Entrega debidamente documentada las pruebas del Eclemma para dos códigos. Has de adjuntar tanto el código como el pdf debidamente documentado (pantallazos y títulos claros de los pasos que sigues). Has de utlizar el jUnit

# Eclemma

Recuperación

Roberto Carlos Flores Gómez

### 1. Bisiesto.

Comenzamos creando el archivo Bisiesto.java con el código que se nos ha dado.

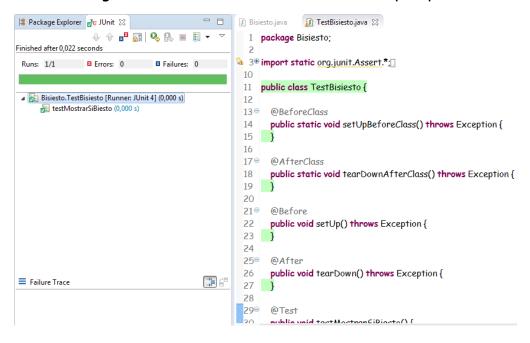
static void mostrarSiBisiesto(int x) {

```
if ( x % 4 == 0 ) {
    if ( x % 100 == 0 ) {
        if ( x % 400 == 0 ) {
            System.out.println("Es bisiesto");
        } else {
            System.out.println("No es bisiesto");
        }
    } else {
            System.out.println("Es bisiesto");
        }
    } else {
            System.out.println("No es bisiesto");
        }
    }
}
```

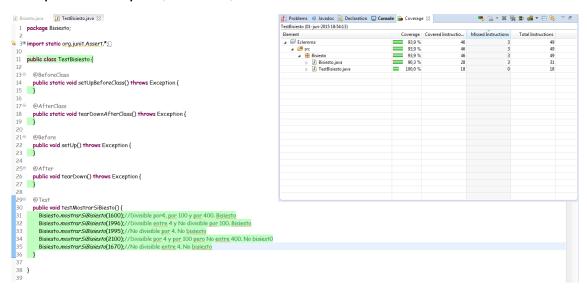
Ahora debemos crear un test para probarlo, el cual debe abarcar todas las posibilidades.

```
public class TestBisiesto {
  @BeforeClass
  public static void setUpBeforeClass() throws Exception {
  @AfterClass
  public static void tearDownAfterClass() throws Exception {
  }
  @Before
  public void setUp() throws Exception {
  @After
  public void tearDown() throws Exception {
  @Test
  public void testMostrarSiBiesto() {
    Bisiesto.mostrarSiBisiesto(1600);//Divisible por4, por 100 y por 400. Bisiesto
    Bisiesto.mostrarSiBisiesto(1996);//Divisible entre 4 y No divisible por 100. Bisiesto
    Bisiesto.mostrarSiBisiesto(1995);//No divisible por 4. No bisiesto
    Bisiesto.mostrarSiBisiesto(2100);//Divisible por 4 y por 100 pero No entre 400. No bisiest0
    Bisiesto.mostrarSiBisiesto(1670);//No divisible entre 4. No bisiesto
  }
```

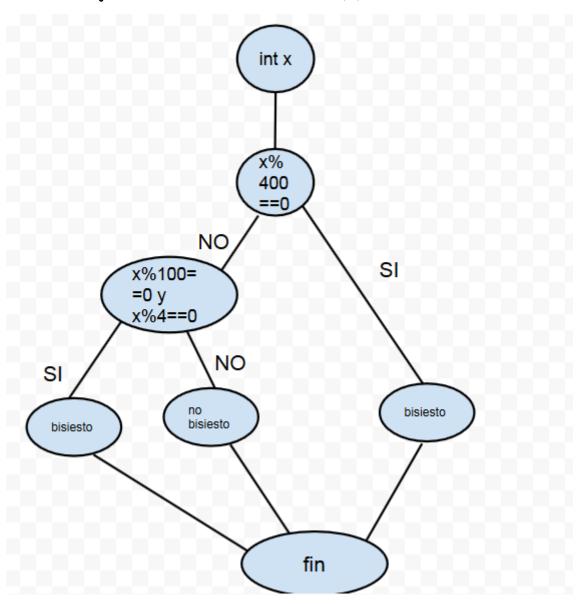
Una vez tengamos creado el test, lo abrimos con la perspectiva de JUnit.



# Perspectiva Eclipse (Eclemma).



# Grafo de flujo del método mostrarSiBisiesto(...).



#### Eclemma

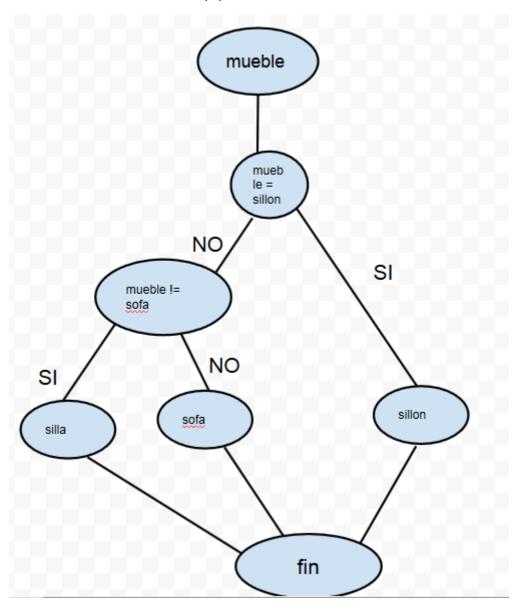
Complejidad ciclomática de mostrarSiBisiesto(...):

$$M = 7-6+2*1=3$$

La complejidad ciclomática es 3.

# 2. Muebles

Grafo de mostrarMuebles(...)



Complejidad ciclomática de mostrar Muebles (...):

M = 7-6+2\*1=3

La complejidad ciclomática es 3.

# Perspectiva Eclipse (Eclemma) Clase Muebles

