

Mgr. Roman Filenko

Adresa v ČR: Truhlářská 529, 460 01 Liberec

Datum narození: 01.09.1986, Ukrajina

Rodinný stav: ženatý

Tel.: +420-721-810-693

E-mail: roman.filenko@gmail.com

Pracovní poměr: plný úvazek

Pobyt na území ČR: trvalý pobyt

Cíl

Jsem zkušený frontend vývojář se silným zaměřením na moderní webové technologie. Hledám příležitost, kde mohu využít své zkušenosti s Reactem, Next.js, TypeScriptem a Tailwind CSS k tvorbě inovativních a uživatelsky přívětivých aplikací. Mým cílem je stát se součástí dynamického týmu, kde budu mít prostor pro profesní růst, sdílení znalostí a práci s nejnovějšími technologiemi v oboru.

Vzdělání

09/2003 – 01/2009 – Kyjevská mezinárodní univerzita, Ukrajina

Fakulta: Fakulta mezinárodních vztahů / Magisterské studium: Mezinárodní Informace

Pracovní zkušenosti

11/2024 – 02/2025 Webtoad s.r.o.

Pozice: Frontend Developer

Náplň práce:

- ✓ vývoj web aplikaci v NextJS s využitím TypeScriptu pro bezpečnější a efektivnější vývoj.
- ✓ implementace TailwindCSS pro škálovatelné stylování.
- ✓ integrace aplikaci s backendem ve Strapi, načítání a zobrazování dynamického obsahu.
- ✓ vývoj hotových návrhu do plně responzivních a přístupných UI komponent;
- ✓ použití Storybook pro dokumentaci a testování UI komponent;
- ✓ úspěšně dodání projektu od začátku až po nasazení do produkce během 3 měsíců.

11/2023 – 10/2024 Proof & Reason s.r.o.

Pozice: Frontend Developer

Náplň práce:

- ✓ vývoj webových aplikací pomocí Reactu s využitím NextJS a TypeScriptu;
- ✓ vytváření uživatelského rozhraní s použitím TailwindCSS pro zajištění konzistence a moderního vzhledu;
- ✓ vývoj nových komponent dle specifikací projektů s důrazem na znovupoužitelnost a modularitu;
- ✓ spolupráce s UX/UI designéry na návrhu a implementaci responzivního designu;
- ✓ integrace a správa obsahu pomocí StrapiCMS, optimalizace struktury obsahu;
- ✓ provádění kódových revizí, zajištění vysoké kvality kódu.

11/2020 – 8/2023 Giant interactive s.r.o.

Pozice: Frontend Developer

Náplň práce:

- ✓ vývoj a návrh front-endu webových stránek pomocí HTML (šablony latte), JavaScript;

- ✓ používání komponentového vývoje;
- ✓ práce s CSS preprocesory jako Stylus;
- ✓ práce s verzovacím systémem jako Gitlab;
- ✓ zajištění kompatibility webových stránek se všemi prohlížeči a zařízeními;
- ✓ zajištění přístupnosti webových stránek pro uživatele s různými schopnostmi (Lighthouse).

07/2020 – 10/2020 SiteOne, s.r.o.

Pozice: *Frontend Developer*

Náplň práce:

- ✓ vývoj webu a aplikací v Reactu (s použitím NextJS, Redux, Flow, GraphQL);
- ✓ kódování a vytváření nových komponent (design systém, sass a styled-components pro stylování);
- ✓ používání verzování GIT (gitlab), ESLint, Prettier;
- ✓ debugging a oprava chyb, používání Sentry.

02/2020 – 04/2020 UXFans s.r.o.

Pozice: *Frontend Developer*

Náplň práce:

- ✓ vývoj webu a aplikací v Reactu (s použitím Next, Typescript, GraphQL);
- ✓ kódování a vytváření nových komponent (s typováním v TypeScriptu, styled-components pro stylování);
- ✓ používání verzování GIT, grafický nástroj Invision;
- ✓ psaní testů pomocí Jest a Puppeteer.

12/2018 – 11/2019 Kindred Group s.r.o.

Pozice: *Frontend Developer*

Náplň práce:

- ✓ implementace frontend webových aplikací, HTML/CSS kódování webu;
- ✓ používání verzování GIT, buildovacích nástrojů typu "webpack/gulp";
- ✓ práce s cms Drupal, editace šablon twig;
- ✓ praxi s reaktivními JS frameworky (React/Vue) a grafickými nástroji (Zeplin, Invision, Adobe XD);
- ✓ vytváření komponent v rámci design systému, kompletní redesign systému;
- ✓ vývoj aplikací v JavaScriptu (podpora jQuery, ES6), debugging chyb.

08/2017 – 09/2018 OTYS Česká republika, s.r.o

Pozice: *Frontend Developer*

Náplň práce:

- ✓ HTML/CSS kódování webových stránek a job portálů dle požadavků zákazníků;
- ✓ vytváření HTML a CSS šablon pro CMS, vývoj v JavaScriptu (jQuery), debugging chyb;
- ✓ optimalizace kódu se zaměřením na rychlost načítání stránek a množství přenášených dat;
- ✓ frontend interního administrativního systému, aktualizace a stylování webů;
- ✓ testování frontend kódu v různých prohlížečích pro zajištění cross-browser compatibility.

03/2014 – 10/2015 Panamedical Group Corporation, Panamedical Publishing Ukraine

Pozice: *Content Manager* (Vedoucí podpory a rozvoje webových stránek (více než 10))

Náplň práce:

- ✓ editace stránek (HTML), práce s různými CMS;
- ✓ zpracování informací, selekce a příprava článků a aktualit;
- ✓ SEO optimalizace.

Profil osobnosti

- technický nadšenec;
- detailně orientovaný;
- samostatný a zodpovědný;
- flexibilní a adaptabilní;
- týmový hráč.

Znalosti a dovednosti:

Programování a moderní technologie: HTML5, CSS3 (preprocesor SCSS, Stylus, konvence BEM), Javascript (frameworky React vč. NextJS, Vue.js), TypeScript, základy PHP, šablony latte, atd.

Grafické nástroje: Figma, Adobe XD, Sketch.

Ostatní: tvorba responzivního webu, elementy grafického designu, cross-browser kompatibilita, řízení a správa obsahu webových stránek (CMS), analýza webu (Google Analytics).

Jazykové znalosti:

Anglický jazyk	výborná znalost
Český jazyk	výborná znalost
Ukrajinský jazyk	výborná znalost

Záliby:

moderní webové standardy a technologie, trendy web designu a UX rozehrání, internetové technologie, sport.