel corso dell'operazione ti verrà chiesto di installare Steam; quindi dovrai collegarti al tuo account Steam. Per portare a termine l'installazione, segui le istruzioni su schermo.

DA STEAM

Se hai acquistato il gioco tramite il negozio online di Steam, il gioco apparirà automaticamente nella tua lista di giochi installati. Clicca sul titolo *Sid Meier's Civilization V* per richiamare la pagina del gioco.

Per avviare l'installazione, clicca sul pulsante Installa in cima alla pagina.

Puoi anche scegliere di collegare al tuo account Steam una copia fisica di *Sid Meier's Civilization V* che hai acquistato in un negozio. Nella scheda Giochi, clicca su Attiva un prodotto su Steam... e accetta le condizioni del servizio. Inserisci il codice prodotto nel campo e clicca su Avanti. Ora puoi scaricare e giocare con la tua copia di *Sid Meier's Civilization V* come se l'avessi acquistata direttamente tramite Steam.

CONNESSIONE A INTERNET

La prima volta che avvierai *Civ V*, sarà necessario essere connessi a Internet. In seguito non sarà più necessario essere connessi a Internet, naturalmente a meno che tu non voglia giocare in modalità Multigiocatore.

Se hai acquistato il gioco tramite Steam, la connessione a Internet sarà necessaria anche per scaricare tutti i file del gioco.

La connessione a Internet sarà necessaria anche se desideri acquistare contenuti scaricabili ufficiali o cercare mod, ma tutto ciò non è necessario per giocare.

Steam

Sid Meier's Civilization V è gestito tramite Steam, la piattaforma di gioco e distribuzione online. Steam permette aggiornamenti automatici e accesso semplificato a contenuti scaricabili e fornisce un modo rapido per giocare online con gli amici nella modalità Multigiocatore.

La piattaforma Steam è necessaria per giocare a *Sid Meier's Civilization V*, mentre la connessione a Internet è necessaria soltanto la *prima volta* che viene avviato il gioco. Per ulteriori informazioni consulta la sezione dedicata all'installazione. Per ulteriori informazioni sul servizio visita il sito Internet <http://store.steampowered.com/>.

INSTALLAZIONE

Per ulteriori informazioni sull'installazione di *Sid Meier's Civilization V* tramite Steam, consulta la sezione relativa all'installazione.

PAGINA DEL GIOCO

È possibile accedere a informazioni su *Sid Meier's Civilization V* all'interno di Steam aprendo la scheda Giochi e cliccando sulla voce *Sid Meier's Civilization V* presente nella lista di giochi installati. La pagina dedicata a *Sid Meier's Civilization V* conterrà informazioni sul gioco e fornirà link a forum e all'assistenza di Steam (nel caso dovessi riscontrare dei problemi). Lì troverai anche i tuoi amici in possesso del gioco, così come tutti gli obiettivi sbloccati.

Per avviare il gioco, clicca sul pulsante Gioca in cima alla pagina.

PATCH, AGGIORNAMENTI, CONTENUTI SCARICABILI

Steam controllerà la disponibilità di aggiornamenti e ne eseguirà automaticamente l'installazione. Non sarai più costretto a effettuare estenuanti ricerche su Internet per aggiornare il gioco! Tramite Steam puoi inoltre acquistare i DLC (contenuti scaricabili). Assicurati di controllare spesso la disponibilità di nuovi mappe, nuovi mod, nuovi scenari e nuovi leader.

OVERLAY

Per richiamare l'overlay di Steam durante la partita, premi Maiusc+Tab.

I tutorial

I tutorial sono sessioni di gioco progettate per insegnarti come si gioca. Esistono due diversi livelli di tutorial in *Civilization V*: il tutorial Impara giocando (il nome dice tutto) e i tutorial classici (cinque in totale).

ACCEDERE AI TUTORIAL

Dopo aver installato il software, avvia una partita (consulta il capitolo successivo). Nel Menu principale, clicca su Giocatore singolo, quindi su Tutorial.

Clicca su uno dei sei tutorial, quindi su Avvia il tutorial selezionato.

TIPI DI TUTORIAL

Impara giocando!

Questo tutorial ti conduce per mano durante una partita con livello di difficoltà Principiante su una mappa molto piccola. I tuoi consiglieri sono impostati per offrirti il massimo aiuto, il che significa che faranno "capolino" piuttosto di frequente per darti tanti consigli. Si tratta di una "vera" partita a *Civilization V*, quindi avrai la possibilità di sperimentare tutti gli aspetti del gioco: in effetti, potresti anche perdere! Nel menu delle opzioni puoi anche specificare il numero di avvisi che riceverai dai consiglieri.

Tutorial classici

Questi tutorial non sono costituiti da vere partite. Piuttosto, rappresentano delle lezioni su alcuni degli aspetti basilari più importanti del gioco: gli spostamenti, la fondazione delle città, il combattimento e così via. Ciascun tutorial contiene una serie di semplici obiettivi, completati i quali il tutorial ha termine. Dopo aver familiarizzato con queste nozioni, puoi o provare il tutorial "Impara giocando", oppure avviare direttamente una partita.

I tutorial classici si intitolano:

Tutorial 1: Movimento ed esplorazione

Tutorial 2: Fondare città

Tutorial 3: Migliorare le città

Tutorial 4: Combattimento e conquista

Tutorial 5: Introduzione alla diplomazia

Problemi di natura generale

Ottimizzazione del gioco sui computer più lenti

Se sul tuo computer il gioco viene eseguito lentamente, prova a ridurre al minimo tutti i dettagli grafici e poi aumentali uno per volta finché non otterrai un compromesso accettabile tra la qualità della grafica e le prestazioni del tuo computer. Puoi regolare le opzioni grafiche attraverso la voce Opzioni, all'interno del menu principale.

Problemi grafici

Risoluzione dei problemi video generici.

La maggior parte dei problemi grafici è causata da driver delle schede video obsoleti o sbagliati. Prima di contattare il supporto tecnico, assicurati di disporre degli ultimi driver della tua scheda video.

- [ATI Technologies](#)
- [Intel](#)
- [NVIDIA](#)

Chipset Intel HD Graphics Core i3 integrato

Si prega di notare che l'esecuzione del gioco in DirectX 11 con il chipset Intel HD Graphics Core i3 integrato non è al momento supportata. Se stai utilizzando questo chipset, esegui il gioco con DirectX 9 o con una scheda video dedicata.

Problemi nelle partite multigiocatore

Per giocare su Internet/Steam è consigliata una connessione a banda larga.

Se nelle partite su Internet hai problemi di sincronizzazione ("OOS, da Out of sync") quando giocatori umani cercano di sostituirsi a giocatori controllati dall'IA o si ritirano dalla partita, chiedi all'host di salvare la partita e riavviarla dal menu principale.

Se un giocatore abbandona per sbaglio una partita su Internet, è meglio che tutti gli altri aspettino la fine del loro turno piuttosto che lasciare che rientri "a caldo" mentre il gioco continua.

Anche se le partite multigiocatore possono ospitare fino a 16 giocatori, sono consigliate (e supportate) solo le partite con un massimo di 8 giocatori.

ERRATA CORRIGE E AGGIUNTE AL MANUALE

Salvataggi

Le partite salvate sono conservate all'interno di una sottocartella speciale nella cartella "Documenti". Per raggiungerla, seleziona la cartella "Documenti", quindi "Giochi" e infine "Sid Meier's Civilization 5".

Le partite di Sid Meier's Civilization V hanno l'estensione ".Civ5Save", mentre le tue opere all'editor hanno l'estensione ".Civ5Map". Puoi copiare o eliminare questi file come fai di solito con qualsiasi altro file. Modificare il nome dei salvataggi non è tuttavia una buona idea, poiché il gioco riconoscerà e potrà caricare solamente nomi di file specifici.

Cliccando due volte su un salvataggio avvierai il gioco.

File INI

Gli utenti più esperti possono cambiare numerose impostazioni e opzioni di *Sid Meier's Civilization V* modificando il file config.ini, che si trova all'interno di "Documenti" -> "Giochi" -> "Sid Meier's Civilization 5". Questo è un normale file di testo che può essere modificato con il Blocco note (incluso in Windows®). Inoltre sono presenti file .ini che permettono di modificare le impostazioni grafiche sia per DirectX9 sia per DirectX11.

FRAPS

Alcune configurazioni hardware possono risultare in un malfunzionamento di Fraps o causare un crash di Sid Meier's Civilization V. Configurare AllowLeaderAA = 0 nel tuo file ini di grafica può correggere questo e altri casi, sebbene non tutti.

SITI WEB DI 2K GAMES

Per goderti al massimo le potenzialità di questo gioco, vai all'indirizzo: <http://www.2kgames.com/>

SUPPORTO TECNICO

Puoi trovare le ultime informazioni tecniche del nostro supporto e FAQ aggiornate ai seguenti indirizzi:

Supporto generale e FAQ: www.2kgames.com/civ5/support

Per dettagli su come contattare direttamente il supporto tecnico locale, fai riferimento all'apposita sezione del manuale dell'utente di Civilization V o visita il link qui sopra.

Accordo di licenza per l'utente finale

Garanzia software limitata; Accordo di licenza e Informazioni sulla riservatezza

Questo documento potrebbe essere aggiornato e la versione più recente verrà pubblicata all'indirizzo www.2kgames.com/eula. L'uso di questo Software 30 giorni dopo la pubblicazione di una versione aggiornata del documento implica l'accettazione dei termini dello stesso.

L'UTILIZZO DEL SOFTWARE DA PARTE DELL'UTENTE È SOGGETTO ALLA PRESENTE GARANZIA SOFTWARE LIMITATA, ALL'ACCORDO DI LICENZA (DI SEGUITO "L'ACCORDO") E AI TERMINI DI SEGUITO RIPORTATI. IL "SOFTWARE" INCLUDE TUTTI I SOFTWARE CITATI NEL PRESENTE ACCORDO, IL/I MANUALE/I FORNITO/I IN DOTAZIONE, L'IMBALLAGGIO E ALTRI DOCUMENTI, FILE, MATERIALI O DOCUMENTI ELETTRONICI O ONLINE E QUALSIASI E TUTTE LE COPIE DI TALE SOFTWARE E DEL RELATIVO MATERIALE. APRENDO, INSTALLANDO E/O UTILIZZANDO IL SOFTWARE E QUALSIASI ALTRO MATERIALE FORNITO IN DOTAZIONE AL SOFTWARE, CON IL PRESENTE ACCETTATE I TERMINI DEL PRESENTE ACCORDO STIPULATO CON TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("CEDENTE").

I. LICENZA

LICENZA. Conformemente al presente Accordo e ai relativi termini e condizioni, il Cedente della licenza vi garantisce, con il presente, il diritto e la licenza non in esclusiva, non trasferibile e limitata per l'utilizzo di una copia del Software per uso personale e non commerciale su un solo computer (o piattaforma, se non diversamente specificato). I diritti che avete acquisito sono subordinati al rispetto di questo Accordo. La validità della licenza sotto questo Accordo partirà dalla data dell'installazione o altro utilizzo del Software e terminerà alla data o dell'eliminazione del Software o della cessazione dell'Accordo da parte del Cedente. La vostra licenza termina immediatamente se tentate di aggirare qualsiasi misura tecnica protettiva utilizzata in relazione al Software. Il Software viene concesso in licenza; con il presente dichiarate di accettare che non vi sia trasferito o assegnato alcun titolo o proprietà nel Software e che il presente Accordo non sarà inteso quale vendita di qualsivoglia diritto

nel Software. Tutti i diritti non specificatamente garantiti nel presente Accordo sono riservati dal Cedente della licenza e, qualora applicabile, dai relativi licenzatari.

PROPRIETÀ. Il Cedente della licenza detiene tutti i diritti, i titoli e gli interessi a fronte di questo Software, ivi inclusi, senza essere a questi limitati, i diritti d'autore, i marchi di fabbrica, i segreti commerciali, i nomi societari, i diritti di proprietà, i brevetti, i titoli, i codici informatici, gli effetti audiovisivi, gli argomenti, i personaggi, i nomi dei personaggi, le storie, i dialoghi, le impostazioni, i bozzetti, gli effetti audio, i brani musicali e i diritti morali. Il Software è protetto dalla legislazione degli Stati Uniti sui diritti d'autore e i marchi di fabbrica e da tutte le legislazioni e le convenzioni in vigore a livello mondiale. Il Software non può essere copiato, riprodotto o divulgato in alcun modo e con nessun mezzo, sia totalmente, sia parzialmente, senza previa autorizzazione scritta da parte del Cedente della licenza. Qualsiasi persona che copi, riproduca o divulghi tutto o qualsiasi parte del Software, in qualsivoglia modo o con qualsiasi mezzo, violerà intenzionalmente le legislazioni sui diritti d'autore e potrà essere soggetta a sanzioni civili e penali negli USA o nel proprio Paese. Va tenuto presente che le violazioni dei diritti d'autore negli USA sono soggette a sanzioni stabilite dalla legge fino a 150.000\$ per singola violazione. Il Software contiene determinati materiali accordati in licenza e, in caso di violazione del presente Accordo, i cedenti del Cedente della licenza potrebbero anche proteggere tali diritti. Tutti i diritti non espressamente garantiti in questa sede sono riservati dal Cedente.

CONDIZIONI DELLA LICENZA. Con il presente confermate il vostro accordo a non:

- (a) utilizzare il Software per scopi commerciali;
- (b) divulgare, noleggiare, offrire in licenza, vendere, affittare o comunque trasferire o cedere il presente Software, senza previa autorizzazione esplicita scritta da parte del Cedente della licenza o come stabilito in questo Accordo;
- (c) effettuare una copia del Software o di qualsiasi parte dello stesso (salvo per quanto stabilito nel presente Accordo);
- (d) rendere disponibile una copia del Software su una rete per l'utilizzo o il download da parte di più utenti;
- (e) se non diversamente specificato dal Software o nel presente Accordo, utilizzare o installare il Software (o consentire ad altri di farlo) su una rete, per utilizzo online, o su più computer o unità di gioco contemporaneamente;
- (f) copiare il Software su un disco fisso o su altri dispositivi di memorizzazione al fine di bypassare il requisito di utilizzo del Software dal CD-ROM o DVD-ROM allegato (questo divieto non è applicabile alle copie totali o parziali eventualmente effettuate automaticamente dal Software durante l'installazione a garanzia di un funzionamento più efficace);
- (g) utilizzare o copiare il Software presso un centro di giochi per computer o qualsiasi altro luogo, a meno che il Cedente della licenza vi offra un accordo di licenza in loco separato che renda il Software disponibile per l'utilizzo commerciale;
- (h) decodificare, decompilare, smontare, preparare opere derivate basate su di esso o comunque modificare il Software, totalmente o parzialmente;
- (i) rimuovere o modificare qualsiasi notifica, marchio o etichetta di proprietà riportata sul o nel Software; e

(j) trasportare, esportare o riesportare (direttamente o indirettamente) in qualsiasi Paese in cui viga il divieto di ricezione di tale Software, così come stabilito da qualsivoglia legislazione o relativa normativa USA sulle esportazioni, o comunque violare le legislazioni o le normative che potrebbero essere emendate di volta in volta.

Potete però trasferire l'intero Software e l'allegata documentazione su base permanente a un'altra persona, posto che non rimaniate in possesso di alcuna copia (incluse quelle di archivio o di sicurezza) del Software, della documentazione allegata, o di alcuna parte o componente della documentazione allegata al Software, e che il destinatario accetti i termini del presente Accordo. Questo Software è inteso per un uso esclusivamente privato.

PROTEZIONI TECNICHE. Il Software potrebbe includere misure atte a controllare l'accesso al Software, prevenire copie non autorizzate o altrimenti tentare di impedire a chiunque di superare i diritti e la licenza limitata concessi in questo Accordo. Se il Software permette l'accesso online a funzionalità aggiuntive, solo una copia del Software alla volta potrà accedervi (salvo ove diversamente indicato dalla documentazione del Software). Potrebbe essere necessario accettare termini aggiuntivi o effettuare un'ulteriore registrazione per accedere ai servizi online e scaricare aggiornamenti e patch per il Software. Non potrete interferire con tali misure di controllo o tentare di disabilitare o aggirare dette funzionalità di sicurezza. Se disabilerete o interferirete con le misure tecniche di protezione il Software non funzionerà correttamente.

CONTENUTI CREATI DALL'UTENTE: il Software potrebbe permettere di creare contenuti, compresi ma non limitati a mappe di gioco, scenari, foto di un progetto d'automobile o video di partite giocate. In cambio per l'utilizzo del Software e, fino al caso in cui i contributi realizzati attraverso l'utilizzo del Software possano creare un qualsiasi interesse riguardante i diritti, con il presente garantite al Cedente diritti e licenze esclusivi, perpetui, irrevocabili, totalmente trasferibili, sub-patentabili e internazionali di utilizzare tali contributi in qualsiasi modo e per qualsiasi scopo in collegamento al Software e ai relativi beni e servizi, tra cui i diritti di riprodurre, copiare, adattare, modificare, esibire, mostrare, trasmettere, inviare o altrimenti comunicare al pubblico con qualsiasi mezzo ora conosciuto o sconosciuto senza ulteriore avviso o compenso di qualsiasi tipo, per l'intera durata della protezione garantita alla proprietà intellettuale dalle leggi applicabili e dalle convenzioni internazionali. Con il presente rinunciate a qualsiasi diritto morale di paternità, pubblicazione, reputazione o attribuzione in rispetto all'utilizzo e al godimento, da parte del Cedente e di altri utenti, di tali contributi in collegamento con il Software e i relativi beni e servizi sotto le leggi vigenti. Tale concessione di licenza al Cedente, e la suddetta rinuncia a qualsiasi diritto morale applicabile, sopravvivono a qualsiasi cessazione di questa Licenza.

COLLEGAMENTO A INTERNET. Il Software potrebbe richiedere un collegamento a Internet per accedere a funzionalità basate su Internet, per l'autenticazione del Software o per lo svolgimento di altre funzioni. Affinché certe funzionalità del Software possano funzionare correttamente, vi potrebbe essere richiesto di avere e mantenere (a) un adeguato collegamento a Internet e/o (b) un account attivo e valido con un servizio online, come specificato dalla documentazione del Software, incluso ma non limitato a Windows Live, il Cedente o un affiliato del Cedente. Se non mantenete tali account, alcune funzionalità del Software potrebbero non essere operative o cessare di funzionare correttamente, completamente o in parte.

II. ACQUISIZIONE E UTILIZZO DELLE INFORMAZIONI. Installando e utilizzando questo software, accettate l'acquisizione e l'utilizzo di informazioni, compresi (dove possibile) invio di dati al Cedente e compagnie affiliate verso una nazione al di fuori della Comunità Europea e dello Spazio Economico Europeo. Qualora vi colleghiate a Internet durante l'utilizzo del Software, tramite Xbox LIVE, PLAYSTATION®Network, o qualsiasi altro metodo, il Cedente della licenza potrà essere informato dai produttori dell'hardware o dagli host delle piattaforme (ad es., Microsoft o Sony) e potrà automaticamente acquisire determinate informazioni del vostro computer o unità di

gioco. Tali informazioni potranno includere, senza essere a queste limitate, gli ID degli utenti (ad es. gamertag e nomi a video), i punteggi ottenuti nei giochi, gli obiettivi, le performance di gioco, le ubicazioni visitate, le buddy list, l'indirizzo MAC dell'hardware, l'indirizzo del protocollo di Internet e il vostro utilizzo delle varie funzioni di gioco. Tutte le informazioni acquisite dal Cedente della licenza saranno considerate informazioni riservate che non divulgano la vostra identità né costituiscono informazioni personali. Tuttavia, qualora inseriate dei dati personali (ad es. il vostro nome reale) nell'ID utente, tali dati personali saranno automaticamente trasferiti al Cedente della licenza e utilizzati come descritto in questo Accordo.

Le informazioni acquisite dal Cedente della licenza potranno essere immesse su siti Web ad accesso pubblico, condivise con i produttori di hardware, condivise con gli host delle piattaforme, condivise con partner commerciali del Cedente della licenza o utilizzate dal Cedente della licenza per qualsiasi altro scopo legalmente ammesso. Utilizzando questo Software acconsentite all'uso dei relativi dati da parte del Cedente, tra cui la pubblica esposizione di dati come l'identificazione di contenuti da voi creati o l'esposizione di punteggi, classifiche, obiettivi e altri dati di gioco. Qualora non desideriate che i vostri dati siano condivisi come sopra indicato, si raccomanda di non utilizzare il Software.

III. GARANZIA

GARANZIA LIMITATA: Il Cedente della licenza vi garantisce, per 90 giorni dalla data d'acquisto, (qualora siate l'acquirente iniziale e originale del Software) che il supporto di stoccaggio originale del Software non presenta difetti di materiali o mano d'opera, premesso che sia utilizzato in modo normale e ne sia garantita la manutenzione. Il Cedente garantisce che questo Software è compatibile con un personal computer che soddisfi i requisiti minimi di sistema elencati nella documentazione del Software o che è stato certificato, dal produttore dell'unità di gioco, come compatibile con l'unità di gioco per cui è stato pubblicato, **tuttavia**, a causa delle variazioni hardware, software, nel collegamento a Internet e nell'utilizzo individuale, il Cedente non garantisce la prestazione di questo Software sul vostro specifico computer o unità di gioco. Il Cedente non garantisce contro le interferenze nel vostro godimento del Software; che il Software soddisferà le vostre necessità; che il funzionamento del Software sarà ininterrotto o libero da errori, o che il Software sarà compatibile con software o hardware di terze parti o che qualsiasi errore nel Software verrà corretto. Nessun consiglio orale o scritto, da parte del Cedente o di qualsiasi rappresentante autorizzato, creerà una garanzia. Dato che alcune giurisdizioni non permettono l'esclusione o la limitazione di garanzie implicite o la limitazione dei diritti legali vigenti del consumatore, alcune o tutte le suddette eccezioni o limitazioni potrebbero non essere applicabili.

Qualora, per qualsivoglia motivo, durante il periodo di garanzia, riscontriate dei difetti nel supporto di memorizzazione o nel Software, il Cedente della licenza conferma il proprio accordo a sostituire, a titolo gratuito, qualsiasi Software riscontrato difettoso nel corso di validità della garanzia, premesso che il Software sia attualmente prodotto dal Cedente della licenza. Qualora il Software non sia più disponibile, il Cedente della licenza deterrà il diritto di sostituirlo con un Software simile, di pari valore o di valore superiore. La presente garanzia è limitata al supporto di memorizzazione e al Software, così come originariamente fornito dal Cedente della licenza e non è applicabile in caso di normale usura. La presente garanzia non sarà applicabile e sarà considerata nulla qualora il difetto si verificasse a causa di abuso, utilizzo inadeguato o negligenza. Qualsiasi garanzia implicita stabilita legalmente è espressamente limitata al periodo di 90 giorni sopra menzionato.

Fatto salvo tutto quanto sopra riportato, la presente garanzia sostituisce qualsiasi altra garanzia, verbale e scritta, esplicita o implicita, ivi inclusa qualsiasi altra garanzia di commerciabilità, adeguatezza a un determinato scopo o non violazione e il Cedente della licenza non sarà vincolato da nessun'altra dichiarazione o garanzia di alcun tipo.

Alla restituzione del Software oggetto della suddetta garanzia limitata, si raccomanda di spedire solo il Software originale, all'indirizzo del Cedente della licenza, di seguito specificato, e di includere: il proprio nome e l'indirizzo postale, una fotocopia della ricevuta d'acquisto con apposizione della data, una breve nota in cui si descriva il difetto e il sistema su cui si utilizza il Software.

IN NESSUN CASO, IL CEDENTE DELLA LICENZA SARÀ RITENUTO RESPONSABILE DI DANNI PARTICOLARI, INCIDENTALI O CONSEGUENZIALI DOVUTI AL POSSESSO, ALL'UTILIZZO O AL Malfunzionamento DEL SOFTWARE, IVI INCLUSI MA NON LIMITATI A DANNI ALLE APPARECCHIATURE, PERDITA DEL VALORE DI AVVIAMENTO, GUASTI O Malfunzionamenti DEL COMPUTER E, FINO A UN LIVELLO LEGALMENTE AMMESSO, INFORTUNI PERSONALI, DANNI ALLA PROPRIETÀ, PERDITA DI PROFITTI O PUNIZIONI ESEMPLARI DA CAUSE DI AZIONI DERIVANTI DA O RELATIVE A QUESTO ACCORDO O AL SOFTWARE, SIANO ESSE DOVUTE A ILLECITI CIVILI (INCLUSA LA NEGLIGENZA), CONTRATTI, PRECISA RESPONSABILITÀ GIURIDICA O ALTRO, ANCHE QUALORA IL CEDENTE DELLA LICENZA SIA STATO INFORMATO DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI. IN NESSUN CASO LA RESPONSABILITÀ DEL CEDENTE PER TUTTI I DANNI (SALVO OVE RICHIESTO DALLE LEGGI VIGENTI) SUPERERÀ IL PREZZO EFFETTIVAMENTE PAGATO A FRONTE DELL'UTILIZZO DEL SOFTWARE.

IN ALCUNI STATI/PAESI, NON È CONSENTITO ALCUN LIMITE SULLA DURATA DELLA GARANZIA IMPLICITA E/O SULL'ESCLUSIONE O SULLA LIMITAZIONE DI DANNI INCIDENTALI O CONSEGUENZIALI. IN TAL CASO, LE SUDETTE LIMITAZIONI E/O ESCLUSIONI O LIMITAZIONI DI RESPONSABILITÀ POTREBBERO NON ESSERE APPLICABILI. LA PRESENTE GARANZIA NON SARÀ APPLICABILE ESCLUSIVAMENTE NELLA MISURA IN CUI QUALSIASI SPECIFICA CLAUSOLA DI QUESTA GARANZIA SIA PROIBITA DA LEGGI FEDERALI, STATALI O MUNICIPALI, CHE NON POSSANO ESSERE PREVENUTE. LA PRESENTE GARANZIA VI ASSEGNA DETERMINATI DIRITTI LEGALI OLTRE AD ALTRI DIRITTI CHE POTRESTE DETENERE E CHE POTREBBERO VARIARE DA GIURISDIZIONE A GIURISDIZIONE.

RESCISSIONE: Il presente Accordo sarà automaticamente rescisso qualora non ne rispettiate i termini e le condizioni. In tal caso, dovrete distruggere tutte le copie del Software e tutte le sue parti. Il presente Accordo può anche essere rescisso distruggendo il Software e tutte le copie e le riproduzioni dello stesso e cancellando e rimuovendo permanentemente il Software da qualsiasi client server o computer su cui sia stato installato.

DIRITTI LIMITATI DEL GOVERNO USA: Il Software e la documentazione sono stati completamente implementati a proprie spese e sono forniti come "Software commerciale per computer" o "software limitato per computer." L'utilizzo, la duplicazione o la divulgazione da parte del Governo USA o da un subappaltatore del Governo USA sono soggetti alle limitazioni riportate al paragrafo (c)(1)(ii) delle clausole in Diritti nei dati tecnici e nei software per computer (Rights in Technical Data and Computer Software) in DFARS 252.227-7013 o ai sottoparagrafi (c)(1) e (2) delle clausole dei Diritti limitati per software commerciali per computer (Commercial Computer Software Restricted Rights) al FAR 52.227-19, come applicabile. Il Contraente / Produttore corrisponde al Cedente della licenza nell'ubicazione di seguito elencata.

RIMEDI EQUI: Con il presente, confermate di essere a conoscenza che, qualora i termini del presente Accordo non fossero specificatamente applicati, il Cedente della licenza subirebbe danni irreparabili e quindi confermate il vostro accordo affinché il Cedente della licenza sia autorizzato, senza vincolo alcuno, altre garanzie, prove dei danni, ad adottare dei rimedi equi in conformità al presente Accordo, oltre a qualsiasi altro rimedio disponibile.

INDENNITÀ: Confermate di difendere e mantenere indenni il Cedente della licenza, i suoi partner, cedenti di licenza, filiali, appaltatori, funzionari, amministratori, dipendenti e agenti da qualsiasi danno, perdita e spesa dovuta, direttamente o indirettamente, alle vostre azioni e omissioni nell'ambito dell'utilizzo del Software, in conformità ai termini del presente Accordo.

VARI: Il presente Accordo rappresenta l'accordo globale relativamente a questa licenza tra le Parti e sostituisce qualsiasi accordo e dichiarazione precedente tra di loro. Potrà essere emendato solamente in forma scritta, di comune accordo tra le Parti. Qualora qualsivoglia clausola del presente Accordo sia considerata non applicabile, per qualsiasi motivo, tale clausola sarà emendata solamente fino al limite necessario a renderla applicabile e le restanti clausole del presente Accordo non ne saranno influenzate.

LEGGE IN VIGORE. Il presente accordo sarà interpretato (senza tenere conto di conflitti o scelta di principi legislativi) in conformità alla legislazione dello Stato di New York, così come applicabile agli accordi tra residenti dello Stato di New York stipulati ed eseguiti nello Stato di New York, ad eccezione di quanto stabilito dalla legislazione federale. Qualora non vi sia stata espressa rinuncia scritta da parte del Cedente per il particolare caso o sia in contrasto con le leggi locali, la giurisdizione unica ed esclusiva e la sede processuale saranno le Corti statali e federali situate nella principale sede d'affari del Cedente (Contea di New York, New York, U.S.A.). Entrambe le parti concordano sulla giurisdizione di tali Corti e accettano che eventuali processi vengano celebrati come specificato dalle presenti norme per la notifica di avvisi o altrimenti come consentito dalla legge dello stato di New York o dalla legge federale. Le parti convengono che la convenzione delle Nazioni Unite sui contratti per la vendita internazionale di beni (Vienna, 1980) non riguarda il presente Accordo né qualunque disputa o transazione che scaturisca dal presente Accordo.

QUALORA ABBIATE DOMANDE DA PORRE RELATIVAMENTE ALLA PRESENTE LICENZA, POTETE SCRIVERE DIRETTAMENTE A TAKE-TWO INTERACTIVE

SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.