深度学习专业班

欧阳若飞



主要内容

- □Bagging (简介)
 - 三个学渣一起考试
- □Random Forest (简介)
 - 三个偏科学生一起考试
- □Boosting (重点)
 - 一个学霸不停的刷错题考试超神
 - AdaBoost
 - XGBoost

Gradient Descend

在参数空间寻找最优的参数最小化损失函数

调节的是参数

Gradient Boost

在函数空间寻找最优的函数最小化损失函数

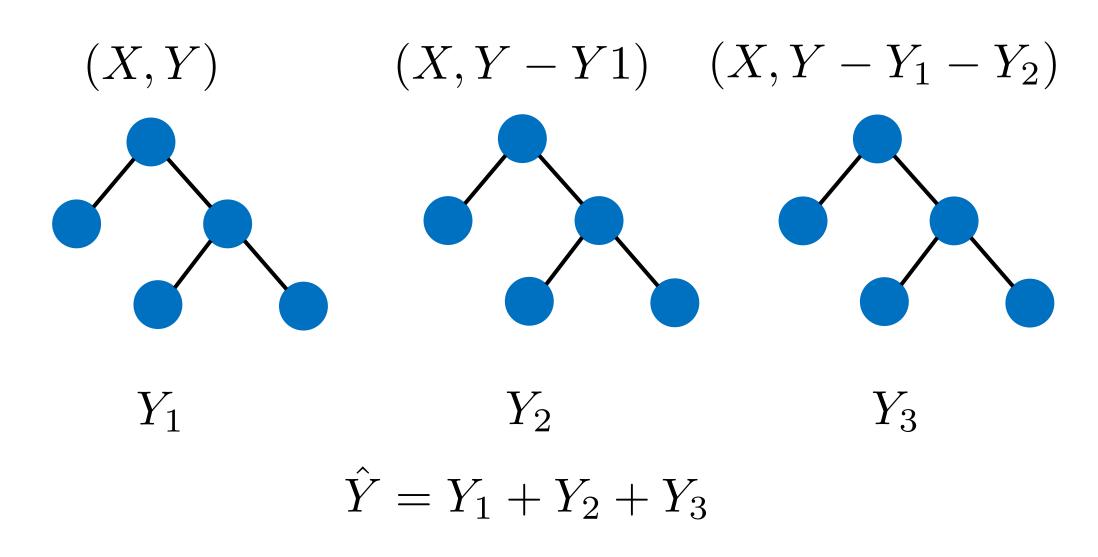
调节的是函数

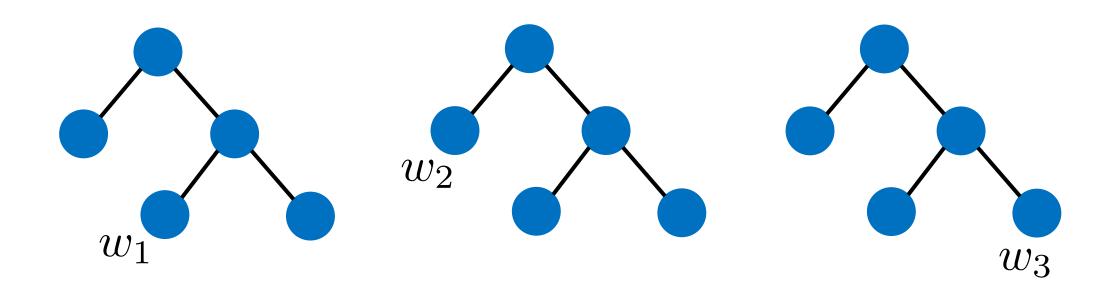
$$H(x) = \sum_{k=1}^K h_k(x)$$
 此时为了方便理解 我们讨论回归的情况

$$H_K(x) = \sum_{k=1}^{K-1} h_k(x) + h_K(x) \qquad \sum_{i=1}^{N} \mathcal{L}(y_i, H_K(x_i)) = \sum_{i=1}^{N} (y_i - H_K(x_i))^2$$

$$H_K(x) = H_{K-1}(x) + h_K(x) \qquad \sum_{i=1}^{N} \mathcal{L}(y_i, H_{K-1}(x_i) + h_K(x_i)) = \sum_{i=1}^{N} (y_i - H_{K-1}(x_i) - h_K(x_i))^2$$

每次学习上一次结果的残差 $r_i^K = y_i - H_{K-1}(x_i)$





$$H(x) = h_1(x) + h_2(x) + h_3(x) = w_1 + w_2 + w_3$$

初始化
$$H_0(x) = \operatorname{argmax} \sum_{i=1}^{N} \mathcal{L}(y_i, h_0(x))$$
 for k in range(1, K): $\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial f_{k-1}(x_i)}$ 计算残差 $r_i^k = \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial f_{k-1}(x_i)}$ 训练分类器 $h_k(x)$ $H_k(x) = H_{k-1}(x) + h_k(x)$

最基本的Gradient Boost使用一阶导数近似残差 我们都知道加入二阶导数的近似效果好 所以就有了XGBoost

XGBoost是数据建模比赛的大杀器!

泰勒展开

$$f(x + \Delta x) \approx f(x) + f'(x)\Delta x + \frac{1}{2}f''(x)\Delta x^2$$

$$\sum_{i=1}^{N} \mathcal{L}(y_i, H_{k-1}(x_i) + h_k(x_i)) = \sum_{i=1}^{N} \mathcal{L}(y_i, H_{k-1}(x_i)) + a_k h_k(x_i) + \frac{1}{2} b_k h_k(x_i)^2$$

$$\frac{1}{x} \Delta x$$

$$\int \Delta x$$

$$f'(x)$$

最小化该目标函数等价于

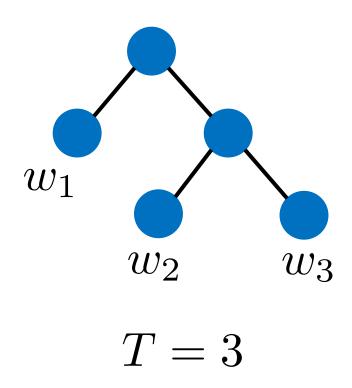
$$\min \sum_{i=1}^{N} a_k h_k(x_i) + \frac{1}{2} b_k h_k(x_i)^2$$

加入正则项

$$\min \sum_{i=1}^{N} a_k h_k(x_i) + \frac{1}{2} b_k h_k(x_i)^2 + \Omega(h_k)$$

$$\Omega(h_k) = \gamma T + \frac{1}{2} \lambda \sum_{j=1}^{T} w_j^2$$

叶子节点个数 叶子节点权重

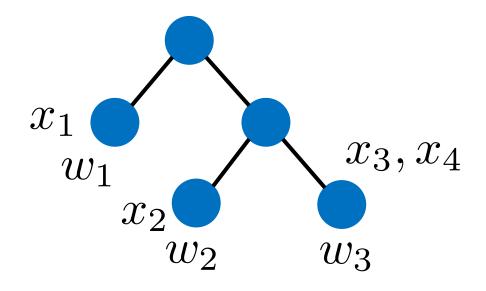


$$\sum_{i=1}^{N} a_k h_k(x_i) + \frac{1}{2} b_k h_k(x_i)^2 + \gamma T + \frac{1}{2} \lambda \sum_{j=1}^{T} w_j^2$$

$$\sum_{j=1}^{T} \left((\sum_{i \in I_j} a_i) w_j + \frac{1}{2} (\sum_{i \in I_j} b_i + \lambda) w_j^2 \right) + \gamma T$$

数每个数据变成数每个叶子节点上的数据

対ឃ求手:
$$\sum_{j=1}^T \left((\sum_{i \in I_j} a_i) + (\sum_{i \in I_j} b_i + \lambda) w_j \right) = 0$$
 A_j B_j



$$w_j = -\frac{A_j}{B_j + \lambda}$$

$$\mathcal{L} = -\frac{1}{2} \sum_{j=1}^{T} \frac{A_j^2}{B_j + \lambda} + \gamma T$$

选择下个分裂点:

$$\mathcal{L} = -\frac{1}{2} \sum_{j=1}^{T} \frac{A_j^2}{B_j + \lambda} + \gamma T$$

分裂前
$$\mathcal{L} = -\frac{1}{2} \frac{(A_L + A_R)^2}{(B_L + B_R) + \lambda} + \gamma T + \text{Rest}$$

分裂前
$$\mathcal{L} = -\frac{1}{2} \frac{(A_L + A_R)^2}{(B_L + B_R) + \lambda} + \gamma T + \text{Rest}$$
分裂后 $\mathcal{L} = -\frac{1}{2} \left(\frac{A_L^2}{B_L + \lambda} + \frac{A_R^2}{B_R + \lambda} \right) + \gamma (T+1) + \text{Rest}$

$$\Delta \mathcal{L} = -\frac{1}{2} \left(\frac{(A_L + A_R)^2}{(B_L + B_R) + \lambda} - \frac{A_L^2}{B_L + \lambda} - \frac{A_R^2}{B_R + \lambda} \right) - \gamma$$

每次取cost下降最多的点去做分裂

XGBoost的优势

分类回归都能用很多实际问题可以直接解决

树型模型的可解释型非常强

无需做过多的数据预处理

XGBoost的代码支持多种平台,自带GPU和分布式功能

XGBoost参数详解

eta 学习速率 learning rate

$$H_k(x) = H_{k-1} + \eta h_k(x)$$
 α_k in AdaBoost

gamma 叶子节点个数的正则项 lambda 叶子节点权重的L2正则项 alpha 叶子节点权重的L1正则项

$$\Omega(h_k) = \gamma T + \frac{1}{2}\lambda \sum_{j=1}^{T} w_j^2$$

max_depth 单棵树的深度在Boosting模型里树不能大min_child_weight 叶子节点最小权重

subsample 按行取样的概率 取数据的子集 col_sample_bytree 按列取样的概率 取特征的子集

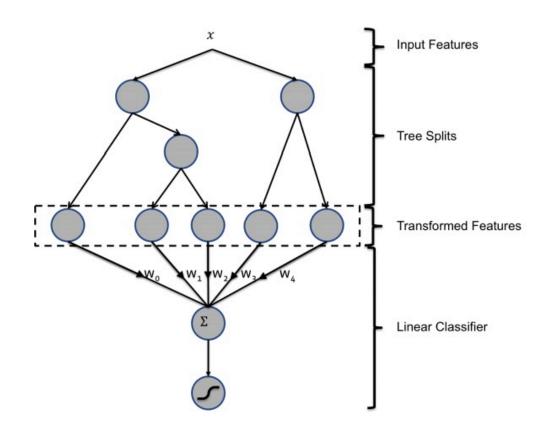
scale_pos_weight 正样本的权重 调节不平衡样本

XGBoost参数详解

tree_method: hist 节点分裂是算法的速度瓶颈 hist相当于LightGBM的实现

在categorical feature上XGBoost的计算不如CatBoost

XGBoost生成新特征



Practical Lessons from Predicting Clicks on Ads at Facebook

XGBoost生成新特征

除了可以用逻辑回归在新特征上做分类,也可以使用其他模型 具有实战意义的模型有libfm 因为libfm擅长处理稀疏的特征,而决策树生成的特征比较稀疏

利用XGBoost生成的新特征做聚类分析 Topic Model能把句子按主题聚类 XGBoost对每个数据点生成的特征向量可以看做一个句子 这样可以很容易的获取数据的聚类结果

优势:不用做繁琐的数据预处理,数值型和类别型特征都可以统一处理

XGBoost代码演示

https://github.com/rfouyang/machine-learning.git

小结

集成类别	集成现有模型	边学边集成
Uniform	投票	Bagging, Random Forest
Non-uniform	线性组合	AdaBoost, Gradient Boost
Conditional	stacking	Decision Tree

谢谢大家



助教微信: aischool007