|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **[ The Client : desert (의뢰인:사막) ]** | | | |
| 23 주 | 2022. 5. 30 ~ 2022. 6. 4 | 작성자 | 윤성주 |
| 이번주  한 일 | **[0] 공동**  **[1] 윤성주**  **주간 목표**   1. **서버 포트 바꿔서 테스트** 2. **선인장 애니메이션 추출 및 프로젝트에 추가** 3. **선인장 로직 짜기**   **진행률: 100%**  **개발 내용**   1. **몬스터 패킷 전송 시 클라 끊기는 문제**   **[2] 최경훈**  **개발 내용** | | |
| 다음주  할 일 | **[0] 공동**  **[1] 윤성주**  **주간 목표**  **[2] 최경훈**  **주간 목표** | | |
| 문제점 | **[1] 윤성주**  **[2] 최경훈** | | |