



#ШПАРГАЛОЧКИ

# СОЗДАНИЕ САЙТОВ FRONT-END РАЗРАБОТКА

## Средний уровень

Материалы подготовлены отделом методической разработки

Больше полезных материалов и общения в нашем комьюнити  
в Telegram: [https://t.me/hw\\_school](https://t.me/hw_school)





# Угадай кто победит в гонках





# querySelector

Метод **querySelector** возвращает первый найденный на странице элемент (а какой элемент искать - нужно указать в скобках):

**document.querySelector("button")** // ищет тег button

**document.querySelector(".red")** // ищет класс red

**document.querySelector("#my\_id")** // ищет id my\_id



# setInterval, clearInterval

**setInterval** - функция, которая запускает повторяющийся вызов другой функции через определенный промежуток времени. Принимает функцию, которую нужно вызвать и время в миллисекундах:

**setInterval(func, 10);** // функция func будет вызываться раз в 10 миллисекунд

**clearInterval** - останавливает выполнение **setInterval**. Для этого нужно сохранить **id** setInterval:

**let intervalId = setInterval(func, 10);**

**clearInterval(intervalId);**



# innerHTML

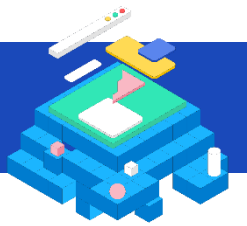
**innerHTML** - свойство, позволяющее получить или установить содержимое HTML-элементов.

Для получения содержимого:

```
let content = document.querySelector(".content").innerHTML;
```

Для установки:

```
document.querySelector(".content").innerHTML = content;
```



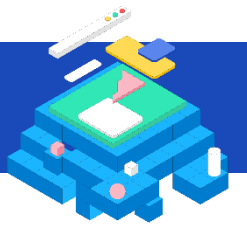
# Тернарный оператор

**Тернарный оператор** позволяет записать простое условие в одну строку. Его можно использовать для выбора значения переменной:

```
let symbol = turn % 2 == 0 ? "X" : "0";
```

// если ход четный, в symbol сохранится X, иначе 0

Здесь перед знаком вопроса стоит условие, после условия - значение, которое вернется, если условие истинно. А после двоеточия - значение, которое вернется, если условие ложно.



# Стрелочные функции

**Стрелочная функция** - укороченная запись обычной **анонимной** (не имеющей имени) функции. В такой записи не используется слово **function**, а между круглыми и квадратными скобками ставится “стрелочка” (поэтому функцию и называют “стрелочной”):

```
document.querySelector("button").onclick = () => {  
    console.log("Кнопка нажата");  
};
```