|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **[ The Client : desert (의뢰인:사막) ]** | | | |
| 13 주 | 2022. 3. 20 ~ 2022. 3. 26 | 작성자 | 윤성주 |
| 이번주  한 일 | **[0] 공동**   * 각자 구현한 것 설명.   **[1] 윤성주**  **주간 목표**  **진행률:**  **작업 내용**  **[2] 최경훈**  **개발 내용**     1. 릴리즈 모드 실행 시 발생하는 오류를 Direct input과 Sound 관련 lib를 추가하여 해결했다. 프레임은 디버그 160, 릴리즈 260정도로 약 100이상 높아졌다. | | |
| 다음주  할 일 | **[0] 공동**   1. **회의할 때 코드 병합할 것.**   **[1] 윤성주**  **주간 목표**  **[2] 최경훈**  **주간 목표**   1. **실제 NPC 모델을 배치해보기.** | | |
| 문제점 | **[1] 윤성주**  **[2] 최경훈** | | |