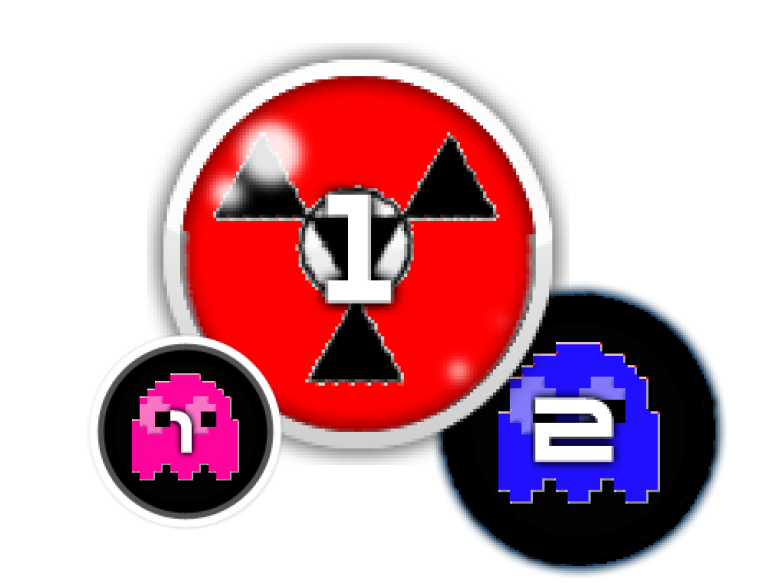
**Università degli Studi di Salerno**

Corso di Base di Dati e Sistemi Informativi su Reti

Requirement Analysis Document

**- Il gioco che fa per te! -**

****

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome Progetto** | **Documento** |
| **TakeARound** | **RAD** |

**Partecipanti:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome** | **Cognome** | **Matricola** |
| Maria Vittoria | Coda | 0512101147 |
| Antonio | Mautone | 0510201475 |

**Revision History**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versione** | **Descrizione** | **Autore** |
|  |  |  |  |

# Indice

1. **Introduzione ............................................................................................................................4**
   1. **Scopo del sistema ..........................................................................................................4**
   2. **Ambito del sistema .......................................................................................................4**
   3. **Obiettivi e criteri di accettazione ............................................................................4**
   4. **Definizioni e terminologie .........................................................................................4**
   5. **Sommario ........................................................................................................................4**
2. **Requisiti Funzionali .............................................................................................................4**
   1. **Avvio del gioco ..............................................................................................................4**
   2. **Tutorial .............................................................................................................................4**
   3. **Classifica ..........................................................................................................................4**
   4. **Uscita .................................................................................................................................4**
   5. **Scelta difficoltà ..............................................................................................................4**
3. **Requisiti non Funzionali ....................................................................................................4**
   1. **Usabilità ...........................................................................................................................4**
   2. **Affidabilità .......................................................................................................................4**
   3. **Prestazioni .........................................................................................................................4**
   4. **Compatibilità e Funzionalità .....................................................................................4**
4. **Vincoli ........................................................................................................................................4**
5. **Modelli del Sistema ...............................................................................................................4**
   1. **Attori ..................................................................................................................................4**
   2. **Modello dei casi d'uso (Diagramma e sviluppo dei singoli casi d'uso) ....4**
   3. **Diagramma delle Classi ..............................................................................................4**
   4. **Diagrammi di sequenza ..............................................................................................4**
6. **Diagramma Navigazionale e Mock up delle interfacce ...........................................4**
7. **Introduzione**
   1. **Scopo del sistema**

Lo scopo è di progettare un gioco per mobile