#### Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

# «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ <u>«Информатика и системы управления»</u> КАФЕДРА <u>«Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»</u>

# Лабораторная работа №1 по курсу: «Функциональное и логическое программирование» Списки в Lisp. Использование стандартных функций

Студент: Набиев Ф.М. Группа: ИУ7-63Б

Преподаватель: Толпинская Н.Б.

#### ВВЕДЕНИЕ

Целью работы является приобретение навыков использования списков и стандартных функций Lisp.

Задачи работы: изучить способ использования списков для фиксации информации, внутреннее представление одноуровневых и структурированных списков, методы их обработки с использованием базовых функций Lisp.

#### 1 Теоретические сведения

**Базис** в Lisp образуют атомы, структуры, базовые функции, базовые функционалы.

Вся информация в Lisp представляется в виде S-выражений. **S-выражения** - это атом или точечная пара. **Атомами** являются:

- **символы** идентификаторы, набор букв и цифр, начинающийся с буквы;
- **T**, **Nil** специальные символы, использующиеся для обозначения логических констант. Кроме того, Nil означает пустой список, а все значения, не равные Nil, интерпретируются как T;
- **самоопределяемые атомы** натуральные числа, дробные числа, вещественные числа, строки.

Так же существуют более сложные структуры данных - списки и точечные пары.

**Точечной парой** является конструкция вида (A . B), где под A и В подразумевается либо атом, либо точечная пара.

Список быть пустым или не пустым. Пустой список - это () или, как было упомянуто выше, Nil. Не пустой список - это точечная пара, состоящая из головы и хвоста. Голова списка - это S-выражение, а хвост - список.

#### 2 Практическая часть

#### 2.1 Задание №1

Представления списков, указанных в условии данной лабораторной работы, в виде списочных ячеек изображены на рисунках 2.1-2.6.

#### a) '(open close halph)

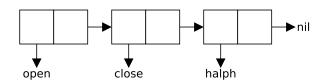


Рисунок 2.1 -Список '(open close halph)

# б) '((TOOL) (call))

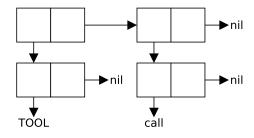


Рисунок 2.2 — Список '((TOOL) (call))

### в) '((open1) (close2) (halph3))

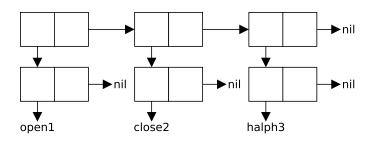


Рисунок 2.3-Список '((open1) (close2) (halph3))

$$\Gamma$$
) '((TOOL1) ((call2)) ((sell)))

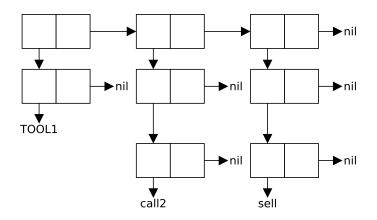


Рисунок 2.4-Список '((TOOL1) ((call2)) ((sell)))

## д) '(((TOOL) (call)) ((sell)))

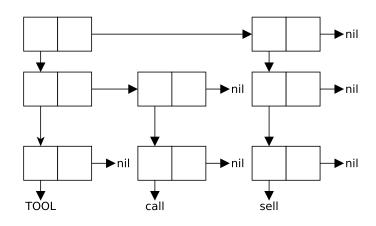


Рисунок  $2.5-\mathrm{Cписок}$  '(((TOOL) (call)) ((sell)))

e) '((one) for all (and (me (for you))))

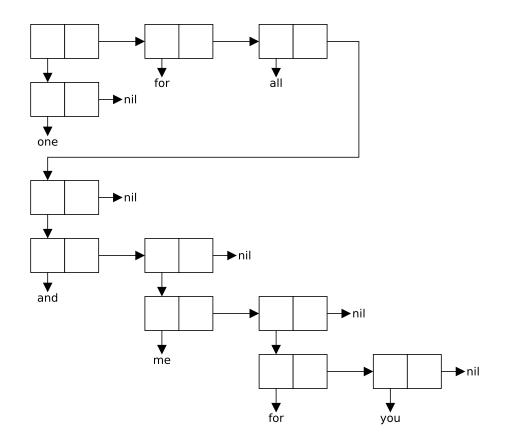


Рисунок 2.6 — Список '((one) for all (and (me (for you))))

#### 2.2 Задание №2

В листинге 2.1 приведены три выражения на языке Lisp, которые возвращают второй, третий и четвёртый элементы списков. Для этого были использованы функции доступа саг и cdr. Функция **car** возвращает голову списка, а **cdr** - его хвост. Результаты выражений приведены в комментариях под соответствующим им строкам.

Листинг 2.1—Выражения, возвращающие 2, 3 и 4 элементы списка

```
1 (car (cdr '((((1))) (2 3 4 5) (3 (3 (4)))) 4 (8 9))))
2 ; (2 3 4 5)
3 (car (cdr (cdr '((3 41 2) (2 (3)) (5 6 (6 9) 8) (7 9 3 2 (4 2 (3))) 5))))
4 ; (5 6 (6 9) 8)
5 (car (cdr (cdr (cdr '(1 (2 2 3 4 5) ((3) 7 8) (4 9 7 (((7)))) 5)))))
6 ; (4 9 7 (((7))))
```