

## 第2章 线性表

### 2.1.2

Init\_List : 线性表的初始化 ( initial 初始的, initialize 初始化 )

Length\_List : 求线性表的长度 ( length 长度, long 长的 )

Get\_List : 取表中某个元素

Locate\_List : 查找一个值为给定值 X 的数据元素 ( locate 查找, 的地点 )

Insert\_List : 插入操作 ( insert 插入 )

Delete\_List : 删除操作 ( delete 删除 )

### 2.2.1

typedef struct : 定义结构类型 ( type 类型, define 下定义, definition 定义, structure 结构 )

SeqList : 顺序表 ( sequence 顺序, list 表 )

malloc : 分配内存 ( memory 存储、记忆装置, allocation 分配 )

### 2.2.2

Location\_SeqList : 顺序表的按值查找 ( location 定位、寻找 )

### 2.2.3

merge : 合并

compare : 比较

Node : 结点

LinkedList : 链表 ( link 链接 )

Creat\_LinkList1 : 建立单链表 ( create 建立 )

### 2.3.4

s next : 后继

s prior : 前趋 ( prior 优先的 )

## 第3章 栈

### 3.1.1

stack : 栈

top : 栈顶 ( top 顶部 )

bottom : 栈底 ( bottom 底部 )

### 3.1.2

Init\_Stack : 栈的初始化 ( initialize, initialization 初始化 )

Empty\_Stack : 判别是否空栈 ( empty 空的 )

Push\_Stack : 入栈操作 ( push 推 )

Pop\_Stack : 出栈操作 ( pop 出现点 )

## 第 4 章 队列

### 4.1.1

queue : 队列

rear : 队尾 ( rear 后面、后部 )

front 队头 ( front )

### 4.1.2

In\_Queue : 入队

Out\_Queue : 出队

## 第 4 章 串

### 5.1.2

StrLength : 求串长 ( string 串、字符串 )

StrAssign : 串赋值 ( assign 赋值 )

StrConcat : 串连接 ( concatenate 使 , 成串地连接起来 )

SubStr : 求子串 ( sub 附属的、次级的 )

StrCmp : 串比较 ( compare 比较 )

StrIndex : 子串定位 ( index 索引 )

StrInsert : 串插入

StrDelete : 串删除

StrRep : 串替换 ( replace 代替 )

## 第 6 章 数组、特殊矩阵和广义表

### 6.1.2

saddle : 鞍点 ( saddle 鞍 )

### 6.3.1

SPMatrix : 稀疏矩阵 ( sparse 稀疏的 , matrix 矩阵 )

### 6.3.2

MulSMatrix : 乘积算法 ( multiply 乘 )

### 6.4.1

head : 表头 ( head 头 )

tail : 表尾 ( tail 尾 )

enum : 枚举 ( enumerate 枚举 )

Union : 联合

## 第 7 章 树和二叉树

### 7.1.1

tree : 树

root : 根

degree : 结点的度

leaf : 叶子

sibling : 兄弟

### 7.1.2

Array 数组

### 7.2.3

BiTree : 二叉树 ( bi-表示 “ 二 ” )

Search : 查找

Traverse : 遍历

### 7.3.1

PreOrder : 先序 ( pre-表示 “ 前、先 ” , order 顺序 )

InOrder : 中序

PostOrder : 后序 ( post-表示 “ 后 ” )

LevelOrder : 层次遍历 ( level 水平、级别 )

## 第 8 章 图

### 8.1.1

graph : 图

vertex : 顶点

### 8.1.2

undigraph : 无向图 ( undirected 非定向的 )

digraph : 有向图 ( directed 定向的 )

complete graph : 无向完全图

dense graph : 稠密图

sparse graph : 稀疏图

weight : 权

Subg-raph : 子图

edge : 边

arc : 弧

path : 路径

connected graph : 连通图 ( connected 连接的 )

connected component : 连通分量 ( component 成分的、分量的 )

### 8.1.3

DestroyGraph : 销毁图 ( destroy 毁坏 )

8.2.1

adjacency matrix : 邻接矩阵 ( adjacency 邻接 )

8.2.2

adjacency list : 邻接表

8.3

traversing graph : 图的遍历 ( traversing 遍历 )

depth-first search : 深度优先搜索 ( depth 深度 , deep 深的 , first 第一的 , search 搜索 )

8.3.2

breadth\_first search : 广度优先搜索 ( breadth 广度 )

8.4.3

minimum cost spanning tree : 最小代价生成树 ( minimum 最小的 , cost 花费 , spanning 生成 )

8.6.1

directed acycline graph : 有向无环图 ( acyclic 非循环的 )

## 第 10 章 排序

10.2.1

D\_InsertSort 直接插入排序 ( Direct 直接的 , insert 插入 , sort 排序 )

10.2.2

B\_InsertionSort 折半插入排序 ( bin search 折半查找 , bin 二进制 )

10.3.1

Bubble\_Sort 冒泡排序 ( bubble 冒泡 )

10.3.2

partition 划分

Qsort 快速排序 ( Quick 快速的 )

10.4.1

Select\_Sort 选择排序 ( select 选择 )

10.4.3

adjust 调整

HeapSort 堆排序