LAPORAN TUGAS 3

ALUR PENJELASAN PROGRAM JAVA

```
| Fire | Set | Very Noviget | Code | Extractor | Evaluation | Extraction | Extracti
```

• Penjelasan:

Program diatas ditujukan untuk membaca input yang bertipe data String dan program akan menampilkannya kembali. Adapun variable yang digunakan pada syntax diatas adalah str yang berguna untuk menyimpan data String yang telah di inputkan sebelumnya.

```
| Fee Edit View Navigate Code Editation Build Right Tools VC$ Window Help Tools VC$ Window Window Help Tools VC$ Window Help Tools VC$ Window Help Tools VC$ Window Help Tools VC$ Window Wind
```

Penjelasan:

Syntax diatas memperlihatkan dengan jelas bahwasannya program ini merupakan program looping namun pada program ini looping akan terus dilakukan dan tak terhingga dikarenakan *true*.

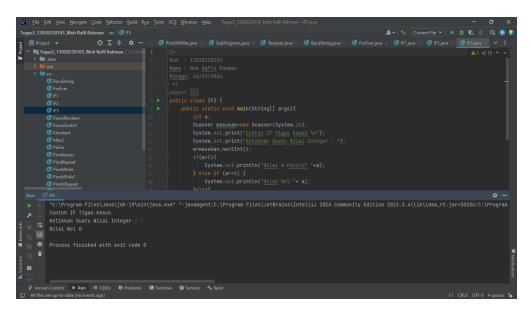
```
| Fig. | Set | Set
```

Program ini menggunakan IF sederhana tanpa adanya kondisi ELSE yang mana jika nilai yang dimasukkan lebih atau sama dengan 0 maka akan melakukan perintah print "Nilai a Positif ..." dan akan menampilkan hasil input sebelumnya. Pada program ini menggunakan variable int a sebagai penampung nilai input nantinya.

Penjelasan:

IF kali ini sedikit berbeda dengan IF sebelumnya yang mana pada program kali ini menggunakan ELSE sebagai kondisi yang tidak terpenuhi. Dapat kita lihat output yang ditampilkan program jika saya memasukkan nilai minus maka kondisi IF a

>= 0 tidak terpenuhi karena saya memasukkan nilai minus maka program akan melakukan pengecekan ke tahap ELSE yang mana pada tahap ELSE ini ternyata terpenuhi yang mana nilai a < 0 maka bernilai minus.

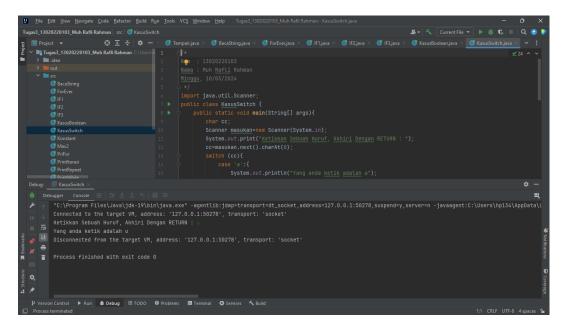


Penjelasan:

Program IF kali ini merupakan IF percabangan yang mana didalam IF terdapat IF. Kita dapat melihat bahwa terdapat 3 kondisi yang mana jika nilai input lebih dari 0, sama dengan 0, atau kurang dari 0 (minus). Jika saya memasukkan 0 maka tentu saja kondisi IF pertama tidak terpenuhi karena nilainya tidak lebih dari 0, setelah itu program akan memasuki pengecekan kondisi 2 dan ternyata pada kondisi 2 nilai 0 itu terpenuhi karena kondisi 2 nilai harus sama dengan 0.

Penjelsan

Program diatas merupakan program sederhana dalam penggunaan tipe data boolean. Pada program ini juga terdapat variable boolean yang di deklarasikan dengan nama bool dan juga di inisialisasikan dengan nilai *true*.

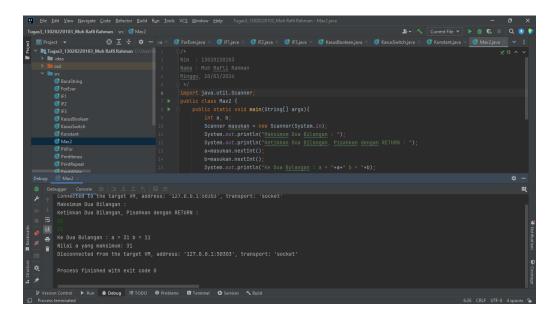


Penjelasan:

Pada program ini, user akan memasukkan input sebuah huruf yang mana akan disimpan pada variable cc. Program *switch-case* ini akan melakukan pengecekan hasil input user sebelumnya. Syntax pada switch-case ini terdapat 5 kondisi ya itu a, I, u, e, o. Jika terdapat kondisi input yang memenuhi dari ke 5 case pada program makan akan menampilkan output yang terdapat pada setiap casenya.

```
| Fig. | Set | Set
```

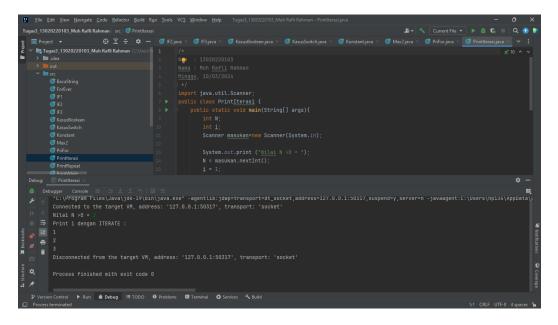
Program diatas merupakan program sederhana dalam menghitung sebuah luas lingkaran yang mana pada program ini telah mendeklarasikan PHI dengan nilai 3.141f dan memiliki variable r (jari-jari) sebagai tempat untuk menyimpan dari hasil input user untuk di proses dalam sebuah perhitungan dalam mencari luas lingkaran.



Penjelasan:

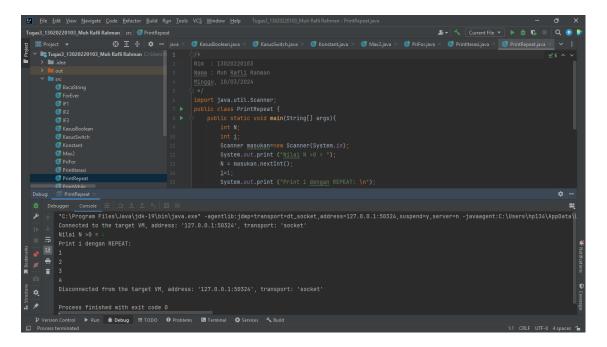
Program ini akan mencari bilangan mana yang merupakan paling terbesar berdasarkan hasil input user sebelumnya. Pada program ini juga menggunakan if-else sebagai mencari kondisi yang memenuhi. Program ini akan melakukan input sebanyak 2x dan akan disimpan pada variable a dan b lalu program akan membandingkan dengan kondisi if-else bahwa mana bilangan yang sekiranya paling besar dari kedua bilangan yang telah diinputkan sebelumnya.

Ini merupakan program looping berdasarkan hasil inputan user. Program akan meminta user untuk melakukan input nilai tertentu dan program akan melakukan looping jika nilai tersebut dibawah variable i yang mana i = 1. Jadi, jika user memasukkan angka 5 maka tentu saja i dibawah dari 5 maka program akan melakukan looping agar nilai i sama dengan 5.

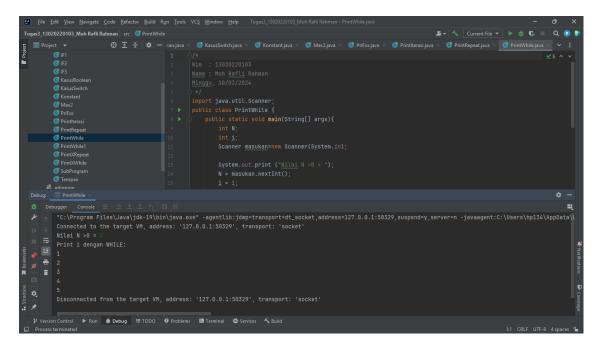


• Penjelasan:

Program For kali ini merupakan perulangan tak terbatas karena menggunakan for(;;) atau biasa disebut infinite loop. Hanya saja pada program ini menggunakan break jika nilai N dan i sudah sama yang mana kegunaan dari break ini adalah keluar dari perulangan.



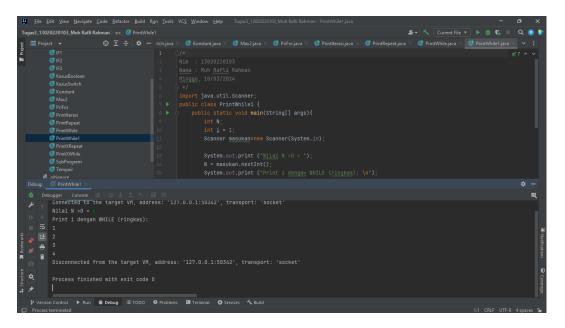
Ini juga merupakan program perulangan hanya saja pada program kali ini perulangan menggunakan do-while.



Penjelasan:

Pada dasarnya perulangan kali ini memilki fungsi yang serupa dengan sebelumnya hanya saja menggunakan jenis perulangan yang berbeda. Jika kita melihat alur programnya maka program kali ini berjalan sedikit berbeda dengan sebelumnya yaitu perulangan while ini akan mengecek kondisi awal sebelum

menjalankan blok pernyataan didalamnya. Jika kondisi bernilai true maka akan syntax akan di eksekusi.



Penjelasan:

Pada dasarnya program ini sama juga dengan sebelumnya yang mana samasama mencetak bilangan 1 hingga N. Pada program ini increment (i++) ditempatkan di dalam fungsi println sebagai bagian dari ekspresi output.

• Penjelasan:

Program ini merupakan contoh program yang meminta pengguna untuk memasukkan sejumlah nilai integer (x) secara berulang, kemudian

menjumlahkan semua nilai yang dimasukkan. Program akan terus meminta input nilai integer (x) dari pengguna sampai pengguna memasukkan nilai 999, yang menandakan akhir dari masukan.

```
| Fire | Ent | Since | Bandgate | Code | Befattor | Build | Run | Tools | VCS | Window | Bulb | Runyasi, 1000020010], Main Roll Rahmann - Princt/Online | Prin
```

Penjelasan:

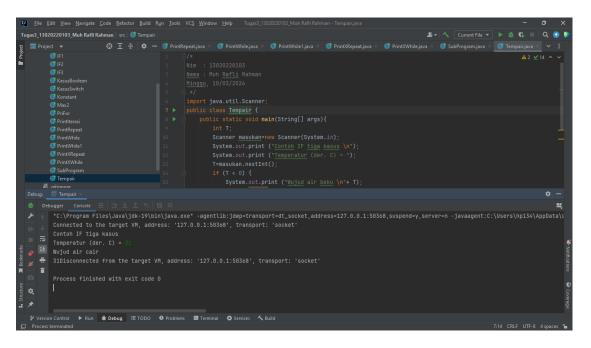
Sama dengan program sebelumnya yaitu memasukkan sebuah bilangan secara berulang hingga program diakhiri dengan angka 999. Namun pada program ini akan melakukan penjumlahan pada semua bilangan yang user masukkan pada output akhir program.

```
| Die Edit View Newgate Code Befactor Build Righ Took VCS Window Help Togosi (1000020101) Much Ruff Rahman SudProgram/yers

| Project | O T + O Printtensijava × Printtensijava × PrinttWhilejava × PrinttWhilejav
```

• Penjelasan:

Program ini merupakan program yang menunjukkan sub-program dari program utamanya yang dapat dipanggil dari tempat lain didalam program. Pada sub-program ini terdapat maxab dan tukar, pada sub-program maxab digunakan untuk mencari nilai maksimum dari dua bilangan antara a dan b. Pada sub-program tukar digunakan untuk melakukan penukaran nilai dari dua variable a dan b.



Penjelasan:

Pada program diatas ini akan menentukan wujud air berdasarkan suhu yang di inputkan oleh user yang mana program ini menggunakan pengkondisian if if-else sebagai bentuk untuk menentukan wujud airnya.