LAPORAN SPRINT 3

Kelompok: Alfa

Kelas : SC1

Anggota :

1. Abdul Hafiidh Priyanto (18102038)

2. Puspa Wahyuningtias (18102137)

3. Rolanita Scenic Faravati (18102069)

Aplikasi : Mas Tur

1. Konsistensi kelanjutan dari Sprint 1 dan Sprint 2

Aplikasi yang kami buat melanjutkan project dari Sprint 1 dan Sprint 2, yaitu membuat aplikasi yang bertemakan Tourism dengan nama aplikasi Mas Tur. Aplikasi Mas Tur ini berguna sebagai panduan menjelajah dan mengeksplorasi tempat wisata dan kuliner yang ada di Banyumas. Fitur-fitur yang ada di dalamnya cukup sederhana. Pada laporan Sprint 3 kali ini, kami akan memperbaiki tampilan dari aplikasi dan menyambungkannya dengan firebase untuk mempermudah dalam proses login serta autentifikasi lainnya.

2. Broadcast Receiver

Broadcast Receiver pada aplikasi Mas Tur digunakan untuk mengecek kondisi ponsel apakah terkoneksi dengan internet atau tidak. Berikut ini adalah source code pada Broadcast Receiver:

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />

3. CRUD Firestore

Pada fitur CRUD ini, pada Aplikasi Mas Tur menggunakan CRUD Firestore pada Cloud Firestore. Karena pada cloud Firestore lebih fleksibel dan skalabel dalam pengembangan seluler. Cloud Firestore juga memiliki fitur kueri yang lebih lengkap dan lebih cepat.

```
(isEdit) {
val currentUser = auth.currenti
val user = hasNlapOf(
    "uid" to currentUser?.wid,
    "nammg" to title,
    "location" to location,
    "url" to photo
                       .addOnSuccessListener { it Void!

setResult(RESULT_UPDATE, <u>intent</u>)

finish()
                   val currentUser = auth.currentUser = hashMapOf(
    "uid" to currentUser?.uid,
, addOnFailureListener { g ->
Toast.makeText( context this@SejarahAddUpdateActivity, text "Gagal mengupdate data", Toast.LEMGTH_SHORT).show()
                    val currentUser = auth.currentUser
val user = hashMapOf(
   "uid" to currentUser?.uid,
```

119 | 1 (issidit) (menuInflater.inflate(R.menu.menu_form, menu)
120 | menuInflater.inflate(R.menu.menu_form, menu)
121 | menuInflater.inflate(R.menu.menu_form, menu)
122 | menuInflater.inflate(R.menu.menu_form, menu)
123 | menuInflater.inflater.

```
## File Edit View Navigate Code Analyze Befactor Quild Rum Jools VC$ Window Help

MasTur-ListSejarahMyDataAdapter At MasTur-ListSejarahMyDataAdapter AppTur-ListSejarahMyDataAdapter AppTur-ListSejarahMyDataAdapt
```

```
| File Edit View Mavigate Code Analyze Befactor Ruid Run Tools VCS Window Help | MarTur-ListSejarahhMyDataAdapter | MarTur-ListSejarahMyDataAdapter | MarTur
```

```
File Edit View Mavigate Code Analyze Refactor Build Run Jools VCS Window Help MasTur-ListSejarahMyDataAdapterAttivity. Com Jan Java Com Jafa_scl mastur adapter Com Java Com Jafa_scl mastur Com Java Com Jav
```

4. Shared Preferences

Shared Preferences pada aplikasi Mas Tur digunakan pada OnBoarding. Pada OnBoarding digunakan untuk menyimpan data berupa ArrayList() dengan menggunakan MODE_PRIVATE.

```
var onBoardingViewPagerAdapter: OnBoardingViewPagerAdapter? = null
var tabLayout: TabLayout? = null
var onBoardingViewPager: ViewPager? = null
var next: TextView? = null
var position = 0
var sharedPreferences: SharedPreferences? = null
```

```
// Memasukkan data ke dalam model class

val onBoardingData:MutableList<OnBoardingData> = ArrayList()
onBoardingData.add(OnBoardingData( title: "Mas Tur", description: ",R.drawable.logo_mastur))
onBoardingData.add(OnBoardingData( title: "Mas Tur", description: "Memandu Anda \n Mengelajah dan Mengeksplore Banyumas", R.drawable.logo_tour))
onBoardingData.add(OnBoardingData( title: "Mas Tur", description: "Mengenai Sejarah \n yang Ada di
onBoardingData.add(OnBoardingData( title: "Mas Tur", description: "Dilengkapi dengan E-ticket wisata dan \n informasi tempat penginapan dan kuliner terdekat",
R.drawable.logo_penginapan_tiket))
onBoardingData.add(OnBoardingData( title: "Ayo Jelajahi Banyumas \n Sekarang!", description: " ", R.drawable.logo_mastur))
setOnBoardingViewPagerAdapter(onBoardingData)
```

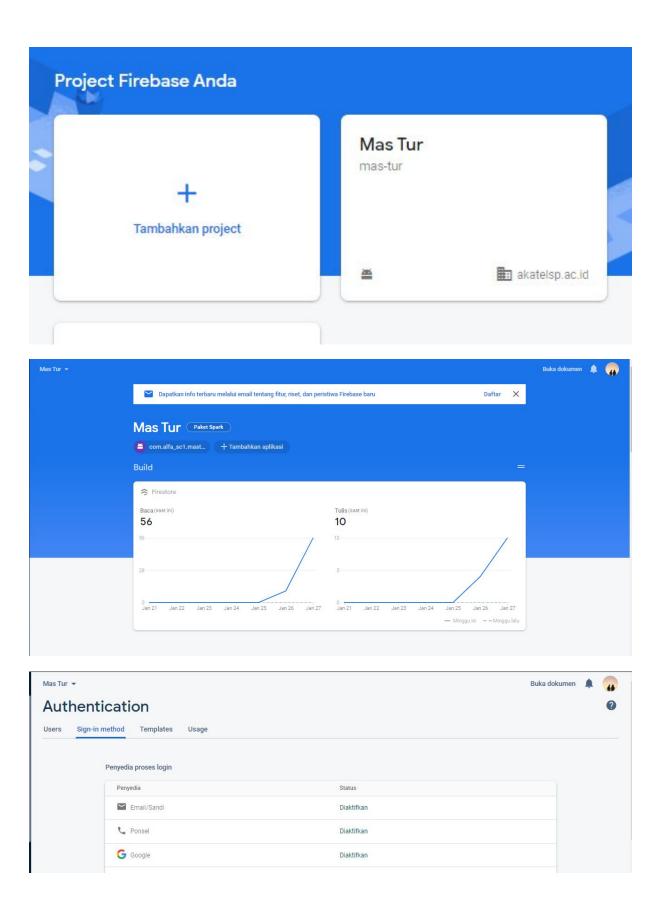
```
private fun savePrefData(){
    sharedPreferences = applicationContext.getSharedPreferences( name: "pref", Context.MODE_PRIVATE)
    val editor : SharedPreferences.Editor? = sharedPreferences!!.edit()
    editor?.putBoolean("isFirstTimeRun", true)
    editor?.apply()

}

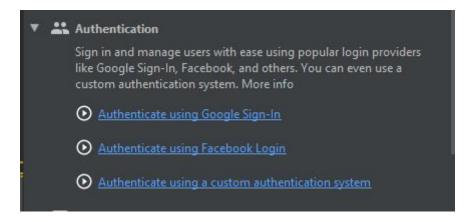
private fun restorePrefData(): Boolean{
    sharedPreferences = applicationContext.getSharedPreferences( name: "pref", Context.MODE_PRIVATE)
    return sharedPreferences!!.getBoolean( key: "isFirstTimeRun", defValue: false)
}
```

5. Auth Firebase

Pada aplikasi Mas Tur menggunakan Auth Firebase. Karena untuk mendukung autentikasi menggunakan nomor telepon, sandi, serta penyedia identitas yaitu Google. Berikut ini hasil screenshot projek pada Firebase.



Pada android studio disambungkan dengan Firebase yang sudah terkoneksi dengan package nya.

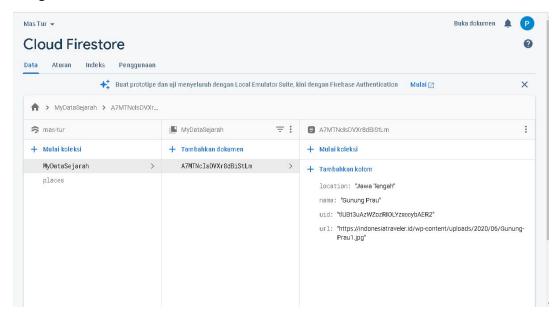


Pada Android Studio juga menambahkan dependencies untuk menyinkronkan ke Firebase.

```
implementation 'com.google.firebase:firebase-auth-ktx'
implementation platform('com.google.firebase:firebase-bom:26.2.0')
```

6. Cloud Firestore

Pada aplikasi Mas Tur menggunakan **Cloud Firestore** untuk menyimpan data Sejarah yang digunakan secara aktif oleh aplikasi Anda, sehingga aplikasi dapat menulis, membaca, mendeteksi, dan melakukan kueri data meskipun perangkat sedang offline



7. Keaktifan antar individu dalam kelompok dan Manajemen Github (lakukan atomic commit)

Berikut pembagian tugas tiap anggota pada kelompok.

Abdul Hafiidh Priyanto

- Auth Firebase
- Fixing bug
- Auth Email/Password

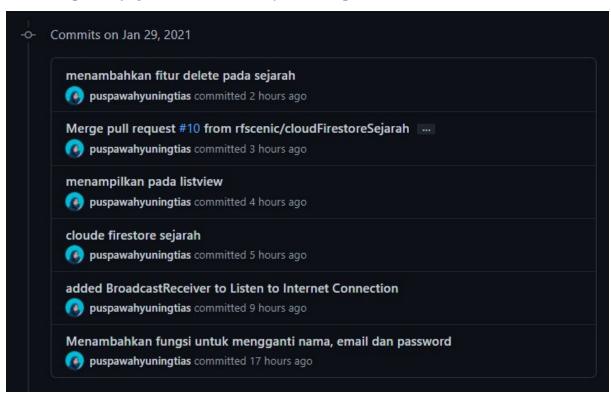
Puspa Wahyuningtias

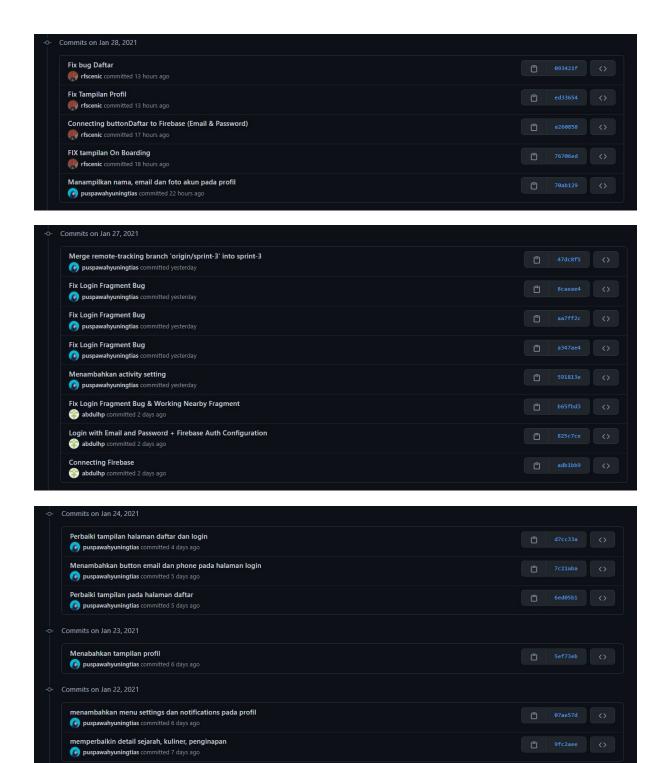
- Broadcast Receiver
- Memperbaiki UI/UX
- CRUD Firebase

Rolanita Scenic Faravati

- Shared Preferences
- Memperbaiki UI/UX

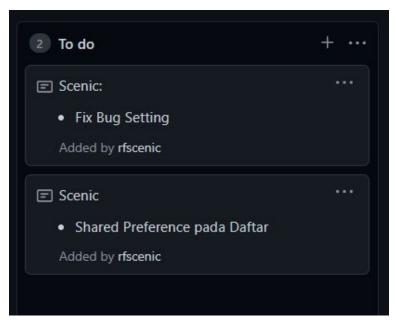
Kami lampirkan juga screenshot history commit pada GitHub.

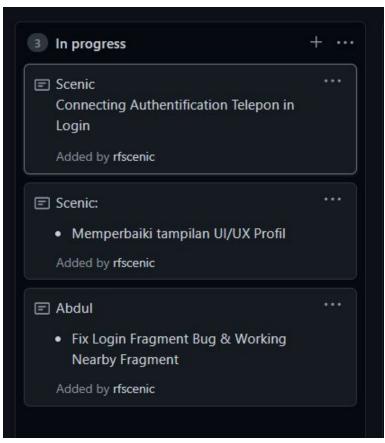


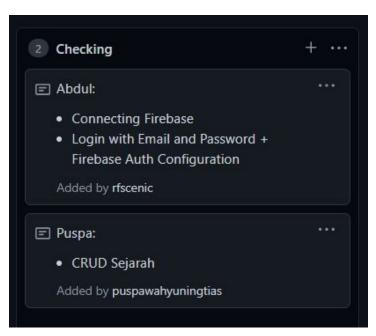


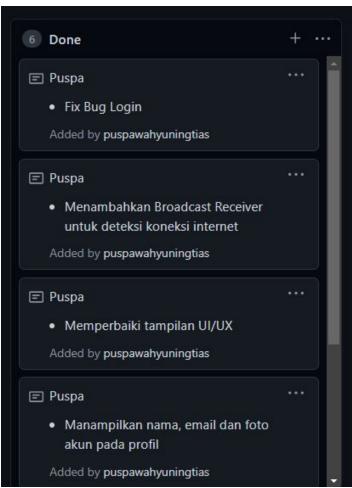
8. Penerapan Kanban (cantumkan user stories, story points, todo dan achieved)

Kanban yang kami gunakan ada pada fitur Project GitHub dengan nama project "Kanban Sprint 3". Berikut ini hasil screenshot dari Kanban Sprint 3.











9. LINK VIDEO PRESENTASI SPRINT 3

 $\frac{https://drive.google.com/file/d/1dFa0xWSvnDnFkQ6466-SFDrt1zvxcBLb/view?u}{sp=sharing}$