

# Packages documentation

# Table des matières

1	AL.sty	1
---	--------	---

# 1 AL.sty

Nécessite d'importer **avant** le package `Matrices.sty`.

Commande	Résultat
<code>\oldvect</code>	$\text{Vect}$
<code>\vect {X}</code>	$\text{Vect } X$