

TP C++ n° 4 :

Analyse de logs apache

DURAND Bastien

FOURNIER Romain

6 février 2018

Table des matières

1	Cahier des charges	2
2	Spécification	2
3	Conception	2
4	Données	3
5	Réalisation	4

Introduction

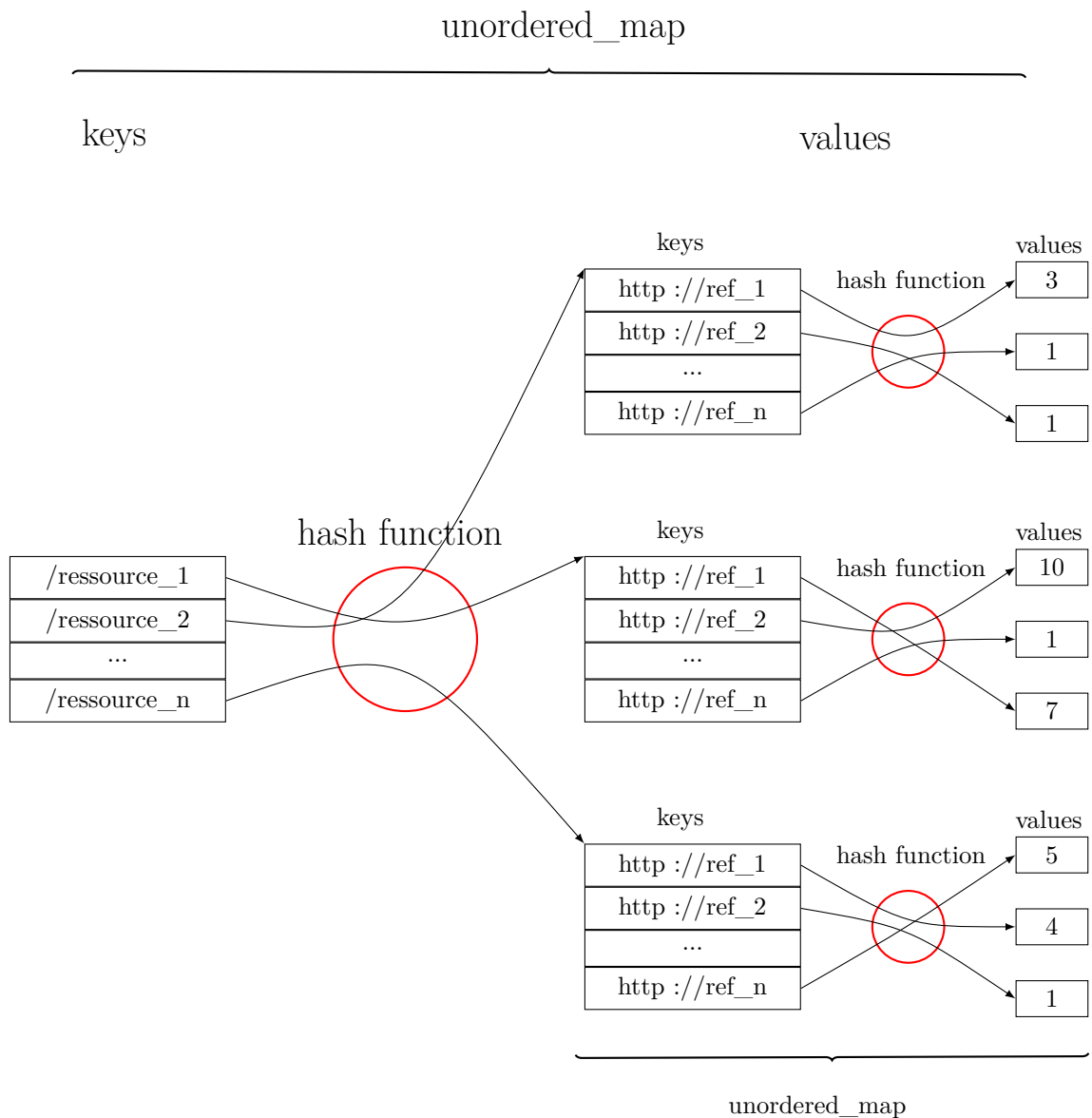
- 1 Cahier des charges
- 2 Spécification
- 3 Conception

4 Données

Les données tirées de l'exploitation des logs seront stockées dans plusieurs conteneurs de la stl de type "unordered_map". A la différence d'une "map" ce conteneur ne stocke pas ses clés triées. Ainsi ce n'est pas sous forme d'arbre binaire rouge et noir qu'une "unordered_map" est implémentée mais sous la forme d'une table de hachage. Le cout en insertion ou recherche est en $O(1)$ en moyenne et $O(n)$ dans le pire des cas.

Les données extraites des logs sont des ressources et des referers. Voici la manière dont nous les stockons :

- [] chaque ressource est une clé dans une "unordered_map" "générale",
- clé étant associée à une valeur de type "unordered_map",
- les referers pointant sur une ressource sont clés de l'"unordered_map" liée à cette ressource,
- clé étant associée à une valeur de type int,
- cet entier désignant le nombre de fois que la ressource a été demandée via ce referer.



5 Réalisation