



Information Systems Airlangga Competition

UI/UX DESIGN COMPETITION

GUIDEBOOK

Daftar Isi

DAFTAR ISI	1
DESKRIPSI	2
HADIAH	3
TIMELINE	4
KETENTUAN UMUM	5
PERSYARATAN PESERTA	7
PROSEDUR PENDAFTARAN	8
BENTUK KEGIATAN	9

Deskripsi

ISAC UI/UX Design Competition adalah kompetisi yang menguji analisa dan kreativitas peserta dalam menghadirkan sebuah informasi yang memberikan kenyamanan dan kemudahan untuk pengguna dalam bentuk desain website. Kompetisi ini bertujuan untuk mengasah kemampuan peserta dalam menyelesaikan sebuah masalah dan memberikan informasi dalam wujud desain website. Dalam ISAC UI/UX Design Competition, pada babak penyisihan peserta akan membuat proposal mengenai website yang akan didesain ulang. Pada babak final, peserta akan diberikan studi kasus tambahan yang nantinya akan dipresentasikan di depan juri.

Hadiah



JUARA 2
Rp. 1.000.000,00



JUARA 1
Rp. 1.500.000,00



JUARA 3
Rp. 750.000,00



BEST DESIGN
Rp. 500.000,00

Timeline

1. Pendaftaran Gelombang 1 : 22 Juli 2023 - 4 Agustus 2023
2. Pendaftaran Gelombang 2 : 12 Agustus 2023 - 25 Agustus 2023
3. Pendaftaran Gelombang 3 : 2 September 2023 - 10 September 2023
4. Technical Meeting Babak Penyisihan : 16 September 2023
5. Penggerjaan Projek Penyisihan : 16 September - 3 Oktober 2023
6. Pengumpulan Projek Penyisihan : 3 Oktober 2023
7. Pengumuman Finalis : 8 Oktober 2023
8. Technical Meeting Final : 14 Oktober 2023
9. Penggerjaan Projek Final : 14 Oktober - 29 Oktober 2023
10. Pengumpulan Project Final : 29 Oktober 2023
11. Babak Final : 4 November 2023
12. Pengumuman Pemenang : 11 November 2023
13. Awarding : 25 November 2023

Ketentuan Umum

1. Peserta adalah siswa/i SMA/SMK/MA sederajat yang telah mengikuti prosedur pendaftaran ISAC 2023.
2. Setiap tim hanya diperbolehkan mengirim maksimal 1 karya.
3. Peserta menyetujui apabila sewaktu-waktu dihubungi oleh panitia ISAC 2023.
4. Karya yang dilombakan pada kompetisi ISAC UI/UX DESIGN COMPETITION 2023 harus merupakan karya orisinil peserta (bukan hasil plagiat).
5. Karya yang dilombakan pada kompetisi ISAC UI/UX DESIGN COMPETITION 2023 belum pernah memenangkan kompetisi dan belum pernah dipublikasikan.
6. Karya peserta sepenuhnya menjadi milik panitia ISAC 2023.
7. Panitia ISAC 2023 berhak untuk mempublikasikan karya peserta yang diikutsertakan pada kompetisi ISAC UI/UX DESIGN COMPETITION 2023 dengan tetap mencantumkan identitas peserta.

8. Panitia berhak mendiskualifikasi tim yang melakukan tindak kecurangan maupun pelanggaran dalam pelaksanaan kompetisi ISAC UI/UX DESIGN COMPETITION 2023.
9. Panitia ISAC 2023 berhak mencabut gelar juara dari pemenang jika ditemukan kecurangan atau pelanggaran hukum dalam pelaksanaan kompetisi ISAC UI/UX DESIGN COMPETITION 2023.
10. Keputusan juri dan panitia ISAC 2023 tidak dapat diganggu gugat.
11. Isi UI/UX DESIGN COMPETITION tidak boleh mengandung unsur SARA dan pornografi.
12. Panitia dapat mengubah seluruh atau sebagian konten dalam guidebook sewaktu-waktu. Segala tindakan perubahan akan diberitahukan kepada peserta melalui email dan/atau website.

Persyaratan Peserta

1. Peserta adalah pelajar SMA/SMK/MA sederajat di Indonesia dan masih terdaftar sebagai siswa/i pada saat ISAC UI/UX DESIGN COMPETITION 2023 berlangsung.
2. Setiap tim terdiri dari 2 orang peserta dan berasal dari sekolah yang sama.
3. Satu tim boleh terdiri dari siswa dengan tingkatan kelas yang berbeda.
4. Setiap pesertanya hanya boleh tergabung dalam satu tim.
5. Tim yang telah terdaftar tidak diperbolehkan melakukan pergantian anggota peserta.
6. Peserta yang berhalangan hadir saat kompetisi tanpa pemberitahuan sebelumnya akan didiskualifikasi.
7. Peserta telah mengikuti prosedur pendaftaran selama waktu yang ditentukan.
8. Setiap sekolah diperbolehkan mengirimkan lebih dari satu tim.

Prosedur Pendaftaran

1. Akses website isac.himsiunair.com.
2. Klik tombol “Login”.
3. Apabila belum memiliki akun, buat akun terlebih dahulu dengan mengklik tombol “Sign up”.
4. Pilih lomba yang ingin diikuti.
5. Isi form registrasi, lakukan submit apabila data sudah benar.
6. Setelah registrasi berhasil, login menggunakan akun yang telah dibuat.
7. Lengkapi profil anggota.
8. Lakukan pembayaran sesuai dengan lomba yang diikuti.

Pembayaran:

Raudina Hibati Sani-BSI : 7163848621

Raudina Hibati Sani-BNI : 1456050444

Raudina Hibati Sani-Gopay Dana Shopeepay : 085334340164

9. Setelah melakukan pembayaran, upload bukti pembayaran di dashboard masing-masing.
10. Hubungi CP lomba terkait untuk konfirmasi pendaftaran lomba.

Contact Person :

Alya : 0878-8959-3989 (Id Line : alyagitaa)

Bentuk Kegiatan

A. Babak Penyisihan

Babak Penyisihan dilakukan dengan membuat karya berupa desain UI/UX dengan batasan website yang didesain ulang termasuk dalam situs belajar online, lalu mengirimkan laporan mengenai website yang akan didesain dan video penjelasan hasil karya ke tempat yang telah disediakan. Juri akan memilih 5 karya terbaik untuk melanjutkan ke Babak Final.

Ketentuan Lomba:

1. Peserta diperbolehkan menggunakan software editing/aplikasi/web desain apapun.
2. Bagian website yang didesain ulang adalah Landing Page.
3. Karya yang dikumpulkan adalah karya orisinil dan belum pernah diikutsertakan ke dalam perlombaan lain.
4. Tidak ada toleransi terkait keterlambatan pengumpulan karya.
5. Ketentuan lomba lebih lanjut akan dijelaskan dalam Technical Meeting.

Teknis Lomba:

1. Peserta yang telah mendaftarkan diwajibkan menghubungi contact person yang tersedia untuk dimasukkan ke dalam grup peserta.
2. Peserta dapat melakukan submit hasil karya sejak Technical Meeting hingga tanggal 3 Oktober 2023.
3. Hasil dari Babak Penyisihan akan diumumkan tanggal 8 Oktober 2023 pada feed Instagram @isac_unair dan website isac.himsiunair.com.

Kriteria Penilaian:

1. Ketajaman Analisis dan Konten : 30%

Penilaian berdasarkan pengidentifikasi kekurangan dari website terpilih yang dituliskan dalam laporan.

2. Desain dan Visualisasi : 45 %

Penilaian berdasarkan hasil desain UI/UX.

3. Presentasi : 25%

Penilaian berdasarkan cara penyampaian peserta melalui video hasil karya.

B. Babak Final

Babak final akan diikuti oleh 5 tim yang merupakan hasil seleksi dari babak penyisihan. Tim yang terpilih akan membuat desain website baru dengan tema situs belajar online dengan batasan hanya bagian Landing Page. Bentuk kegiatan final ini yaitu mempresentasikan hasil karya melalui Zoom Meeting yang dilaksanakan pada tanggal 4 November. Ketentuan babak final lebih lanjut akan dijelaskan saat Technical Meeting.

SEGALA TEKNIS DAN KETENTUAN LEBIH LANJUT AKAN DISAMPAIKAN MELALUI TECHNICAL MEETING PESERTA