

- Francisco Barbosa
- Davide Scarano

Club Advisor



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI SALERNO



Club Advisor

Contenuto

• Dominio del problema	4
• Analisi del mercato	6
• Confronto con applicazioni esistenti. Elencare le differenze tra l'applicazione proposta ed altre simili presenti su Apple Store o su Google Play. Potenziali Utenti.....	7
• Requisiti funzionali	10
• Requisiti non funzionali	13
• Modelli del Sistema	14
• Attori.....	14
• Modello dei Casi d'uso	14
• Diagramma delle Classi	26
• Diagramma di Sequenza.....	29
• Diagramma Navigazionale e Mocks up delle interfacce	38



1. Struttura di gestione del grupo di progetto



- *Davide Scarano*



- *Francisco Barbosa Marín*



2. Dominio del problema

Uno dei caratteri fondamentali dell'epoca in cui viviamo è la ridefinizione dei mezzi attraverso cui fruiamo dell'informazione: in pochissimi anni sono esplosi i cosiddetti new media (Facebook, Twitter, per citare due dei più conosciuti figli dell'era digitale), mentre in parallelo quelli tradizionali stanno andando incontro a un rinnovamento promosso dai loro più giovani fratelli. Questo stato di cose porta ad alcune evidenti conseguenze, in primis un evidente cambiamento tecnologico, poi un più sotteso ridimensionamento semantico che si esplicita in una descrizione molto più sintetica e convergente della realtà (si pensi ai tablet, su cui si può leggere, scrivere, ascoltare musica, operazioni prima svolte da oggetti diversi tra loro), attraverso cui passano la cultura, ma anche lo scenario relazionale che si delinea.

Il problema fondamentale riguarda la categoria alla quale appartengono i giovani di oggi che si trovano sospesi tra due universi paralleli che hanno processi di vita che divergono in modo esponenziale. L'informazione è quindi divisa da due tipi di propagazione : quella nata con l'avvento delle ultime tecnologie come web 2.0 veloce, versatile e sicura e infine quella classica ,ancora presente ma in lenta scomparsa, dell'uso della stampa,libri,opuscoli e manifesti.

Le nuove generazioni sono vittima di questo cambio repentino di propagazione dell'informazione ed essendo sempre più protagonisti di una vita frenetica e suggestiva rappresentano la classe maggiormente interessata allo scambio real-time di informazioni e la diffusione di eventi di cui non vogliono essere esclusi.

La dispersione di informazioni implica l'uso di applicazioni capaci di concentrare dati e rendere la loro diffusione uniforme. La nuova generazione necessita sempre più di applicazioni per dispositivi mobili dedicata al mondo degli eventi notturni e festival musicali.

Gli eventi notturni, manifestazioni tra le più richieste dai giovani e giovanissimi, di per se presentano difficoltà nella gestione relativa alla dispersione di informazioni, difficoltà di prenotazione e di raggiungimento delle mete legate alle manifestazioni musicali.

La nostra applicazione Club Advisor è stata progettata per ovviare alle problematiche sopra indicate e soddisfare le necessità degli utenti. Il



nostro obiettivo è quello di trasformare un semplice smartphone in un portale informativo di eventi musicali, party e festival. L'utente sarà capace di consultare facilmente e rapidamente le manifestazioni musicali tramite l'uso di una ricerca avanzata e di aggiungerle ai propri preferiti. Non ci saranno problemi di prenotazioni e raggiungimento del luogo dell'evento perché saranno introdotti informazioni e foto , contatti telefonici e di social network.



3. Analisi del mercato

Il primo passo dello sviluppo della seguente applicazione è stata un attenta analisi del mercato, investigando sulle potenziali problematiche, sulle tendenze attuali e future, sui fattori esterni e la presenza di eventuali concorrenti.

La nostra applicazione punta a un pubblico di qualsiasi età e sesso che fa del divertimento un punto cruciale della propria vita, sebbene il nostro team pensi che il maggior uso sarà effettuato da i più giovani.

Club Advisor dovrà competere con altre applicazioni simili ma con la giusta strategia di marketing potrebbe facilmente risultare la migliore in suo genere. Non esistono applicazioni uguali ma simili e ciò concorrerà al suo successo. Secondo i nostri studi, avrà una lunga durata di vita e ulteriori aggiornamenti la renderanno sempre attuale in un mercato che è in continua espansione.



4. Confronto con applicazioni esistenti.

Elencar le differenze tra l'applicazione proposta ed altre simili presenti su Apple Store o su Google Play. Potenziali Utenti.

- Descrizione

(SAGRE E FESTE) Applicazione dedicata al mondo degli eventi gastronomici, folkloristici, fieristici e culturali d'Italia.

Gli eventi sono in costante aggiornamento e suddivise per Regione:

Abruzzo, Basilicata, Calabria, Campania, Emilia Romagna, Friuli Venezia Giulia, Lazio, Liguria, Lombardia, Marche, Molise, Piemonte, Puglia, Sardegna, Sicilia, Toscana, Trentino Alto Adige, Umbria, Valle d'Aosta, Veneto.

Categorie principali:

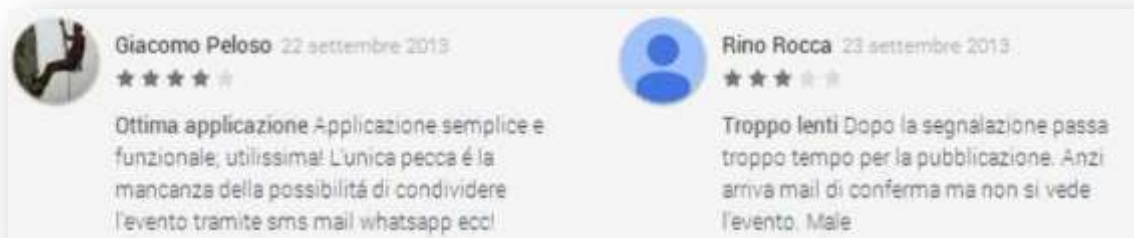
enogastronomia, enomusicali, feste, sagre, folklore, pasqua, mercatini, carnevale, presepi, natale, festival, fiere, cultura, musicali, raduni, mostre, sportivi, religiosi e mostra mercato.



Screenshot della Home di Sagre E Feste, con successive immagini della ricerca e dei suoi risultati



La nostra applicazione presenterà le stesse funzioni principali perché considerate vitali di qualsiasi applicazione. La Home non riporterà solo la possibilità di ricercare eventi, di accedere ai preferiti e di segnalare un evento ma anche la lista degli eventi prossimi e in linea d'aria più vicini alla posizione rilevata dal device. Inoltre aggiungeremo varie funzionalità che gli utenti considerano importanti.



Un utente ha notato la impossibilità di condividere il proprio evento con i propri amici tramite sms mail e messaggi istantanei tramite What's up messenger, un altro segnala che la pubblicazione di un evento segnalato da lui tardi troppo. Club Advisor non presenterà le seguenti problematiche aggiungendo nuove funzionalità come il tasto per la condivisione di un evento e la pubblicazione in tempi ristretti di un evento. In più sarà possibile avere un recapito telefonico o il contatto social (Facebook, Twitter) per contattare direttamente l'organizzatore o colui che si occupa di pubblicizzare l'evento. La connessione del navigatore del proprio dispositivo tramite l'uso del segnale GPS al luogo dell'evento renderà più facile il raggiungimento della manifestazione. Infine sarà presente uno storico degli eventi ai quali si è partecipato.



5. Requisiti Funzionali

Di seguito descriveremo i requisiti funzionali che abbiamo identificato dei generali e dei casi di usi del sistema. Si dividono in requisiti di informazione del sistema, requisiti di regole di commercio del sistema e requisiti di condotta del sistema.

• Gestione Eventi

RF_GE - GESTIONE EVENTI

Questa funzionalità permette all'utente di ricercare eventi, di inserire nuovi eventi, di visualizzarli e studiarne i dettagli e infine di contattare gli organizzatori e di facilitare il raggiungimento della destinazione.

Codice	Descrizione	Priorità
RF_GE_1	RICERCA RAPIDA EVENTI	ALTA
RF_GE_2	RICERCA AVANZATA EVENTI	MEDIA
RF_GE_3	SEGNALAZIONE EVENTO	ALTA
RF_GE_4	VISUALIZZAZIONE EVENTO	ALTA
RF_GE_5	CONTATTA ORGANIZZATORE CON TEL.	MEDIA
RF_GE_6	CONTATTA ORGANIZZATORE CON S.N. O MAIL	MEDIA
RF_GE_7	CONDIVIDI EVENTO	BASSA
RF_GE_8	VISUALIZZA LOCANDINA	BASSA
RF_GE_9	VISUALIZZA PAGINA WEB	BASSA
RF_GE_10	VISUALIZZA PERCORSO	MEDIA

RF_GE_1 – Ricerca rapida eventi : permette di effettuare una ricerca rapida degli eventi;

RF_GE_2 – Ricerca avanzata eventi : permette di effettuare una ricerca avanzata degli eventi utilizzando vari filtri;

RF_GE_3 – Segnalazione evento : permette di segnalare il proprio evento e di pubblicarlo;

RF_GE_4 - Visualizzazione evento : permette di selezionare un evento dal risultato delle ricerche e visualizzarlo;

RF_GE_5 – Contatta organizzatore tramite contatto telefonico : permette di contattare direttamente l'organizzatore tramite chiamata;



RF_GE_6 – Contatta organizzatore tramite social network o mail : permette di contattare l'organizzatore dell'evento tramite social network o invio di mail;

RF_GE_7 – Condividi evento : permette di condividere l'evento in questione tramite social network, SMS o messaggi di applicazioni di messaggistica;

RF_GE_8 – Visualizza Locandina : permette di visualizzare la locandina dell'evento in questione;

RF_GE_9 – Visualizza pagina web : permette di visualizzare tramite browser la pagina web dell'evento;

RF_GE_10 – Visualizza percorso : permette di aprire direttamente il navigatore con il luogo dell'evento impostato come destinazione.



• Gestione Storico Eventi

RF_GSE – GESTIONE STORICO EVENTI

Codice	Descrizione	Priorità
RF_GSE_1	PARTECIPA EVENTO	BASSA
RF_GSE_2	VISUALIZZA STORICO EVENTI	BASSA
RF_GSE_3	ELIMINA EVENTO DALLO STORICO	BASSA

RF_GSE_1 – Partecipa evento : permette di aggiungere l'evento selezionato all'interno del personale storico eventi

RF_GSE_2 – Visualizza storico eventi : permette di visualizzare gli eventi presenti nello storico;

RF_GSE_3 – Elimina evento dallo storico : permette di eliminare un evento dallo storico di eventi.

• Gestione Eventi Preferiti

RF_GEP – GESTIONE STORICO EVENTI

Codice	Descrizione	Priorità
RF_GEP_1	AGGIUNGI EVENTO AI PREFERITI	BASSA
RF_GEP_2	VISUALIZZA EVENTI PREFERITI	BASSA
RF_GEP_3	ELIMINA EVENTO DAI PREFERITI	BASSA

RF_GEP_1 – Aggiungi evento ai preferiti : permette di aggiungere l'evento selezionato alla sezione dedicata ai propri eventi preferiti;

RF_GEP_2 – Visualizza eventi preferiti : permette di visualizzare gli eventi presenti nella sezione preferiti;

RF_GEP_3 – Elimina evento dai preferiti : permette di eliminare un evento dai preferiti.



6. Requisiti Non Funzionali

Qui si mostrano tutti i requisiti del sistema che non rappresentano le funzionalità principali del sistema ma che fissano condizioni per realizzare tali funzionalità.

Efficacia

Il software dovrà permettere agli utenti di raggiungere gli obiettivi specificati con accuratezza e completezza.

Usabilità

L'applicazione dovrà consentire la massima interazione tra interfaccia e utente.

L'utente non avrà nessuna difficoltà ad usare l'applicazione in quanto presenterà un interfaccia ben strutturata e compatta, bottoni con icone e nomi, un tasto home che consentirà di ritornare sempre in qualsiasi istante alla schermata principale.

L'assenza di registrazione e log-in non metterà l'utente in disagio o in difficoltà per la ricerca di eventi notturni.

Performance

Il sistema deve risultare efficiente e robusto. Un download iniziale implicherà un aggiornamento degli ogni qual volta si aprì l'applicazione e tutto ciò la renderà fluida e scorrevole. L'upload della locandina di un singolo evento deve essere minore di 2 Megabyte per evitare tempi di attesa di una certa lunghezza e l'utente visitatore potrà scegliere anche di non scaricarla per evitare sprechi in download.

Manutenibilità

Il sistema deve essere progettato in modo tale da permettere successivi interventi di manutenzione agevoli per mantenere la sua efficacia e seguire la normativa.

Sicurezza

In assenza di log-in e registrazioni da parte degli utenti non ci saranno problemi sulla sicurezza. Durante la sollecitazione di un evento l'utente deve confermare tale operazione tramite e-mail.

Privacy

Gli utenti che decideranno di sollecitare un evento e di renderlo pubblico potranno decidere quali campi personali rendere visibile al pubblico.

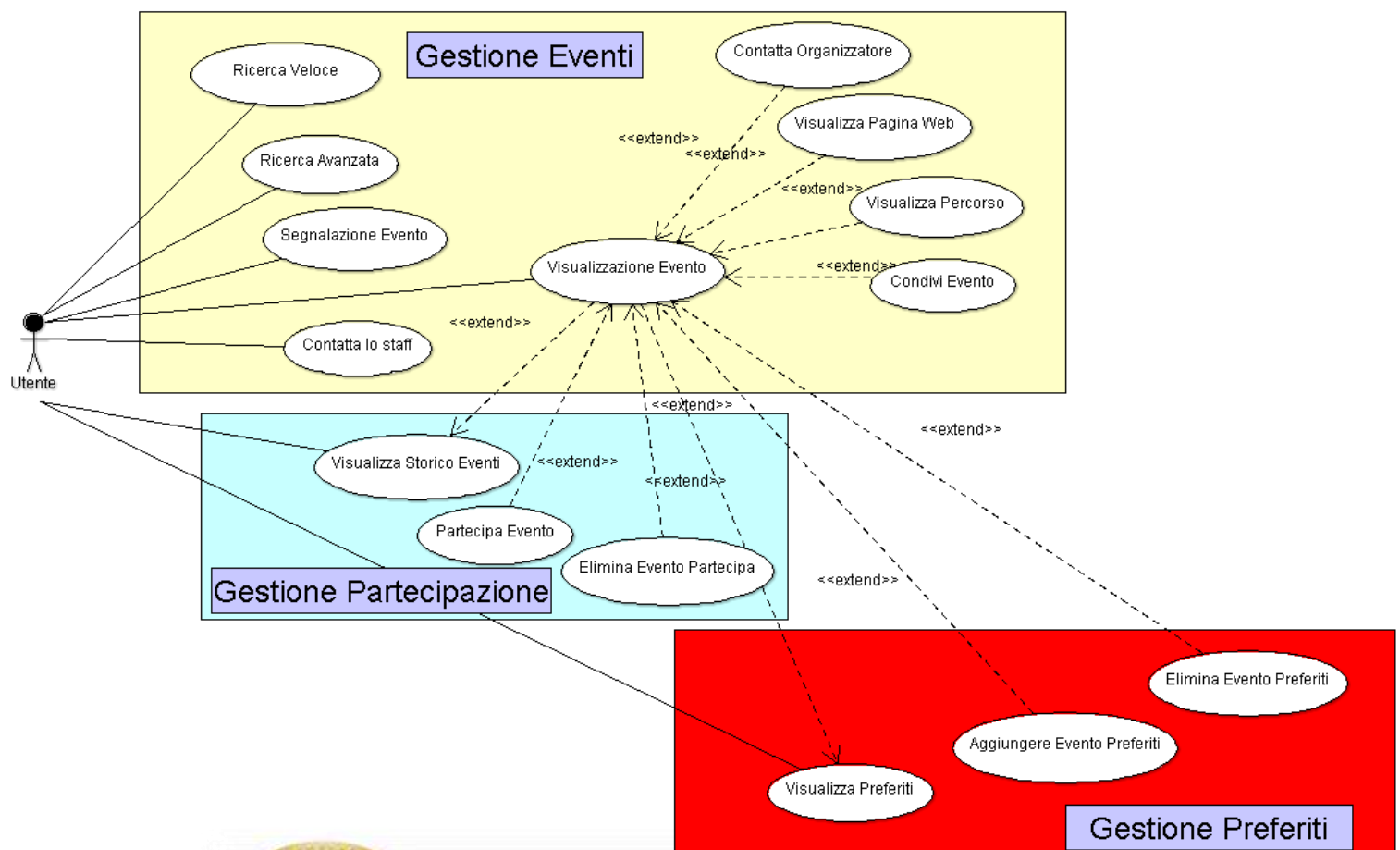


7. Modelli del Sistema

7.1 Attori

ATT-1	<i>Utente</i>
Descrizione	<i>Fanno parte di questa categoria tutti gli utenti che usano l'applicazione. L'utente può accedere a tutti i dati degli eventi e hanno la possibilità di sollecitare un nuovo evento tramite una pubblicazione.</i>
Commenti	<i>L'applicazione non richiede nessuna registrazione per l'utente ma al momento della segnalazione di un nuovo evento l'utente dovrà riempire un form con i propri dati personali per sicurezza.</i>

7.2 Diagramma dei Casi d'uso



• Sviluppo dei singoli casi d'uso

GESTIONE EVENTI

UC-1	<i>RICERCA VELOCE EVENTI</i>	
Attori	<i>Utente</i>	
Precondizioni	L'utente accede al menù del sistema	
Descrizione	Il sistema dovrà comportarsi nel seguente modo.	
Sequenza normale	Passo	Azioni
	1	L'utente seleziona l'opzione "Ricerca veloce"
	2	Il sistema mostra una pagina con i filtri di ricerca da applicare alla ricerca stessa.
	3	L'utente seleziona prima la regione dal menù a tendina e in un secondo momento la provincia dal secondo menù a tendina.
	4	Il sistema mostra una lista di tutti gli eventi futuri della provincia selezionata
Importanza	<i>Alta</i>	
Priorità	<i>Alta</i>	
Commenti		



UC-2	RICERCA AVANZATA	
Attori	<i>Utente</i>	
Precondizioni	L'utente accede al menù del sistema	
Descrizione	Il sistema dovrà comportarsi nel seguente modo.	
Sequenza normale	Passo	Azioni
	1	L'utente seleziona l'opzione "Ricerca avanzata"
	2	Il sistema mostra una pagina con i filtri di ricerca da applicare alla ricerca stessa.
	3	L'utente seleziona la regione, la provincia tramite 2 eventi menù a tendina e le date dell'intervallo di ricerca.
	4	Il sistema mostra una lista di tutti gli eventi futuri della provincia selezionata e del periodo di tempo selezionato.
Importanza	<i>Alta</i>	
Priorità	<i>Alta</i>	
Commenti		



UC-3	SEGNALAZIONE EVENTO		
Attori	Utente		
Precondizioni	L'utente accede al sistema		
Descrizione	Il sistema dovrà comportarsi nel seguente modo.		
Sequenza normale	Passo	Azioni	
	1	L'utente accede al menù principale del sistema e selezione l'opzione “Segnala Evento” presente in basso sulla home.	
	2	Il sistema mostra un form con diversi campi da riempire: <ul style="list-style-type: none">- Nome Evento- Data d’inizio- Data di fine- Luogo- Descrizione- E-mail- Contatto telefonico- Locandina	
	3	L’utente riempie tutti i campi e invia in upload un eventuale locandina e conferma.	
	4	Il sistema informa l’utente dell’invio effettuato	
Eccezioni	Passo	Azioni	
	3	Se l’utente lascia un campo vuoto:	
		E.1	Il sistema informa l’utente che devono essere riempiti obbligatoriamente tutti i campi
Importanza	Alta		
Priorità	Alta		
Commenti			



UC-4	VISUALIZZAZIONE EVENTO	
Attori	<i>Utente</i>	
Precondizioni	<i>La lista di evento deve contenere almeno un evento.</i>	
Descrizione	<i>Il sistema dovrà comportarsi nel seguente modo.</i>	
Sequenza normale	Passo	Azioni
	1	Il sistema mostra una lista di eventi.
	2	Il sistema mostra una pagina con tutte le informazioni sull'evento selezionato
Importanza	<i>Alta</i>	
Priorità	<i>Alta</i>	
Commenti		

UC-5	CONTATTA ORGANIZZATORE	
Attori	<i>Utente</i>	
Precondizioni	<i>L'utente visualizza un evento da una lista.</i>	
Descrizione	<i>Il sistema dovrà comportarsi nel seguente modo.</i>	
Sequenza normale	Passo	Azioni
	1	L'utente clicca sul recapito telefonico.
	2	Il sistema mostra una lista di opzioni su come contattare l'organizzatore <ul style="list-style-type: none"> - Chiamata - SMS - Applicazioni di messaggiera istantanea
	3	L'utente sceglie un'opzione.
	4	Il sistema esegue l'operazione scelta dall'utente
Importanza	<i>Alta</i>	
Priorità	<i>Alta</i>	
Commenti		



UC-6	CONDIVI EVENTO	
Attori	<i>Utente</i>	
Precondizioni	<i>L'utente visualizza un evento da una lista</i>	
Descrizione	<i>Il sistema dovrà comportarsi nel seguente modo.</i>	
Sequenza normale	Passo	Azioni
	1	L'utente preme il pulsante "Condividi" presente sul fondo del display.
	2	Il sistema mostra una finestra con diverse opzioni per la condivisione: <ul style="list-style-type: none"> • SMS • Applicazioni di messaggistica istantanea • Social Networks • E-mail
	3	L'utente sceglie un'opzione
	4	Il sistema mostra la sezione dell'applicazione selezionata per la condivisione.
	5	L'utente inserisce uno o più destinatari e preme invia.
	6	L'applicazione esegue l'operazione.
Importanza	<i>Media</i>	
Priorità	<i>Media</i>	
Commenti		



UC-7	VISUALIZZA PAGINA WEB	
Attori	<i>Utente</i>	
Precondizioni	<i>L'utente visualizza un evento da una lista.</i> <i>L'organizzatore dell'evento deve sottomettere anche la pagina web dell'evento durante la segnalazione di un nuovo evento</i>	
Descrizione	<i>Il sistema dovrà comportarsi nel seguente modo.</i>	
Sequenza normale	Passo	Azioni
	1	L'utente preme sul collegamento della pagina web dell'evento.
	2	Il sistema apre il browser collegando l'utente direttamente alla pagina web dell'evento.
Importanza	<i>Media</i>	
Priorità	<i>Media</i>	
Commenti		

UC-8	VISUALIZZA PERCORSO	
Attori	<i>Utente</i>	
Precondizioni	<i>L'utente visualizza un evento da una lista.</i>	
Descrizione	<i>Il sistema dovrà comportarsi nel seguente modo.</i>	
Sequenza normale	Passo	Azioni
	1	L'utente preme il bottone "Mappa" presente sul fondo del display.
	2	Il sistema apre l'applicazione di navigazione presente sul proprio dispositivo e sarà presente nella ricerca il luogo dell'evento.
Importanza	<i>Alta</i>	
Priorità	<i>Alta</i>	
Commenti		



GESTIONE EVENTI A PARTECIPARE E PARTECIPATI

UC-9	PARTECIPA EVENTO	
Attori	<i>Utente</i>	
Precondizioni	<i>L'utente visualizza un evento da una lista.</i>	
Descrizione	<i>Il sistema dovrà comportarsi nel seguente modo.</i>	
Sequenza normale	Passo	Azioni
	1	L'utente preme il bottone "Partecipa" presente sul fondo del display.
	2	Il sistema esegue l'operazione e inserisce l'evento all'interno della lista degli eventi a partecipare.
Eccezioni	Passo	Azioni
	1	Se l'utente ha già premuto il bottone "Partecipa" all'evento selezionato, il sistema mostra un messaggio di errore e ritorna alla pagina dell'evento.
Importanza	<i>Alta</i>	
Priorità	<i>Alta</i>	
Commenti		

UC-10	VISUALIZZA STORICO EVENTI	
Attori	<i>Utente</i>	
Precondizioni	<i>L'utente accede al sistema</i>	
Descrizione	<i>Il sistema dovrà comportarsi nel seguente modo.</i>	
Sequenza normale	Passo	Azioni
	1	L'utente scorre il menù verso destra due volte per arrivare alla sezione "Partecipazioni"
	2	Il sistema mostra una pagina contenente una lista degli eventi ai quali è stato premuto il tasto "Partecipa"
Eccezioni	Passo	Azioni
	2	Se l'utente non ha mai premuto "Partecipa" a un'applicazione, la sezione non mostra nessun risultato.



Importanza	<i>Alta</i>
Priorità	<i>Alta</i>
Commenti	

UC-11	ELIMINA EVENTO PARTECIPATO	
Attori	<i>Utente</i>	
Precondizioni	<i>L'utente accede alla sezione "Partecipazioni" dal menù principale</i>	
Descrizione	<i>Il sistema dovrà comportarsi nel seguente modo.</i>	
Sequenza normale	Passo	Azioni
	1	L'utente seleziona un evento dalla lista degli eventi partecipati
	2	Il sistema mostra l'evento con tutte le informazioni.
	3	L'utente preme il bottone "Elimina".
	4	Il sistema esegue l'operazione e ritorna alla lista degli eventi partecipati
Eccezioni	Passo	Azioni
	1,4	Se non sono presenti eventi tra i partecipati, non potrà essere effettuata nessuna operazione.
Importanza	<i>Bassa</i>	
Priorità	<i>Bassa</i>	
Commenti		



GESTIONE PREFERITI

UC-12	AGGIUNGERE EVENTO AI PREFERITI		
Attori	Utente		
Precondizioni	L'utente visualizza un evento da una lista		
Descrizione	Il sistema dovrà comportarsi nel seguente modo.		
Sequenza normale	Passo	Azioni	
	1	L'utente preme il bottone presente sul fondo del display “Preferiti” per aggiungerlo ai preferiti.	
	2	Il sistema esegue l’operazione aggiungendo l’evento alla lista dei preferiti dell’utente.	
Eccezioni	Passo	Azioni	
	1	L’evento è già presente tra i preferiti dell’utente	
		1.a	Il sistema mostra un messaggio di errore e ritorna alla visualizzazione dell’evento.
Importanza	Bassa		
Priorità	Bassa		
Commenti			



UC-13	VISUALIZZA EVENTO NEI PREFERITI	
Attori	<i>Utente</i>	
Precondizioni	<i>L'utente accede al sistema</i>	
Descrizione	<i>Il sistema dovrà comportarsi nel seguente modo.</i>	
Sequenza normale	Passo	Azioni
	1	L'utente scorre una volta il menù verso destra fino ad arrivare alla sezione "preferiti"
	2	Il sistema mostra una pagina con la lista degli eventi preferiti dell'utente.
	3	L'utente seleziona un evento dalla lista.
	4	Il sistema mostra una pagina con tutte le informazioni sull'evento.
Eccezioni	Passo	Azioni
	2	Il sistema non mostra nessun evento se l'utente non ha mai aggiunto eventi tra i preferiti
Importanza	<i>Bassa</i>	
Priorità	<i>Bassa</i>	
Commenti		



UC-14	ELIMINA EVENTO PREFERITI	
Attori	<i>Utente</i>	
Precondizioni	<i>L'utente accede alla sezione "Preferiti" dal menù principale</i>	
Descrizione	<i>Il sistema dovrà comportarsi nel seguente modo.</i>	
Sequenza normale	Passo	Azioni
	1	L'utente seleziona un evento dalla lista degli eventi preferiti
	2	Il sistema mostra l'evento con tutte le informazioni.
	3	L'utente preme il bottone "Elimina".
	4	Il sistema esegue l'operazione e ritorna alla lista degli eventi preferiti.
Eccezioni	Passo	Azioni
	1,4	Se non sono presenti eventi tra i preferiti, non potrà essere effettuata nessuna operazione.
Importanza	<i>Bassa</i>	
Priorità	<i>Bassa</i>	
Commenti		



7.3 Diagramma della Classi

Diagramma della classe Gestione Eventi

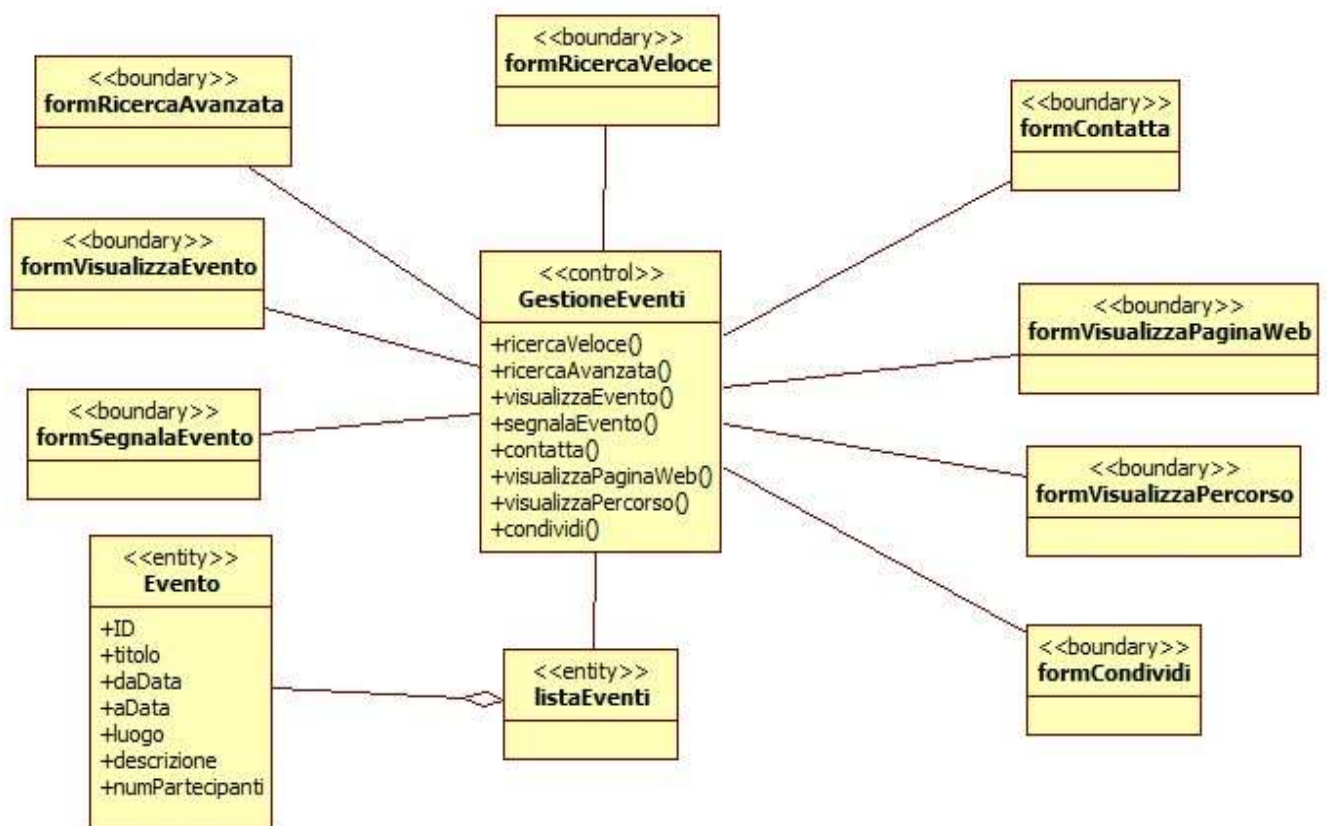


Diagramma della classe Gestione Eventi Preferiti

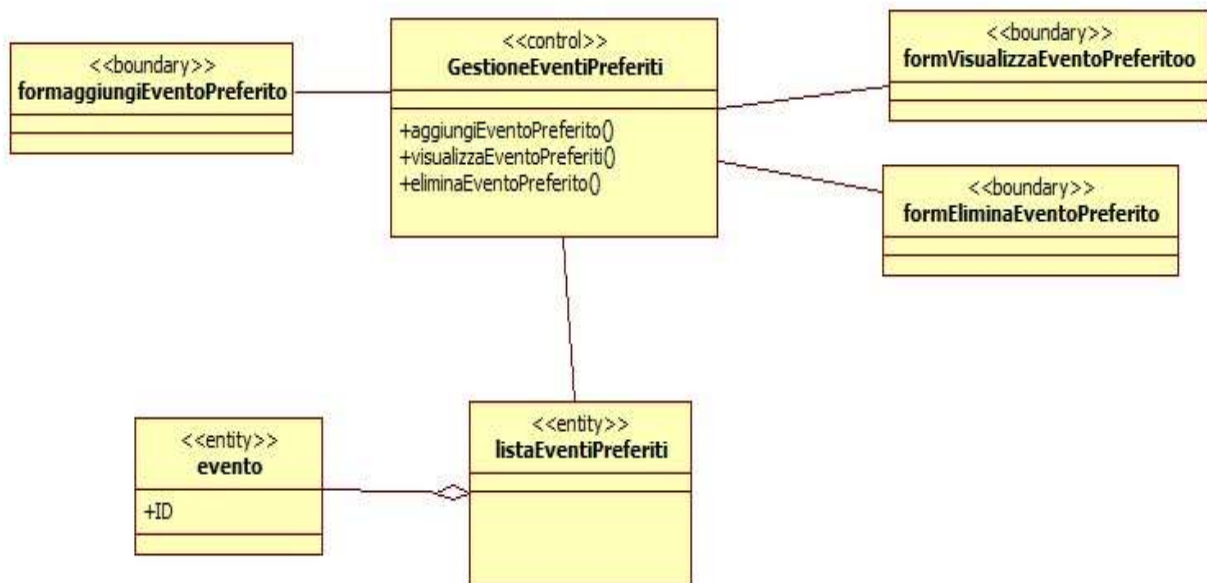
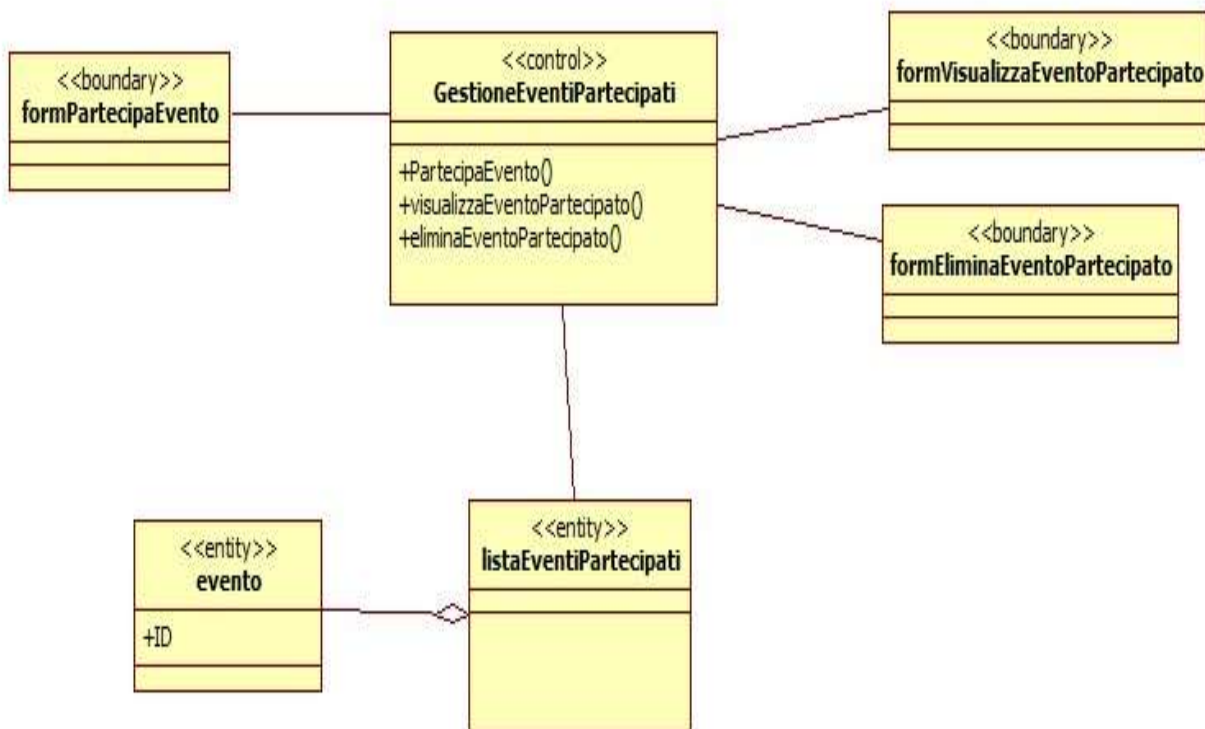
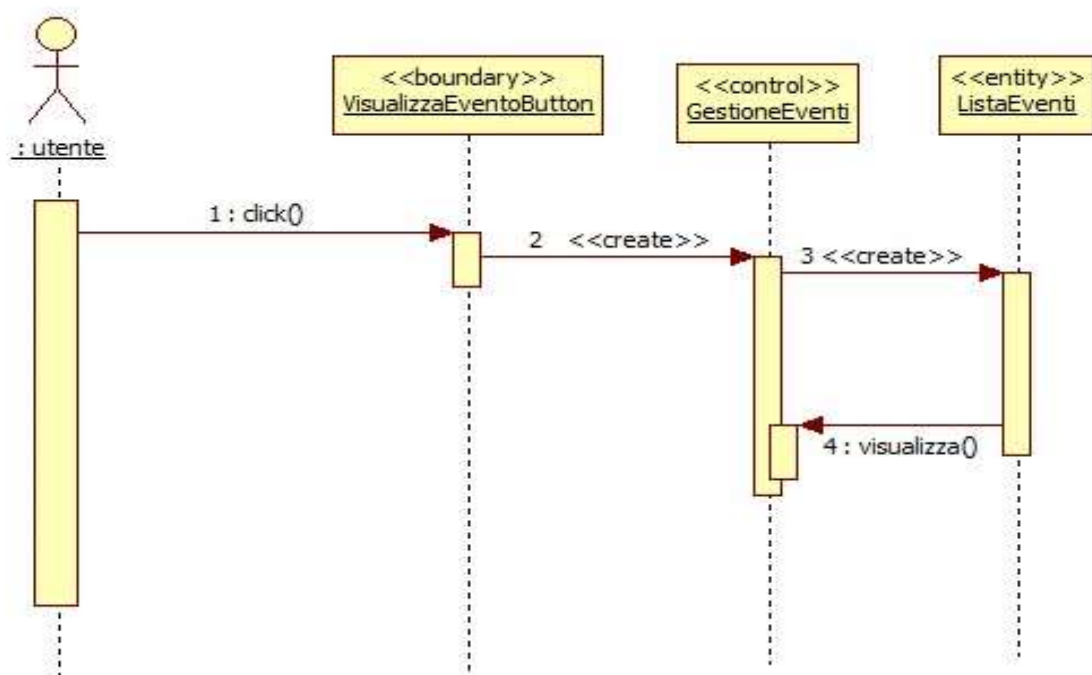


Diagramma di classe Gestione Eventi partecipati e a partecipare.

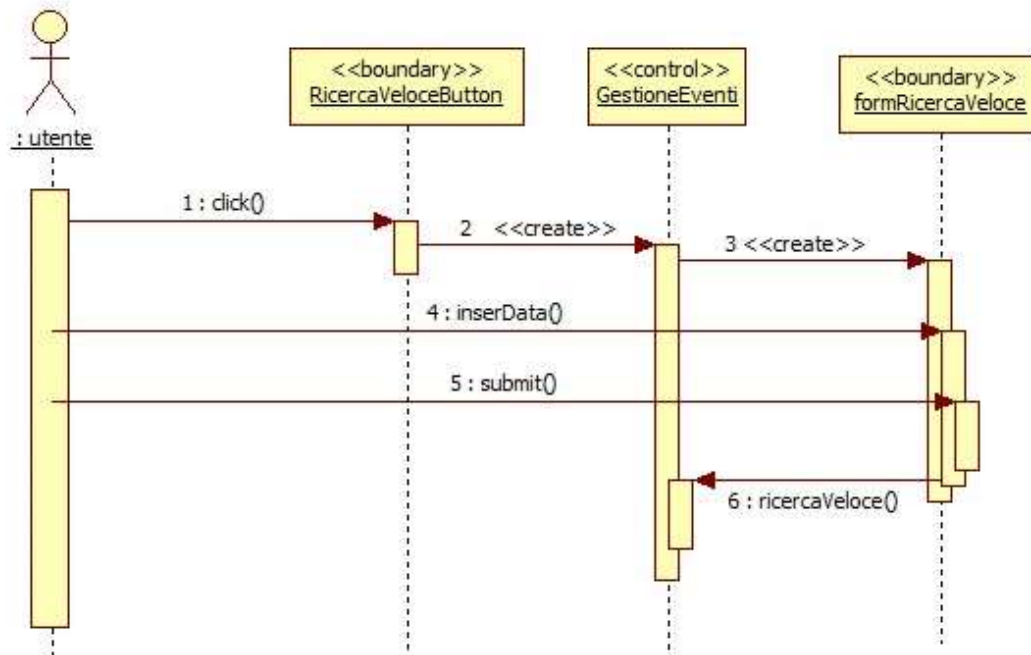
7.4 Diagramma dei Sequenza

Diagrammi di Sequenza della Gestione Eventi

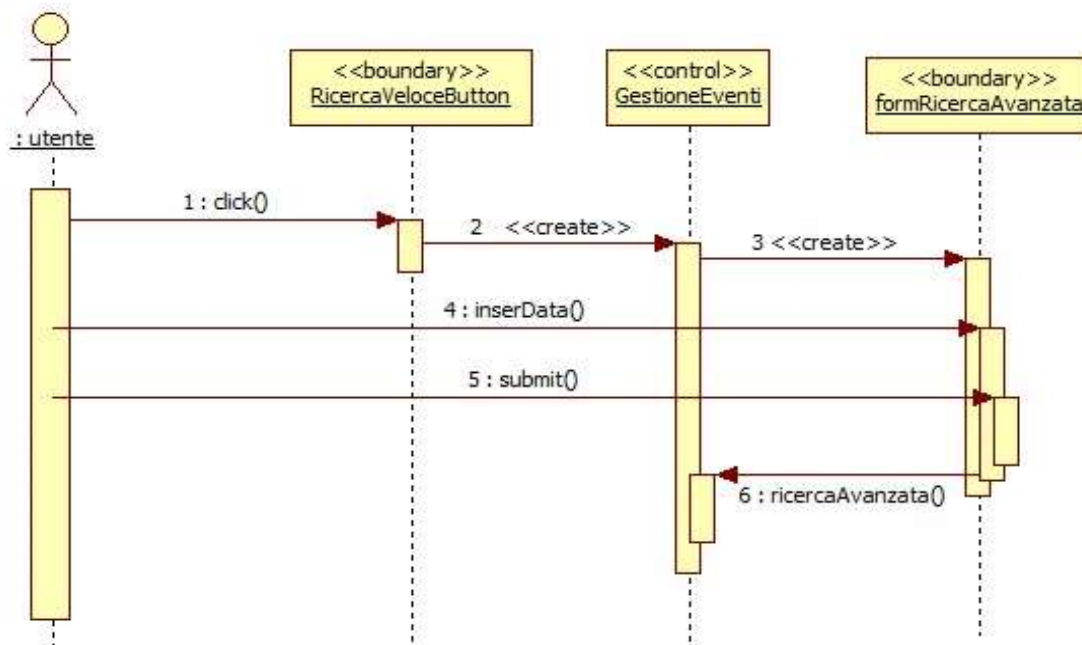
- Diagramma di sequenza di Visualizza evento



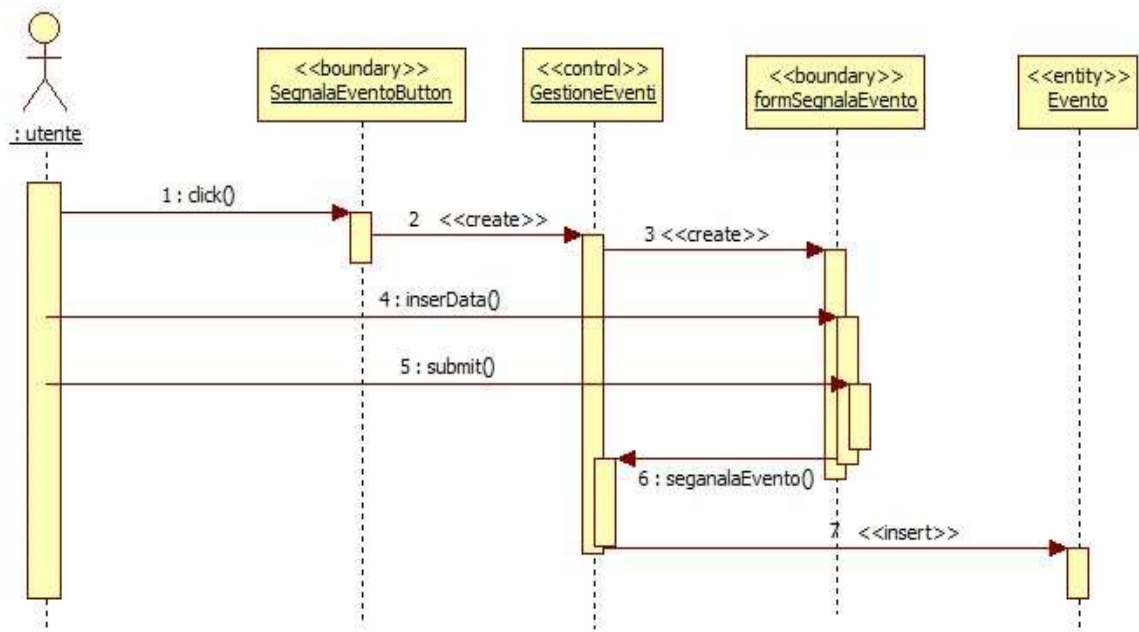
- Diagramma di sequenza di Ricerca veloce



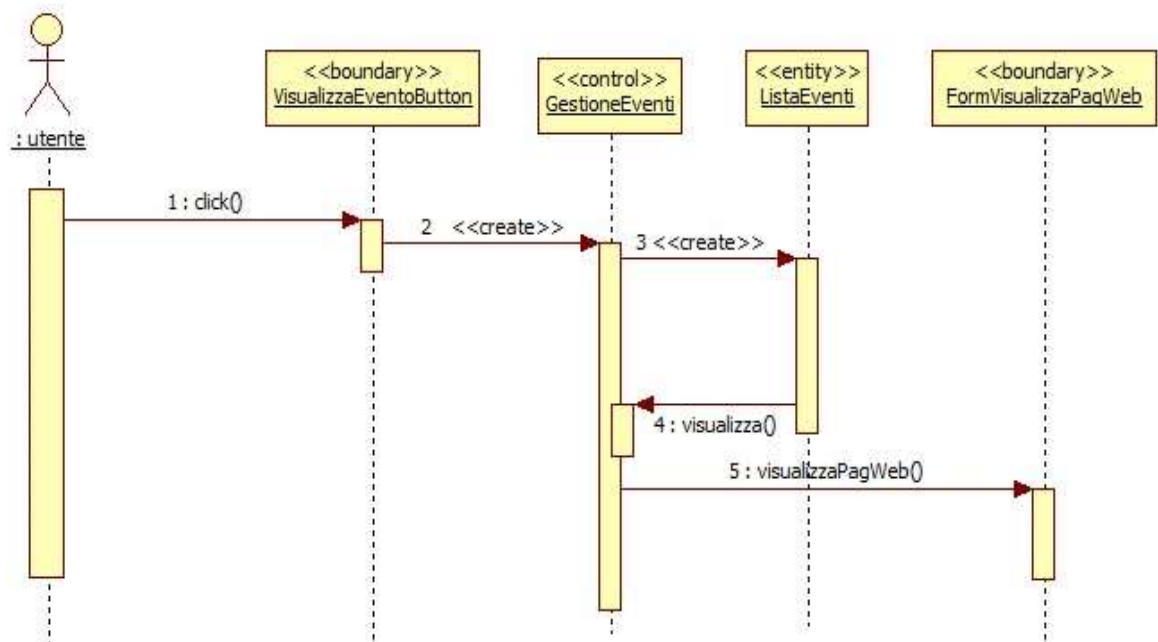
- Diagramma di sequenza di Ricerca Avanzata



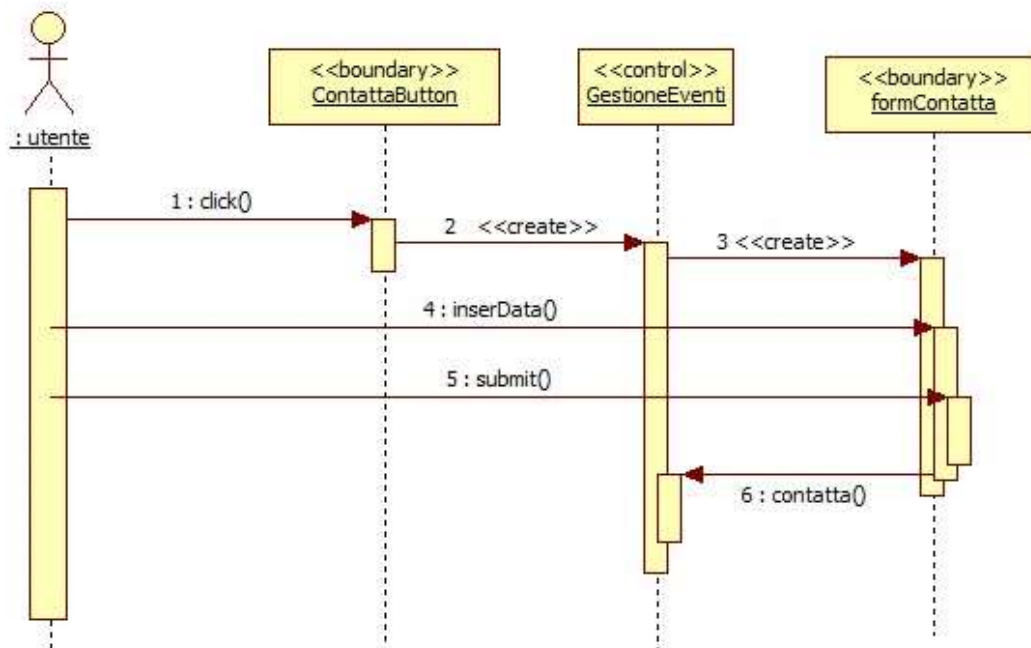
- Diagramma di sequenza di Segnala Evento



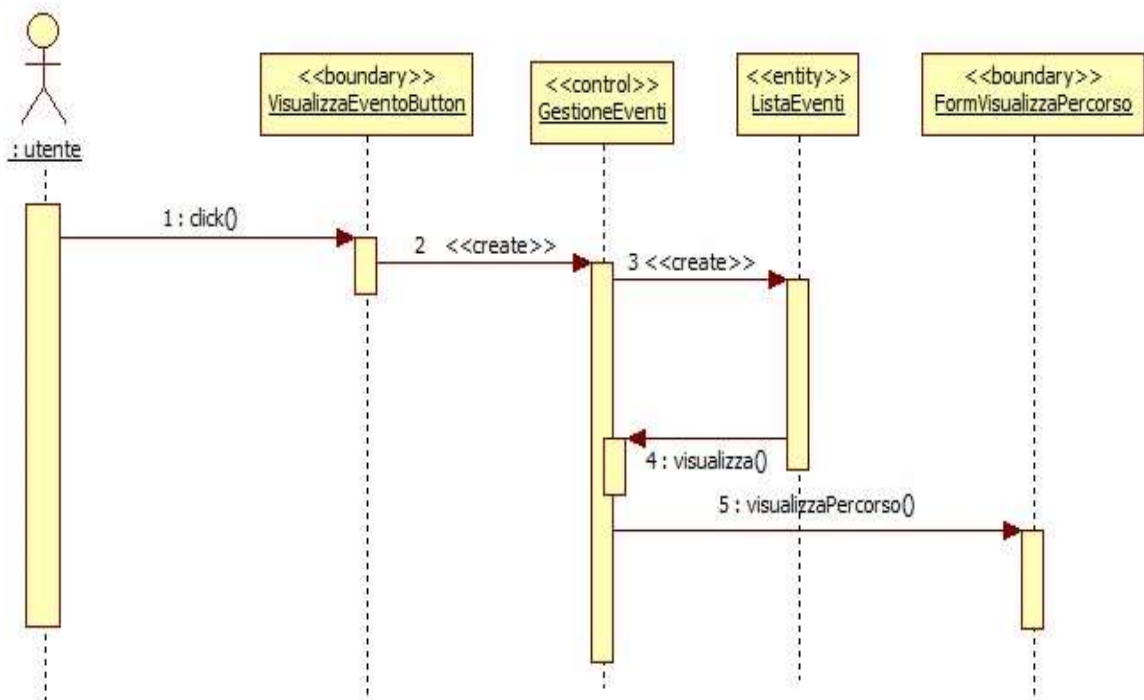
- Diagramma di sequenza di Visualizza Pagina Web dell'evento



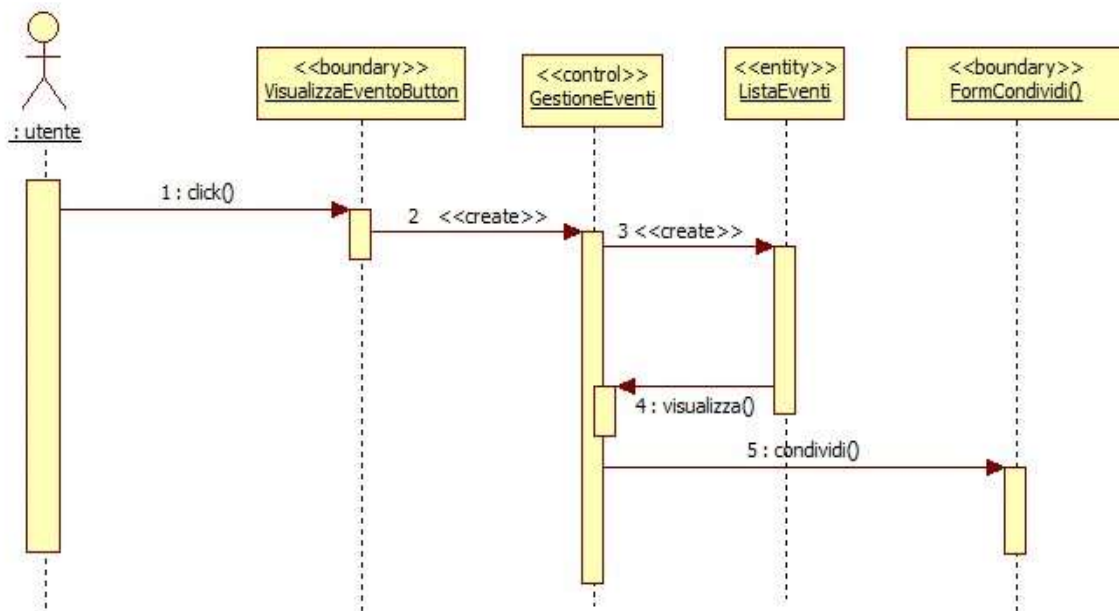
- Diagramma di sequenza di Contatta



- Diagramma di sequenza di Visualizza Percorso

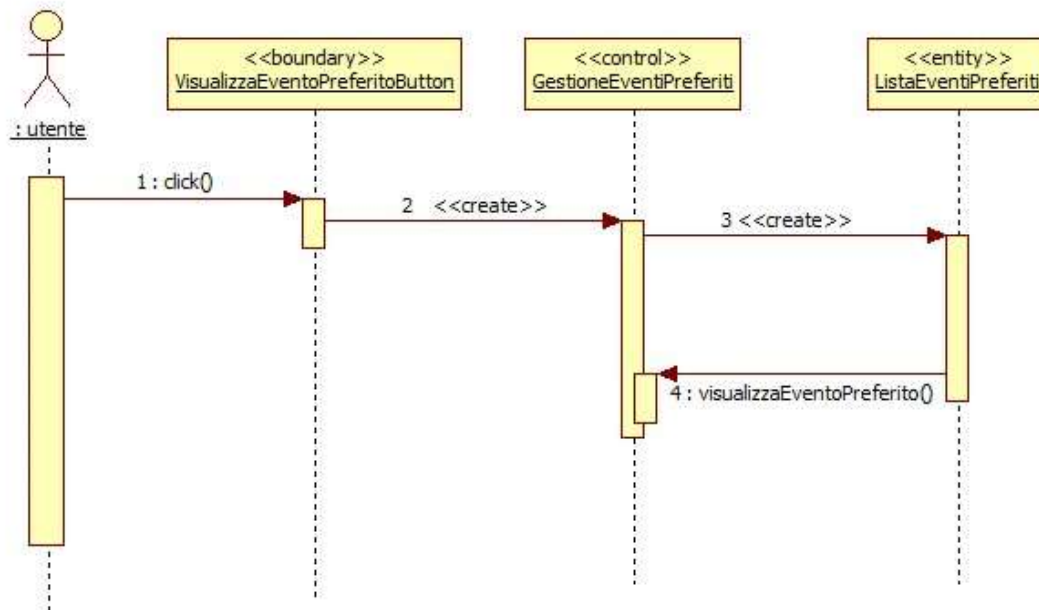


- Diagramma di sequenza di Condividi

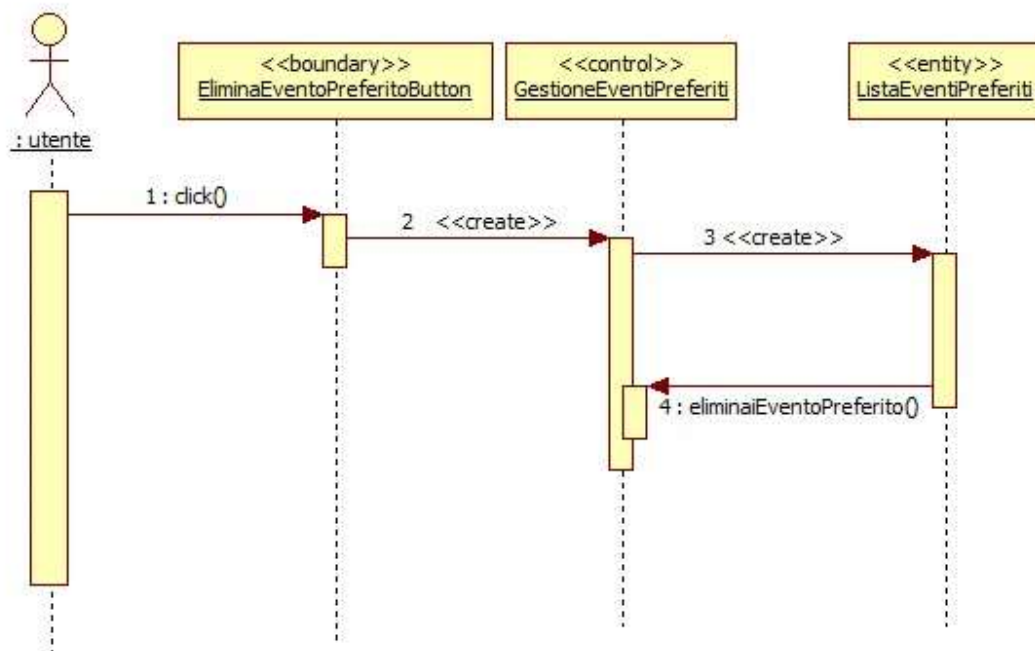


Diagrammi di sequenza della Gestione degli Eventi Preferiti

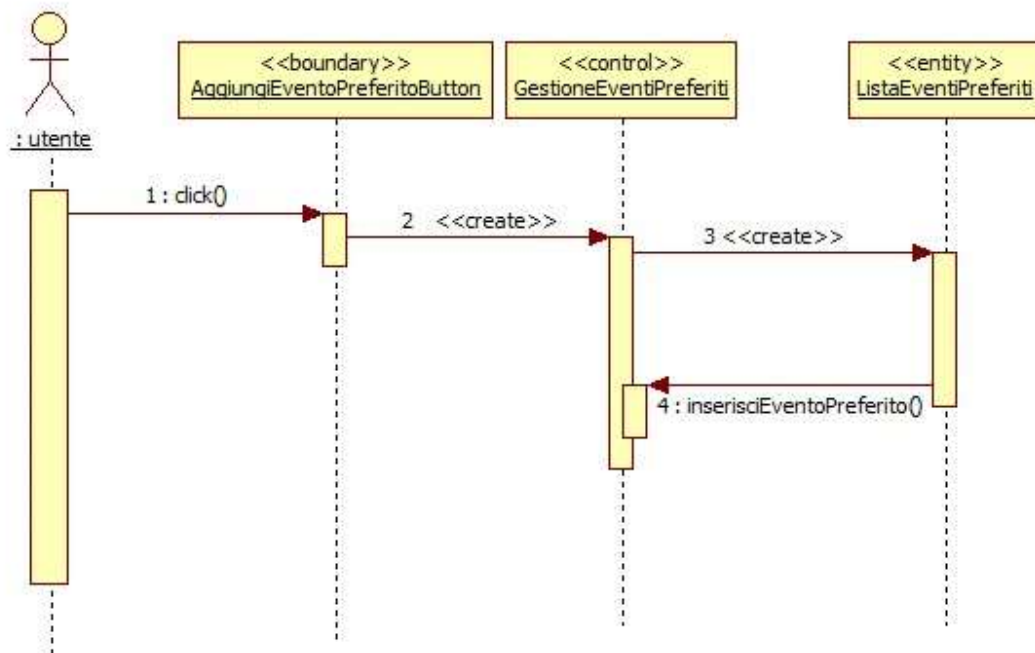
- Diagramma di sequenza di Visualizza Evento Preferito



- Diagramma di sequenza di Elimina Evento dai Preferiti

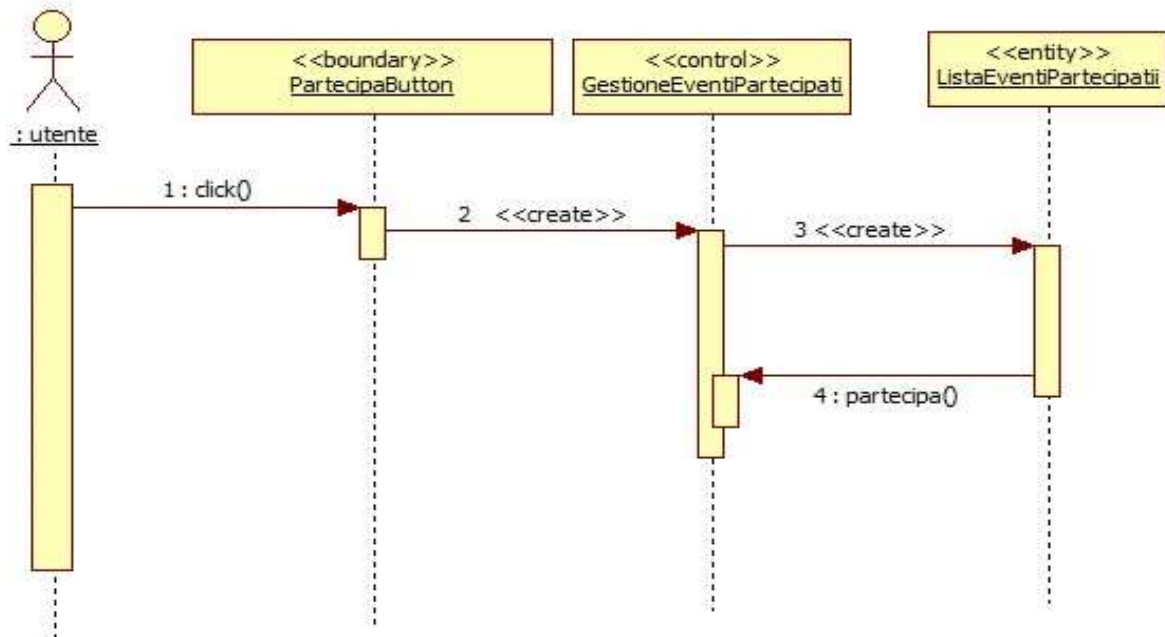


- Diagramma di Sequenza di Aggiungi Evento ai Preferiti

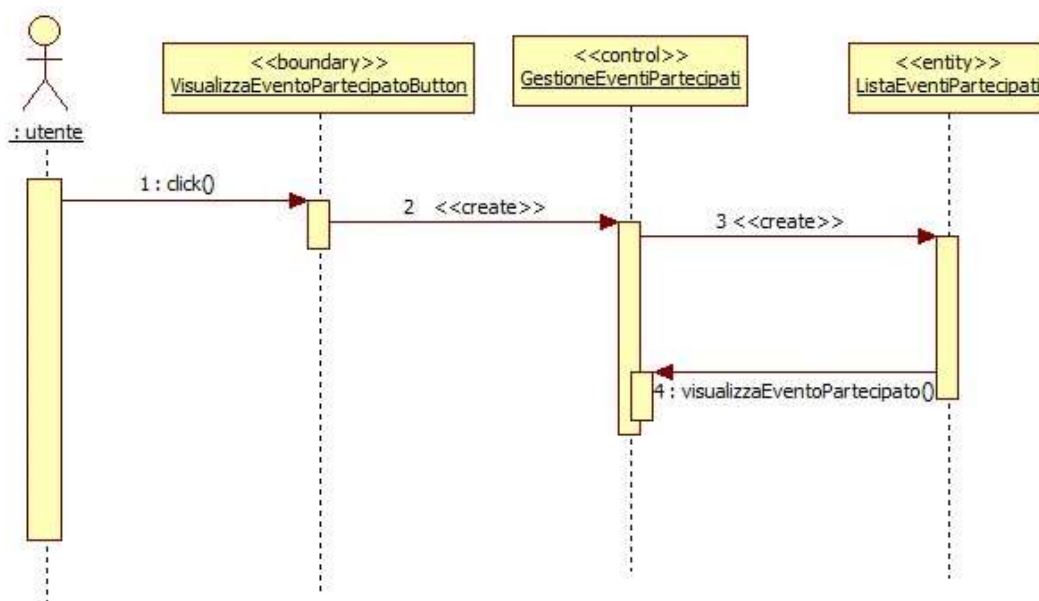


Diagrammi di Sequenza della Gestione di Eventi ai quali partecipare e partecipati.

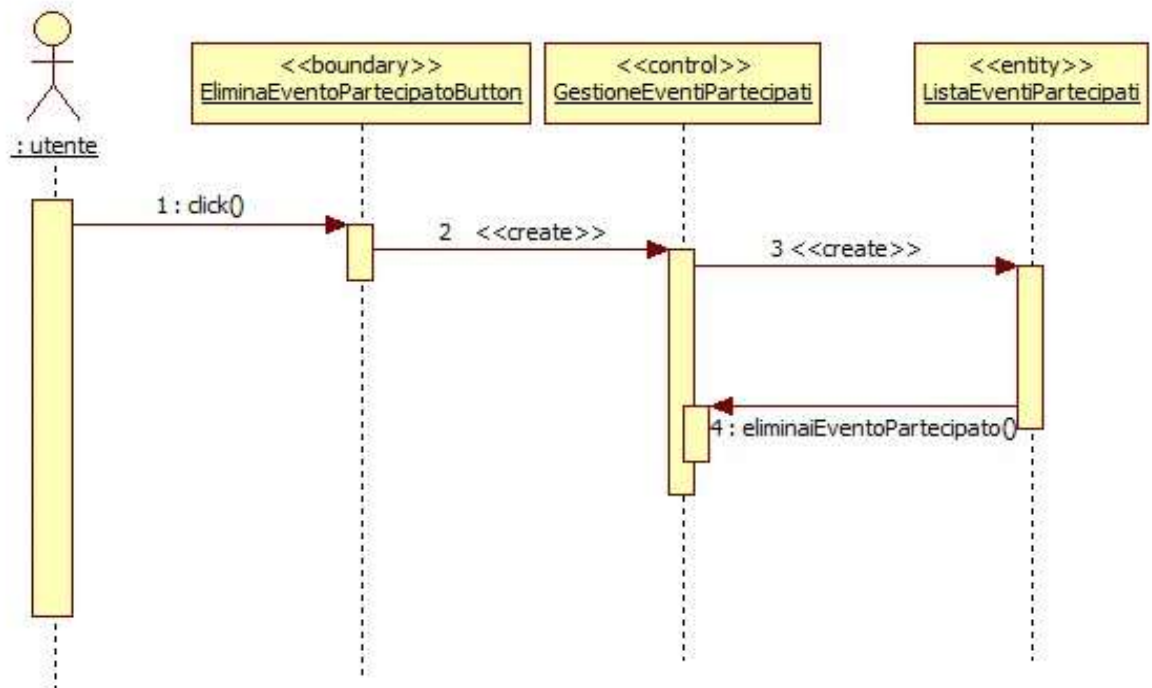
- **Diagramma di Sequenza di Aggiungi Evento alla lista di eventi al quale si partecipa**



- **Diagramma di Sequenza di Visualizza Evento al quale partecipare**

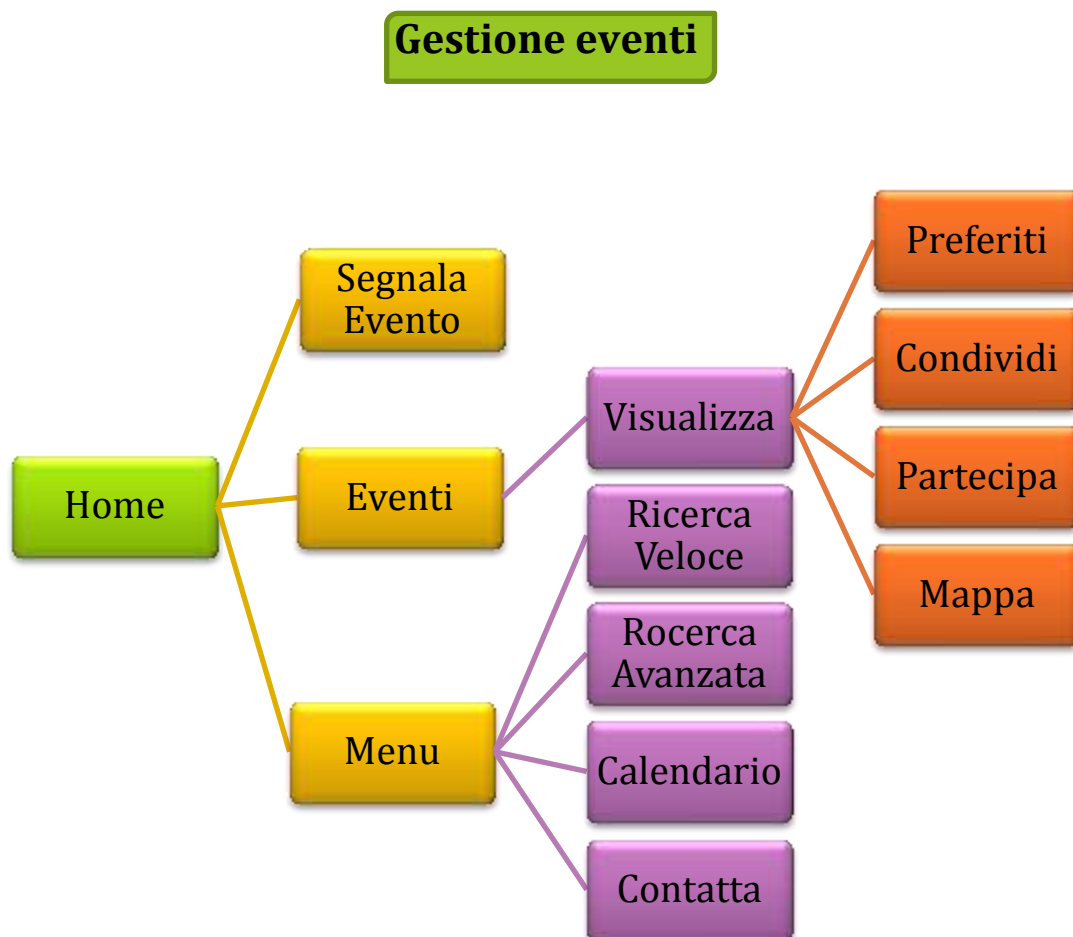


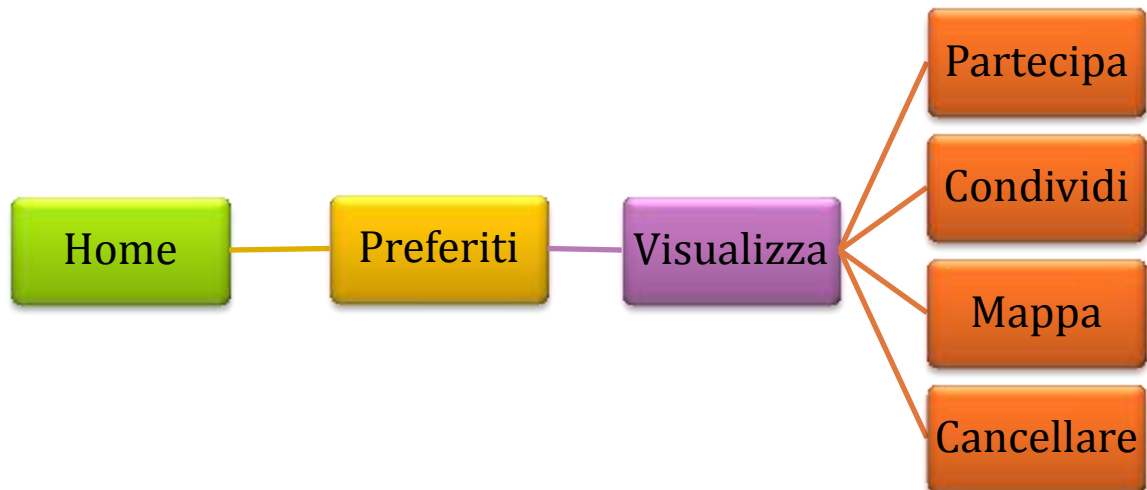
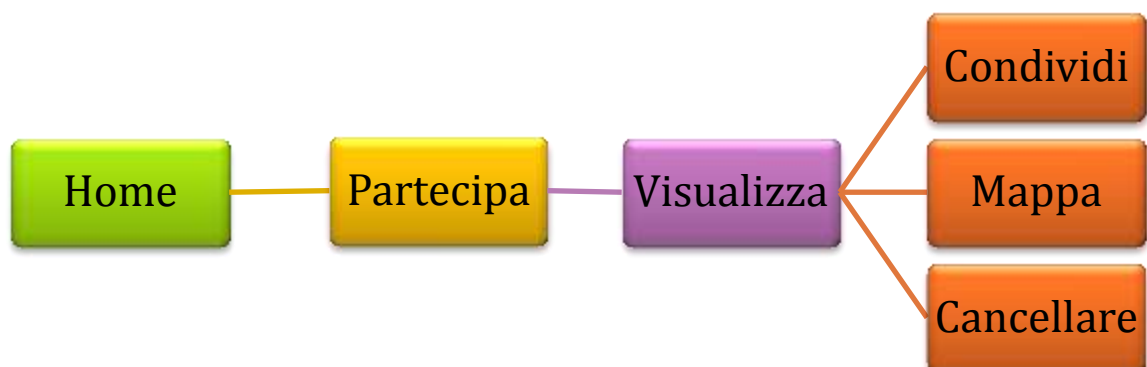
- Diagramma di Sequenza di Elimina Evento dalla lista degli eventi a partecipare



8. Diagramma Navigazionale e Mocks up delle interfacce

- Diagramma Navigazionale



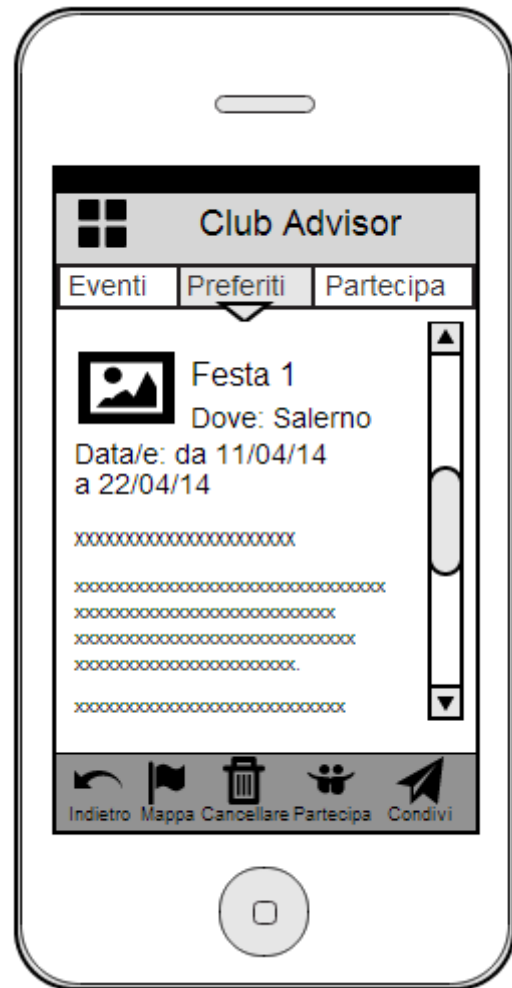
Gestione Preferiti**Gestione Partecipa**

- Mocks up delle interfacce

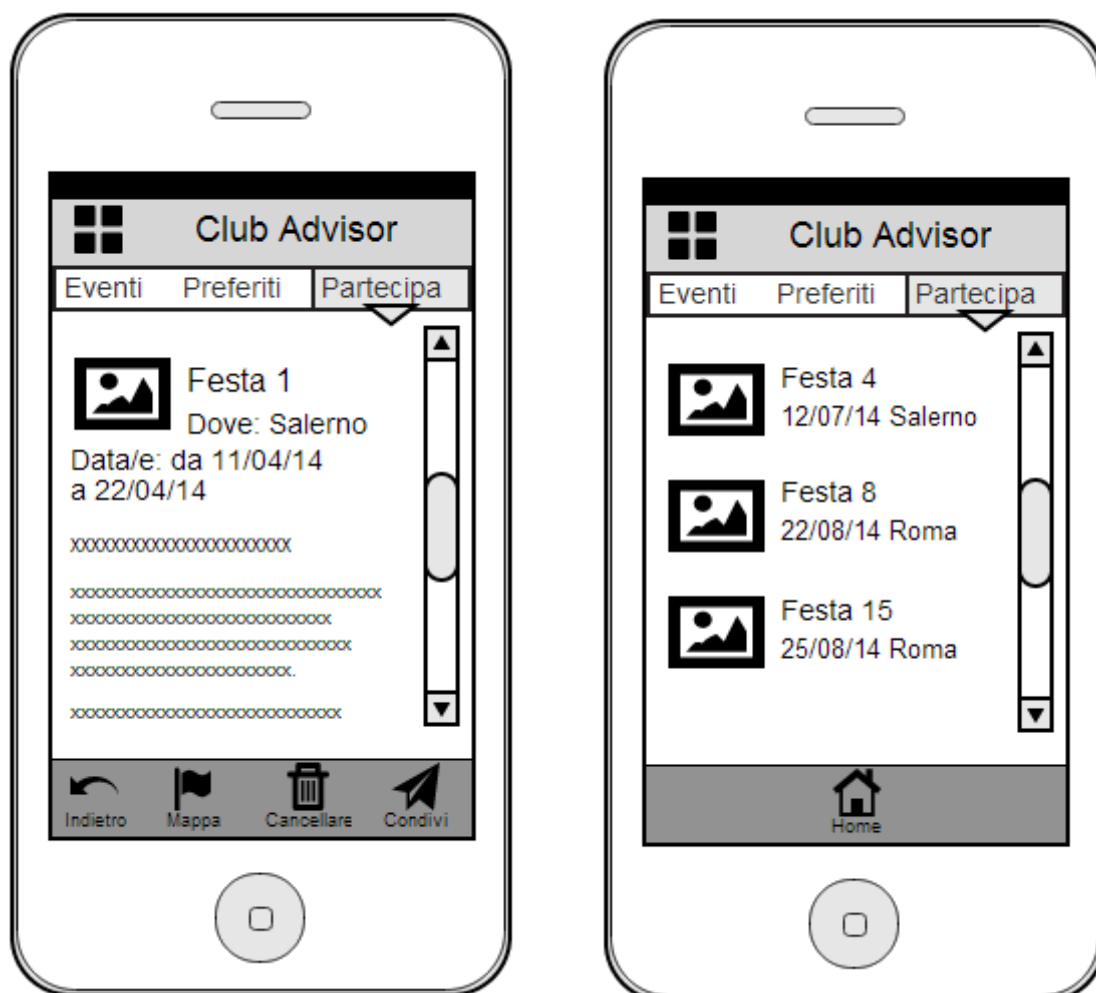
- *Eventi*



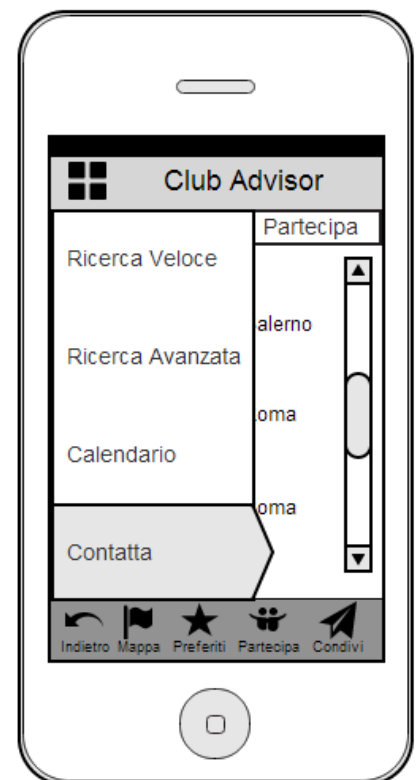
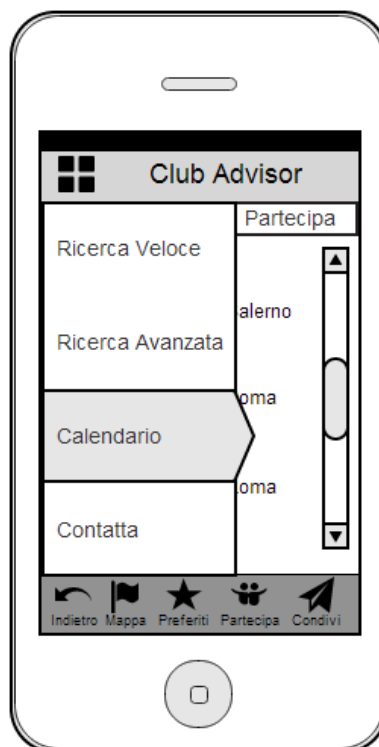
- ***Preferiti***



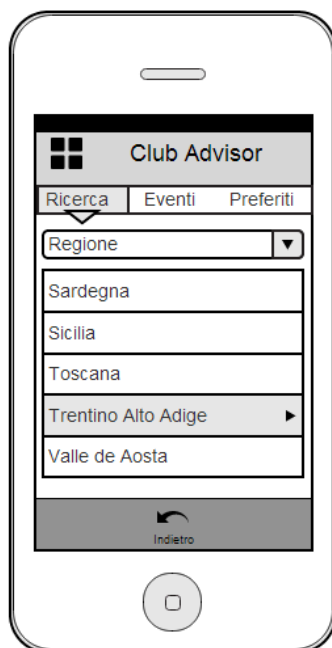
- Partecipazioni



- Menù



- Ricerca Veloce



- Ricerca Avanzata

