

Università degli Studi di Salerno



Corso di Basi di Dati e Sistemi Informativi su Rete

Requirement Analysis Document

FollowTeam

Partecipanti:

Nome	Matricola
Luigi Amitrano	0512100373
Rita D'Ambrosio	0512101122

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
10/04/2014	0.1	Stesura Introduzione	Team Members
12/04/2014	0.2	Aggiunti Requisiti Funzionali e non funzionali, Casi d'uso e Class Diagram	Team Members
13/04/2014	0.3	Aggiunti Sequence Diagram, Diagrammi Navigazionali e Mockups	Team Members
15/04/2014	1.0	Revisione	Team Members
17/04/2014	1.1	Modificati Use case, Class Diagram, Sequence Diagram e Mock Up	Team Members
1/06/2014	1.2	Revisione Usecase	Team Members
10/6/2014	1.3	Revisione ClassDiagram e Sequence Diagram	Team Members
2/07/2014	1.4	Revisione Finale	Team Members

Indice

1. Introduzione.....	5
1.1 Scopo del sistema.....	5
1.2 Ambito del sistema	5
1.3 Sistema proposto	5
2. Requisiti Funzionali.....	6
2.1 RF_0 Gestione Autenticazione	6
2.2 RF_1 Gestione Account	6
2.3 RF_2 Gestione Calendario.....	7
2.4 RF_3 Gestione Percorso	7
2.5 RF_4 Gestione Alloggi.....	7
2.6 RF_5 Supporto news.....	8
3. Requisiti non funzionali.....	9
3.1 Usabilità	9
3.2 Affidabilità	9
3.3 Supportabilità	9
3.4 Prestazioni	9
3.5 Manutenibilità.....	9
3.6 SQLite per memorizzare informazioni utili	9
3.7 Vetrina dell'applicazione	9
4. Modelli del sistema.....	10
4.1 Attori.....	10
4.2 Modello dei casi d'uso	10
4.2.1 UC_0 Gestione Autenticazione.....	10
4.2.2 UC_1 Gestione Account	13
4.2.3 UC_2 Gestione Calendario.....	15
4.2.4 UC_3 Gestione Percorso	17
4.2.5 UC_4 Gestione Alloggi	19
4.2.6 UC_5 Supporto news	21
4.2.7 Estensione dei casi d'uso	22
4.2 Diagramma delle classi.....	23
4.3.1 Gestione Autenticazione	23
4.3.2 Gestione Account	24
4.3.3 Gestione Calendario	25
4.3.4 Gestione Percorso	26

4.3.5 Gestione Alloggi	26
4.3.6 Supporto news	28
4.3 Diagrammi di sequenza.....	29
4.3.1 DS_0 Gestione Autenticazione	29
4.3.2 DS_1 Gestione Calendario	30
4.3.3 DS_2 Gestione Percorso	31
4.3.4 DS_3 Gestione Alloggi	32
4.3.5 DS_4 Supporto news	33
5. Diagramma navigazionale.....	34
5.1 DP_0 Schermata Principale.....	34
5.1 DP_1 Home Utente	34
6. Mockups	35
6.1 UI_0 Schermata Principale.....	35
6.2 UI_1 Home Utente	35
7. Definizioni e terminologia.....	36

1. Introduzione

1.1 Scopo del sistema

Lo scopo dell'applicazione è quello di offrire un supporto al raggiungimento degli stadi in cui verranno svolte le partite di campionato. Inoltre l'applicazione mostrerà hotel e b&b che si trovano nei pressi dello stadio.

1.2 Ambito del sistema

Molto spesso i tifosi di squadre di calcio seguono la propria squadra in trasferta attraverso 'trasferte organizzate' con pacchetti fissi che includono prezzi, orari di partenza e ritorno prestabiliti. Sorge dunque la necessità per un singolo tifoso il voler raggiungere lo stadio con mezzi propri e orari scelti secondo le proprie necessità. Alcune partite vengono svolte in notturna, e le 'trasferte organizzate' molto spesso non offrono la possibilità di pernottare nei pressi dello stadio, ma preferiscono rientrare. Un tifoso, essendosi spostato con mezzi propri, ha la possibilità di decidere se pernottare nei pressi dello stadio e quindi di ripartire l'indomani, facilitandone il rientro a casa.

1.3 Sistema proposto

L'applicazione Follow Team aiuta il tifoso a raggiungere lo stadio attraverso l'utilizzo di mappe satellitari che gli permettono di tracciare un percorso dalla propria posizione allo stadio in cui si svolgerà la partita selezionata. Inoltre l'applicazione offrirà a qualsiasi utente, registrato e non, di poter visualizzare news calcistiche e classifica del campionato di Serie A.

2. Requisiti Funzionali

Codice	Descrizione	Priorità
RF_0	Gestione Autenticazione	ALTA
RF_1	Gestione Account	ALTA
RF_2	Gestione Calendario	ALTA
RF_3	Gestione Percorso	ALTA
RF_4	Gestione Alloggi	ALTA
RF_5	Supporto News	MEDIA

2.1 RF_0 Gestione Autenticazione

Attore: utente non registrato / utente registrato

Questa funzionalità permette di essere riconosciuto dal sistema come un utente di quest'ultimo, abilitato a effettuare determinate operazioni. Follow Team mette a disposizione tali operazioni per questa funzionalità:

- **RF_0.1 Registrazione:** consente all'utente di registrarsi all'applicazione inserendo username, password e squadra preferita.
- **RF_0.2 Login:** consente ad un utente registrato all'applicazione di svolgere operazioni specifiche inserendo il proprio username e la relativa password.
- **RF_0.3 Logout:** consente all'utente di uscire dall'applicazione.

2.2 RF_1 Gestione Account

Attore: utente registrato

Questa funzionalità permette la gestione dei dati dell'account utente.

- **RF_1.1 Visualizza profilo:** consente la visualizzazione da parte di un utente dei propri dati profilo.
- **RF_1.2 Modifica account:** consente la modifica della password o della squadra preferita.
- **RF_1.3 Elimina account:** consente all'utente di eliminare il proprio account dal database dell'applicazione.

2.3 RF_2 Gestione Calendario

Attore: utente registrato/utente non registrato

Questa funzionalità comprende la visualizzazione delle partite di campionato.

- **RF_2.1 Visualizza calendario:** consente ad un utente registrato o non registrato di consultare il calendario completo.

Attore: utente registrato

- **RF_2.2 Dettagli partita:** permette ad un utente di selezionare una partita dal calendario per visualizzare i dettagli di quest'ultima.

2.4 RF_3 Gestione Percorso

Attore: utente registrato.

Questa funzionalità permette ad un utente registrato di tracciare il percorso dalla propria posizione allo stadio ricercato.

- **RF_3.1 Visualizza percorso:** permette di visualizzare il percorso dalla posizione attuale allo stadio.
- **RF_3.2 Visualizza dettagli percorso:** visualizza la mappa navigazionale verso il percorso selezionato

2.5 RF_4 Gestione Alloggi

Attore: utente registrato.

Questa funzionalità permette di visualizzare gli alloggi e i relativi dettagli della città della squadra di casa.

- **RF_4.1 Visualizza alloggi:** consente di visualizzare gli alloggi nel raggio di 2km nei pressi dello stadio selezionato.
- **RF_4.2 Visualizza dettagli alloggio:** visualizza i dettagli dell'alloggio selezionato effettuando una ricerca sul web.

2.6 RF_5 Supporto news

Attore: utente registrato/utente non registrato

Questa funzionalità permette all'utente di restare aggiornato circa le news e la classifica del campionato.

- **RF_5.1 Visualizza classifica:** consente di visualizzare giornata per giornata la classifica aggiornata della stagione.
- **RF_5.2 Visualizza news:** verranno mostrate attraverso Feed RSS le news calcistiche fornite dalla Gazzetta dello Sport.

3. Requisiti non funzionali

3.1 Usabilità

L'applicazione è di facile utilizzo. Verranno utilizzati pulsanti intuitivi e view chiare per favorire la migliore esperienza possibile all'utente.

3.2 Affidabilità

Il sistema utilizza il database della lega calcio, e inoltre i percorsi dell'applicazione vengono visualizzati tramite google maps.

3.3 Supportabilità

L'applicazione è compatibile con le versioni successive alla 3.0 del sistema operativo Android.

3.4 Prestazioni

L'applicazione gestisce il sistema satellitare gps dello smartphone in maniera appropriata in modo da evitare sprechi sulla batteria.

3.5 Manutenibilità

L'applicazione può essere aggiornata inserendo nuove funzionalità.

3.6 SQLite per memorizzare informazioni utili

Attraverso la libreria SQLite vengono memorizzati le informazioni riguardanti il calendario del campionato.

3.7 Vetrina dell'applicazione

L'applicazione sarà scaricabile dal market di Android non appena la lega calcio stilerà il calendario ufficiale per la prossima stagione. Inoltre l'applicazione è fornita di una pagina facebook in cui verranno inseriti contenuti e informazioni riguardo l'applicazione.

4. Modelli del sistema

4.1 Attori

Utente non registrato:

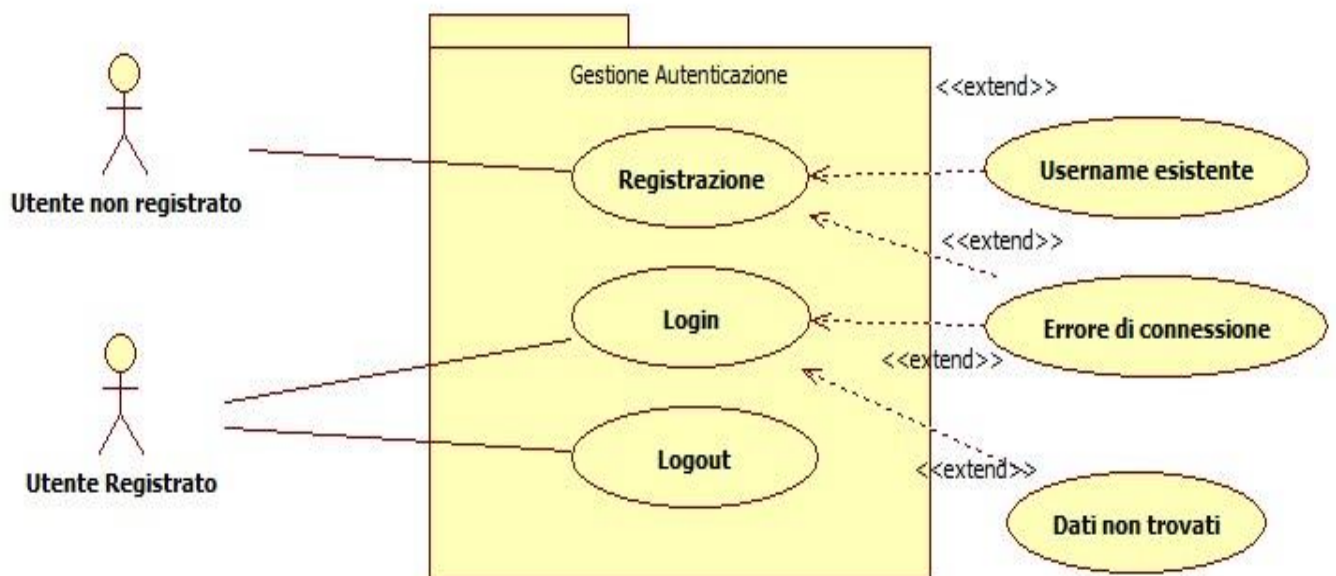
Si definisce utente non registrato colui che non ha accesso completo, ovvero non può accedere alle funzionalità principali dell'applicazione. Le funzionalità che non possono essere accedute sono quelle riguardanti le mappe.

Utente registrato:

È colui che ha accesso completo alle funzionalità dell'applicazione.

4.2 Modello dei casi d'uso

4.2.1 UC_0 Gestione Autenticazione

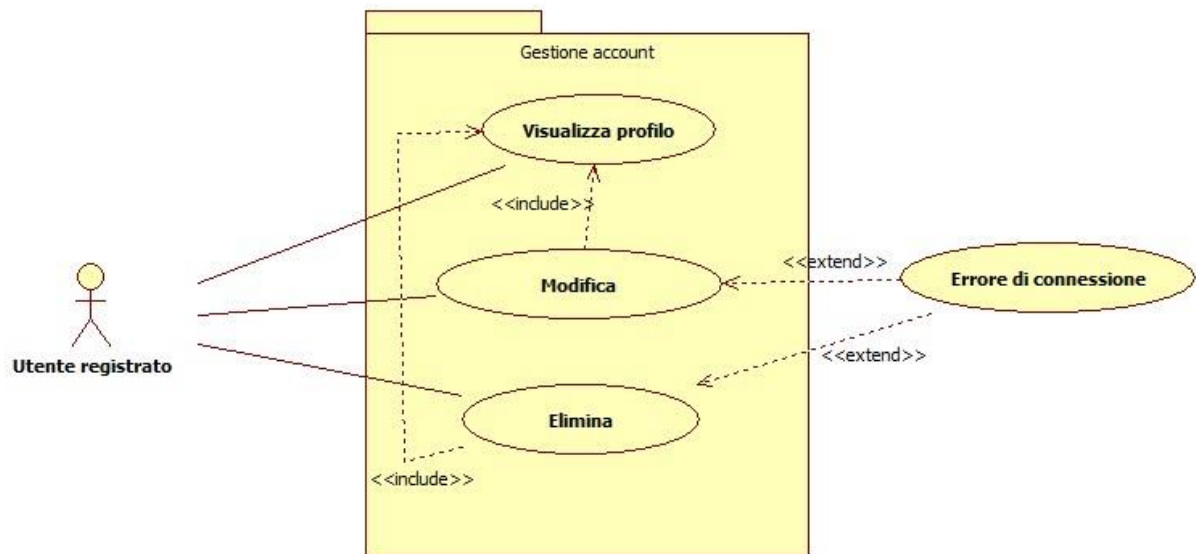


UC_0.1		
NOME USE CASE	REGISTRAZIONE	
PARTECIPANTI:	Utente non registrato	
CONDIZIONE DI INGRESSO	L'utente vuole registrarsi all'applicazione	
FLUSSO DI EVENTI	<p>Utente</p> <p>L'utente inserisce i dati per registrarsi all'applicazione</p>	<p>Sistema il sistema mostra i campi: username password conferma password squadra preferita</p> <p>Il sistema mostra un "toast" con il risultato della operazione.</p>
CONDIZIONI D'USCITA	L'utente accede alla home dell'applicazione	
ECCEZIONI	Username esistente OR Errore di connessione	

UC_0.2		
NOME USE CASE	LOGIN	
PARTECIPANTI:	Utente registrato	
CONDIZIONE DI INGRESSO	L'utente è registrato all'applicazione	
FLUSSO DI EVENTI	<p>Utente</p> <p>L'utente inserisce le proprie credenziali</p>	<p>Sistema il sistema mostra i campi: username password</p> <p>Il sistema mostra la home dell'utente</p>
CONDIZIONI D'USCITA	L'utente accede alla home dell'applicazione	
ECCEZIONI	Dati non trovati OR Errore di connessione	

UC_0.3		
NOME USE CASE	LOGOUT	
PARTECIPANTI:	Utente registrato	
CONDIZIONE DI INGRESSO	L'utente è registrato all'applicazione	
FLUSSO DI EVENTI	Utente L'utente accede alla funzionalità di LOGOUT	Sistema
CONDIZIONI D'USCITA	L'utente effettua il logout	

4.2.2 UC_1 Gestione Account

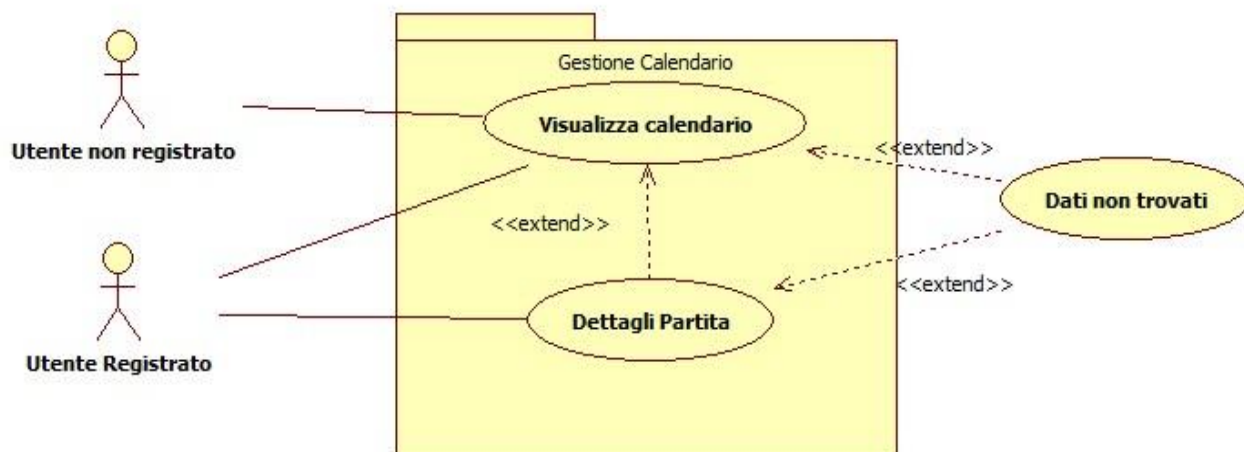


UC_1.1		
NOME USE CASE	VISUALIZZA PROFILO	
PARTECIPANTI:	Utente registrato	
CONDIZIONE DI INGRESSO	L'utente ha effettuato il login all'applicazione	
FLUSSO DI EVENTI	<p>Utente</p> <p>L'utente accede al proprio profilo.</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra i dati del proprio profilo quali:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Username • Password • Squadra preferita
CONDIZIONI D'USCITA	L'utente visualizza il profilo	

UC_1.1		
NOME USE CASE	MODIFICA	
PARTECIPANTI:	Utente registrato	
CONDIZIONE DI INGRESSO	L'utente visualizza i dati del proprio profilo	
FLUSSO DI EVENTI	<p>Utente</p> <p>L'utente clicca su modifica</p> <p>L'utente modifica i campi</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra il pulsante "modifica"</p> <p>Il sistema mostra i campi editabili: password squadra preferita</p> <p>Il sistema mostra un "toast" con il risultato dell'operazione</p>
CONDIZIONI D'USCITA	L'utente effettua la modifica dei dati	
ECCEZIONI	Errore di connessione	

UC_1.2		
NOME USE CASE	ELIMINA	
PARTECIPANTI:	Utente registrato	
CONDIZIONE DI INGRESSO	L'utente visualizza i dati del proprio profilo	
FLUSSO DI EVENTI	<p>Utente</p> <p>L'utente clicca su elimina</p> <p>L'utente seleziona SI</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra il pulsante "Elimina"</p> <p>Il sistema mostra un una AlertDialog con la richiesta di eliminazione dell'account</p> <p>Il sistema elimina l'account utente.</p>
CONDIZIONI D'USCITA	Il sistema effettua la cancellazione dei dati	
ECCEZIONI	Errore di connessione	

4.2.3 UC_2 Gestione Calendario

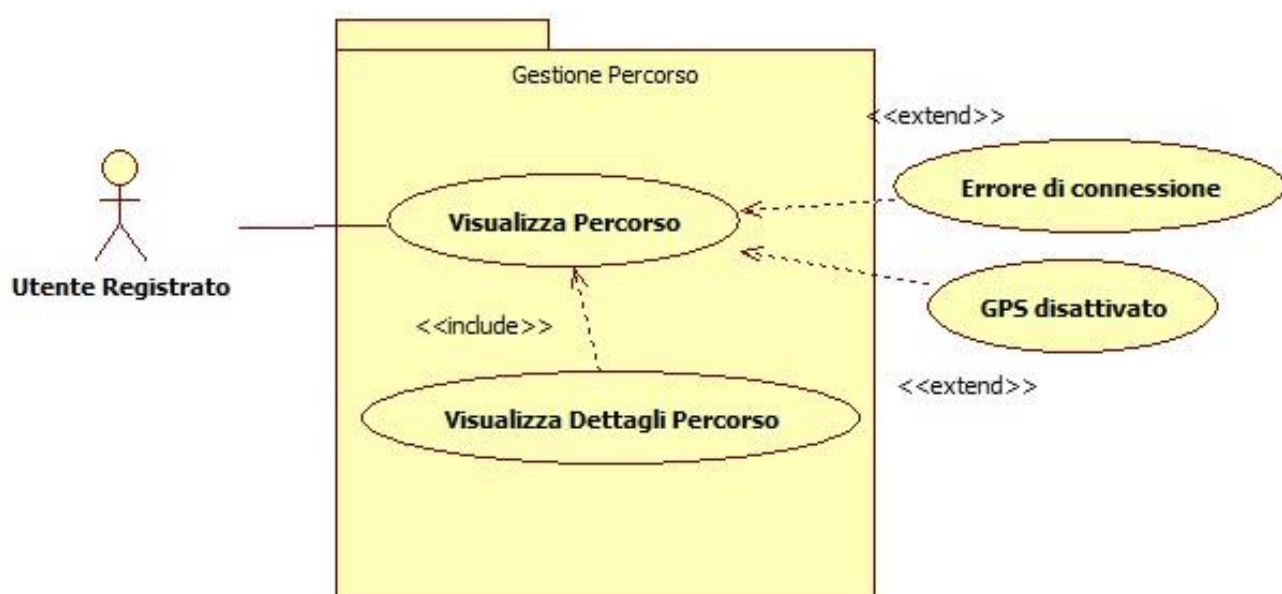


UC_2.1		
NOME USE CASE	VISUALIZZA CALENDARIO	
PARTECIPANTI:	Utente registrato / Utente non registrato	
CONDIZIONE DI INGRESSO	L'utente visualizza il menù dell'applicazione	
FLUSSO DI EVENTI	Utente L'utente seleziona il pulsante 'calendario'	Sistema Il sistema mostra il calendario del campionato
CONDIZIONI D'USCITA	L'utente visualizza il calendario	
ECCEZIONI	Dati non trovati	

UC_2.2		
NOME USE CASE	DETTAGLI PARTITA	
PARTECIPANTI:	Utente registrato	
CONDIZIONE DI INGRESSO	L'utente ha visualizzato il calendario del campionato	
FLUSSO DI EVENTI	Utente L'utente clicca sulla partita di cui vuole ricevere notizie	Sistema Il sistema mostra la prossima giornata con la lista delle partite Il sistema mostra i dettagli della partita

CONDIZIONI D'USCITA	L'utente visualizza i dettagli della partita selezionata.
ECCEZIONI	Dati non trovati

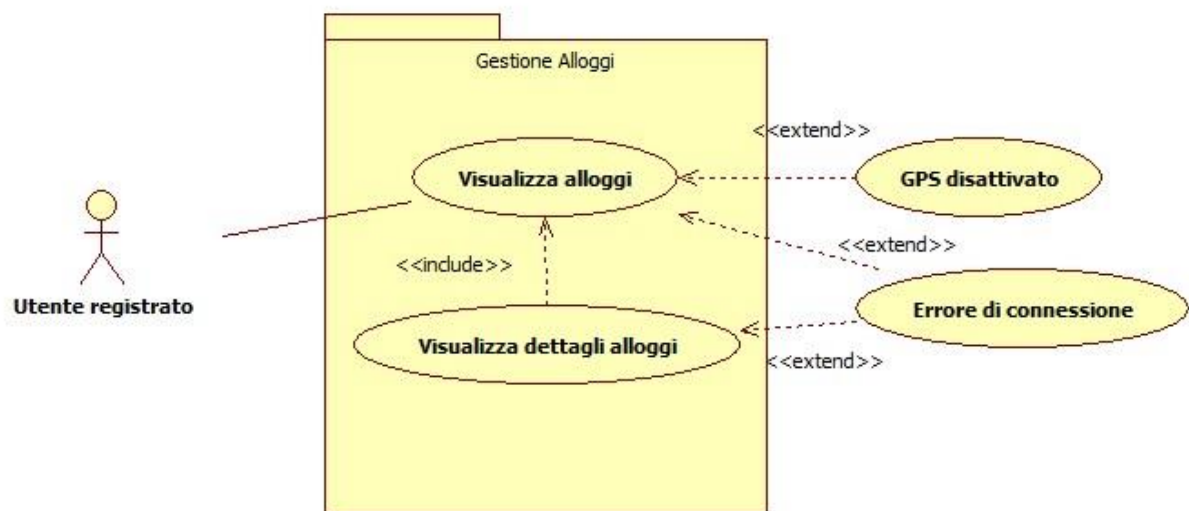
4.2.4 UC_3 Gestione Percorso



UC_3.1		
NOME USE CASE	VISUALIZZA PERCORSO	
PARTECIPANTI:	Utente registrato	
CONDIZIONE DI INGRESSO	L'utente ha selezionato la partita	
FLUSSO DI EVENTI	<p>Utente</p> <p>L'utente seleziona il pulsante "ricerca percorso"</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra il pulsante "ricerca percorso"</p> <p>Il sistema mostra la mappa con il percorso</p>
CONDIZIONI D'USCITA	L'utente visualizza il percorso	
ECCEZIONI	Errore di connessione OR GPS disattivato	

UC_3.2		
NOME USE CASE	VISUALIZZA DETTAGLI PERCORSO	
PARTECIPANTI:	Utente registrato	
CONDIZIONE DI INGRESSO	L'utente ha selezionato il bottone "ricerca percorso"	
FLUSSO DI EVENTI	Utente L'utente clicca sul logo della squadra che ospita la partita	Sistema Il sistema avvia la mappa navigazionale
CONDIZIONI D'USCITA	Il sistema mostra la mappa di navigazione	

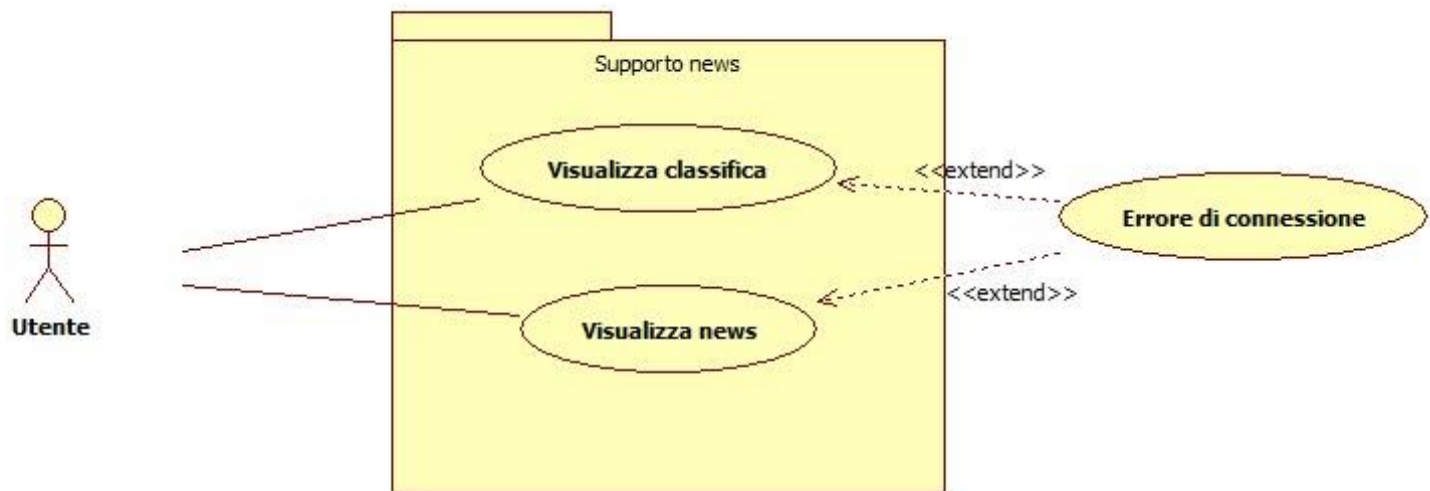
4.2.5 UC_4 Gestione Alloggi



UC_4.1		
NOME USE CASE	VISUALIZZA ALLOGGI	
PARTECIPANTI:	Utente registrato	
CONDIZIONE DI INGRESSO	L'utente ha selezionato una partita	
FLUSSO DI EVENTI	<p>Utente</p> <p>L'utente seleziona il pulsante "ricerca alloggi"</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra il pulsante "ricerca alloggi"</p> <p>Il sistema mostra una mappa con i punti di alloggio</p>
CONDIZIONI D'USCITA	L'utente visualizza i punti di alloggio	
ECCEZIONI	Errore di connessione OR GPS disattivato	

UC_4.2		
NOME USE CASE	VISUALIZZA DETTAGLI ALLOGGIO	
PARTECIPANTI:	Utente registrato	
CONDIZIONE DI INGRESSO	L'utente ha selezionato il pulsante "ricerca alloggi"	
FLUSSO DI EVENTI	Utente L'utente seleziona un punto di alloggio	Sistema Il sistema effettua una ricerca con il motore di ricerca di google.
CONDIZIONI D'USCITA	L'utente visualizza i dettagli dell'alloggio	
ECCEZIONI	Errore di connessione	

4.2.6 UC_5 Supporto news



UC_4.1		
NOME USE CASE	VISUALIZZA CLASSIFICA	
PARTECIPANTI:	Utente registrato / Utente non registrato	
CONDIZIONE DI INGRESSO	L'utente visualizza il menù dell'applicazione	
FLUSSO DI EVENTI	Utente L'utente seleziona il pulsante 'classifica'	Sistema Il sistema mostra la classifica del campionato
CONDIZIONI D'USCITA	L'utente visualizza la classifica	
ECCEZIONI	Errore di connessione	

UC_4.2		
NOME USE CASE	VISUALIZZA NEWS	
PARTECIPANTI:	Utente registrato / Utente non registrato	
CONDIZIONE DI INGRESSO	L'utente visualizza il menù dell'applicazione	
FLUSSO DI EVENTI	Utente L'utente seleziona il pulsante 'News'	Sistema Il sistema mostra le news calcistiche.
CONDIZIONI D'USCITA	L'utente visualizza una lista di news.	
ECCEZIONI	Errore di connessione	

4.2.7 Estensione dei casi d'uso

Estensione Use Case: Errore di connessione	
NOME USE CASE	ERRORE DI CONNESSIONE
FLUSSO DI EVENTI	Sistema Il sistema mostra un Toast con il messaggio di errore relativo all'assenza di connessione.

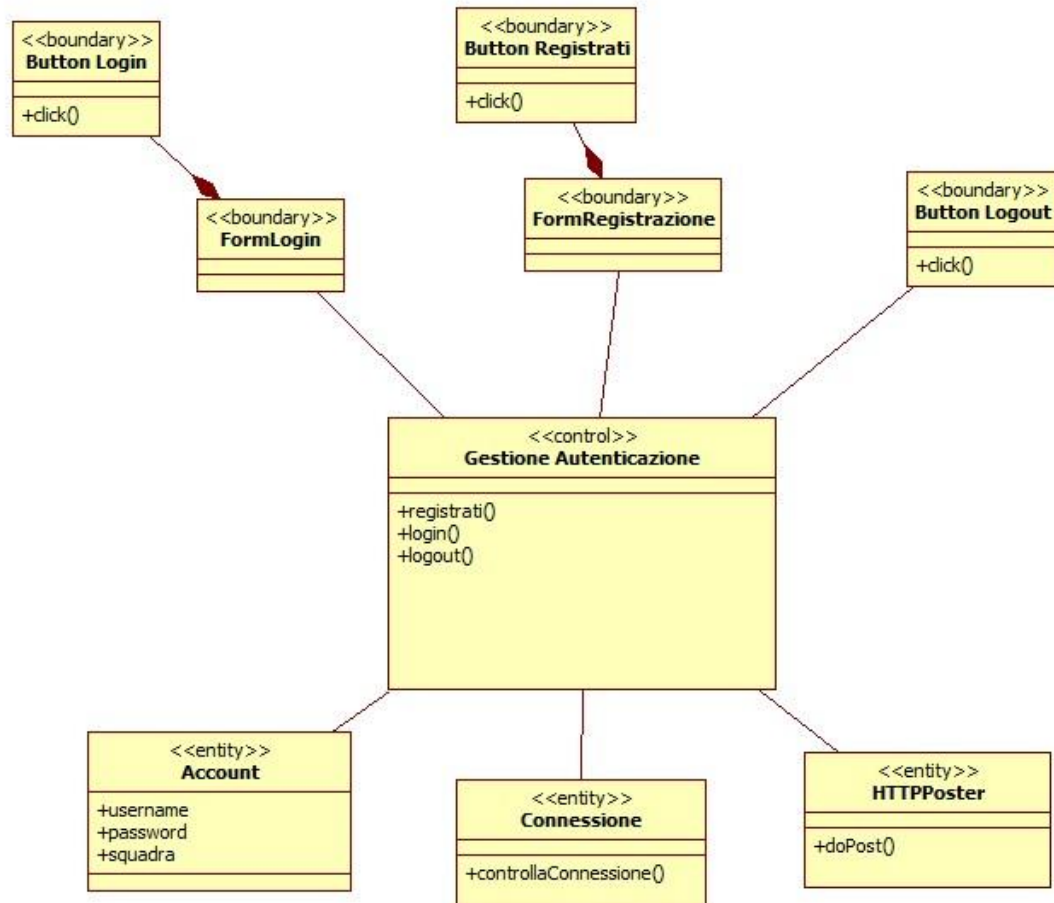
Estensione Use Case: Dati non trovati	
NOME USE CASE	DATI NON TROVATI
FLUSSO DI EVENTI	Sistema Il sistema mostra un Toast con il messaggio di errore avvisando l'utente di non aver trovato i dati all'interno del database.

Estensione Use Case: GPS Disattivato	
NOME USE CASE	GPS DISATTIVATO
FLUSSO DI EVENTI	Sistema Il sistema mostra un Toast invitando l'utente ad attivare il GPS del dispositivo.

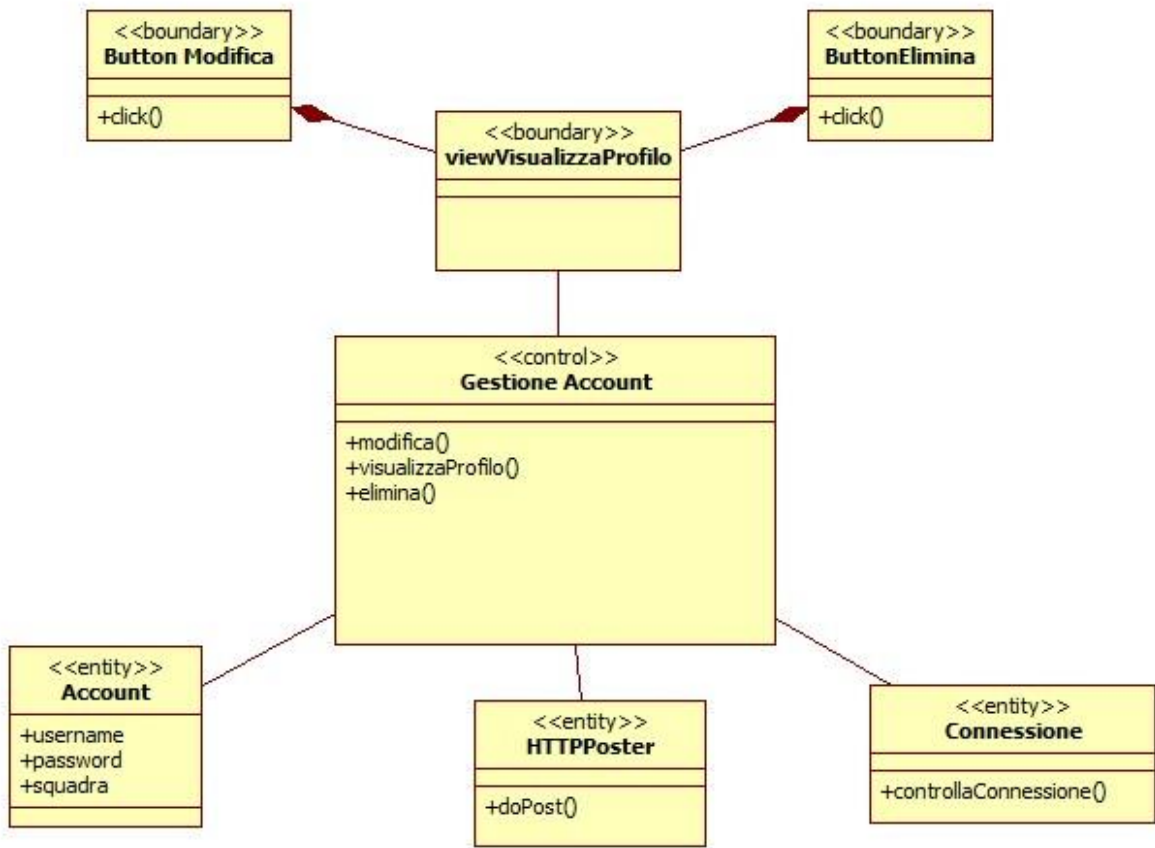
Estensione Use Case: Username esistente	
NOME USE CASE	USERNAME ESISTENTE
FLUSSO DI EVENTI	Sistema Il sistema mostra un Toast indicando all'utente che l'username è già utilizzato da un altro utente e quindi deve scegliere un altro username per registrarsi all'applicazione.

4.2 Diagramma delle classi

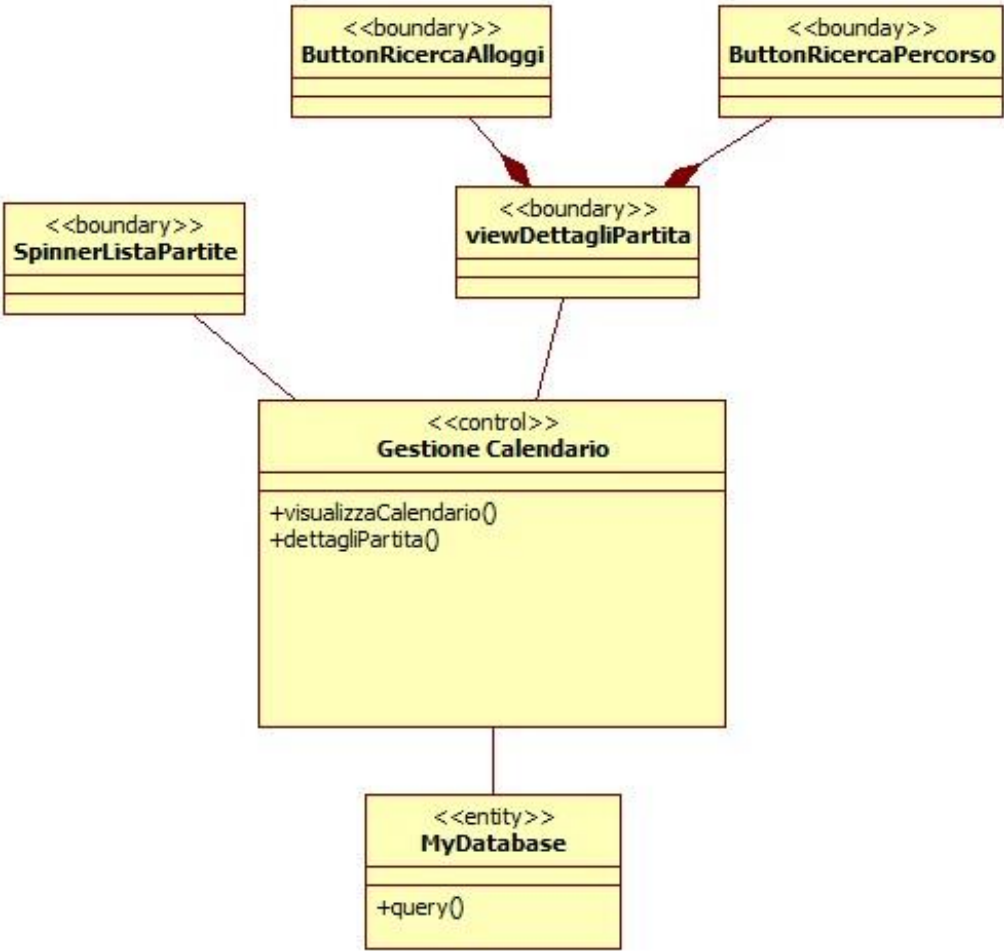
4.3.1 Gestione Autenticazione



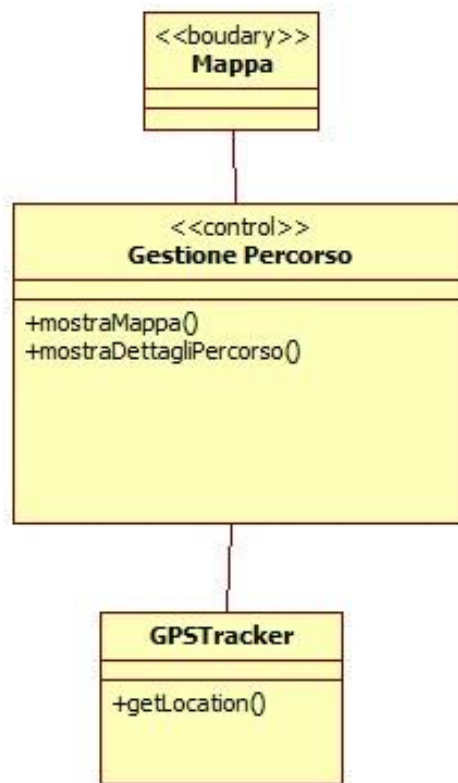
4.3.2 Gestione Account



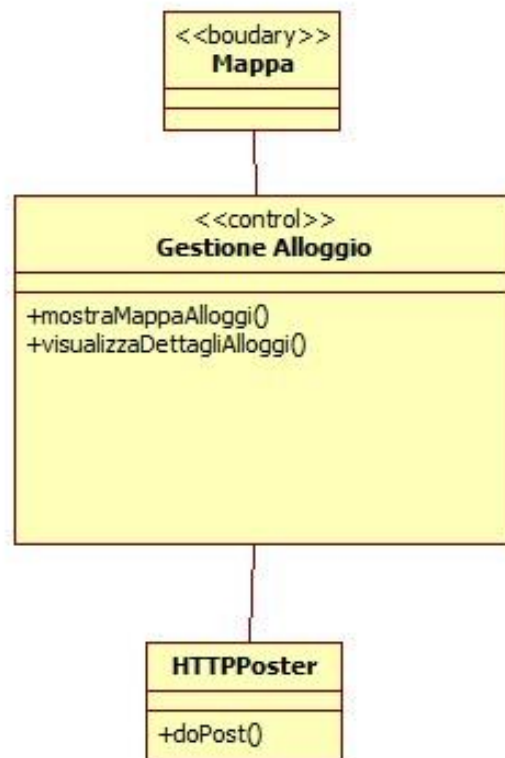
4.3.3 Gestione Calendario



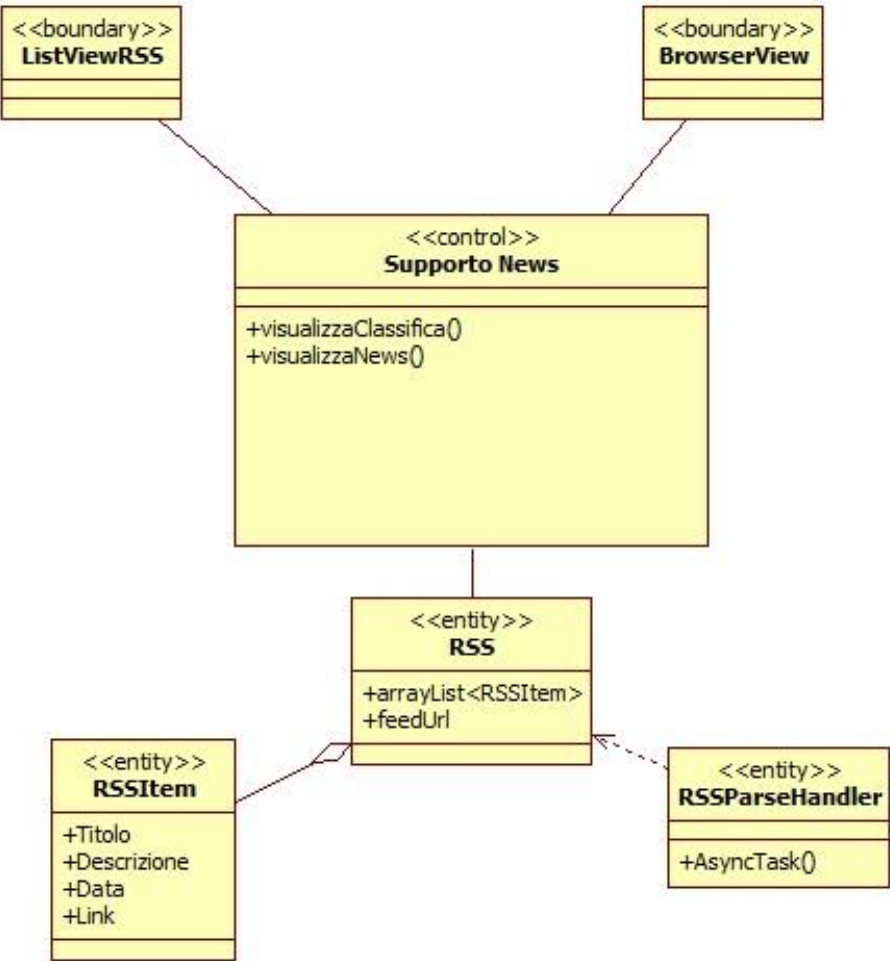
4.3.4 Gestione Percorso



4.3.5 Gestione Alloggi



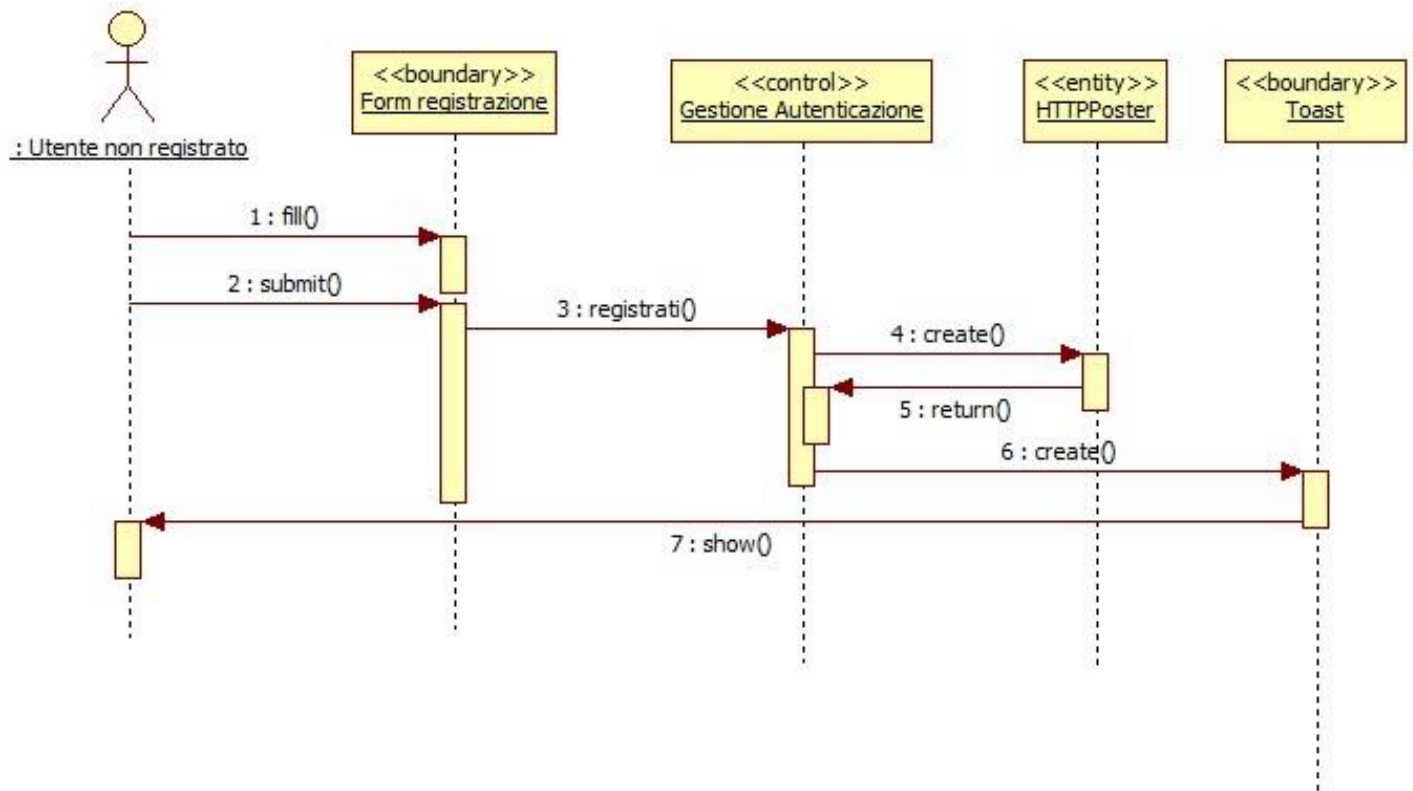
4.3.6 Supporto news



4.3 Diagrammi di sequenza

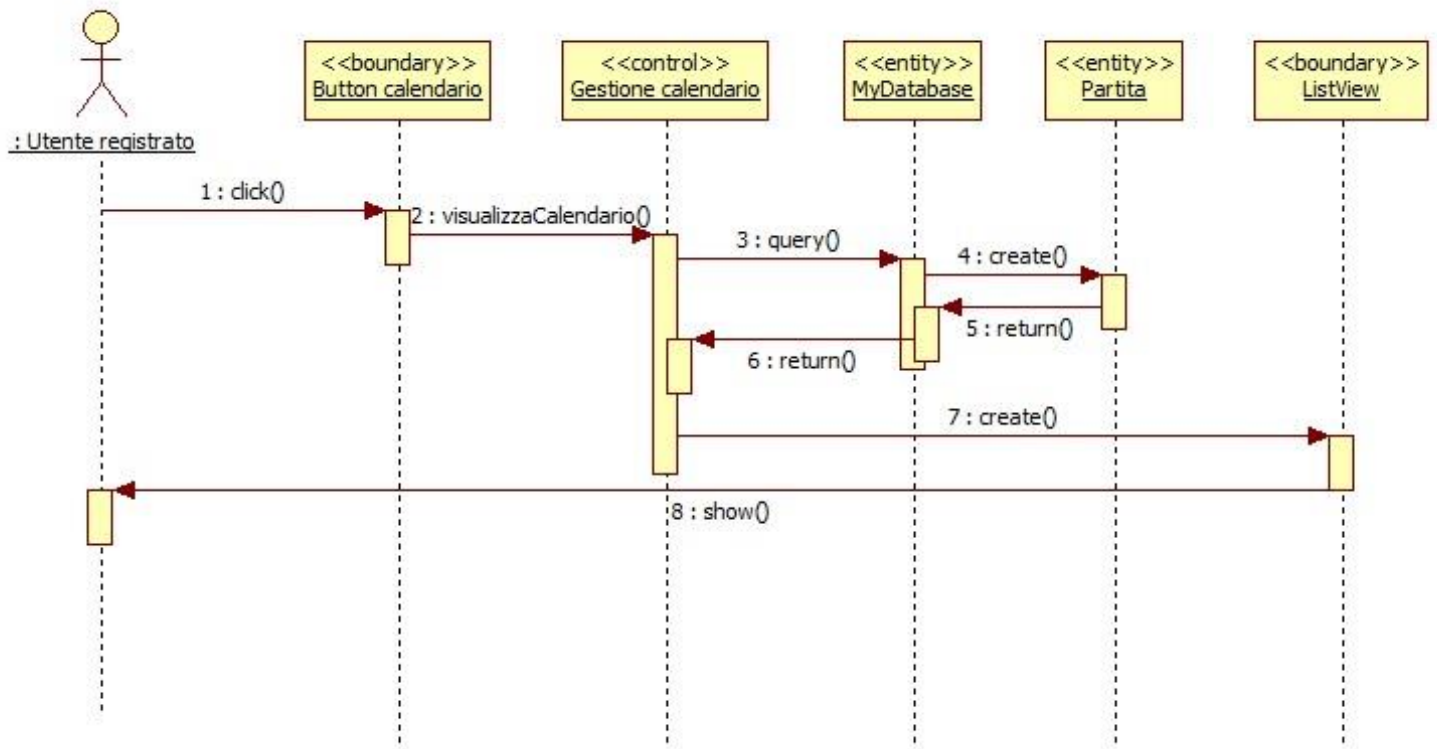
4.3.1 DS_0 Gestione Autenticazione

4.3.1.1 Registrazione

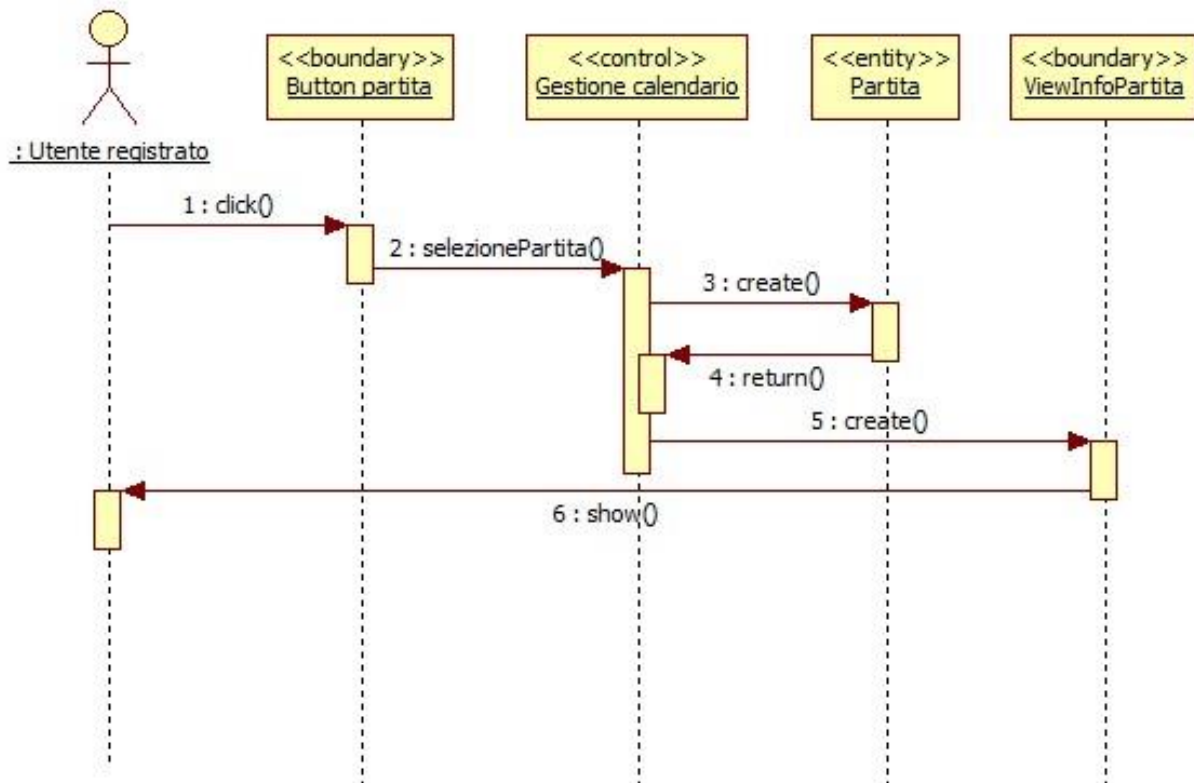


4.3.2 DS_1 Gestione Calendario

4.3.2.1 Visualizza calendario

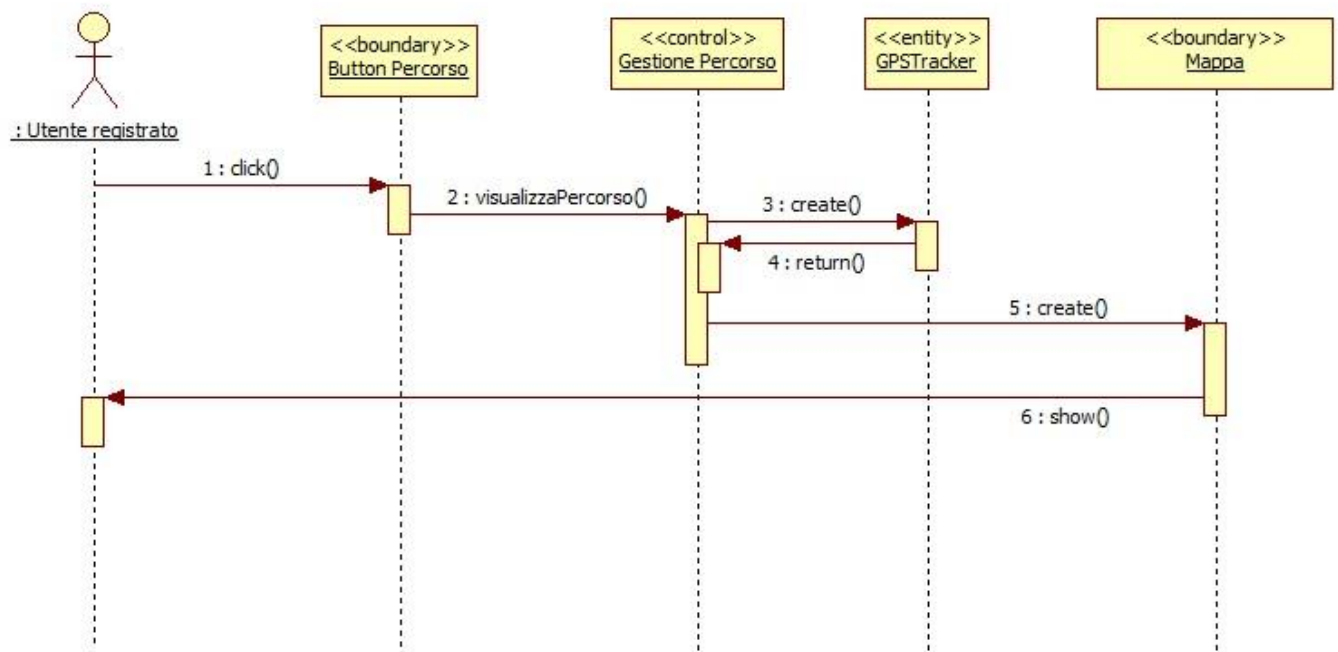


4.3.2.2 SelezionaPartita



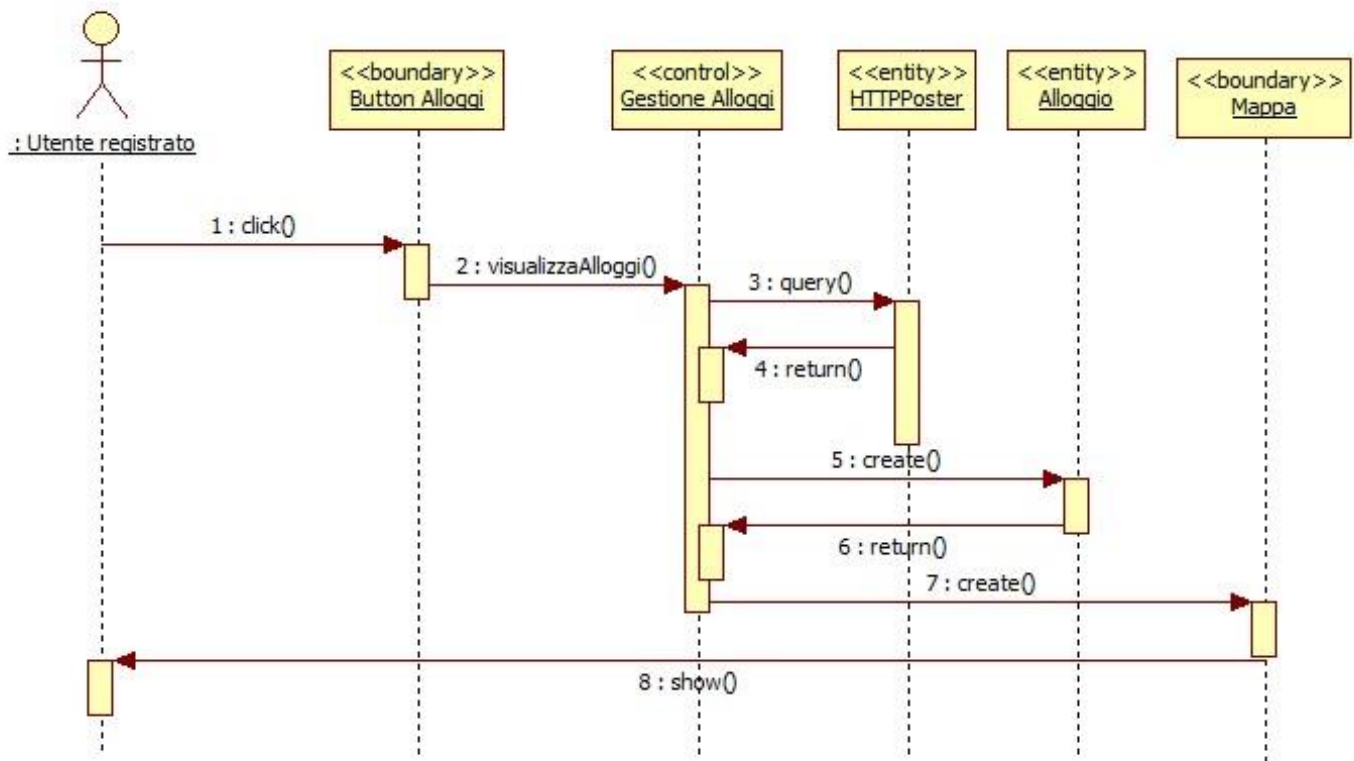
4.3.3 DS_2 Gestione Percorso

4.3.3.1 Visualizza percorso

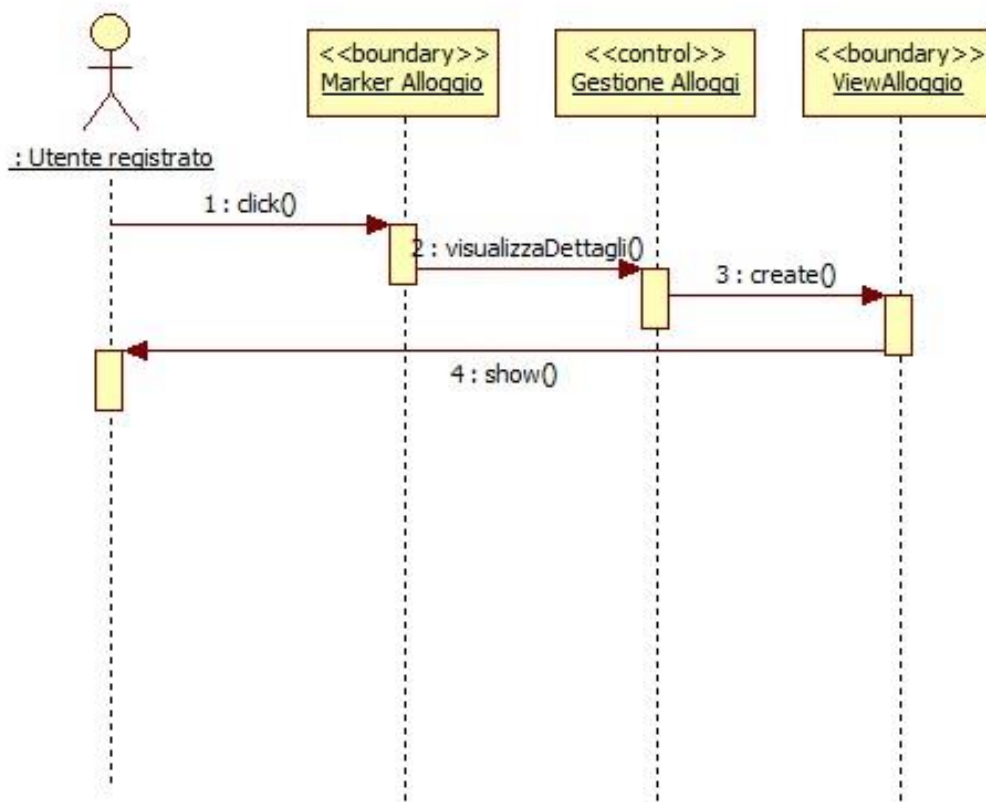


4.3.4 DS_3 Gestione Alloggi

4.3.4.1 Visualizza alloggi

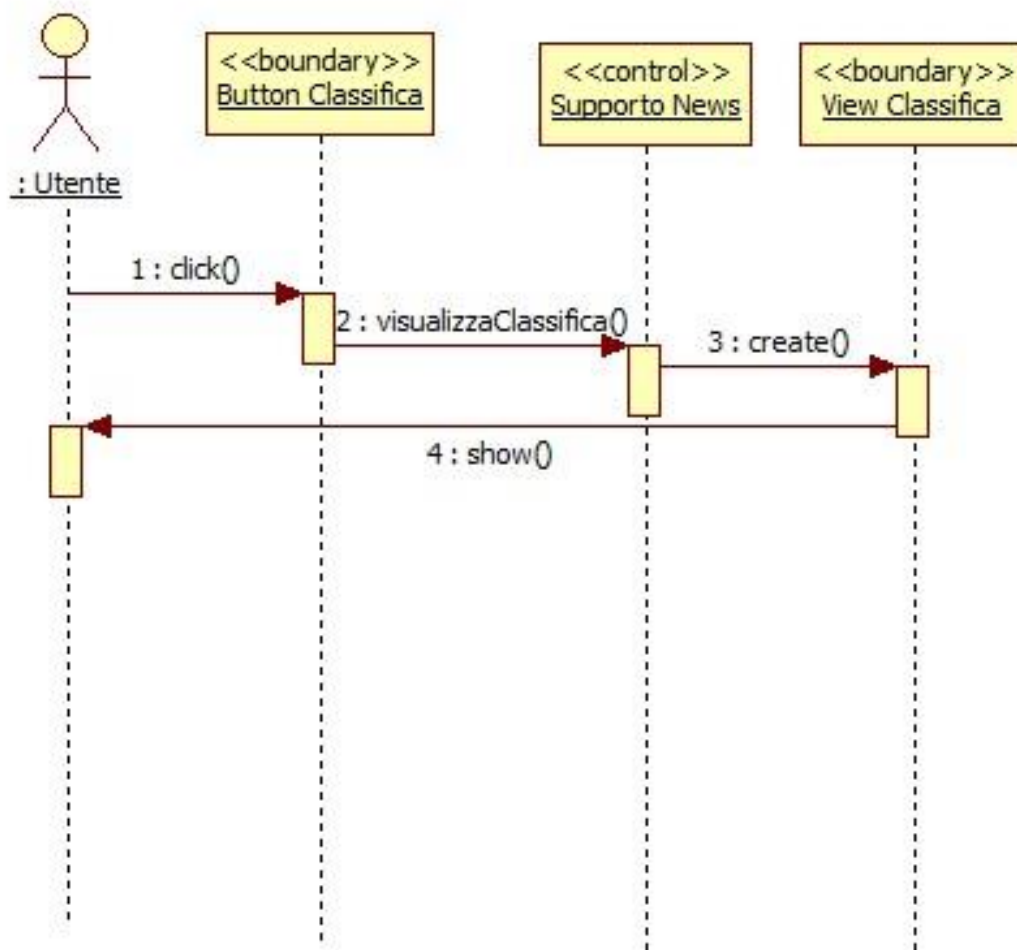


4.3.4.2 Visualizza dettagli alloggi



4.3.5 DS_4 Supporto news

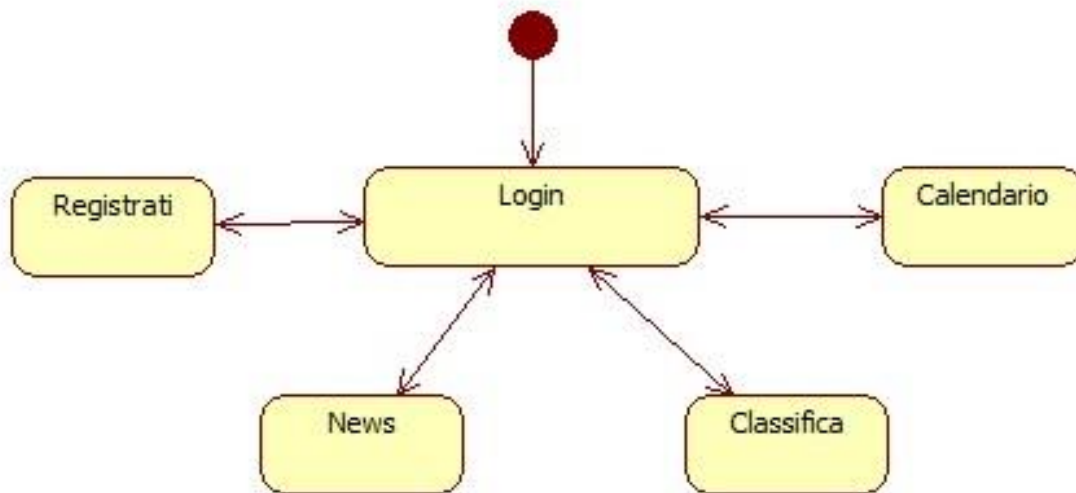
4.3.5.1 Visualizza classifica



5. Diagramma navigazionale

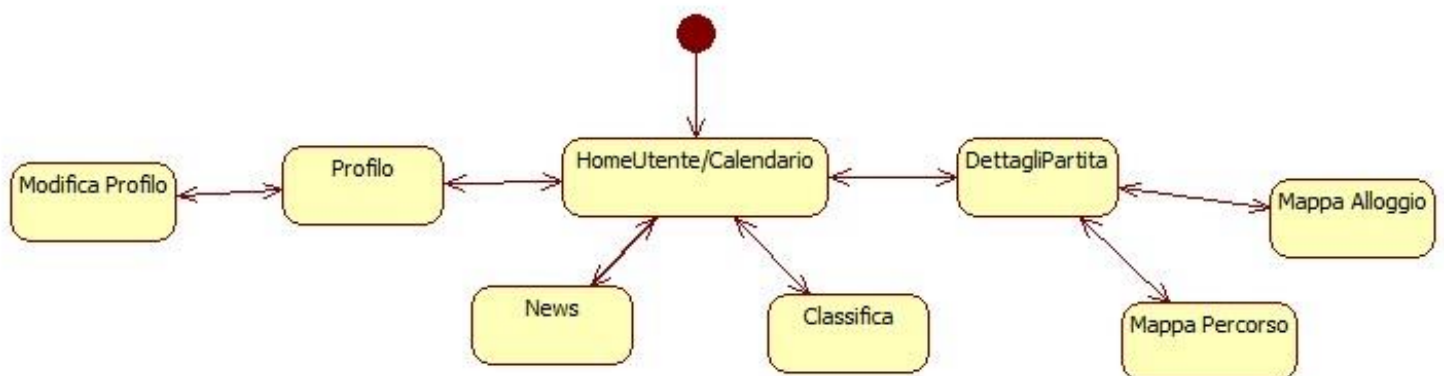
5.1 DP_0 Schermata Principale

Attore: Utente non registrato/ Utente registrato



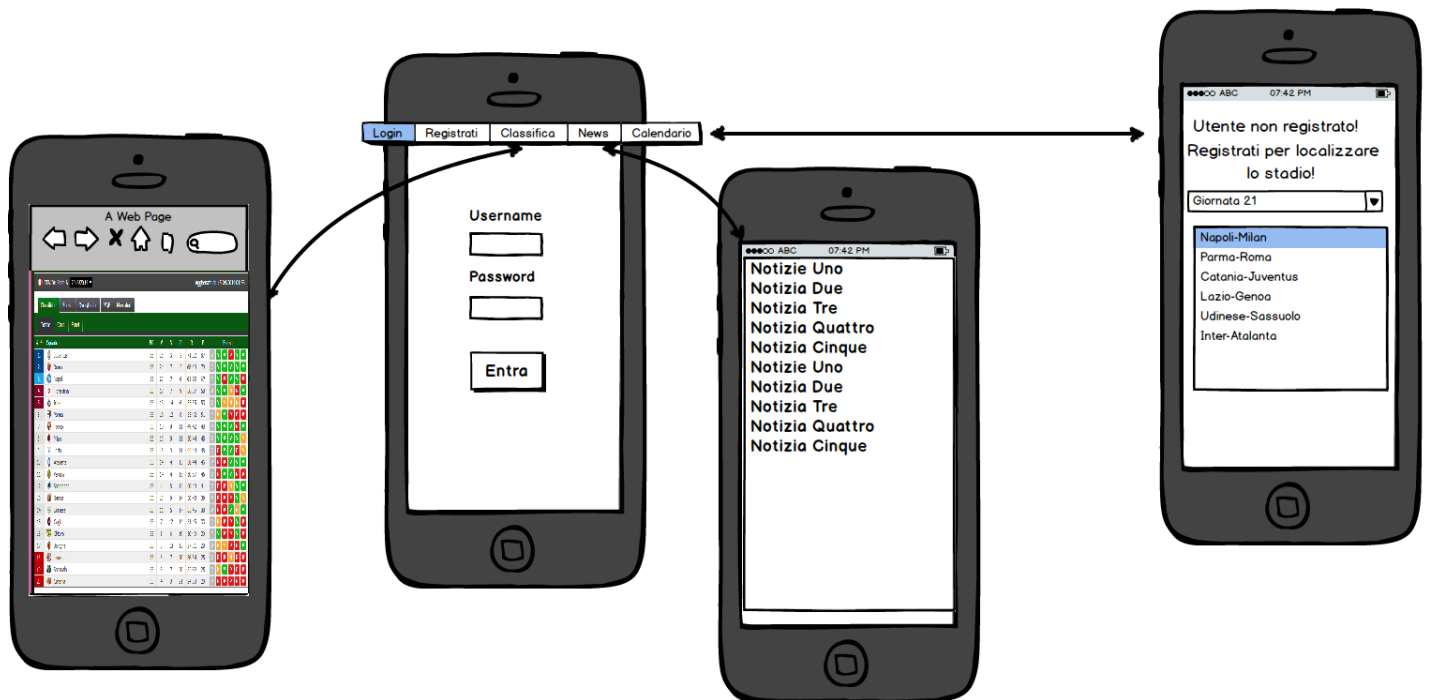
5.1 DP_1 Home Utente

Attore: Utente Registrato



6. Mockups

6.1 UI_0 Schermata Principale



6.2 UI_1 Home Utente



7. Definizioni e terminologia

Glossario	
B&B	Bed and breakfast
Gazzetta dello sport	Giornale sportivo italiano e sito web.
Feed RSS (Really Simple Syndication)	Permettono di essere aggiornati su nuovi articoli nei siti di interesse.
Toggle	Pulsante di switch on/off
Toast	Messaggio che compare sullo schermo senza interrompere l'attività dell'utente.
GPS(Global Positioning System)	Sistema di posizionamento e navigazione satellitare civile che, attraverso una rete satellitare dedicata di satelliti artificiali in orbita, fornisce ad un terminale mobile o ricevitore GPS informazioni sulle sue coordinate geografiche.
SQLite	Implementa un DBMS SQL incorporabile all'interno di applicazioni.
AlertDialog	Finestra che permette l'interazione tra il sistema e l'utente.